Акула пера в Мире Файролла

Андрей Васильев

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

ЛитРПГ. Приключения журналиста в виртуальном мире.

- ○

Акула пера в мире Файролла
Мне не очень нравится, что нужно умереть в итоге
Но я обожаю то, что можно выбирать дороги
Павел Воля
Глава первая
Резвящийся Мамонт

Наш главный редактор Мамонт (в миру Семен Ильич конечно, но за глаза его никто кроме как Мамонтом не называет, ибо велик ростом, могуч телом, зело волосат и громкоголос) всегда умеет удивить сотрудников. То матерно загнет такую тираду, что даже корреспонденты бывающие в военных частях и даже в горячих точках поразятся тонкости ее плетения и разнообразности выражений, то с прибывшим в редакцию корейцем по корейски пообщается, то на корпоративе нижний брейк станцует. И всякий раз на широко открытые глаза издательской братии, (а нашего брата пойди удиви-уж вроде все видали что можно) всегда говорит-

- А вы чего удивились? Я еще в лохматом году-и далее - служил на подлодке, сбивал в Корее 'фантомы', снимался в фильме 'Курьер' в финальной сцене и так далее.

Вот и сегодня. Звонит мне по внутреннему и говорит:

-Никифоров, ты? Трезвый? (Вот ведь зараза какая. Всего-то один раз пришел бухой-с автопати. Было три года назад. И ведь не забывает)- Зайди-ка ко мне.

Ну чего-партия сказала-комсомол ответил есть. Захожу к нему, он сидит весь такой набыченный. Как хан Мамай перед Куликовской битвой и глаз такой недоообрый.

-Ты-говорит-Никифоров совсем мух не ловишь в последнее время. Ты мне какой материал сдаешь - лабуда одна. Вот у других. Петрова, например, операционистом в банк устроилась, месяц отработала и о кадровом беспределе статью написала, как провинциалок на работу берут, испытательный срок держат, денежку такую платят, что они бомжам завидуют, юным телом пользуются, и увольняют потом за день до окончания этого срока.. Севастьянов вообще подпольное казино с милицейскими накрыл. Он, конечно, по первости, хотел просто статью написать и только потому это казино около дома своего нарыл. Но по пьяни об этом однокласснику проговорился, а тот у него начальник СКМ на районе. Вот и совместил в результате. Ему в один день грамоту от милиции дали и череп вечером пробили

обрубком трубы водопроводной-как бонус от казино. Но все равно. Выпишется из больницы-еще и медицине чего-нибудь напишет. Как лекарства воруют или там о том, как гипс криво кладут. А у тебя чего?

-А чего у меня-стал выстраивать я защиту- Петрова между прочим рубрику ведет 'Я пробую сама'. Севастьянов криминальную колонку ведет. А я освещаю светскую жизнь. Там с разнообразием хреново. Там всего вариантов-писать про ругань с мордобоем, как друг друга в задницу шпокают, да как калдырят без остановки. Одни и те же люди по клубам перемещаются с презентации на презентацию и занимаются вышеупомянутыми тремя вещами. Ну, как вариант, еще кокс нюхают и раствор по вене пускают. На предмет разнообразия.

Мамонт хмыкнул и говорит:

-Ну, это конечно да. Да и по тебе видно - ты то и дело под газом в редакцию приходишь, и подумав над твоими словами, в баню с тобой я конечно не пойду теперь- к тебе спиной даже в портках страшно поворачиваться. Ладно, ладно, шутю. Но статьи твои, честно говоря, стали совсем уже убитые, да прямо скажем-дрянь у тебя стали статьи, и по этой причине я тебе сам решил темку подбросить.

Я конечно выпал в осадок- Мамонт решил дать тему? Крокодил сказал доброе слово, мышка в камне утонула. Его кредо 'Будоражьте свою фантазию, паразиты. Или валите нахрен отсюда'. И тут прям сам-тему. Я начал бояться...

-Значит так-продолжил Мамонт.-Все большую популярность набирают виртуальные миры. Ну знаешь, есть капсула, ты туда ложишься, там какие-то проводки к черепу присоединяешь, фигак-и ты в другой реальности, в железе по самые не хочу и с дубиной...или там мечом. Ну не суть. Народ в этих реальностях говорят так осваивается, что у них ТАМ теперь жизнь, а тут так - пожрать, чтобы не сдохнуть и в туалет сходить. С одной стороны все это конечно хрень полная. С другой- коли такие толпы народы там ошиваются, стало быть что-то в этом есть. Вот ты и давай, погрузись, посмотри, повоюй и статью напиши. Очерков шесть-семь, с продолжениями.

-Семен Ильич-заныл я- да какой я геймер. И вообще это Петрову надо отправлять. Пускай пробует на себе, согласно заявленного кредо и купленных билетов. А то как аниматором в Турцию или служанкой к богатым чувакам на Рублевку-так запросто. А как в капсулу-так я. И вообще...

-Вообще засохни. Петрова только буквы на компьютере знает, и то не все-давеча клавишу 'эни кей' искала. Не нашла, долго плакала. И ты не звизди давай, или ты думаешь я не

знаю, что вы еще три года назад по сетке какие-то баталии устраивали- отдел на отдел. Значит чего-то да умеешь.

-А капсулу где взять. Знаю я сколько она стоит. И абонентка там мама не горюй небось- мне чего, самому платить?

-Не надо платить. Помнишь, на той неделе ко мне ребята такие патлатые, в очках приезжали? Нет? Ну неважно. Вооот, они как раз из компании 'Радеон' были, они эти капсулы и делают. И игру тоже они делают. Ну, натурально, они мне одну капсулу и подарили, в виде сертификата на предъявителя. Вот я и подумал-если мне ее подарили, а я сам этой хренью заниматься не намерен...

Все понятно, старый ты хрен. 'Джинса', стопроцентная 'Джинса'. Что такое 'Джинса'? Это проплаченный, как правило налом рекламный материал, подаваемый в контексте, как неотъемлемая часть статьи или фильма. И заплатили за нее мимо кассы прямо тебе. Ну-ну..

-... и еще аккаунт виповский, аж на полгода. Я вот думаю, что наверное такие люди дрянь совсем-то уж ни дарить, ни тем более делать не станут. Так что ты там походи, посмотри и напиши объективную, хорошую-подчеркиваю - ХОРОШУЮ- статью. А если статья будет не очень, я припомню тебе твое бесконечное пьянство и устрою козью рожу. А может и просто уволю. Как не оправдавшего... Завтра тебе капсулу привезут, дома будь с двух часов. И погружайся. Сроку тебе на задание - две недели...нет, даже месяц. Но чтобы была статья из шести-семи частей. И про 'Радеон' обязательно напиши чего-нибудь-капсула, мол удобная, спина не болит, задница не преет...

По логике вещей я, после всего этого мамонтовского потока сознания, должен был поникнув главою пойти и забухать капитально, ну хотя бы для поддержания репутации. Раз говоришь, что я бухарик-буду соответствовать. Но желания квасить не было вовсе. Поэтому я быстренько собрал бумаги со стола, свалил их в ящик этого же стола, сказал соседям по кабинету-

-Адъе, православные. Мне Мамонт командировку на месяц выписал. Удавитесь от зависти.

-Надеюсь в Чечню или в Антарктиду- язвительно заметила Калерия Георгиевна (в издательстве она вела колонку 'Наши маленькие друзья' о домашних животных. В миру была известна под подпольной кличкой 'Крыска'- за зубастость, серость и вредность)- там вам самое место!

-Не-а-мотнул головой я- в Сочи, об олимпийских объектах

писать.

-Падлаааааа - выдохнуло пол-кабинета и я помахивая сумкой из этого кабинета вышел и побежал быстро-быстро, поскольку если Мамонт меня поймает после того, как пол-редакции присядет ему на мозг, почему я, наглый мальчишка, в июле за казенный счет поехал в Сочи, а не они-заслуженные и награждённые, то бить он меня будет больно-больно и долго-долго. А вот нехрена мне припоминать тот один раз, когда я поддатый пришел и давать какие-то 'джинсовые' задания, при этом даже не пообещав отстегнуть процентик, хоть бы даже и небольшой.

Работа журналиста немного сродни работе следователя. Сначала ты информацию собираешь, потом перевариваешь, а потом... Вот потом как раз и заканчивается это самое немного. Следователь эту информацию использует закрыто и против одного человека, или к примеру группы лиц-если конечно имел место предварительный сговор,-а вот журналист напротив в большинстве случаев как раз доводит эту информацию до большинства и тем зарабатывает себе на хлебушек и репутацию. Не, теперь не репутацию надо говорить. Теперь надо говорить 'экспириенс' или даже 'экспу', то есть опыт получаемый игроком за выполнение заданий, убийство монстров и прочие игровые действия. Я ж теперь геймер. Блин. Хотя там, в играх, по моему и репутация была... К чему я это все сказал? Пришло время собирать информацию

По дороге домой я вспоминал те немногие РПГ и ММОРПГ в которые мне довелось играть энное количество лет назад. Нельзя сказать, чтобы я был записным геймером, но как нормальный подросток, а позже юноша компьютерной эры я конечно провел определенное количество времени и в социальных сетях, и в форумах, ну и на порносайтах (И не надо свистеть что туда ходят только извращенцы. Туда ходят все. Не все в этом признаются.). Ну, и разумеется я играл. В первую очередь конечно это были 'шутеры'. Но и РПГ я уделял время, поэтому какие-то базовые знания у меня были. Но с тех пор все так изменилось - появились капсулы, виртуальность стала осязаемо-реальной.

Кстати обо мне. Я ж не рассказал о себе совершенно ничего и это неправильно. Хотя и рассказывать то...Я 36-ти летний уроженец Москвы, разведен, детей нет, живу один. Прожил 36 лет так же, как и большинство моих сверстников. Родился-школа-институт-армия(ну тут да, ни как у всех-москвич, с вышкой и в армию ходил...)- дембельнулся-пошел работать-женился-развелся-все. В завершении рассказа о себе надо пояснить про армию-я туда пошел потому, что в тот момент мне было реально пофигу-

служить-не служить. Знаете как бывает иногда-вроде живешь и жизнь такая полная, насыщенная а потом вдруг-бздынь- и как-то сразу ничего. Вот и у меня-вроде все было-институт, девчонка, команда КВН, тачка(пусть и не новая, зато 'крайслер'), лучший кореш. И вдруг-институт закончил, с ним накрылась и команда КВН, у 'крайслера' полетела ходовая и увидев прайс на ремонт я понял, что легче новую машину купить, чем эту чинить. А девчонку я в лучших традициях застал с своим, как я думал до этого, лучшим другом. Вот такой компот вышел-в лучших традициях банальностей. И это все сразу. Все было-и ничего нету. И тут я сделал то, чего не делал никогда-поделился всей этой чехардой с отцом. И батя мне сказал-

-Иди в войска. Армия всю эту хрень из башки мигом выбивает. Когда жрать все время охота, 'деды' каждый вечер трендюлей вваливают и гадаешь- тряпкой ты, как человек сегодня очко драить будешь или 'дедушка' тебе зубную щетку вручит - как-то по барабану становится, с кем твоя лахудра шпилится. Это только в фильмах боец все время о бабе своей думает. А по жизни он думает, как бы пожрать лишний раз и как бы лишней работы не привалило. Ну и чтобы в грудак не получить. А на флот попадешь - так там вообще сказка. Страшная правда очень.

И я пошел в военкомат, чуть не угодил на психиатрическую экспертизу, потому как в квадратной голове военкома никак не могло уложиться-как это москвич!!! С высшим образованием!!! Сам!!!! Пришел и просит отправить его в школу снайперов, мотивируя тем что он очень усидчивый(с). Он, бедный, чуть сам не рехнулся.

Потом приехал 'Покупатель' и я на полтора года отправился в супер войска. Вы думаете морпех или ВДВ? Нет, не так - 'ВДВ' И по черепу бутылкой-хрясь! Нет. Я служил в инженерных войсках. Проще говоря в стройбате. И вы знаете, батя был прав. Когда постоянно охота жрать, побаливают ребра, по которым вчера с маху саданул сержант Полетаев (Основные звери в армии кавказцы? Может так оно было, я не видел. А вот парни из российской глубинки так любят горожан, а конкретно москвичей, так любят... Что аж прям до реанимации иногда залюбливают). И основная ценность для тебя рулон туалетной бумаги, поскольку от газет задница чешется, и сразу как-то по другому оцениваются утраты 'гражданки'. Команда КВН распалась-да и хрен с ней, жизнь еще тот КВН-смешнее и злободневней. Машина накрылась - метро вечно, и переживет даже ядерную войну. Девчонка твоя ушла к теперь уже бывшему другу-да и пес с ней. А вот тарелку бы маминого борща, да с

косточкой мозговой и пирожками...

Но все преходяще, дембель неизбежен, да и служить через полгода стало проще- и я вернулся домой, в аксельбантах, значках и с дембельским альбомом.

Батя посмотрел, сказал 'Мужик' и вручил ключи от дедовой квартиры, доставшейся нам по наследству. Отгулял дембель, выпил положенное количество водки, сделал приятное положенному количеству девушек, порадовался, узнав что мой бывший друг женился на моей бывшей девушке и даже уже развелся с ней, застав через три месяца после свадьбы на ней соседа. Поломал голову- досталась ли она соседу, как тот переходящий вымпел? Поискал работу, нашел, достал диплом, в котором было написано, что я журналист, сдул с него пыль и пошел работать в газету с названием 'Столичный вестник'. И в результате вот сижу, жду капсулу.

Кстати не просто сижу, а еще и собираю информацию. Вчера я решил что ну нах, пожрал и спать лег, а вот сегодня устремился на форумы игры.

Итак, Файролл. Так, хренова туча игроков, так, меч и магия, так, многообразие рас, классов, специальностей и ремесел. Множество игровых локаций, квестов, НПС- неигровых персонажей, введённых в игру для выдачи игрокам квестов, информации и иных полезных данных. Со времен памятных мне игр в принципе изменилось одно-вместо монитора (а потом нейрошлема) и вида от третьего (или иногда даже первого лица) стопроцентное погружение в мир игры. Ну и где эти Самоделкины из 'Радеона' -скоро три часа. Только подумал-раздался дверной звонок. Я открыл дверь, в квартиру ввалились два сумрачных мастера в фирменных комбезах- один совсем молоденький и один постарше.

-Чего невеселые такие, орлы?-спросил у них я

-Чего веселиться?- ответил тот, что постарше-У вас седьмой этаж и лифт не работает. На себе перли эту дуру.

Они внесли в квартиру ящик размером метра в два, в котором по-видимому и находился сказочный Конек-Горбунок, коей и помчит меня в чудесный мир, навстречу мечам, магии, роковым красавицам и зеленым гоблинам.

Спустя час передвигания мебели (ее, капсулу, абы как не поставишь, требования достаточно жесткие оказались) и немного мата капсула была установлена. Орлы ушли, а стал ходить вокруг нового предмета обстановки в моей квартире.

Немного побродив вокруг означенного предмета, внешне напоминавшего то ли ванну, то ли корытце и снабженного проводами и нашлепками я рассудил:

-Ну, а хрен ли ждать. Надо лезть, ибо в эксперименте познается истина.

И я сел за компьютер.

Орлы перед уходом объяснили, чего куда пихать и чего как делать. Предупредили и о том, что при первом запуске нейродатчики будут считывать информацию с моей подкорки, подгоняя оборудование к созданию наибольшей комфортности. На мои опасения о том, что я могу заиграться до полного изумления, пояснили, что в игре есть фактор отключения от игровой действительности. Когда система поймет что твой мозг уже на пределе, то тебя неминуемо и неукротимо потянет в сон. Ну а сонный-что ты за игрок. Вот это конечно по уму. А то знал я таких игроков в былые времена. Играли до того, что чуть не под себя писались, вообще не жрали, по 12-16 часов проводя в игре. Иной наркоман лучше выглядел, чем они...

При этом сама эта хрень (которую мастера называли правда не капсула, а нейрованна, но я все равно называл капсула, мне просто слово 'нейрованна' не нравится как-то, немелодичное какое-то) связана с компьютером, на котором собственно ты сначала регистрируешься и создаешь учетную запись. Причем меня сразу удивило то, что ты можешь отыгрывать только одного персонажа. В играх моей прекрасной и далекой юности ты мог на учетке иметь пять, а от и больше персонажей. Причем на каждом сервере, а тех серверов могло быть-уууууу.

Тут-нет. Выбрал - и играй. Качай, развивай, обрастай вещами, друзьями и врагами. Не нравится, надоел - удаляешь его, причем со всем имуществом и историей, полностью и заводишь нового. Вот такие пироги с котятами.

Итак, выбираем.

Первое что спросила программа - а не желаю ли я выбрать себе имя, причем (видимо отталкиваясь от аккаунта) любезно предложила некий список имен для VIP-персон. Я само собой сразу согласился.

Выбор имени это вам не это. Имя выбирать надо по уму. При рождении нам не дают такой возможности и бывает как у меня. Что именно торкнуло батю - спиртное, атмосферное давление, шок от радости, что я родился- я не знаю, но он назвал меня Харитон. Ох и намучился я с этим именем. Создайте-ка от него уменьшительно-ласкательное. Прониклись? То-то. Школа, институт, а уж армия... 'Харя' далеко не самое поганое прозвище из тех, что я носил.

Я ввел первую букву своего имени и глаз в результате зацепился за имя 'Хейген'. Что-то мене в нем

понравилось и я, как человек доверяющий интуиции решил-нормальное имя. Лучше моего собственного.

Раса-человек. Это я решил еще в юности, без всяких Файроллов. Эльфы-жидковаты, гномы-страхолюдны, полурослики-мохноноги. Ну, про орков, троллей и гоблинов вообще не говорю- это от лукавого. Нет, у этих рас много поклонников и это нормально-кто любит леденец сладкий, а кто и хрен едучий. Но я играю только человеком.

Вот собственно и все. В отличие от игр моей юности класс и специализация в Файролле выбирались после туториала-начальной локации, в которой нет агрессивных монстров и невозможно ПК-убийство игрока игроком, который тут носил забавное название 'Нублэнд' (разработчики то с юмором, понимаешь). Да и то- как выбирались. Сам игрок определял, кем он будет, находил нужных ему мастеров-наставников и брал у них квест на класс. Хочешь быть магом-найди мага-НПС-бери квест. Хочешь быть вором-получи задание. А там-украл-выпил-в тюрьму. Хочешь быть героем-будь им! Очки характеристик же распределялись привычным образом-получил уровень-сам и распределил.

Полностью проигнорировав настройки по внешнему виду персонажа-да не пофиг ли-сам я себя не увижу толком, а мнение окружающих меня таких же компьютерных персов мне глубоко до лампады и отказавшись от чтения цифровой макулатуры я услышал некие торжественно-протяжные звуки, напоминавшие оркестр волынщиков и хмыкнул, увидев сообщение о том что персонаж Хейген создан.

-Ну и слава Богу. Начнем помолясь- сказал я, возлег в ванну-капсулу, произвел манипуляции, описанные орлами-доставщиками и увидел крутящийся свет, по-видимому означающий вхождение моего персонажа в новый мир.

Глава вторая

О дивный, новый мир

-О, Белоомут!- такой была моя первая реакция на мир Файролла. Из света меня выплюнуло на довольно узкую улочку с приземистыми деревянными домишками, которая мне напомнила поселок городского типа Белоомут, в котором в детстве я проводил лето и в котором вполне себе современные дома соседствовали вот с такими же халупками и деревенскими избами. На мгновение пахнуло разнотравьем детства, вечерними кострами, печеной картошкой и запахом пыли из-под велосипедных шин.

Запах детства побыл немного рядом и ушел, потому что вслед за мной вывалился какой-то мужик в жутко экзотическом рванье,

зыркнул на меня, сообщил что:

-Блин, дятел, ты чего на проходе встал!- и куда-то побежал

Перевел взгляд на себя и понял, что я одет не лучше. Да и вообще слово одет к этим живописным обноскам подходит слабо. Видели в фильмах про Владимирскую Русь калик перехожих? Вот такая же хрень, только без гуслей. Драная рубаха из холста...или рогожи, хрен знает. Такие же портки и нищенская сума с плошкой и парой кусков хлеба внутри. Еще бы запах и бомж. А вот интересно, судя по пресс-релизу в мире Файролла можно отыгрывать хоть кого. А бомжа отыгрывать можно или нет? И какие умения развивать? 'Попрошайничество' 'Духан' 'Поиск жестяных банок' ? Шутка юмора конечно. Хотя один популярнейший интернет-портал сообщает, что именно бомжи лучшие РПГ-шники. Они все время шарятся по всем углам, ищут лут- это игровые предметы, выпадающие из монстров, коробок, кувшинов и всех прочих мест и предметов, созданных время от времени больной фантазией разработчиков, и найдя какую-либо вещь примеряют ее, оставляя себе лучшую. Ну да ладно. Мы воина будем качать, по возможности, сильного и мускулистого бойца и танка, опору группы, надежду сирых, убогих и обездоленных. Варвара качать будем. Или паладина. Видно будет, как дойдем.

И я двинулся по улочке вперед.

-Эй приятель, не хочешь к нам в группу. Пройдемся по Нублэнду с ветерком, пару-тройку уровней поднимем!

Обернувшись я увидел крепко сбитого мужичка-гнома в более-менее приличных кожаных шмотках и в клочковатой бороде и еще двух таких же бомжеватых как и я ребят.

-Давай к нам-снова сказал мужичок, судя по надписи над ним по имени Фрори.- Щас еще одного найдем и пойдем крушить-ломать. Хорьков побьем, потом бобров у запруды, как уровень третий-четвертый возьмете- в Эйген подадимся.

'Эйген, Эйген'- вспоминал я гайды, прочитанные наспех-'Эйген-город в который игроки попадают из Нублэнда'

-Да не вопрос-сказал я мужичку- кидай группу. Только сразу чтобы без обид-я буду воина качать, лечить не стану.

-Не проблема-сказал мужичок- не хочешь хилить- не хиль. Группу лови.

В всплывшем окошке появилась надпись:

Фрори предлагает вам присоединиться к его группе.

Принять

Я конечно нажал "Принять"

Вы присоединились к группе! Лидер: Фрори.

-Фрори , мы прям счас бежим, или... ?-спросил я у теперь уже лидера

-Нет, сначала еще одного найдем и вот потом пойдем-ответил мне гном, внимательно вглядываясь в проходивших и пробегавших мимо нас игроков-надо заметить поток вновь прибывших не ослабевал и цифры статистики о посещаемости игры, в которые я сначала не слишком поверил, уже не казались мне такими уж надуманными.

-Ну и славно, я тогда в настройках покопаюсь вон там, в уголку.

Я отошел к плетню, за которым стоял дом, присел под него и вызвал меню характеристик.

Базовые характеристики персонажа:

Сила - 1

Интеллект - 1

Ловкость - 1

Выносливость - 1

Мудрость -1

'Ну прямо Чак Норрис'-подумалось мне-'Негусто. Ладно, сейчас с этим гномом повоюем, уровни приподнимем, а там видно будет. Что он не альтруист-это понятно и какой-то интерес у него есть. Но на всякую хитроумную попу есть свой винт с левой резьбой. Как там у классика- 'Бери сокровище сеньор Торрес, и неси его поближе, а там поглядим'.

Пока я химичил с информацией и рассуждал о жизни, она, жизнь-то не стояла на месте. Мимо по прежнему проходили вновь прибывшие в Файролл граждане, наводя на мысли о параде рубищ, причем рубища иногда разнились цветом, дырами и конфигурацией заплаток-на дизайнерах администрация явно не экономила. И кстати одного из этих экзотических босяков заловил наш славный предводитель Фрори. Увидев что я на него смотрю, он призывно помахал лопатообразной ладонью-

-Э, боец, иди сюда. Все, группа собрана, айда хорькам геноцид устраивать. Сначала к птицеводу идем, берем квест и в бой. Птицевод тут есть неподалеку, у него хорьки кур таскают. И уток. А ему это очень неприятно. Вот он квест и дает, на десять шкурок хорьковых.

-Это конечно здорово - тут же сказал ему я - а чем их кошмарить то? Руками голыми?

-А ну да-погрустнел Фрори- нет же вас ничего. И денежек нет. Ведь нет? Ну, я так и думал. А давайте так. Я вам сейчас за свой счет куплю по дубинке-тут неподалеку магазин есть, там продавец непись. У меня там и скидка есть нормальная. Ну а вы,

за такое мое доброе отношение к вам, весь сегодняшний лут мне отдадите.

Ах молодец, шелковые ушки, бархатная попка. Вот так бизнес и делают. Сами судите-группа из пяти рыл, которая за 6-7 часов боя наберет по любому уровня 2-3 и соответственно нахреначит много пусть и дешевого, но все-таки ликвидного лута. Попастись тут неделю-другую таким макаром, вербуя вновь приходящих и снабжая их копеечной снарягой-и вот тебе стартовый капитал. Плюс капающий опыт и все совершенно безопасно. И ведь выбора особого нет - ну, а если откажется кто-на его место пулей придут другие желающие. А потом, перед выходом из Нублэнда сказать-'Простите парни, одно дело, прям важное такое, шо труба'. И собирать новую группу. Ну, а если вдруг кто из тех, кого он окучил, в люди выбьется-так прийти и скромно сказать-

-А помнишь как я тебе твою первую дубинку купил...

И слезу смахнуть..

Чую, что у этого представителя Подгорного народа корни-то в колене Израилевом...

Двое согруппников сразу радостно заорали, что он хоть и гном конечно-но человек и что они согласны, а вот еще один, эльф по имени Ойголинн, которого Фрори вербанул последним, как и явно прикидывал выгоду и убыток. Но и он кивнул головой. Ну коли все согласны, так и я согласен. Впятером веселее чем одному.

Надо отметить что все-таки здорово тут все сделано, реалистично. После того как мы дружно дали согласие на то что весь лут поступит нашему предприимчивому гному, тот нас быстренько отвел в местный супермаркет (товаров в лавке было вроде и много, но все какие-то неказистые. С другой стороны-чего ждать от нубятника? Элиток и раритеток?), и купил нам самые незамысловатые дубинки-

Простая дубинка. Одноручное оружие. Урон: 6-10. Тип урона: дробящий. Прочность: 80/80

После торжественно сказал:

-И вот теперь, когда вы взяли в свои руки свое самое первое оружие в мире Файролла-запомните этот момент, и не забывайте его никогда!- чем еще раз укрепил мое мнение о том, что если я или кто-нибудь из моих нынешних соратников станет серьезным героем в этом мире, то раньше или позже он ввалится в нашу жизнь, как черт к монаху.

Блин, бедняга птицевод аж перепугался, когда мы коллективом из пяти рыл пришли к нему и Фрори зыркнув из-под бровей сказал-

-Ну чо, хозяин, проблемы?

Сдается мне, что если бы ему еще маленько подбавить экспрессии, этот бедолага напрудил бы в штаны и отдал награду так, без хорьков. Ну, натурально, до этого не дошло, он выдал квест на сбор десяти хорьковых шкурок нам четверым-как я и предполагал и судя по всему Фрори прошел его давным-давно. Впрочем никого, это сильно не опечалило и не обеспокоило-меньше участников-больше экспы на финише.

-Тут еще квесты есть, но они лажовые- сказал Фрори, когда мы выходили из мельницы-сходи туда, сходи сюда. Отнеси письмо, бочку водой наполни, рукоятку для косы сделай. Ни дубиной помахать, ни адреналин по венам не разогнать. То ли дело хорьков гонять! И весело и полезно. А как экспа капает! Ладно, пошли.

Так, за разговорами, мы добрели до старого, здоровенного дуба, в котором и селились эти квестовые хорьки, и у которого суетилась и размахивала оружием пара-тройка игроков.

Значит так-Фрори махнул короткопалой рукой- вон дуб, он охрененно здоровый. Он настолько здоровый, что там внутри есть десяток хорьков-гнездо у них там, или как это у хорьков называется? Кабы вы были уровня хотя бы третьего, пошли бы мы их туда, внутрь кошмарить. Но вы пока дохленькие, потому будем тут бить.

Э, братва- заорал он нашим коллегам, истребляющим гладкошерстную живность.- Кто последний в очереди хорька давить?

-Я - ответил эльф с гордым и труднопроизносимым именем Эуарденалил- А вы одного хорька впятером убивать будете?

-Ну да-ответил Фрори- только с хрена ли одного? Нас пятеро и хорьков мы будем давить пятерых-одного за другим. Все по честному.

-Фига себе по честному-возмутился гном Форин, еще один отважный охотник на хорьков- Это сколько ждать пока вы пятерых завалите?

-Да уж не дольше, чем пока ты одного прибьешь- парировал Фрори- вон мы сколько уже стоим и трем, а вон тот лишенец все никак одного хорька не добьет!

И правда, человек по имени Зубилофф все время, пока мы общались, безуспешно пытался прикончить упитанного и зубастого убийцу кур. Зубилофф орудовал сучковатой палкой и время от времени попадал по хорьку, снося ему часть жизни. Хорек, вертясь, так же время от времени пытался ухватить Зубилоффа зубами и тоже периодически добивался успеха.

-Тут тотализатор можно открывать- хмыкнул Ойголинн- и

ставки принимать

Фрори задумчиво на него посмотрел и в его глазах мелькнули отблески монет. Похоже наш предприимчивый гном всерьез задумался над казалось бы шуткой Ойголинна.

В это время Зубилофф как-то особенно изогнулся, хэкнул и таки добил зверька. Тот пискнул и испустил дух.

-Вон новый полез-Фрори ткнул пальцем на пролом коре дуба-гиганта -давайте, не задерживайте очередь.

-Теперь вы- Фрори оглядел нас- помните что правило-чей последний удар-того и экспа в группе не действует. Тут опыт распределяется равномерно. Я хорька буду агрить, ну на себя его вызывать, чтобы он только меня атаковал-у меня уровень выше и опыта боевого больше, ну а вы его глушите. В пять дубинок мы их как орешки будем щелкать. Ну, а бренные останки как договаривались-мне.

В всплывшем окошке появилась надпись:

'Лидер группы установил правила распределения добычи - только лидеру группы'

-А квест?- спросил Ойголинн- Нам квест сдавать еще.

-Это само собой-кивнул Фрори-После охоты каждому выдам по десять шкурок.

-Тады ой- подытожил я.

Через пять минут пришла и наша очередь устраивать геноцид куроедам и уткогубам. Фрори занял место у дырки в дубе, через которую заклятые враги мордатого птицевода вылезали на белый свет и когда хорек показался из нее, он со всего маху саданул его дубинкой и крикнул нам-

-Мочи!

Четыре дубинки обрушились на тварюшку, полоса жизни у нее резко ушла в красный цвет и через пару секунд она, попискивая, испустила дух.

-Минус один- констатировал Фрори-о, а вот и два!

И точно- следующий хорек бодро лез в щель.

Таким макаром, соблюдая очередь мы сделали пару кругов. И вот на третьем круге, после третьего хорька воспоследовало:

Вами получен уровень 2!

Доступных для распределения баллов: 5

Судя по довольным лицам моих соратников, они тоже апнулись-подняли уровень. Фрори, глянув на наши рожи заорал:

-Че расслабились, хорек лезет!

И мы продолжили геноцид.

Часа через три пришел еще один уровень и Фрори сразу после этого изрек-

-Все, с хорьками пора заканчивать. Они опыта не так уж

много и дают, а с учетом группы и апнутых уровней их тут черт знает сколько еще надо кошмарить. Пошли, сдадите квест и к бобрам пойдем. Бобры, они как известно добры, и на экспу не жмутся.

Сдача квеста прошла так как и должна была пройти-легко и славно и выйдя из птичника мы дружно решили-тайм-аут. Нам надо опыт раскидать, Фрори же устремился к лавке, хабар сбрасывать.

Ну-с что мы имеем. 10 баллов. Распределяем :

Базовые характеристики персонажа:

Сила - 6

Интеллект - 1

Ловкость - 2

Выносливость - 5

Мудрость -1

Не стал я мудрить. Основную массу ввалил в силу и выносливость. Качать я буду мечника, там эти категории основные. Единицу только в ловкость кинул-и все. А уж без ума как-нибудь проживу. Сила-то есть... Ну или будет...

Бобриная охота ради правды ничем не отличалась от хорьковой, ну разве только тем, что бобры были намного симпатичнее крыс, и их убивать как-то даже жалко, но что поделаешь-судьба такая у них. День кончался, почти стемнело, когда практически одновременно мы все апнули четвертый уровень и после этого Фрори сказал:

-Ну все. Все с четвертым уровнем, чего вы хотели-вы сделали, что я вам обещал-я тоже сделал. Пора в большой мир. Вы идите, а я тут сейчас дела доделаю и тоже за вами.

-С вами было приятно иметь дело, парни-сказал я своей уже бывшей группе и вышел из нее.

-Эйген-это здорово, но завтра-решил я- однако пора бай-бай.

Я заныкался под дерево недалеко от бобрового пруда, кинул еще три единицы характеристик в силу и две в выносливость и нажал кнопку логаута.

Глава третья

В большом мире

Утро все всегда расставляет по своим местам. Бывает ведь так- возникшая днем проблема к вечеру начинает разжижать разбухший от попыток ее решить мозг. Возникают какие-то запредельно бредовые варианты, которые даже условно вменяемый человек не сочтет здравыми, постоянно бродят мысли 'Блин, ну за что это мне' и 'Где ж я так нагрешил то?'. Потом ты ложишься спать со словами 'Ну и пес с ним, утро вечера мудренее'. И-это правда. Утром из всего

общего количества разумных, приемлемых и откровенно бредовых вариантов выкристаллизовывается один-два пути решения этой самой проблемы и приходит время действовать. По крайней мере у меня-так.

А тут ситуация была гораздо лучше. Проблемы никакой не было вовсе и проснувшись утром я стал анализировать свой первый день в игровом мире. Итоговый баланс был таков - прикольно. Хотя и не понятно, что держит в этом мире Файролла такое количество людей. Нет, все понятно с школьниками и людьми с ограниченными способностями-первые могут в достаточной мере реализовать свои комплексы пубертатного периода - непомерное эго и нереализованное либидо. Вторые получают то, чего нет по тем или иным причинам в реальной жизни-безногие ходят, немые говорят, да и просто ради общения на равных- без отводимых в сторону глаз, без зачастую фальшивой супервнимательности. Свои среди своих, равные среди равных. За одно это, пожалуй 'Радеону' стоило плюшку в статье отвалить.

Ну тут все понятно-а остальные-то? Там же огромные тучи совершеннолетнего, дееспособного и зачастую обеспеченного народа. Они-то что там делают? Ну да-красиво. Ну да-реалистично. Ну да-атмосферно наконец. Но елки-палки, таких игр много. Почему именно в 'Файролле' народ зависает навсегда. Вот в этом, как говорила Маша из мультфильма 'Маша и медведь'- 'Надо. Надо разобраться'

Поев, я стал укладываться в капсулу, ибо пришло время, плюнув на нубятник шагнуть в большой мир.

Свет отсверкал и я обнаружил себя сидящим все под тем же деревом. Встав я огляделся вокруг. У запруды все так же сновали бобры, чуть поодаль пара эльфов бодро расстреливала одного из них из луков, безбожно при этом мажа.

-Э, эльфозы. Вы ж вроде защитники живой природы. Чего зверюшку гробите?- крикнул им я.

-Давай иди отсюда-заорал один из эльфов. - Тут 'Гринписа' нету.

-Мы темные эльфы, нам можно - более вежливо сообщил второй.

-Живодеры вы-ответил им я-и изуверы. Вы его хоть холодняком добейте- чего так зверюшку мучать!

Бедный бобер был истыкан стрелами как дикобраз, но ни одна из них не нанесла критического удара, а потому бедное животное никак не могло отбросить свои цифровые коньки. Крови конечно не было- гуманизм в действии и предсмертных писков

бобер не издавал по той же причине, но все равно это все резало глаз.

-Иди в задницу-сообщил мне невежливый эльф.- Ему не больно, а мы качаемся.

Поняв, что их не переделать, я плюнул и пошел к воротам большого мира, которые были видны издалека и переливались всеми цветами радуги.

Как водится у ворот, ведущих в Эйген, стояла пара стражников, которые окинув меня дежурным взглядом в унисон сообщили-

-Странник, пройдя через эту арку, ты попадешь в город Эйген. Но обратного пути сюда тебе не будет. Если остались недоделанные тут дела-заверши их прежде чем пройти.

-Нет тут у меня никаких дел. Пропустите, пойду я.

Стражники расступились, и я шагнул в переливающееся марево

Эйген оглушил меня сразу как я вышел из арки. В Нублэнде было как в захолустном городке, который я уже упоминал-тихо, спокойно, благообразно. Старшие тихонько работают, младшие шалят, мучая кошек...или там бобров. Приглушенные тона, мягкие краски...

А Эйген как большой город, который никогда не спит- шум, гам, все бегут, все спешат.

Добро пожаловать в город Эйген!

Эйген- город овеянный веками, славный силой великих королей, умением великих мастеров, храбростью великих воинов. Он упоминается в самых старых летописях Семи Королевств...

И я с интересом начал читать довольно занимательную историю этого города, который был построен в какой-то немыслимой бездне веков, потом был городом-крепостью, потом стал городом-оплотом монархии и по ходу сейчас вообще являлся городом-героем.

-А неплохие авторы на них работают- отметил я про себя. Связный текст, не скучный, хорошая подача.

-Чего встал на проходе?- пробасил кто-то сзади меня и оттолкнул сторону. Этим кем-то оказался здоровенный гном по имени Гнорин, за ним рядком топотало еще шесть гномов.

-Чего, не терпится Белоснежку найти?-поинтересовался у него елейным голосом.

-Чего, зубы во рту жмут?-пробасил Гнорин.

-Да нет-честно сказал я.

-Ну и не выпендривайся. Если сильно толкнул-извини. Я все-таки гном.

-Я вижу- сказал я- не слепой.

-А где тут таверна? Или пивная? Или еще какое место, где пиво подают?- спросил у меня Гнорин- Ты не в курсе?

-Я-то откуда знаю. Сам пять минут как из арки.

-Ладно, по нюху найдем. Бывай.

И ватага гномов устремилась по дорожке, ведущей от арки. Один за другим. Затылок в затылок, под звон бутылок.

-Ну и народ мне нынче попадается-подумал я- эльфы-садисты, гномы-алкаши… Прямо как в плохой книге фэнтази.

И сам пошел по той же дорожке, с интересом озираясь по сторонам. Город был конечно прорисован офигенно. Дома, деревья, памятники, жители-все как настоящее. Если бы я не знал что все это цифровой код, я бы был уверен, что я и впрямь в каком-то средневековом европейском городе. Причем территория города явно была огромна- были и совсем пустынные улочки и улочки забитые игроками, я видел пару площадей с какими то шатрами, видел храмы и вроде даже как задание театра. Хотя, может и суда.

Вот так, озираясь и восхищаясь я добрел до места, название которого и без указателя мог сказать-Торговая площадь.

Много народу, шума, гвалта. Кто-то что-то продает, кто-то что-то покупает и все одновременно говорят, кричат и суетятся.

-Куплю лук на 35-37 уровень. Уник или Эпик. Дорого.

-Продам эликсиры- на здоровье, на ману. Зелья концентрации! Яды! Если яды покупают оптом-скидка!

-Приготовлю еду из ваших ингредиентов. Приготовлю бесплатно! За отдельную плату съем ее с вами!

-Вот клынок васточный, из Синда, острый как брытва и длинный как…как жизн, э!

-Глазки пауков, свежедобытые, серенькие! Для ремесленников!

-Есть рыба! Свежая, живая! И неживая, вяленая тоже есть! Рыба-есть!

-Зюзюка! Зюзюка жихарская, с крылышками!

И кругом лавки, лавки, лавки. С флагами, плакатами и вроде даже как баннерами. В общем хорошая площадь, очень хорошая, но одно в ней плохо-денег у меня нет. Впрочем, судя по выкрикам из толпы, набившейся на площадь, не у меня одного. И тут ко мне подскочил невысокий пацанчик-

-Приятель, дай десяток золотых, на куртку не хватает-выпалил он мне в лицо- Меня тут все знают, все отдам. Щас куртку куплю, пойду, набью лута и отдам. Пятнадцать отдам!

Выдав всю эту белиберду, он уставился на меня и вроде как даже протянул руку.

Признаюсь, удивить меня трудно. Я журналист, да еще и в

армии отслужил, так что человек или явление вызвавшие мое удивление, как минимум достойны уважения.

-О как- прокашлялся я. - Ты вот что, браток. Неправильно ты деньги сшибаешь. Ты без фантазии все это делаешь и непрофессионально. Ты табличку напиши 'Отстал в развитии. Поможите кто чем может на логические тесты, чтобы догнать его' Тут по ходу таких еще нет, так что можешь снять сливки.

-Денег дашь?- нетерпеливо спросил меня пацанчик, похоже вообще меня не слушавший.

-Нет- коротко ответил я и его как ветром сдуло.

-Офигеть -только и сказал я.

Но без денег тут делать нечего-это было мне предельно ясно.

Надо, однако выбираться на простор и как-то эти денежки зарабатывать. Одежа какая-никакая есть, дубинка есть, терять вообще нечего-чего тянуть? Вызвав карту, я определился, где выход из города и направился в ту сторону.

Прямо за городскими воротами начинался лес. Ну не то, чтобы лес, так- перелесок. А вот интересно-думал я входя под сень деревьев- а в средневековых городах тоже лес начинался прямо за городскими воротами? Ну, если судить по кинофильмам и сериалам-точно нет. Там, когда эти города осаждают, захватчики (ну или освободители-в зависимости от сюжета) сначала бегут по равнине и только потом живописно карабкаются на стены, дабы предать этот самый город огню и насилию. Ну или освободить от власти тирана. Не думаю, что это для красоты съемок придумывали. Опять же у городских стен наверное поселения какие-нибудь были, опять же животных где-то пасли. В игре пасти никого не надо и ходить далеко игрокам наверное в лом-вот и подвели лес прямо под стены.

Лес был красив. Он был похож и не похож на настоящий. Похож красотой пейзажа, травой-муравой и чистым воздухом. Отличный лес-и абсолютно нереалистичный. В настоящем лесу я бы уже раз пять об коряги споткнулся, комар бы меня зажрал и бумажки с банками и бутылками везде были бы разбросаны. Хотя... Такой вот виртуальный лес мне нравился даже больше. Чистенько, аккуратненько, комфортно. Тем более что мне начали попадаться и объекты, которые должны были принести мне опыт и деньги- вон заяц-выбегаец проскакал-опыт, мех, мясо. Вон барсук-трудяга прошуршал, вон змейка-затейница поползла. Ну что фауна, пришел Человек- ваш погубитель. Мне всех вас очень жалко, но себя жальче больше всех- и портки у меня дырявые и уровень у меня маленький!!! Вот и получается что коли человек царь природы, так пришло время природе выплачивать оброк...Ну

или там дань...

Я доблестно долбил животный мир часа четыре и аж два раза апнул уровень. Сумка разбухла от хлама, остающегося от уже неживого животного мира. Причем, если я сначала брал все останки несчастной живности, то последний час брал только кожу, рассудив что уж ее-то я точно продам, а вот мясо того же барсука-не факт.

После того как уровень апнулся во второй раз, я решил приостановиться и раскидать очки.

Базовые характеристики персонажа:

Сила - 10

Интеллект - 1

Ловкость - 2

Выносливость - 7

Мудрость -1

Доступных для распределения баллов: 10

Я решил не мудрить- коли решил качать танка, так и будем качать танка. Шесть единиц вбил в силу, три в выносливость, одну в ловкость.

Ну, передохнули и продолжим- сказал я себе и обрушил дубинку на сдуру пробегавшего мимо зайца. Тот, не ожидавший от жизни и судьбы такой подлянки, как-то грустно екнул и испустил дух. Я нагнулся подобрать шкурку и услышал за спиной довольно гнусный голос-

-А ведь это был мой любимый заяц. Я его еще зайчонком помню. Я ему травку косил, с рук его кормил. а ты его взял и убил. И что с тобой теперь делать?

А голос-то не только гнусный, но надо заметить, еще и глумливый

Я медленно выпрямился и обернулся. Шагах в семи от меня стояли три гоблина. Не в смысле-гопника, а конкретно-гоблина. Зеленые рожи и зубы наружу. Хотя, может, это и не гоблины, а вовсе даже орки. Я в этом бестиарии не сильно разбираюсь. Да и какая разница- первое что бросилось мне в глаза это то, что над ними ники с их дикими именами ("Ээуыых"-каково?) горели красным. Они были аграми- игроками убивающими других игроков, ради веселья и добычи. Это и их 25-27 уровни не давали мне никакого шанса уйти с этой поляны на своих двоих и с имуществом. Выходит, что весь мой улов за эти четыре часа безудержной охоты-только опыт который я набрал. И это было очень обидно.

-Гляньте-ка, парни. И ему даже не стыдно. По-моему он должен заплатить за смерь моего-зеленорожий издевательски всхлипнул-Пушистика. Моего маленького.

-Мммм...зоофилия. Да вы проказники- я понял, что неминуемая смерть может быть еще и достаточно неприятной- орко-гоблины настроены поразвлечься. Оно понятно, что боли мы тут не чувствуем и кровищщща фонтанами не хлещет, но все равно радости немного. Надо их разозлить и лететь на точку возрождения белым голубем. Кстати, интересно-а где она?

-Я слыхал, что ваша братва.. А вы кстати кто? Орки? Или гоблины? В общем, все зеленорожие большие любители живности. В интимном смысле. Правда непонятно, это вы животных или это животные вас? Более реалистичным выглядит что вас- вон и глаза как выпучены и зубы наружу. Оно и понятно, когда бизон какой-нибудь, да с разбегу...

Зацепил. Точно зацепил. Рожа у вожака стала пепельной и глаза сузились. Я больше скажу- я начал думать что переборщил. Но тут невысокий (ну по их меркам) орк заорал- Ах ты, отрыжка Хегга!- и маханул монгенштерном, зажатым в короткопалой руке. Далее мир разбился на подобие фотооальбома-искры в глазах-зло-раздосадованное лицо вожака ПКшников-вертящееся небо.

Потом возникло знакомое марево, и я обнаружил себя, стоящего на площадке возле городской стены. Без порток, без дубинки, без гроша. В одних подштанниках - дабы не травмировать психику юного поколения видом обнаженного тела. Дело в том, что создатели игры после смерти отправляли свежеупокоенного игрока или на ближайшую точку возрождения или на ту точку, где игрок сам сохранился. Подобные точки были во всех городах и селениях. Без всего его имущества, остающегося убивцу, но зато в подштанниках. В общем остался я без кола, без двора. Одно радовало-до 10 уровня опыт у меня за смерть списывать не будут. Вот потом - беда. Крякнул - и вещи потерял и еще часть опыта потерял.

Тут бздынькнула почта. Я глянул и удивился - мне писал зеленорожий вожак с вышеупомянутым именем Ээуыхх.

'Разозлил ты меня, белолицый. Зайца моего убил, слова дерзкие говорил, умер легко. Последнее особенно обидно. Поэтому встретимся мы с тобой еще не раз. И всякий раз ты умирать будешь. Но легко ты больше не уйдешь. До встречи- и скорой'.

Ну прям опереточный злодей. Если бы в письмо можно было вставить аудиоэффект, то после крайних слов должен был раздаться аццкий хохот, типа 'У-ха-ха-ха'!!! Хотел я ему написать письмецо, с пожеланием вместо маленького зайчика завести молоденького ослика, но потом рассудил-да ну нах. И так эти сволочи меня троллить будут. А после такого письма вообще геноцид устроят. Я вот лучше подрасту, и по одному с ними

сквитаюсь. Куплю себе палицу помассивней и устрою им холокост. Вот только надо их имена сохранить. Вот хоть бы даже в черном списке. Я как в той пословице - зла не помню, поэтому предпочитаю записывать. Да и о приближении их ко мне вовремя узнаю. Пока уровень не велик и Убер-Мега-Гига-палица не куплена, может смыться хотя бы успею.

А вообще-то дела мои хреновые - запечалился я и присел на лавочку стоящую рядом с точкой возрождения. Ничего у меня нет - ни одежды, ни оружия, ни денег. Все, что у меня сейчас есть - это кучка врагов и подгузник. С таким багажом только на виртуальную паперть. В какой-то момент я даже подумал - может ну ее, игру, вообще нах? Что-то я уже увидел, на статью хватит. Все равно геймеры ее читать не будут, а обывателю пофигу-грамотно с точки зрения игрока написана статья или нет. Налью воды, пропихну рекламу 'Радеон'. И всего делов.

С другой стороны - а что мне еще месяц делать? Из города не уедешь- Мамонт может проверить, не смылся ли я куда. Да и если честно - валить из-за каких-то трех вонючих орков-гопников? Как-то это не комильфо. Вот натянуть им глаз на задницу, а потом уйти-вот это дело.

А вообще игра затягивает. Если до этого она воспринималась как бесплатная, необременительная экскурсия- ну знаете, это как выиграть экскурсию куда-нибудь в Ростов Великий - хороший город, чего не съездить, если бесплатно. Но за свои деньги сроду не поедешь- не потому что город плохой, просто - а нафиг надо? А бесплатно - чего ж не съездить. Вот и тут - я играл, потому что бесплатно, и по работе вроде и не напрягает. А вот сейчас как-то завелся. Ну и потом- материал-то все равно нужен.

А если игра перешла из раздела 'Ну чо, поиграем' в раздел 'Поглядим еще, чьи в лесу шишки' то, как говорил Воланд, нужен план на программу ближайших действий. А действий два - одеться надо и оружие купить и инструктор по виртуальному миру нужен, хороший, знающий. И я вспомнил о Толстом Вилли.

Толстый Вилли- это мой одноклассник , фигура примечательная и в моей жизни и по жизни вообще. Вообще Вилли по настоящему зовут Вильям - уж не знаю, что сподобило родителя Вилли дать сыну такое имя-любовь к писателю Шекспиру, любовь к певцу Токареву, его личная экстравагантность, поллитра, засаженная или после рождения сына или перед походом в паспортный стол (в последнее верится более всего)- но парень жил с этим именем и лет до 12 отзывался на имя Вилька. С 12 лет он пошел гнать вес и к 14-ти годам вышел в район 80 кг. Первого сентября, когда мы пошли в первый

раз в 9 класс, увидев его, Пашка Капитанов - не последний человек в нашем классе сказал-

-Какой ты теперь Вилька? Ты теперь Вилли.

-Толстый он, а не Вилли- возразил не менее авторитетный Пашка Великанов

Два Пашки засопели и начали мерить друг друга взглядами - у них эта дележка авторитета с 1 класса шла.

-Э, пацаны, харэ друг друга на фу-фу брать. Такие парни-и все лаятесь. Пусть он будет Толстый Вилли- влез в это дело я, потому как если этих двух не развести, то по любому замес будет.

Единственный кому вся ситуация была реально по барабану, был сам Толстый Вилли- он был редкостный пофигист. Если можно реализовать ходячее воплощение флегмы, то это и будет собственно Толстый Вилли.

Единственное, что вызывало у него интерес, были компьютерные игры. Вот тут он оживлялся, он мог говорить пять и даже десять минут. Еще его отличало от остальных довольно странное чувство юмора. Ради правды, я даже не всегда понимал, что он шутит.

Так что если я и мог к кому обратиться, так это к нему - не верил я, что он проскочил мимо этой игры. И оставив свое альтер-эго сидеть на скамейке, я вышел из игры.

Глава четвертая

Толстый Вилли и его шутка

Как-то так получилось, что вся моя предыдущая жизнь научила меня тому, что если принял решение и обдумал его-сразу его реализуй. Этому учил меня КВН, потом армия и весь мой журналистский опыт. Потому что если сразу не реализуешь- то потом или передумаешь, или заленишься, или обскачет кто-нибудь. Такое человек существо, что если сразу не сделал что-то, то потом найдет тысячу поводов этого вовсе не делать.

Поэтому я сразу решил сделать две вещи которые задумал-поставил вариться сосиски, и после этого вытащил с антресоли коробку, куда добросовестно сваливал старые бумаги и сотовые телефоны, записные книжки и ежедневники.

-Где ж он был-то?- искал я телефон Толстого Вилли- Я ж помню, что записывал его в книжку. Еще тогда Надька Мамедова была, мы бухали, и она все ржала надо мной- мол кто сейчас книжкой записной пользуется, когда есть телефоны, планшеты и виртуальные ежедневники. А я ей еще сказал - вот исчезнет электричество совсем, сдохнут все гаджеты-а у меня телефон Толстого Вилли- хоба-и есть. А она мне - если все электричество сдохнет, то на хрена тебе его телефон? А я ей - я этим листочком костер разведу. И пока мы с ней говорили, Вилли как раз свалил

по-английски. А вот он!

Я нашел телефон Вилли и внутренне взмолился чтобы:

1- Вилли не поменял этот телефон;

2- Вилли его пожизненно не отключил;

3- Вилли был в реале или хотя бы вышел в него в течении ближайшего месяца;

4- Вилли не угодил за это время (а мы не виделись года два...или три) в сумасшедший дом (на предмет усиленной геймерской деятельности) или в клинику связанную с ожирением (фастфуд...чертов фастфуд...);

5- Чтобы Вилли за это время попросту не дал дуба.

И-ух ты-после третьего гудка трубку сняли и знакомый с детства голос тягуче произнес

-Да, я вас слушаю.

-Вилли, нефига себе. Днем и в реале. Чего случилось то?

-А, Никифор привет (в школе, да и после нее меня звали Никифор или Киф-производная от фамилии Никифоров). Я ж на работе. Кто ж мне тут даст играть.

-Ты на работу устроился? Ты ж нонконформист, борец с системой. Пассивный конечно. Чой та? Смена идеалов?

-Я с системой борюсь, она со мной. Я с ней в сети, она со мной в реале. Я программным кодом, а она голодом, отсутствием тепла и табака. Кушать захочешь - и на работу пойдешь. И про пассивного ты полегче. Хорошее слово, но есть в нем что-то... 'Пассивный борец'- звучит как-то оскорбительно. Тебе чего надо, чего звонишь-то? Ясно что не просто так- ты уж года три как не появлялся.

-Ты в Файролл играл?- напрямую спросил я

-И сейчас играю. Ну не прям сейчас конечно, но каждый вечер в игре- промедлив секунд десять ответил Вилли- А тебе зачем?

-Статью я пишу о Файролле. Вот начал играть. Денек поиграл, шестой уровень взял, тут меня и грохнули. Вилли, вряд ли во всей этом мире есть человек, который лучше чем ты объяснит мне как, чего, куда и почему.

Мне показалось, что Вилли как-то с облечением выдохнул.

- Да конечно, не вопрос. Ты где сейчас?

-В Эйгене. На точке возрождения

-А, это у Западных ворот. Налево от входа, метрах в трёхстах, есть таверна 'Одинокий тролль'. Недорого и прилично. И кабинеты есть, чтоб не помешал кто спокойно поговорить.. Давай там в 19-00 по Москве. Я с работы приду, пожру и туда.

Я согласился не думая.

-Тебя сколько раз на перерождение-то пустили?-

поинтересовался Вилли

-Один

-Всего? Уууу. Я по первости столько летал. Раз триста, если не больше. Ладно, до вечера!

И Толстый Вилли повесил трубку.

Ну да, унизительно-твердил я себе- но в конце-то концов тут каждый второй так бегает. В подштанниках. И потом, это- не реал.

Я пытался заставить себя дойти до кабака 'Одинокий тролль'. Вроде бы -триста метров, чего тут идти. Ну да, вот только это не маленький городок, где бродит максимум два десятка игроков. Это Эйген, столица. И эти триста метров идут как один к трем по сравнению с большинством мест Файролла. А потом еще таверна, где встретят глупым ржанием и шуточками.

И все-таки я заставил себя встать и пойти. Когда я вошел в ворота, я ждал какой угодно реакции кроме той, которую получил

-Чего браток, полетать отправили? - спросил бородач-лучник, проходящий мимо

-Я б дала тебе штаны, но я их не ношу - с сочувствием сказала магичка, стоящая у книжной лавки.

-Ох уж эти агры- пробурчал мрачный гном- открой окно обмена.

Я открыл и туда упали десять золотых.

-Портки купи. И рубаху. Не срамись- сказал гном и не слушая моего 'Спасибо' быстро уковылял на коротеньких ножках.

Надо же.- удивился я- Народ-то большей частью отзывчивый.

Я почти уже дошел до таверны, когда услышал рев, в котором почти не было ничего человеческого

-Эй, голопопый- горлопанил здоровенный варвар, весь в железках и с огромным боевым молотом за спиной- иди сюда, я спою тебе колыбельную.

Я ведь уже упоминал о том, что у Толстого Вилли крайне специфический юмор. Ну вот так оно и есть.

- Да ты подрос- сказал я ему когда подошел- поди, не каждая табуретка выдержит.

-Реализм-вот что главное. Согласи, смешно будет мне с моими 140 килограммами играть каким-нибудь худосочным эльфом. Открой окно обмена.

Он перекинул мне пять пар штанов, столько же рубашек и курток, меч, дубину, палицу и щит. Все самое недорогое, без дополнительных статов.

-Держи вспомоществование. Летать тебе еще не перелетать, хоть будет что одеть. Один комплект одень, остальные в комнату положи.

-Куда?- спросил я

-Ты мануал вообще читал?

-Ну, я так, почитал гайды по прокачке, по истории мира.

-Вот ты дятел. Ладно, смотри - ты можешь зайти в любую гостиницу, там тебе предоставят комнату. Ну, не бесплатно конечно, но и не смертельно дорого. Это твое личное помещение, кроме тебя туда могут пройти только те, кого ты сам пригласил и только в твоем присутствии. Вещи, оставленные там, никогда не пропадут и их кроме тебя никто не заберет. Поэтому все наиболее ценное и нужное, что не надо постоянно носить с собой, надо держать там.

-Век живи-век учись- подхалимским тоном сказал ему я.

Одев штаны и прочую одежду я почувствовал себя более уверенно

-Вилли, а можно я тебе еще вопросы позадаю?-спросил у него я

-Пошли в отдельный кабинет и на все вопросы будут ответы. Или не будут-смотря что за вопросы.

Мы прошли в отдельный кабинет-в таверне были и такие

-Ну чего у тебя за вопросы?-сказал Вилли сделав заказ миловидной подавальщице- (Мяса и пива. Мяса много, пива в пять раз больше чем мяса).

-Не вопрос. Вопросы. Первый- как сделать чтобы агры не очень докучали?

-Прокачаться до большого уровня, обзавестись серьёзными шмотками и оружием.

-Это долго.

-Купить персонажа, уже раскачанного до серьезного уровня.

-А такое возможно?

-Возможно все. Очень многие качают персонажей на продажу. Это не слишком законно, но по большому счету администрация смотрит на это сквозь пальцы. Хотя, конечно, она, администрация, этого не любит.

-И сильно они гоняют за продажу персонажа?

-Да вообще не гоняют-недоказуемо. Ну, если только прямо в игре покупку-продажу не замутить. Но таких идиотов нет, по крайней мере я о таких не слышал.

-И сколько стоит персонаж?

-Ну, тут все индивидуально. Скажем, если бы ты решил продать своего-копейки бы не выручил. Кому он такой нужен. Если бы я решил продать своего со всеми доспехами и имуществом в комнате-на выручку купил бы квартиру. Не в самом центре, однокомнатную, но в пределах Садового кольца. Ну, а если топовые игроки станут продавать, там такие деньги будут...

-За твоего перса-квартиру?

-А ты как думал. Это-бизнес. Большой и серьезный. Тут такие деньги вертятся-мама моя. Да в любой игре класса 'AAA' всегда серьезные деньги. В Корее вон какой-то черт аккаунт от сильно неновой игры продал-правда аккаунт козырный- все сеты собраны, все данжи пройдены, дракон ручной в комплекте, все квесты выполнены-в общем фулл. Десять лимонов подрезал.

-Долларов?

-Ну да. Там в корейских было, но если на баксы-десять миллионов.

-И чего он, этот игрок?

-А я знаю? Может автосалон открыл, может кофеварки делает, может долги раздал, может день и ночь деревянным мечом манекен бьет. Откуда мне-то знать.

-Я то думал-просто игра.

-Прям тебе, думал он. Тут, в игре народ живет, и кто наверху-живет неплохо. Не забывай, тут есть прямой перевод виртуального золота в живые деньги-а значит, есть белый и черный рынок. Вот например, скажи мне, какая радость в ПК? Нет, есть некоторое количество ушлепков с комплексами, школоты и просто нездоровых людей. Но многие ПКшат для заработка. Вот он грохнул игрока, забрал его шмотки и вещи. Пусть с каждого не так и много, но как говорил Раскольников 'Десять старушек- это уже рубль'. Все это продать, и получить за это игровое золото. Потом продать его и получить уже реальные деньги.

-Так это ж сколько надо перебить игроков?

-Так и им спешить некуда. С тебя серебрушка, с него серебрушка. Охотятся они по двое, по трое и скажем тройка ПКшников 23-25 уровня с нормальной амуницией свободно может завалить танка 40 уровня. А это не только деньги, но и вещи, которые можно скинуть на аукцион. Вот и считай. Но и это не все. Знаешь, какие бабки в кланах вертятся-ой-ой-ой. И чем круче клан, тем более серьезные деньги в него заряжены. Ну и отдача соответственная.

-А в чем отдача то?

-А вот тут старик думай сам. Есть темы, которые я и с школьными друзьями обсуждать не стану. Политика, понимаешь. Пиво вон пей.

Пока мы говорили, НПС-официантка принесла пиво и мясо. Вилли стал в себя заливать пиво литрами , я пока скромничал.

-А вообще если летать не хочешь, тебе надо к клану прибиваться. Только к хорошему, сильному клану. Чтобы ПКшник

понимал-он тебя на перерождение отправил и все. И капут ему. Будет ему черный список клана и массовая охота по всему континенту. Только тебя в такой клан не возьмут.

-Почему?

-А на кой хрен ты им сдался. Шестой уровень, танк. Такого добра по Файроллу-стада бегают. Тебя только в нубоклан возьмут.

-Нубоклан?

-Ну да. Лузеры собирают кланы, специально в стартовых локациях и у выхода из Нублэнда пасутся и народ заманивают. Мол проведем паровозом по игре, все будет круто. А по факту свое эго тешат-мол да я, кланлидер... Есть у нас такой, Армендакил, рулит кланом 'Великая армия Файролла'. Как есть клоун. Народ назазывает и давай его строить по армейскому образцу. Народ посмотрит-ему-то это накой надо-за свои же деньги с неадекватом общаться? И ходу из клана. А он снова к Нублэнду и снова зазывает. Клоун...

-А к тебе в клан нельзя? Как кстати он называется?

- 'Вестники ветра' называется. Но ко мне нельзя. Я конечно не последний человек в своем клане, но у нас прием с 45 уровня, не меньше. Бывают исключения, но только решением или общего совета или кланлидера лично. И в случае особой полезности. И это у нас еще мягко. У Седой Ведьмы в 'Гончих Смерти' например ограничение 60+. И еще не всякого берут. Ты пей давай!

Я закинул в себя кружку и мир слегка поплыл в очертаниях

-Так чего ж мне делать?

-Качайся. Развивай умения. А дальше-видно будет. Кстати у меня к тебе деловое предложение. Ты ж статью будешь писать?

-Буду.

-Упомяни мой клан-мол хороший клан, дружный, славный.

-Накой тебе это?

-Во первых пиар и здесь никому не мешает. Во вторых сто золотых. В третьих дотянешь до 45 уровня-тебе этого не забудут, будет лишний козырь. Ну как?

-Да не вопрос. И у меня просьба.

-Излагай.

-Не говори никому что я журналист. Не надо.

-Да тебя все равно никто не знает. Но-не вопрос.

Толстый Вилли перекинул мне сто золотых и поднял вверх кружку

-Бахнем за сотрудничество и я преподам тебе последний урок!

Я бахнул эту кружку и понял, что я себя не контролирую. Что

временно я стал Буратинкой-деревянным человечком. С коротенькими-коротенькими мыслями и пуговичными глазками.

А вот и последний урок -сказал Вилли и подошел к моей тушке разместившейся на полу- контролируй себя во всем. Тут не реал, вариант-стошнил и протрезвел не катит. Теперь с полчаса без движения будешь валяться.

И тут же в подтверждение его слов появилось сообщение:

Вы пьяны, как матрос. Ограничение в передвижении- от 10 до 30 минут

Он закатал меня в ковер, лежащий на полу и запихал под лавку у окна

-Ы! -радостно улыбнулся он-Хорошая шутка! Если что-стучи в личку!

-Шутник-думал я- то-то все подливал. У него-то небось навык алкоголить до упора раскачан!

Вообще, шутки Толстого Вилли всегда отличались непредсказуемостью, как я и говорил. Помню в школе его заложил классной руководительнице, за какой-то грешок, один наш одноклассник, так Вилли в столовой исхитрился и сыпанул стукачу в кофе слабительного напополам с рвотным. Потом стоял в сортире и с умилением смотрел, как этот бедолага не знает, какой стороной к унитазу повернуться. Специфический у его юмор в общем. Но в целом- удачно повстречался. Одежда, информация какая-никакая, сотня золотых-это лучше чем ничего. Жизнь-то налаживается!

В это время дверь в кабинет скрипнула и в него вошли, судя по шагам, три человека.

-А кто был этот здоровый? -спросил женский голос.

-Это Дикий Вилли из 'Вестников'- ответил густой и басовитый мужской- Да забудь. Герв, ну что скажешь?

- Он отказал Седой Ведьме-сказал третий голос, также принадлежащий мужчине.

Я почти ничего не понял, но моя чуйка сообщила мне:

-Ну все, ты попал...

Глава пятая

Волонтер клана

-Как отказал? Такое бывает?

-Вот так. Открытым текстом. Сказал, что она может идти ко всем чертям. Лес Хлавсфелл знаешь?

-Ну?

-Гну. Там они этого Странника прищучили и Седая Ведьма начала его с подходами крутить на то, что он получил квест Великого Дракона, и что ему теперь одна дорога в игре-в их клан. А парень, он то ли по жизни псих, то ли как тот всадник- напрочь

без башни- но он ей сообщил, что он ей не брат, не сват и денег не должен и со всеми своими пожеланиями она может прямо сейчас идти нахрен. И это я еще сейчас выражения смягчаю.

- Она его прямо там по уши в землю вкопала?-в разговор снова вступил женский голос

-Нет! В том то и фигня! Она его отпустила и своим сказала его не трогать! Ну и рогу за ним отправила. Сильный рога, почти как я. Я не рискнул за ним идти.

-Тебя точно не заметили?

-Сто процентов. Я себе не враг.

-Вот и хорошо.

-Ну чего, схомутаем этого Странника?- спросил басовитый.

-Вот все-таки вы все варвары туповаты. Тебе наш клан дорог?- спросила женщина.

-Само собой.

-Ну так чего ж ты его угробить хочешь?

-Почему угробить? Прихватим этого Странника - а вдруг и впрямь он получил квест Великого Дракона.

-Ну даже если и так-и чего? Мы перейдем дорогу Седой Ведьме и 'Гончим Смерти'. Они об этом узнают непременно и смешают наш клан с пылью. Они нас придавили бы только за то, что мы за ними следили - если бы об этом узнали. И даже если бы мы сказали им правду, что ты случайно заметил, как основные функционеры клана Гончих куда то пошли и решил из любопытства посмотреть куда- нас все равно перемололи бы в муку. Им реально сейчас противостоять может только пара кланов. И то если объединятся. Остальных они как танком переедут. Чего уж говорить про нас...

-Мы все-таки четырнадцатый по влиянию клан, так между делом!

-И что? Неет, тут надо тоньше. Герв, по возможности следи за этим Странником, но так, чтобы ни он ни Гончие этого не заметили. Если будет риск того, что спалишься-хрен с ним, сваливай в сторону.

-И какая нам от этого выгода?- снова влез басовитый

-Ну какой ты все-таки недалекий - вздохнула женщина- Информация у нас будет, причем из первых рук. С чего Седая Ведьма снизошла до игрока-какой там у него уровень? Около семидесятого? Как игрок, о котором никто ничего толком и не слышал никогда, вроде как получил квест Великого Дракона- ну, если конечно, он его действительно получил? Почему САМА Седая Ведьма НИЧЕГО ни сделала игроку все того же семидесятого уровня, когда тот ее кочки на дороге послал пересчитывать? Да Гончие Смерти в клан себе такой уровень на

конкурсной основе берут, и любого с дерьмом мешают не то, что за оскорбление кланлидера, а даже просто за шутку в ее адрес. И даже за несвоевременное упоминание ее имени. Это все непонятно, а все что непонятно в этих местах либо крайне опасно либо крайне выгодно.

А похоже этот Странник здорово попал. Чего-то он такое знает или чем-то таким владеет, что его начали прессовать и неслабо. Но по ходу это его проблемы-тем более я все равно не знаю кто такой этот Странник. Вот только не стали бы они частично и моими - я-то теперь тоже получил лишнюю информацию, и это очень плохо. За узнанную лишнюю информацию можно потерять свою сильно не лишнюю голову. Холодова и Листьева все помнят? Вот то-то. Одно радует-это игра. Но, с другой стороны Вилли говорил, что эта игра давно уже не просто игра.

Пока я рассуждал о том и сем, троица продолжала беседовать.

-И в чем же выгода?

-Блиииин, Горотул... Герв я больше не могу, объясни ему- легкие женские шаги приблизились ко мне, лавка под которой я лежал легонько скрипнула.

-Видишь ли, мой друг варвар- раздался тихий голос того, кого назвали Герв- Гончие Смерти-очень сильный клан. Очень влиятельный клан. И очень памятливый клан. И они всегда очень хорошо помнят, кто сделал им зло, а кто принес им пользу. Зло мы им сделать не можем- они нас на ноль помножат и даже не вспотеют. А вот по поводу пользы... Приглядим мы за этим Странником, может чего накопаем-чего они не знают и той же Седой Ведьме на блюдечке принесем, и даже ничего за это не попросим.

- Да с хрена ли? Работать за так?

-Не за так. Проявление глубокого уважения и лояльности, а может и подобострастия ценится значительно выше, чем желание одномоментной и разовой прибыли. А чего ты так перекосился?

-Перед кем то прогибаться? Да с хрена ли?

-Ты на Равенхольм хочешь?- вмешалась женщина

-Само собой - ответил Горотул- Чего спрашиваешь?

-Скажи, сколько кораблей у нашего клана?

-Два. И два строим еще.

-Этого хватит на полноценный конвой - ну чтобы доплыть, учитывая конкурентов, которые нас будут пытаться потопить по дороге, Кракена, веселых пиратов, поднявших не менее 'Веселый Роджер' и объявивших морской джихад всем сухопутным и просто форс-мажоров?

-Да нет, конечно.

-Вооот. А что нам помешает попросить Седую Ведьму просто дать нам возможность присоединиться к их флотилии? На правах спутника. Учитывая оказанную услуги и проявленную лояльность она наверняка будет не против. А если мы будем в их флотилии и покажем себя надежным и дружественным кланом, полезным Гончим Смерти, то мы получим поддержку и на Равенхольме. А это-дорогого стоит. Так что прогнемся милый, еще как прогнемся.

Она резко встала, скамейка качнулась и именно это стало причиной того, что ковер со мной внутри выкатился из-под нее.

Дальнейшее напоминало старые советские комедии. Ковер развернулся и я с деревянным стуком из него выкатился на пол. В немом удивлении на меня смотрели трое;

Здоровенный полуорк (наверное так выглядят полуорки-светло-зеленая кожа, зубы большие, но из рта не торчат, как у памятного мне Ээуыхха, но сам здоровый, перевитой канатами мышц) в броне и с огромной секирой;

Невысокий человек незапоминающегося вида в непритязательной одежде с набором метательных ножей и небольшим мечом за спиной- видимо тот самый рога (кто такой рога? Но судя по тому, что он сделал, видимо разновидность разведчика...или шпиона..) по имени Герв;

И высокая, потрясающе красивая эльфийка. С миндалевидными голубыми глазами, хрестоматийными острыми ушками, копной золотистых волос и в белых одеждах, скорее всего мага.

Она присела около моей тушки на корточки и мелодичным голосом, в котором звучало некоторое недоумение, спросила у меня:

-Ты кто?

Уж не знаю что подействовало на меня- просто ли прошло отведенное на опьянение машинное время, красота эльфийки, осознание того что теперь я точно попал или мысль о том что так вообще в жизни не бывает-чтоб как в книге или в кино- но ко мне вернулась членораздельная речь

-Я Хейген - сообщил я.

- Это очень информативный ответ-констатировала эльфийка-ты как здесь оказался?

- С Толстым Вилли пришел и пиво пил. Он меня напоил и в ковер закатал. И под лавочку засунул- чистосердечно рассказал я правду.

- Это Дикий Вилли наверное- сказал полуорк- который вышел отсюда перед нами. Но он Дикий, а не Толстый.

-Да хоть какой он Вилли- грустно сказала эльфийка- что

теперь с этим красавцем делать? Он все слышал. Ты все слышал?- обратилась она ко мне.

-Все- не стал отрицать я очевидное-а смысл?- Но не все понял.

-И на том спасибо- сказал Герв - Беда, однако.

-Вот скажи, Горотул- обратилась к нему эльфийка- У нас есть клановый замок, защищенный заклинаниями и все такое. Ну на кой ляд ты попер нас в эту забегаловку?

-Сюда ближе - ответил полуорк- И свитки не надо юзать. Экономия!

-Ну да, экономия. Вот и выгадали на свою голову. - сказала эльфийка и присела передо мной на корточки (я все еще лежал-от греха)- Ты ведь уже понял, что ты попал сильно не туда, куда надо и услышал сильно не то, что надо?

-Само собой. Я это сразу понял-опять не стал спорить я.

-Чего с ним рассусоливать- рыкнул Горотул- в черный список клана его и жмурить как увидим. Вообще из города не высунется.

-Слушай, Горотул, знаешь, почему ты все еще в совете клана?- обернулась к нему эльфийка

-А?

-Потому что ты один из его основателей. Других причин держать тебя там нет вообще.

-Чего я опять не так сказал-то?

-Герв- посмотрела эльфийка на рогу.

-Ты пойми, Горотул. Если вдруг серьезный клан начинает щемить нуба шестого уровня, то это заметят все. И все аналитики всех кланов спросят себя,- а с хрена ли они это делают? И догадаются, что скорее всего этот нуб знает или видел что-то такое, что ему видеть и слышать не полагалось. И будут правы. Потом тот, кто до него первый доберется, пообещает ему защиту и покровительство, прокачку и шмотки (что очень несложно и совершенно недорого) и нуб ему расскажет все- по доброй воле. Мы с носом, кто-то в шоколаде. А потом нам еще неслабо прилетит от Гончих Смерти - и дай Бог чтобы не с летальным исходом.

-От них-то за что?

-За то, что нос совали куда не надо-влезла в разговор эльфийка.

-Что с тобой делать?- задумчиво посмотрела она на меня.

-Пат - сказал я.

-Чего? - переспросил Горотул.

-Пат. Вы не можете ничего серьезного толком сделать со мной, но можете испортить жизнь по мелочам-и сильно. Я ничего не могу противопоставить вам, но буду угрозой для клана довольно длительное время. Пат.

-Молодец, соображаешь- сообщила мне эльфийка.

-Ты чего дерзкий такой- зарычал Горотул- Угрозой он будет. Да я тебя сожру сейчас! Угроза!

-Цыц- довольно резко цыкнула на него эльфийка-я приняла решение.

-Это то, о чем я подумал?-взглянул на нее Герв.

-Это самый разумный вариант- кивнула эльфийка.

Глава клана 'Буревестники' Элина Мудрая приглашает вас присоединиться к ее клану.

В случае согласия вы становитесь участником сообщества и получаете следующие бонусы:

+5% к получаемому опыту;

+7% к уменьшению урона, наносимого противниками;

+4 % к возможности определить скрытые свойства предмета;

+4 % к урону оружием любого типа;

+5% к защите от холода;

+5% к защите от огня;

+15% к получаемому лечению (в случае, если лечение производится участником клана + 25%);

+3% к возможности получения редких и скрытых заданий.

Вы имеете право бесплатно чинить две вещи в день. Средства за починку будут списаны со счета клана.

Аренда транспортных средств в областях, где ваш клан пользуется уважением, будет дешевле на 20%

Дополнительный бонус - по той причине, что приглашение о вступлении в клан вы получили от его главы и в случае вашего вступления в клан вы получаете +10% к выпадению предметов в подземельях (при условии игры в группе, состоящей из участников клана).

По мере роста вашего уважения в клане бонусы могут модифицироваться и расширяться.

Я покрутил головой и сказал-

-Ух ты!

-Махание головой означает нет?- снова удивилась Элина.

-Нет. В смысле нет, не означает. Это означает, что я удивился очень сильно. Вот кабы вы меня надумали прирезать и по кускам в Эйгене закопать- не удивился бы. А тут очень удивился.

- Если б так можно было, мы бы уже минут пять, как тебя прирезали бы-сказал Герв- Воскреснешь же.

-Ну. Ты приглашение-то примешь?- спросила чуть напрягшаяся Элина.

-Эй-эй-эй- сказал я- Давайте, как говорил Чапаев, договоримся на берегу.

-Как говорил кто?- спросил Горотул.

-Один танк знатный был- быстро ответил Герв, видимо наученный горьким опытом общения с полуорком.

-А почему был?- спросил Горотул.

- Не успели его бафнуть вовремя. Водное заклинание критануло, тут ему и капец настал. Прям с учеткой вместе!

-Хрень какая-то, так не бывает -сказал Горотул.-Он на каком сервере играл?

Я не удержался.

-Я тоже про него слышал. На уральском сервере он играл.

-Ну, видишь, с кем приходится работать?-как-то грустно и обреченно произнесла Элина.

-Да ладно. И все-таки. Хотелось бы прояснить, что вы ждете от меня и что получу я? Кому чего должен буду?

Горотул раздраженно мотнул головой-видать жало его, что нуб шестиуровневый условия выкатывает и вопросы задает. Но-промолчал.

-Что хотим мы? Мы хотим, чтобы ты молчал обо всем, что услышал. И это в любом случае в твоих интересах. Если эта инфа выйдет на публику, мы с полным право делаем то, что предлагал Горотул-ты получаешь титул 'Враг клана' и умираешь на всей территории Файролла. Даже в Серых землях. Если инфа не выходит за пределы этой комнаты, ты получаешь поддержку и защиту клана. Качаешься на подконтрольных клану территориях, получаешь одежду и оружие из кланового хранилища- не эпик конечно, но и не тот хлам, что сейчас на тебе. В общем, все условия стандартного члена клана.

-А если инфа выйдет не от меня?

-Есть заклинание 'Истинное слово'. Эдакая магическая 'сыворотка правды'. Охрененно редкое и дорогое. Но если случится так, что будет утечка и ты скажешь что это не ты, ради чистоты эксперимента я на него раскошелюсь.

-Есть еще 'Порошок правды'- он подешевле- заметил Герв

-Он конечно подешевле, но там десять процентов ошибки в вероятностях стоит.

-А, понятно.- кивнул Герв.

-Ну явно не ради меня заклинание купите, а ради того, чтобы понять кто крыса- резонно заметил я

-Ну да.- не стала спорить Элина.

-И еще одно условие. - вмешался в разговор рога.

-Клан ты покинуть сможешь только в двух случаях. Либо по личному разрешению Элины (и только ее). Либо в случае, если ты будешь признан нами его врагом. В случае самостоятельного выхода из клана ты автоматически будешь признан его врагом.

- Чего-нибудь подписывать надо? И какие у меня вообще обязанности будут? Как у члена клана?

-Подписывать ничего не надо- сообщила Элина.

-А права и обязанности тебе сержант в замке расскажет- многообещающе подмигнул Герв.

-А если чо-смотри у меня-рыкнул Горотул.

Я задумчиво посмотрел на них и вспомнил слова Вилли, что клан-это хорошо, а сильный клан очень хорошо и задал последний вопрос

-А вот если меня три орка кошмарят и обещают на перерождение пускать как по конвейеру?

-Не боись, боец- сказал Горотул- Мы их самих на фарш порубим. С ПКшерами у нас разговор короткий. Чуть наших нубов тронули-все, охота. И доброе дело сделал и развлекся. Наших нубов только мы имеем право плющить- и Горотул гулко засмеялся.

-Ну тады ой!- сказал я и нажал окошко 'Принять'.

Поздравляем! Вы присоединились к клану 'Буревестники'.

В данный момент ваш статус в клане-волонтер.

-А 'Волонтер'- это надолго? -спросил я у Герва.

-Сначала волонтер. Потом, через месяца два, а может и раньше, если покажешь себя, получишь статус 'Родич'. Это полноправный член клана.

-А дальше?

-Дальше? Когда наберешь 120 уровней, получишь уважение в клане и если совет клана сочтет нужным и возможным сможешь стать офицером- получишь право приглашать новых участников, новые бонусы и красивый значок над ником. За офицером идет пост заместителя главы клана. Ну и собственно...

-Я никуда пока не собираюсь - сообщила Элина - но вот волонтера можно и проскочить. Может до родича поднимем?

-Да незачем проскакивать- тут же сообщил Герв- во первых жирно ему будет. Во вторых нафига его как-то выделять. Возникнет вопрос-а с чего это ему такие преференции? Нафиг-нафиг. Пущай со всеми бегает.

-Согласна- кивнула головой Элина- все, вали в замок.

-Вы сейчас мне?- робко спросил я.

-Ну а кому?

-А как? Я вообще не знаю где он?

-А, ну да. Герв, бери его.

Герв взял меня за руку и зачитал какой-то свиток. Последнее что я слышал в комнате это слова Элины

-Ну чего, сильно сэкономил?

Перед моими глазами крутнулась очередная радуга и я обнаружил себя стоящим на булыжной площади

При выражении 'Замок клана' мне рисовалось что-то такое из далекого детства, книг Вальтера Скотта и Дюма и особенно из фильма 'Баллада о доблестном рыцаре Айвенго'. Эдакий здоровущий замок сложенный из огромных блоков, с подъемным мостом, башенками, донжонами и внутренним двором.

Двор был. Остального не было. То есть было конечно, но не такое как рисовалось. Это скорее было похоже на дачу-переросток какого-нибудь серьезного бизнесмена-нефтяника или депутата средней руки где-нибудь на Николиной горе.

-Не внушает?- с иронией спросил Герв.

-Не-а- честно ответил я.

-Ну и хорошо.

-Почему? А! Догадался! Чем замок скромнее выглядит со стороны, тем меньше желающих проверить что у него там внутри?

-Ну да. Молодец, догадливый.

-Так и другие догадаются.

-Ну не все. Горотул вот никак не возьмет в толк, чего это мы все скромничаем.

-А вы ему нарисуйте. Слов не понимает-картинки поймет

-Ты, волонтер, все ж таки не забывайся. Речь идет о заместителе руководителя клана. И кстати о кланмастере по вопросам военных действий. Он, конечно, далеко не гений, но вот как рейд-координатору ему нет равных. Если повезет и пойдешь с ним в данж или рейд- сам увидишь. Ладно пошли, найдем Сержанта. Отдам тебя ему на предмет инструктажа и дальше по своим делам двинусь. А дел-то мнооого...

Как я и ожидал, внутри замок оказался куда больше чем снаружи. То ли Буревестники были, как Воланд и Коровьев, отлично знакомы с пятым измерением, то ли в опциях покупки кланового замка была такая дополнительная платная услуга (в это, признаться, мне верилось куда как больше), в любом случае комнат, поворотов, переходов и балюстрад внутри было очень много.

Герв довольно шустро бежал по всем этим хитросплетениям, время от времени давая пояснения типа 'А это тренировочный зал', 'Это малое клановое хранилище. Тебе туда нельзя пока', 'Это большое клановое хранилище. Тебе туда нельзя всегда', 'Это общая зала'. Где-то на седьмой минуте забега он остановился у входа в небольшой зальчик-

-Пришли. Ты чего такой смурной?

-Думаю как выбираться отсюда буду. Ты ж убежишь сейчас, а я дорогу не запомнил. Так и буду тут бродить до смерти.

-Не боись. Выведет кто-нибудь. Сержант, ты здесь?

-Заходи- раздался гулкий бас-эхо в зальчике по ходу было неслабое.

Войдя внутрь я увидел обладателя баса- это был бородатый (как будто бывают другие) гном, с здоровенными ручищами и носом картошкой. Надпись над ним гласила о том, что его ник 'Сержант'.

-О, а Сержант это имя собственное, оказывается -удивился я вслух- Я думал это социальный статус.

-Это и то и другое и образ жизни- пробасил Сержант- Герв, вы совсем охренели. Давай, как этот дятел Армедакил, прямо у выхода из Нублэнда будем народ вербовать. Не, а почему нет? Наставников полно, обучение финансируется так, что не знаем уже, куда деньги девать, кланхран битком элитками и сетами забит...

-Ладно, не баси. Тут случай уникальный, детали тебе не нужны, но поверь что это так. Кстати-его пригласила сама Элина.

-И чего теперь. Шестой уровень! У нас ограничение- 25+. Это было решено на совете. И Элина это утвердила. И ты приводишь мне лузера с шестым уровнем.

-Чего это я лузер? - справедливо возмутился я- Ну да-нуб! Ну да-одет как обсос! Но с хрена ли лузер?

-Волонтер! Тебе слова не давали!- резко обернулся ко мне гном- Твое дело-молчать и стоять!

-Да не пошел ли бы ты к хренам - немедленно завелся я- Я чего-в армии? Ты кто вообще такой, чтобы меня затыкать? Родитель? Начальник? Я чего, сюда по контракту завербовался, что бы мной всякие бородуны помыкали?

-Чтоооо?- река гнома начала скрести по поясу, видимо в поисках секиры

-Ничоооо- передразнил его я- не дергай пояс. Убийство соклана под запретом. Это постулат всех игр. Если ты это сделаешь-будешь изгнан из клана с позором.

-Он прав-вмешался Герв, который явно с интересом смотрел за конфликтом- ты не можешь его убить. То есть можешь, но тогда...

-Я не буду его учить- совершенно спокойным голосом сказал гном- не буду и все.

-Это твоя работа- очень тихо и как мне показалось с ноткой угрозы сказал Герв- ты и так довольно часто в последнее время стал показывать свой норов. То не так, это не эдак. Ты дважды в этом месяце не выполнил приказы Совета. Не слишком ли ты

много о себе возомнил?

-Если вам не по душе мой норов-давай я уйду из клана- снова стал заводиться гном- Учите молодняк сами.

-Ты думаешь не найдем другого учителя? Да запросто. А вот найдешь ли ты новый клан, настолько лояльный к тебе- это вопрос открытый. И вообще нам надо серьезно поговорить, это кстати пожелание и Элины. Когда она прибудет в замок, мы продолжим эту беседу. А ты пока давай проведи вводный инструктаж этому волонтеру, а то он вон стоит, уши греет.

- Только давайте без этого всякого военно-специфического- сразу уточнил я.- Я этого в армии наелся по самые 'не хочу'. Ты сам-то, кстати служил?- спросил я гнома.

-Нет- коротко ответил он.

-Я так и знал. Откосил. А теперь других вон строишь.

-Нет, не откосил. Просто негоден, и закончили пустые разговоры. Садись в кресло.

Я сел в кресло напротив стола. За стол сел сам гном. Герв посмотрел на нас и сказал:

-Ну, смертоубийства судя по всему уже не будет, по этой причине я удаляюсь.

Он достал свиток, раздалось 'п-ш-ш-ш-ш' и с легким дымком Герв исчез.

-Итак, основы- начал бубнить гном.

Изложение основ затянулось на два часа. Я прослушал, что можно, что нельзя, что я обязан, на что имею право. Причем 'обязан' оказалось намного больше чем 'имеешь право'. Излагал гном уверенно, явно не в первый раз, но как-то заученно, без души, неинтересно и явно размышляя о чем-то своем.

Ради правды, я принял предложение Элины не только потому, что мне не оставили выбора - чушь, выбор есть всегда. Например, я мог просто нажать кнопку логаута-слава Богу о невозможности выхода из игры никто никогда не слышал. Просто я сам всегда считал, что в жизнь в клане более комфортна для игрока, и слова Толстого Вилли меня в этом окончательно убедили. Но у Буревестников клановая система жизни была ох как непроста. Во время оно, когда я еще баловался играми, дела с кланами обстояли попроще. Собиралась куча народа, просто для более удобного прохождения игры-чтобы в рейд или инстанс не ходить 'пикапом' с какими-то левыми и зачастую мутными игроками, а ходить туда с проверенными людьми, которым доверять можно. Чтобы было, у кого уточнить прохождение по тому или иному квесту прямо в моменте, а не выходить из игры и не лезть на форум. В каких-то случаях, чтобы и игровых денег

занять. Опять же, в ряде игр клан давал довольно неплохие бонусы к характеристикам.

Здесь все было довольно строго. Нет, и все вышеперечисленное было, но при этом у каждого игрока были определенные обязанности. Ну, например, каждый игрок отдавал 5% от всех полученных в игре денег на клановые нужды. Все игроки 180+ были обязаны раз в неделю водить молодняк клана в какое-либо подземелье или инстанс, помогать им в прохождении, оберегать и защищать. И очень строго было с онлайном. Если игрок не заходил в игру более двух недель, заранее не уведомив об этом гейм-мастеров, то он исключался из состава клана моментально, без права на апелляцию. Все происходящее в клане должно было оставаться в клане. За любое разглашение закрытой информации следовало изгнание из клана. Если разглашенная информация использовалась против клана, то человека могли перевести в враги клана. И наоборот-все члены клана обязаны были доводить добытую и полезную для него, клана, информацию до соответствующих служб. Собственно, (как я потом совершенно случайно узнал) таким образом, Герв и узнал о рандеву Седой Ведьмы и Странника. Один глазастый лучник увидел, как Ведьма в сопровождении свиты углубляется в Хлавсфелл и стукнул об этом в личку Герву. Герв (который кстати был не просто так, член совета, а целый начальник службы разведки клана) подхватился, стукнул в личку Элине и устремился за ними.

Отдельной статьей проходила информация о заданиях- как не крути любая ММОРПГ стоит на трех китах- боевка, выполнение квестов, продуманность мира. ПК, социалка, крафт, отыгрыш роли - это все производные. А вот без этих трех величин ММОРПГ мертва. Если мир не продуман и несбалансирован- игроки в него не поверят, а значит быстро его покинут. Если квесты в этом мире однообразные и несложные- игроки быстро заскучают. Согласитесь - можно выполнить квест типа- 'Убей десять лис' или 'Собери пять тазобедренных суставов шустрых скелетов' или 'Отнеси письмо старому гоблину' раз, три, даже пять. Но если вся игра состоит из таких квестов-то кому это надо? Основа ММОРПГ конечно поединки, но просто мясо уже никому неинтересно. Простые квесты должны быть- они важны и для прокачки, и просто для попутного развлечения. Но основа- это сюжетные квесты, ведущие по канве игры. В мире же Файролла были и суперквесты- эпические и скрытые. Эпические квесты давали возможность выполнить серьезные, многослойные задания и получить такую же серьезную награду- уважение и дружбу с неигровыми

фракциями, эпические и раритетные предметы, которые в обычном игровом процессе получить было не просто трудно, но зачастую и невозможно. Скрытые же квесты представляли собой цепочку заданий, выполнив которую зачастую можно было получить нечто крайне полезное- например поддержку целых групп НПС, в том числе военную, предметы из сетовых комплектов или уникальные таланты. Встречались они крайне редко и как принцип, игроки набредали на них случайно, выполнив какие-либо действия и не предполагая даже, к чему они приведут. Или по наводке кого-то из администрации игры, что бывало неимоверно редко и преследовалось самой же администрацией. Гайдов про такие квесты не существовало, на то они и уникальные. Игроки-одиночки, получившие скрытый квест предпочитали помалкивать. Кланы же, узнав о них, сразу информацию засекречивали. Оно и понятно-аналитики и службы разведки всех кланов гонялись даже за крохами информации о подобных квестах и зачастую были готовы платить хорошие деньги, кстати не только игровые. Сокрытие информации о полученных эпических и скрытых квестах от клана приравнивалось к государственной измене.

Были и прямые запреты. Членам клана нельзя было (как я и угадал) убивать других членов клана. Игроков вообще убивать было можно, но только в порядке самозащиты. В случае если игрок клана кого-то убивал, каждый случай отдельно рассматривался на совете Клана. Политика клана по отношению к ПК была проста-неприятие. Нельзя было ослушаться решения совета клана-я так понял, в чести вообще была модель имперской политики. Под запретом (естественно) было воровство у членов клана и из кланового хранилища. Под строжайшим запретом была передача внутренней клановой информации извне. Нельзя было проигнорировать соклана, попавшего в беду, в случае, если ты в это время проходишь мимо (хотя это конечно можно было и не озвучивать-нормальная реакция нормального человека).

В общем, не мед была жизнь в клане, мягко говоря при закрученных гайках. Но и плюсов было немало. Клан предоставлял полную защиту от всех и вся - ну, если ты конечно, не сам нарвался на неприятности. Как и говорилось, если ПКшник валил члена клана, он сразу мог вешаться - на него объявлялась охота и кстати многие ветераны клана с охотой в этой охоте участвовали. Делать им все равно было особо нечего (как они говорили), квесты пройдены, локации обшарены- а тут развлечение. Впрочем таких было немного, да и душой они кривили- все локации обойти и все квесты выполнить в Файролле было невозможно- мир был не просто огромен, он был по моему

безграничен. Плюс регулярно устанавливаемые обновления... Но, главное что ПКшники знали-не хочешь проблем-не тронь людей из кланов. Причем это касалось не только Буревестников, это была политика всех вменяемых и уважаемых кланов. Хотя все равно конечно, всегда находились самоубийцы, не слушающие голос разума.

Клан снабжал информацией, оружием, одеждой, компонентами и расходниками для ремесел- в разумных пределах конечно. Любители ремесел могли пройти обучение у мастеров клана. У клана были свои охотничьи угодья- несколько разноуровневых зон, для прокачки молодняка, зачищенных от ПКшеров. В одну из этих локаций мне и предстояло отправиться завтра, с группой волонтеров последнего набора.

Таков был приблизительный набор прав и обязанностей.

-Все понятно? -посмотрел на меня Сержант.

-Да- кивнул я.

-Тогда завтра в 9-00 по Москве быть на площади у замка. В урочье Грингворт пойдем, скелетов и зомбиков бить. Свободен, выметайся отсюда.

-Эммм...Мастер Сержант, я не смогу.

-Чего? Слышь ты, ты все таки меня доведешь! Ты чего надо мной издеваешься? Почему не можешь?- гном пошел красными пятнами, и даже борода начала рыжеть.

-Я из замка обратную дорогу не помню...

Глупо было даже рассчитывать на то, что гном, с трудом себя удерживающий от того, чтобы не проломить мне череп поведет меня к выходу. Тем не менее какие-то остатки ума его не покинули окончательно, и он окликнул мага 114 уровня, проходящего мимо зала-

-Эйлинн, ты к выходу?

-Да. А что такое?

-Да вот, Герв волонтера подкинул, он дорогу конечно не запомнил. А мне вести его некогда, сам знаешь-то засада, то измена.

-Понятно. Конечно отведу - дружелюбно сказал маг. Он вообще показался мне очень славным- с открытым лицом, среднего роста и с интересным посохом- четыре когтистые лапы поддерживают корону с обломанными зубцами.

-Забавный, да?- улыбнулся Эйлинн, проследив глазами мой взгляд.

-Ну да- ответил я- Уникальный?

-Уникальный. Давай-ка познакомимся и пойдем. У мастера Сержанта всегда много дел, а завтра насколько я знаю еще и вылазка в Грингворт. Локация непростая, готовиться надо долго. Итак, меня зовут мастер Эйлинн. А как зовут тебя, юный падаван?

-Меня Хейген.

-А ты-то откуда про вылазку знаешь?- влез в разговор Сержант.

- Некорректный вопрос, ибо лезть в разговор невежливо, но ничего другого я не ждал - я буду одним из тех, кто будет в ней волонтеров завтра прикрывать.

-А, ты завтра с нами- оживился Сержант- это хорошо. А кто еще в прикрытии?

-Ранго, Рейнеке Лис и Кролина.

-Ух ты. Давненько я такой матерой группы поддержки не видел. С чего это?

- Да просто так сложилось. Ну, мы идем Хейген. До завтра, Сержант.

-До завтра- попрощался и я.

Упрямый гном проигнорировал нас и ушел в свой зальчик, задрав бороду так, что она чуть не касалась притолоки.

-Чего он такой вредный?- сразу же поинтересовался я у Эйлинна.

-Ну тут два объяснения. Во-первых, я вообще не видел несварливых гномов. В принципе не видел. У всех невероятно склочный и неконтактный характер. И если честно все порядочные жлобы.

-Ну не совсем уж все - вспомнил я гнома давшего мне десять золотых совсем недавно, когда я бегал в одних подштанниках по Эйгену.

-Ну значит тебе - ничего что я на ты?- повезло. Все мои знакомые гномы-сплошь такие скобари, что ой-ой-ой. Во вторых и жизнь- та жизнь, реальная- у Сержанта не сахар. Он же не ходит.

-Как не ходит?

-Совсем. Он инвалид. Когда ему было лет шестнадцать, он попал в аварию автомобильную. Машина кувыркнулась, он сзади сидел, и там при падении там что-то выгнулось и ему позвоночник передавило.. Вот Сержант и ушел в Файролл. Он тут почти всегда.

Мне стало дико стыдно. Конечно, он не был в армии. С другой стороны я же и не знал. Но все равно появилось это царапающее чувство...

-Само собой, что это все не добавило ему смирения и доброты. Но поверь, он очень хороший человек. И кстати-очень верный товарищ. Просто поверь. Потом сам увидишь.

-А остальные кто с нами идет?

-Вам повезло. Все трое элита клана. Граммотные бойцы. Ранго и Кролина с самого начала в клане. Лис пришел чуть позже. Ранго и Кро-ханты, Лис-мечник, по классу страж. Так что завтра в урочье можете ничего не бояться и спокойно качаться.

-А там есть чего боятся?

-Ну как тебе сказать... Локация непростая, рассчитана на 29-32 уровни. Для тебя в одиночку неподъёмная по любому. Остальные волонтёры в среднем имеют 26-29 уровни, поэтому экспы им тоже будет падать немало, особенно сначала-с тем расчетом вас туда и ведут. Ты же вообще по идее завтра море плюшек получишь, так что твой хомяк может сплясать. Я так думаю достижения поднимешь по полной. Ну и уровней не меньше десяти-двенадцати возьмешь. А вот из сложностей - там помимо основного населения скелетов и зомби, время от времени появляется пара боссов локации- лич 46 уровня и король зомби 48. Как порядочные боссы, они не только здоровые по уровню, но еще и кастуют всякую дрянь. Гипотетически, вы конечно можете их завалить, но все равно не по разу успеете вайпнутся, ну умереть значит. Опыт конечно будет слетать. Ну и в чем тогда смысл? Так что этих красавцев мы будем валить.

-Это дело. А что за хомяк?

Эйлинн улыбнулся

-Внутри каждого из геймеров сидит хомяк. Когда падает халява-он пляшет и поет. Когда игрок свое отдает-орет и бушует. Вот твой завтра точно будет именинником. Только не опоздай. В 09-05 портироваться будем. Ждать точно никто не станет.

Так за разговорами мы дошли до выхода.

-Ну, было приятно познакомится- сказал Эйлинн.- Мне пора. До завтра.

-И мне было очень приятно-абсолютно искренне сказал я.- До завтра.

Я посмотрел на удаляющегося Эйлинна и нажал логаут.

Глава шестая

Урочье Грингворт

Когда я вылез из капсулы, и глянул на часы, то я крайне удивился- я провел в игре порядочное количество времени.

'Вот ведь какая все-таки хитрая жопа наш Мамонт. Считай, как рабочий день отработал и даже больше' - подумалось мне. Но эти мысли быстренько перебили два базовых инстинкта- поесть и...и еще один. Причем второй не просто

сообщал о том, что он есть, а прям-таки орал.

Поев и вообще приведя себя в форму, я сел за компьютер, подумав, что можно, и пожалуй даже нужно и статью потихоньку начинать. Время-то идет. Сел, посмотрел на экран с открытым текстовым редактором. Посмотрел. Еще посмотрел.

-Надо еще материала поднабрать. И такую статью забабахаю... Потом...

Я уж было собрался выключать компьютер, но тут вспомнил, что когда я лежал завернутый в коврик и слушал диалог Элины и Герва (речи Горотула никак кроме как потоком сознания назвать невозможно) мне подумалось, что надо посмотреть, чего это за квест Великого Дракона, что за Странник и почему в Равенхольм нужно плыть на кораблях. И что такое Равенхольм.

В форуме задал для начала 'Великий Дракон'. И вот что оказалось. Когда я начинал играть, историю Файролла я как-то пропустил мимо сознания - а зря. Была она велика, любопытна, кровава и многообразна. Особенно обильна она была на войны. Были две войны Скелетов, три войны Ненависти и еще с десяток войн попроще-без названий. Но наиболее страшной и кровопролитной оказалась Война Дракона. В ней лет этак с тысячу назад, задолго до пришествия игроков, схлестнулись все разумные расы Файролла. С одной стороны были нежить и нелюдь под предводительством Великого Дракона-(настоящего, с крыльями и огнедышащего, последнего из представителей перепончатокрылых в мире Файролла)-- скелеты с личами, призраки с псами смерти, тролли, зомби и орки. С другой - как водится-люди, эльфы, гномы. Ну и примкнувшие к ним половинчики, альвы и все остальные, кого называют светлыми. Ну, повоевали, и натурально - нежить с нелюдью начали проигрывать. Дело запахло геноцидом и полным истреблением темных рас по всей территории обжитой на тот момент ойкумены. Тут их руководитель-Великий Дракон и изрек-

- Если судьбе не угодно даровать нам победу, так стало быть не пришло еще наше время.

Распустил войско, объявил светлым, что победа за ними, и он не хочет лишних жертв. Но в обмен на сложенное оружие его воины не должны подвергаться преследованию с целью уничтожения и поражению в гражданских правах. Мол-поскубались маленько и ладно- дело-то житейское.

Светлые сказали - Да не вопрос. Самим воевать надоело. Да и-добрые мы!

И не сдержали свое слово. Не нарочно, не все-но не сдержали. Один из гномьих хирдов то ли не знал о прекращении военных действий, то ли по их гномьему извечному упрямству решил что

не навоевался еще, но он встретил и напрочь истребил приличную трибу орков- зеленых, зубастых и безоружных.

Великий Дракон про это узнал, разозлился, пыхнул огнем и изрек

-Да будут прокляты светлые расы!

И оформил свое проклятие в виде квеста. Супер-мега-экстра редкого. Настолько редкого, что еще ни одному игроку за существование игры он не достался. Содержание квеста было неизвестно, но известна была награда. Это была возможность призвать все темное воинство к себе на службу- то есть по факту стать Темным Властелином. По слухам, там к этой возможности призыва прилагалось какое-то ограничение, но какое-никто не знал. За этим квестом с незапамятных времен гонялись все кланы. Но как его получить, кто его выдает, что надо сделать-никто не знал.

Пару раз были игроки, оравшие что они получили искомый квест, но на деле оказывалось, что они Лжедмитрии в поисках халявы.

А Великий Дракон после этого пропал, упоминаний о нем в истории мира больше не попадалось. Может помер, может затаился где. А скорее всего выведен разработчиками из мира игры и сохранен в виде резервной копии на резервном же диске.

Так что, если Странник действительно получил этот квест, неудивительно то, что он ломанул куда подальше-я бы на его месте вообще в пустыню ушел или в пещеру заныкался лет на сто. Неудивительно и то что за ним гоняется Седая Ведьма,- а ну как и в самом деле он заполучил этот квест?

Про нее я тоже прочел. Клан 'Гончие Смерти' был велик, суров и беспощаден. Возник он из слияния двух кланов - 'Серые кошки' и 'Джеты'. Лидер 'Серых кошек' Седая Ведьма и возглавила вновь созданный клан. Была она хитра, злопамятна, беспринципна и мстительна, но при этом рациональна и расчетлива, не позволяя эмоциям брать верх над разумом, а так же видела любую выгоду для клана и себя лично через семь кирпичных стенок. Руководителя 'Джетов', который так же претендовал на место кланлидера, она лично скомпрометировала (проведя хитроумнейшую многоходовую комбинацию), обвинила в крысятничестве и ссылаясь на Устав клана из этого же клана вышвырнула. Общим решением Совета. На все возражения игроков (в основном из бывшего клана 'Джет) она высокомерно изрекала-

-А кто вам дал право идти наперекор клану и требовать что-то вопреки решению Совета?

Тем не менее, под ее руководством клан занимал первую позицию среди топ-кланов по многим показателям.

Исходя из этого можно было всерьез предположить, что Странник и впрямь чего-то там надыбал, иначе Старая Ведьма вряд ли сама бы соизволила за ним пойти и что-то лично ему предлагать. Про Странника форум молчал, по крайней мере я не нашел о таком персонаже никаких упоминаний.

А с Равенхольмом все оказалось совсем просто.

При старте игры был один континент - Раттермарк, где собственно и я сейчас находился. С полгода назад прошло глобальное обновление и появился еще один континент- Равенхольм. Попасть на этот континент можно было двумя путями - либо при регистрации указать его как стартовую локацию (я, когда регистрировался, видать этот пункт проскочил). Либо доплыть через моря-окияны. Но вот с этим было сложнее. И дело было даже не в том, что корабль стоил очень дорого. Дорога туда была зело трудна и опасна, и малому конвою было просто не доплыть.

С небес на корабли пикировали гарпии, гаруды и стимфалиды, из глубин корабли атаковал и разбивал Кракен, эпических размеров и сил чудовище. Выживших после этого поедали рыбки-акулки- ну, окиян же. Рыба, в нем, слава Богу есть. Ну и изюминкой этого выступали пираты, скрывавшиеся в прибрежных водах Тигалийского архипелага, стоящего в аккурат посередине пути между Раттермарком и Равенхольмом. Они делали то, что и положено пиратам - грабили и убивали, ели и пили, пели и плясали и заставляли ходить по доске попавших к ним в плен игроков. Что интересно-они были только НПС. Игроки такой класс как 'пират' выбрать не могли. Вот такие 'Пираты Карибского моря'. Вот такой Джек Воробей. Извините - капитан Джек Воробей.

При этом, если тебя убивали в этом морском бою, ты летел на ближайшую точку возрождения. А она по умолчанию в Раттермарке - в море-окияне точек возрождения нет. Причем игроки на точку возрождения летели - а корабли нет. Таким макаром с десяток кланов вообще лишились флота.

Вот и поди туда доберись. А добраться заманчиво - населения на новом континенте с гулькин нос - новые игроки все-таки с большей охотой шли на обжитой континент- там написаны гайды, есть сильные кланы и вообще жизнь устоялась. Нет, были энтузиасты, пионеры и первопроходцы - все-таки новые подземелья, новые заклинания, новые квесты... Ну конечно, кланы сразу начали забрасывать туда резидентов, и те усиленно качались. Но пока прокачаешься, пока все разведаешь... То ли

дело десант прокачанных хаев. И все топовые кланы стали готовить флотилии - у остальных просто не было столько ресурсов. Гончие Смерти преуспевали и тут, и не удивительно, что Элина хотела к ним прибиться.

-Круто-сказал я, переварив информацию- Толкиен в стороне перекуривает...

И пошел спать, предварительно установив будильник в музыкальном центре на восемь часов утра.

Спал я как младенец, кошмары меня не мучали. И только под утро приснился почему-то Чапаев, сидящий за монитором и приговаривающий:

-А вот знал бы, купил бы на ауке бурку с защитой от водяного урона... Купил бы...

И вот тут как раз будильник сработал. И слава Богу. Вот ведь какие забавные извивы иногда выдает психика. Давеча о Чапаеве поговорили и на тебе. Ну да ладно, пора в бой. Только вот чайку попью и пойду скелетам ребра крушить, под присмотром старших товарищей.

На площадь я пришел минут за двадцать до дедлайна, и первого кого увидел-своего старого знакомца еше по Яслям-Ойголинна. Правда он уже умудрился как-то подняться до 27 уровня и даже обзавестись более-менее сносными вещичками. Да и лук, судя по всему у него был не чета моей простенькой палице.

-Привет эльфам- замахал я ему рукой- Ну ты крут. Ты не спал- не ел что ли? Мы ж с тобой одновременно стартовали?

-Привет. Ну, не все такие лентяи как ты. Я смотрю два уровня твой предел. А ты кстати вообще тут как? Тут же прием 25+?

-Не скажу. Сие тайна великая есть. Серьезно-как ты так быстро умудрился?

-Да прям быстро. Из игры за это время выходил только когда начинало мозг клинить. Спал четыре часа и обратно. В город-в локацию. В город-в локацию

-А в город то зачем?

-Хабар вендору скинуть и золото в комнату положить. Агры, собаки такие. Их в последнее время чего-то очень много развелось, потому как летал я раз двадцать, не меньше. Последний раз улетел когда, подумал-харэ. Полез на форум, посмотрел ленты кланов и вот- выбрал Буревестников. Условия вроде не сильно жесткие, и позиция защиты сокланов сильная-агров гоняют как чумных. Ты-то чего на шестом застрял?

-Да ты знаешь, как-то вот так...Сам не знаю. То одно, то другое... Сегодня наберу, по любому.

Пока мы беседовали, народ прибывал. Я если честно думал, что нас будет человек пять-шесть. Но нет, я уже сейчас насчитал

девять человек... Ну не то, чтобы совсем человек. Людей было четверо- два танка, лучник и маг, еще было два эльфа, одинокий гном и еще-полурослик по имени Лютикс. Они мне раньше не встречались, оказалось прикольные такие. Я всерьез задумался о том, что удобно ли попросить этого Лютикса снять сапоги, на предмет того-мохнатые у него ноги или нет. Ну а чего- интересно же. Но тут на площадь из замка вышел мой давешний знакомец Эйлинн, пересчитал нас по головам и сказал-

-Ага, одного не хватает. Кого кстати, Сержант?

Из-за его спины вышел Сержант, хмурый как и вчера (или обычный, как всегда?), одетый в кольчугу, с боевой секирой за поясом и в шлеме, похожем на чайник с вторым припаянным носиком и крышкой, тоже пересчитал нас по головам и ответил-

- Эльфа не хватает. Глесса. 26 уровень, хант.

После слова 'хант' в аккурат перед Сержантом и нарисовался поименованный Глесс во всей своей эльфийской красе. Сержант аж отпрыгнул назад..

-Вам эльфам- злобно пробрюзжал он -только бы поэффектней появиться!

-Извините- пролепетал Глесс, огляделся и бочком, бочком начал отходить к основной массе народа.

-Ух ты-сказал я- Сержант, ты шаман. Как там у классика -'У шамана три руки'... А если ты скажешь 'Бочка пива', пиво появится?

-Я сейчас скажу 'Большая шишка на лбу' и махну волшебной палочкой- Сержант ласково погладил секиру на боку- и будет тебе сказка! Со страшным концом!

Так, тишина- сказал Эйлинн- Все в сборе, никто не опоздал и мне это радостно. Значит сейчас будет небольшая вводная и портируемся. Мы отправляемся в урочье Грнгворт, средний уровень монстров там - 29-34, основные популяции- скелеты и зомби, встречаются псы смерти и призраки. Средний респаун- 4 минуты. Время от времени появляются боссы, но они не ваша забота. Они забота вот этих славных ребят- он махнул рукой в сторону входа в замок, у которого стояли три высокоуровневых даже на глаз (по амуниции и оружию) бойца-два лучника-мужчина и девушка и мечник.

-Это Ранго- мужчина-лучник помахал рукой.

-Это Кролина, или просто Кро- девушка изобразила книксен.

-И Рейнеке Лис, или просто Лис- мечник прижал руку к груди и сделал полупоклон.

-Лисенок- хихикнула Кролина.

-Это очень опытные бойцы, ветераны гильдии. Они будут оберегать вас от боссов локации, от неожиданного массового

респа мобов- такое очень нечасто бывает в этой локации. Еще иногда туда забредают агры- очень редко, но забредают. Как принцип это либо агры с небольшим уровнем и не знающие во что ввязываются, либо напротив- очень опытные группы. Новичков вы и сами отправите полетать, вдесятером-то. А вот с аграми-ветеранами вам не справиться. Но не ждите что эта тройка будет за вас молотить мобов. Ни один из них не будет входить с вами в группу, и никто из них не поможет вам в схватке, которая вам по силам.

-Так, молодежь - захлопал своими ручищами Сержант, приятно напомнив мне персонажа старого-престарого фильма 'Золушка'- старичка, танцующего под песню 'Жил на свете старый жук'- создаем группу!

-А кто лидер?- задал вопрос здоровенный варвар по имени Ронин.

-А мы откуда знаем?- ответил вопросом на вопрос Эйлинн- Ваша группа, вы и решайте.

-Так мы ж не знакомы даже- сказала девушка-эльфийка.

-И что?-спросил у нее Сержант- Есть масса вариантов, как выбрать лидера за минуту даже и незнакомым раньше людям.

И тут у меня высветилось приглашение в группу, брошенное мне Ойголинном. Я конечно согласился.

-А чего это именно ты?- достаточно резко отреагировал на предложение, видимо поступившее и ему Ронин- Может я хочу быть лидером?

-Тогда надо было первым бросить приглашение- миролюбиво заметил Эйлинн.

-Кто первый встал, того и тапки! - заметил Рейнеке Лис, подошедший к нам.

-Да блин, вашу мать! - по всему было видно, что Ронин вышел из себя, и еле сдерживает себя в руках.

Остальные абсолютно спокойно приняли приглашения в группу и вскоре ее формирование было закончено.

-Распределение трофеев какое поставил?-спросил Сержант у Ойголинна.

-Кому нужно- ответил тот.

Трофеи-это серьезный вопрос. При игре в группе есть три вида распределения добычи- распределение лидером группы, распределение тому кто нанес последний удар и распределение тому кому нужно. Если в первых двух случаях добыча однозначно попадает к конкретному человеку, то в последнем при распределении перед игроком появляется сообщение - 'Вам нужен этот предмет' если игрок нажимает 'нет'- он в розыгрыше не участвует. Если 'да'- то бросается

некий виртуальный кубик, и у кого из участников розыгрыша выпадет большее число-тому вещь или ресурс и достанется. Справедливая и правильная система. Молодец Ойголинн. Кстати деньги, выпавшие из убитого врага, распределяются между всему участниками группы автоматически и поровну.

-Чего это?- возмутился Ронин- Давай по последнему удару. А так как сейчас - так может я всех один завалю, а мне нихрена и не достанется!

-Не вопрос- сказал Ойголинн- голосуем. Кто за последний удар?

Кроме Ронина конечность поднял еще один человек- лучник по имени Керв.

-Кто за кому нужно?- и тут руки подняли все остальные.

-Вопрос снят. И на всякий случай-это последний демократический выверт в нашей группе. Я лидер, и решение принимаю я. Если мне понадобится узнать ваше мнение-я у вас его спрошу. Кто не подчинится-выброшу из группы.

Я поймал быстрый взгляд который Эйлинн бросил на Сержанта. К чему бы?

-Не выбросите- сказал Эйлинн- поход устраивает гильдия Буревестники, и вы все ее волонтеры. Решение по исключению из группы не в вашей компетенции. Но вы имеете право командовать группой и требовать выполнения приказов по вопросам боя и распределения добычи.

-Схавал!- заржал Ронин.

-С организационными вопросами все?- спросил Сержант - Давай открывай портал. 09-07 уже!

Эйлинн гаркнул какое-то заклинание, махнул посохом и открылся портал - абсолютно такой, каким его я и представлял - синий большой круг с переливающимися краями. 'Скользящие' и все такое...

-Чего ждем-заорал Сержант- бегом в портал. Схлопнется и все-давай, до свидания!

Второго приглашения нам было не надо, и мы рысью устремились в заданном направлении.

'Урочье Грингворт.

Место, в котором воины славного, но давным-давно забытого королевства Рингхолл собирались на охоты и бугурты, после второй войны Скелетов оказалось под властью проклятия, которое наложил на него могучий некромант Ник Фесс.

Нежить населяет его теперь и...'

Я скинул очередную занимательную, но видимо крайне длинную и несвоевременную побасенку о достопримечательностях Файролла - будь я тут один, дочитал бы.

Но, во-первых вряд ли мне это даст сделать Сержант и во-вторых - не пропустить бы чего важное.

Мы стояли на небольшом холме. Перед нами была небольшая равнина, на которой там и сям были разбросаны живописные руинки, как-бы подразумевавшие, что тут были когда-то то ли маленькие форпосты, то ли большие оплоты, созданные видимо для чего-то глобального - например для остановки Тьмы, ползущей с Запада или, к примеру, от происков Врага. Где-то в полутора километрах дальше начинался небольшой лесок. В общем- идиллическая картина.

-Ну, вот вам и поле боя. Как спуститесь-скелеты из-под земли сразу и полезут. Зомбики-чуть дальше, ближе к лесу. Боссы как принцип идут - один- который лич- вооон из тех развалин- палец Эйлинна показал группу руин левее холма.- Ну, а король зомби обычно приходит из леса. Мы будем следить за ситуацией, так что воюйте спокойно. Вопросы?

-Есть такое- вытянул я руку вверх- А если все-таки улетим? Ну, хрен его знает. Эти то все более-менее здоровые. А мне один раз прилетит и все. И в путь. Точка восстановления где?

- Разумный вопрос- посмотрел на меня Эйлинн- точка восстановления здесь, прямо за вами.

Он ткнул пальцем себе за спину. И впрямь- как я сам не заметил?- там находился рунный камешек, переливающийся легким сиянием.

-Рекомендую всем осуществить к нему привязку, в противном случае, если умрете, попадете назад в замок клана. Никто персонально за вами не пойдет! - как всегда криком сказал Сержант.

-Главное, когда вернемся в замок, не забудьте перепривязаться- сказал Кролина. -Или так и будете сюда летать,- а это не близко и от замка и от Эйгена.

Я открыл карту и посмотрел где я. Оказалось, что и впрямь до Эйгена сильно не близко. Дней пять пути, да по жестким (для меня конечно локациям).

Понятие 'локация' в Файролле конечно условное- этот мир, как и миры во всех играх последнего поколения цельный и бесшовный. Градация проходит только по врагам и именам собственным мест, где ты находишься. Никаких подгрузок, никаких 'подождите секунду'. Кончились скелеты, пошли оборотни - стало быть и локация кончилась. Вышел из урочья Григворт - попал на равнину Дейснелл- вот и смена декораций. Причем на равнине может быть от трех до фиг знает сколько видов врагов. В отличии от урочья- изначально маленького, равнина может быть большая и даже огромная.

Десятки селений, пара городов, пара-тройка подземелий, стойбища кочевников- многообразие поражает. И везде ты можешь найти друзей, врагов, задания, учителей навыков, торговцев- было бы желание.

И вот наконец мы спускаемся с холма- привязку сделали, оружие достали- пришло время для битвы.

-Так, соратники - Ойголинн остановил нас, когда мы практически совсем спустились с холма- По тактике. Пяток скелетов завалим для начала всем кагалом- я хочу посмотреть кто на что способен.

В это время с холма спустились и отцы-командиры. Сержант и Эйлинн с интересом прислушивались к нам, впрочем не делая даже попытки подойти ближе и поучаствовать. Ветераны же вольготно разлеглись на травке, Рейнеке даже достал трубочку и стал набивать ее табаком- в отличии от многих игр, Файролл спокойно относился к курению в процессе игры - законом не запрещено. А антураж игре придает.

-А глаза не вылезут?- резко ответил ему Ронин- Мы чего тебе, подопытные? Сам-то на что годен?

-Он между прочим 23 уровня за пару дней поднял, между делом- ответил ему я- А ты свои поди недели три набивал?

-Ты вообще засохни- вызверился тут же на меня Ронин- тут вообще неясный вопрос- с фига ли сопля 6 уровня в волонтеры попала?

-Простите, но подобные вопросы не в вашей компетенции- раздался голос Эйлинна- Так же хочу сообщить, что общее время рейда для группы - 5 часов. Чем больше времени потеряете сейчас- тем меньше опыта наберете потом.

-Всем-тихо!- рявкнул Ойголинн.-Лидер группы-я. И решаю я. Сейчас! Мы идем и валим пять скелетов. Потом я делю вас на тройки... Ну и тебя к кому-то четвертым- коротко глянул он на меня.

-Сейчас идем следующим порядком- распоряжался Ойголинн дальше- впереди я, Ронин и Фладр- гном кивнул, варвар скривился.- мы агрим скелетов на себя, ханты их отстреливают. Так, хантов, кроме меня у нас еще три-два эльфа и человек так же кивнули.- Ты Флоси- Ойголинн глянул на еще одного человека, по классу-паладина- и ты Лютикс охраняете хантов, если на них кто-то сагрится- оттягиваете на себя.

-Я ж по классу вор?- возмутился Лютикс

-И что теперь? А я по классу лучник, но тоже буду агрить. - возразил ему Ойголинн- переагрил-и наматывай круги. Пока ханты их не добьют. Только не далеко беги, не приведи Господь новых поднимешь.

-Так, кто у нас еще- лидер посмотрел на мага- отхиливать можешь?

Маг по имени Родригес (настоящий такой, в бороде, с посохом. Понятное дело простым, не как у Эйлинна) степенно кивнул.

- Следи за мной-я буду по необходимости указывать кого отлечить. Ну и сам смотри за картиной боя, подхиливай по возможности. Бафнуть на группу чего-нибудь полезное можешь?

-Защиту от стихий могу- басом сказал Родригес.

-Давай, хуже не будет.

Маг покрутил посохом, чего-то пробасил на непонятном языке и я увидел что на час я защищен на пять процентов от урона воздухом, огнем и водой.

-Ну, а ты-посмотрел на меня Ойголинн- на подхвате.

Понятно, на подхвате. Куда мне, с моими-то характеристиками. Один удар скелета с уровнем под тридцать - и я уже воспоминание у камушка на холме. В подштанниках.

-Бьем пять скелетов и отходим к холму- еще раз уточнил наш лидер и мы пошли.- во главе отряда два мечника, между ними наш командор, за ними шагах в пяти шли три ханта, с стрелами наложенными на тетиву, за ними паладин и Лютикс с кинжалом наизготовку, за паладином я и замыкал процессию наш сивобородый маг.

Шагов через пятнадцать перед шагающей впереди тройкой начала земля в трех местах- одно совсем недалеко от отряда шагах в десяти, второе подальше, третье шагов за двадцать пять начала сначала вспучиваться, а потом из нее, матушки начали выкарабкиваться скелеты- абсолютно хрестоматийно. Размахивая и потрясая ржавыми мечами и щитами, постукивая костяшками, позвякивая обрывками кольчуг. В глубоких глазных провалах желтых черепов недобро посверкивали красные огоньки. В среднем из одного ...даже не знаю...вспуча? разрыва? земли вылезло по три скелета. Так что про пять можно было забыть. Выбравшись из воронок, скелеты довольно шустро посеменил к нам. Особо жутко смотрелось это все из-за мертвой (ну а какой еще) тишины, в которой все это происходило. Мы молчали, глядя на это все - ну не каждый день на тебя бегут скелеты. Я так понимаю, что в этом мире с нежитью не все из нас десяти сталкивались. Ветераны молчали потому как раз наоборот, ничего нового для себя не видели- ну, скелеты. Ну, бегут. Эка невидаль. Скелеты же молчали потому, как говорить им было нечем.

Ойголинн отмер первый и саданул в набегающего на него первого скелета стрелу, причем удачно-у того сразу снесло

процентов пятьдесят здоровья (ну не жизни же... Какая жизнь у мертвого скелета). Его тут же рубанул своим мечом Фладр, добавил Ронин и у меня выскочило сообщение

Вами открыто деяние 'Сила Сильных' первого уровня.

Для его получения вам необходимо уничтожить еще девять противников, превышающих вас более чем на десять уровней.

Награды:

Пассивная характеристика 'Смельчак' первого уровня- 0,3% к наносимому урону любым типом оружия.

Титул 'Бесстрашный силач'.

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'.

Я не успел сказать 'Ух ты' как-

Вами открыто деяние 'Смерть костлявых' первого уровня.

Для его получения вам необходимо уничтожить еще сорок девять воинов-скелетов.

Награды:

Пассивная характеристика 'Душевная крепость' первого уровня- 0,7% к ментальной защите от могильного ужаса

0,2% к защите от ядов..

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'.

Вся эта красота про костлявых конечно досталась не только мне, но и всем остальным, и в связи с этим народ затупил. Этим немедленно воспользовались набежавшие скелеты и нашим впередистоящим тут же перепало урона. Набежавшие два скелета начали их рубить в капусту, но это было полбеды. За ними поспешали еще шестеро.

-Ханты, залп- раздался крик Ойголинна- Родригес, отхиливай нас! Флоси, сюда! Хейген, Лютикс на левый и правый края, в случае атаки переагривайте и бегом к холму- чтобы новых не поднять!

Я перебежал на левый край, к пуляющим лучникам и стал мониторить местность на предмет поднимающейся нечисти.

Во главе нашего отряды тем временем события развивались стремительно- команда Ойголинна, поданная более чем своевременно, вывела из ступора лучников и они довольно шустро положили двух скелетов из первой тройки и нанесли существенный урон следующей тройке. Уже покоцаных скелетов ловко взяли в три меча наши танки. И когда упал первый из них, я апнул уровень.

-Лучники, смещаемся на последних трех- закричал Ойголинн

и сам перевел стрельбу на самых дальних скелетов. Стреляя он потихоньку смещался назад, под защиту мечников.-Родригес отхиливаешь танков!

Трое хантов также перевели огонь на дальние мишени. Тактика оказалась действенной- до мечников добежало двое, но они не продержались под тремя мечами и пяти секунд.

-Сдаем назад- скомандовал лидер, когда все скелеты стали кучками костей.

-Эй, а обобрать?- сказал молчавший до этого лучник Керв.

-Флоси-скомандовал Ойголинн и кивнул на кучки костей.

Сбор трофеев производился незамысловато-достаточно было протянуть руку к останкам противника и вот в твоем рюкзаке лежит то, чем был богат покойный.

В нашем случае правда, всякий раз задается вопрос-'Вам нужна эта вещь?'- а дальше думаешь-нужна тебе эта вещь, не нужна...

Из девяти скелетов в этот раз не выпало ничего приличного-кости, обломки ржавых мечей, пара могильных сколопендр. Хлам, одним словом... Впрочем даже на него нашлись охотники-кто-то то же этот хлам забрал.

-Так, меняем тактику. На тройки делиться не будем - распоряжался Ойголинн.- Передавят нас, если тройками будем воевать - они тоже тройками лезут. Все мечники идут вперед, принимаете скелетов по центру, я сразу за вами, тоже работаю по центру, за мной трое остальных хантов-работаете по левому и правому краю. Вы двое (это я и Лютикс) контролируете фланги, если есть угроза хантам - вы знаете что делать. Родригес, основной хил на дамагеров. Выдвигаемся!

И мы пошли таким порядком. И следующие три тройки скелетов раскатали как катком-лучники так разошлись, что из третьей тройки до танков добрел один скелет с красным значением в шкале жизни, вроде проскрипел что-то 'Сволочи вы, убили, живодеры' и рассыпался на груду мелких косточек еще до того, как его перепахал мечом Флоси.

Я был доволен таким развитием событий. Я получил еще три уровня, срубил деяние

Вами открыто деяние 'Сила Сильных' второго уровня.

Для его получения вам необходимо уничтожить еще девятнадцать противников, превышающих вас более чем на десять уровней.

Награды:

Пассивная характеристика 'Смельчак' второго уровня- 0,6 % к наносимому урону любым типом оружия.

Пассивное умение 'Достойная награда'- вероятность найти редкий предмет у поверженного врага увеличивается на 2%.

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'.

'Достойная награда' порадовала особо-то, что я получу это умение, я не сомневался. Я только что взял десятый уровень, костлявые тут бегали 28-30 уровня, десять уровней в запасе- чего девятнадцать скелетов не положим что-ли.

-Так, Лютикс, Хейген смотрим время от времени назад - откат четыре минуты, как бы со спины не сагрились, мониторим слева-справа- командир освоился со своими обязанностями, вон сталь в голосе появилась.

И очень своевременно кстати командир приказ отдал-я кинул взгляд сначала за спину, потом влево...И впечатлился. Шагах в сорока от меня, из живописных развалин, выходил здоровенный скелет, в шлеме и с шаровыми молниями вместо зрачков.

-Э, командир, смотри!-заорал я что есть мочи.

-В боевой порядок, разворачиваемся влево - едва кинув взгляд скомандовал Ойголинн.

-Ой-ой-лич пришел- испуганно и негромко проговорил полурослик.

-Не лезть, мы сами- прозвучала команда от Рейнеке Лиса.

Он не вынимая трубки из рта, в три больших прыжка преодолел расстояние которое мы прошли за пятнадцать минут и вынимая меч на ходу, двинулся в сторону лича. Лич на него совершенно никак не реагировал, что и не удивительно-при такой то разнице в уровнях. Компьютерные враги считают тебя врагом только до тех пор, пока ты не перерастешь их на пятнадцать уровней. Потом они тебя игнорируют. И ты их тоже, так как за их убийство не идет опыт - и в чем тогда смысл?

Момент убийства лича я даже не заметил- два отблеска стали на солнце- и его шлем в комплекте с черепом катится по камням с пробивающейся между ними травой.

-Недолго мучилась старушка- хмыкнул у меня за спиной Керв- Хорошо быть хаем.

-Так, чего расслабились- рявкнул Ойголинн- в боевой порядок! Пааашли!

И мы 'пааааашли'. За следующие три часа я взял девять уровней, поднял деяние 'Сила Сильных' до третьего уровня, и под конец получил:

Вами открыто деяние 'Смерть костлявых' второго уровня.

Для его получения вам необходимо уничтожить еще

девяносто девять воинов-скелетов.

Награды:

Пассивная характеристика 'Душевная крепость' второго уровня- 1,5% к ментальной защите от могильного ужаса.

0,5 % к защите от ядов.

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'.

Наша дружная команда усеяла костями все поле, местами встречались и драные остатки зомбиков, более медлительных по сравнению с скелетами, но более живучих по сравнению с ними же. Правда, деяние за них почему-то не дали. Еще пришибли одно привидение, похожее на Каспера-переростка и жутко завывавшее. Причем по жизни оно наверное должно было выть, чтобы нас напугать. Но у меня сложилось впечатление, что оно выло от того, что мы его напугали. Но тем не менее:

Вами открыто деяние 'Свет разгоняет тень!' первого уровня.

Для его получения вам необходимо уничтожить еще сорок девять призраков.

Награды:

Пассивное умение 'Видеть незримое' первого уровня- 0,5% к возможности увидеть скрытое от взора - тайную дверь или тайник.

0,5 % к защите от холода.

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'.

Время от времени из наших неживых друзей кроме костей вылетали и вещички. На мой уровень, конечно, не было ничего - в основном падали обычные, синие вещи на 27-30 уровни. Ни редких, ни элитных конечно не было-да и откуда- это же обычные мобы обычной локации.

Вообще вещи в мире Файролла были пяти видов:

обычные- синего цвета, с одной-двумя характеристиками, и подходящие любому классу;

редкие- фиолетового цвета, с тремя-четырьмя характеристиками, но тоже подходящие любому классу;

элитные- желтого цвета, с тремя-пятью характеристиками, да еще и поднимающие то или иное классовое умение. Они уже были заточены на конкретные классы;

легендарные- оранжевого цвета, поднимающие до шести характеристик, как принцип ранее принадлежащие кому-то из героев древности и дающие возможность выучить новое умение или скилл. За простое задание их получить было невозможно, но вот за редкое-реально. Падали они и с особо злобных и редких

монстров.

И наконец-сетовые предметы. Золотого цвета. С огромными возможностями. Сеты могли содержать в себе от двух до пятнадцати предметов, причем каждый из предметов был сам по себе огромной редкостью. Каждый последующий предмет давал огромные бонусы. В природе они почти не встречались и выдавались только за убийство очень серьезных рейдовых боссов. По одному на рейд. И не каждый раз. Еще их можно было взять с квестов, но-только с эпических и скрытых. Игрок с полностью собранным сетом приближался к титулу 'Игровая легенда'. Выбить в простом бою сетовый предмет было нереально-шанс на это был 0,001 процент.

А вот редкие и даже элитные вещи с простого боя выбить было можно. Но-очень редко. Нам, по крайней мере не повезло. А мне вообще ни разу не повезло. Была пара вещичек на мой класс, но не сролил их не разу - видать удача в этот раз была не на моей стороне.

Разворачиваемся к холму - скомандовал Ойголинн-передохнем мало-мало, баллы раскидаем.

Наш строй сделал разворот и двинулся к холму.

На холме мы дружно повалились на травку, восприняли информацию Эйлинна.

-Сколько отдыхать- ваше дело. У вас осталось один час сорок пять минут. Ойголинн, можно тебя на минуту?

Командор пошел к магу, на секунду я задумался 'А накой собственно?' , но потом выбросил этой из головы и стал раскидывать очки. Я за эту мясорубку получил в общей сложности тринадцать уровней и соответственно восемьдесят очков навыков.

Мое желание качать милишника, сиречь воина не ослабло. Класс простой, незамысловатый, много силы, много жизни. Я и ввалил в силу сходу 40 очков. Выносливости добавил 30. Потом немного поразмыслил, кинул 6 очков в ловкость и по два в мудрость и интеллект- пусть будет. В итоге получил:

Базовые характеристики персонажа:

Сила - 56

Интеллект - 3

Ловкость - 9

Выносливость - 41

Мудрость -3

Ну да, немного негармонично. Зато сильный и здоровый. И теперь скелет с одного удара меня не снесет! И наконец можно идти классовый квест брать - боевые умения зарабатывать.

О финале охоты рассказывать особо нечего. Еще часа полтора

мы скелетов погоняли - но уже так...Ребята ведь тоже хорошо приподнялись в уровнях- хотя конечно не так как я, задохлик и скоро тройки скелетов, которые нас чуть не пришибли в начале рейда, казались добрыми и смешными- наши ханты выносили их до того, как они просто к нам приближались.

В результате, мы даже обрадовались, когда Сержант проорал с холма-

-Отбооооой!

Пройдя через портал и оказавшись на брусчатке площади замка мы было собрались сказать спасибо Эйлинну, Сержанту и ветеранам и пойти в оффлайн- напряжение-то все таки было о-го-го, но тут Эйлинн сказал-

-Не расходимся, строимся в шеренгу.

Мы выполнили приказ, почуяв, что это 'жжжж' неспроста.

-Рад сообщить вам, волонтеры клана 'Буревестники', что в большинстве своем вы достойно прошли испытание. Вся сегодняшняя акция была направлена не столько на то, чтобы вы подняли уровень, сколько на то, чтобы посмотреть на ваше поведение в экстремальных и социальных ситуациях.

-Все прошли? - спросил Ойголинн.

-Конечно нет.- ответил спокойно Эйлинн- да и не бывает так, чтобы все прошли. Но результат неплох. Семь из десяти.

-Кто не прошел?-спросил Ойголинн.

-Ронин, Керв, Аэринн.

-Чего???- взревел варвар- Да я мочил скелетов как проклятый!

-Мочил- это да -сказал Сержант- но дело то не только в умении мечом махать.

-Совершенно верно- подтвердил Эйлинн- Сначала были постоянные и бессмысленные споры по поводу лидерства Ойголинна, которое было принято все отрядом. Потом было и неподчинение лидеру. Такое в нашем клане неприемлемо.

-А мы почему? -спросил Керв и девушка-эльфийка согласно кивнула.

-Какие вещи вы сролили за процесс игры?

-Я наплечники с +3 силы, поножи с +3 выносливость и +2 силы- сказал Керв.

-У меня хламида с +2 мудрость и + 2 выносливость и напульсник с +3 ловкость- сказала эльфийка.

-И какой в этих вещах прок лучникам? Ну, кроме напульсника. Это вещи для воинов и мага. Вы это знали. Но вы их ролили, находясь в группе, где были и те и другие. Это не крысятничество, это значит что пока вы еще не способны к

коллективной игре. Это не хорошо и не плохо. Но в клане пока вам не место. Через месяц можете подать повторную заявку-если захотите. Но не ты, Ронин. Ты можешь ее не подавать-она не будет рассмотрена.

Над головами троих наших недавних соратников мигнул и пропал значок клана.

' Вот к чему он Ойголлина отзывал, когда мы на привал устроились'- подумал я.

-Да я и сам не подумаю. Больно вы мне нужны.

Варвар демонстративно плюнул на мостовую и пошел к выходу.

-Слышь, эльфятина- обернулся он в воротах и посмотрел на Ойголинна- еще увидимся. И с тобой мелкий тоже- ткнул он в мою сторону пальцем. И ушел.

-Нет врагов-жизнь скучна- рассмеялась Кролина- Есть враги-есть цель.

-Вы тоже можете идти- посмотрел Эйлинн на Керва и Аэринн-набранный сегодня опыт я думаю неплохая компенсация за потраченное время.

-Всего доброго- сказал Керв, девушка просто кивнула- как мне показалось , она сдерживалась чтобы не заплакать. По моему, ей было просто стыдно.

-Думаю еще увидимся- мягко сказал Эйлинн.

-Ну что ж,- сказал он, когда двое скрылись за воротами.- А теперь награды прошедшим испытание. Прошу за мной.

И мы пошли за ним в замок.

Глава седьмая

В деревню, в глушь

Награда -это хорошо- бубнил идущий рядом с со мной Лютикс,- но разве ж чего хорошее кто доброй волей отдаст? Дадут небось сейчас нам по зелью жизни да по зелью маны и все.

Мы подошли к тому самому малому клановому хранилищу, которое 'тебе пока еще рано'. И этот раз оно было закрыто, около него с сержантом стоял полурослик с большими амбарными ключами на поясе.

-Прошу любить и жаловать- показал на него Эйлинн- Марчо Бигл, главный мастер-хранитель большого и малого клановых хранилищ, хранитель клановых ключей...

-Дверей и замков- против моей воли вырвалось у меня.

-Смешно-смешно, хаха-хаха- без эмоций сказал, мельком глянув на меня хранитель большого и малого хранилища, всея Великой, Малой и Белой- что-то мне подсказывает что в очереди на склад ты будешь последним.

-Плохо-сказал я.

-Плохо- согласился Марчо- Причем всегда последним.

-А если один приду? И не будет никого?

-Я чего-нибудь да придумаю- многообещающе улыбнулся кладовщик- Время у меня есть, фантазия богатая...

-Ладно-ладно- примиряюще сказал Эйлинн- парень уже понял что накосячил, исправится. Молодой ишшо.

-Да ранний- ворчливо влез в разговор Сержант. И тут же накляузничал- он и мне хамил вчера!

-Да ты что-сочувственно закачал головой Марчо- вот ведь молодежь пошла.

-Достопочтенные- сказал Эйлинн- все в курсе что трава раньше была зеленее, небо голубее и носки без дырок. Может в закрома?

Марчо, сопя и кряхтя отпер массивную дубовую дверь с потрясающе красивой гравировкой ведущую в малое клановое хранилище и мы дружною толпой ввалились в него.

Я в первый момент испытал сильное недоумение. Клановое хранилище мне рисовалось чем-то таким...Ну не знаю... Сериал 'Хранилище ? 13' видели? Вот чем-то таким. Стеллажи, на них всякие прибамбасы, доспехи разных видов, по стенам висит оружие и мумифицированные головы эпических тварей, у каждой табличка типа:

Горгул трехногий, ядоплюющийся, регенерирующий. Эпический монстр, босс. Убит Харви Рагнаррсоном во время проведения кланового рейда в пещере Хиттсбро, что близ города Айна.

А тут... Даже не хрестоматийный склад, больше на раздевалку похоже. Или на каптерку в нашей части. У нас прапор с фантазией был, так же оформил-чтоб бойцы по складу не шлялись и тушняк не тырили. От входа пройдешь три шага и упираешься в окошко выдачи.

Марчо занял место в окошке и сказал

-Я готов. Первый подходит

-Секунду внимания - захлопал в ладоши Эйлинн, став похожим то ли на учителя начальных классов, то ли на гида в турпоездке- После сегодняшнего испытания в вплотную приблизились к полноценному членству в клане. Вы показали нам - мне и представителям клана свои боевые и личностные данные. Раз вы здесь-значит все хорошо. И в ознаменование того, что клану вы по душе, мы хотим выдать вам небольшой, ну скажем так аванс- в надежде на то, что и вам клан по душе. Это амуниция и оружие, соответствующее вашему уровню.

-Подходим к Марчо-включился Сержант- говорим имя, уровень, класс. Берем что дали и отходим.

-А если мне не понравиться-то что дали?- спросил Флоси

- Да ты очумел, волонтер- аж поперхнулся Сержант- Дареному коню ни в одну дырку не смотрят.

- Это он не подумав- тут же сказал Ойголинн- он хотел спросить- обязательно ли носить подаренное? Ну, если есть предмет сроленный во время рейда?

- Ну носить-не носить это ваше сугубо личное дело- сказал Эйлинн- если не надо, можно обратно на склад сдать.

'Ну уж нет' -подумал я- 'Что в руки попало-то у меня и останется. На край продать можно всегда'.

Народ выстроился в очередь, я в ней оказался третьим.

-Эй-эй, шустрый- увидел меня Марчо,- а ну в конец очереди.

Что с ним спорить бессмысленно, я понял сразу и встал за Ойголинном, в самый конец.

-А ты чего последний?- спросил я у него.

-Я всем этим руководил, мне последнему и получать- спокойно ответил Ойголинн.

-Ты такой правильный?

-Да нет, просто так принято. Ну, было принято в игре, в которой я играл раньше. Кто рулил группой или рейдом, тот на раздаче плюшек последний.

-И часто раздавали?

-Часто.

Очередь двигалась быстро- видать Марчо и впрямь был кладовщиком от Бога. Народ отходил от стойки с довольными рожами- видать перепадали неплохие ништяки.

Когда дошла очередь до меня я отбарабанил-

-Хейген, девятнадцатый уровень, воин.

-Воин значит- по лицу Марчо не было понятно что он думает, но мне сдавалось что задумывает какую-то дрянь.

-Да хорошо парня пугать- хмыкнула Кролина- ветераны тоже пошли на склад с нами- ну и ты не трухай -посмотрела она на меня.

-Наш мохноногий Гарпоген всегда так развлекается. Но вещи даст хорошие и без обмана. Кстати, король Лир и другой валюты, ты в курсе что его сама Элина в клан приняла?-поддержал разговор Рейнеке Лис.

-Да ты что?- заинтересовался Марчо- За какие такие заслуги?

-А вот хрен знает- ответил ему Лис- Но если дашь ему шняжные вещи- может и узнаешь.

Марчо ушел вглубь помещения, чем-то там загремел, потом зашуршал, потом крикнул-

-Чем воюешь?

-Палицей-крикнул я ему в ответ.

Он снова загремел и наконец, подошел к прилавку с большим щитом, в который были сложены вещи, в руках.

-На, держи. И вспоминай добрым словом дядюшку Марчо. Когда подрастешь, поменяешь вещи на другие и если будешь рядом-зайди, сдай на склад. Может еще кому пригодятся.

-Спасибо дядюшка Марчо.- искренне сказал я- Я постараюсь.

Выйдя из склада, я тут же стал рассматривать обновки. Рядом стояли мои соратники, занимаясь тем же. Кто получил первыми, уже даже в них оделись.

Вещички мне достались хорошие. Не экстраординарные, но если бы я закупался ими на аукционе, выложил бы не меньше трех сотен золотом. А может и поболе. Из амуниции выдали мне нагрудник, поножи, наплечники, шлем, перчатки и сапоги, все с двумя характеристиками, прибавляющими силу и здоровье. А вот на палицу Марчо и впрямь расщедрился- она была не обычная, а редкая, фиолетовая с четырьмя характеристиками:

Палица сильного удара

Урон 25-45 единиц

+ 5 к силе

+ 7 к выносливости

+ 5% к возможности нанести критический удар

+ 14% нанести повреждение огнем

Прочность 80 из 80

Минимальный уровень для использования -15.

Очень заковыристая штука, опережающая все мои ожидания. Щит тоже был неплох, но обычный, синий.

Щит воина

Защита 220 единиц

+ 6 к силе

+23% отразить удар противника

Прочность 180 из 180

Минимальный уровень для использования -15.

-Ну, все довольны? - улыбаясь спросил Эйлинн.

-Да, спасибо, нормуль, да ваще- вразнобой ответили мы.

-Ну и на прощанье. Прошу помнить, что клан присматривает за вами. Вы, надеюсь, помните свои обязанности и знаете свои права. Но есть одна главная обязанность и одно главное право. Главная обязанность- не опорочить имя клана словом и поступком. Главное право- помнить что вы теперь часть клана и в трудный момент можете попросить его помощь. Простите, если это прозвучало патетически.

-Всем все ясно?-раздался голос Сержанта- говоря проще- не лажайте и не ссыте!

Эйлинн мученически вздохнул и пошел в замок.

-По вопросам транспортировки!- орал Сержант дальше- Все желающие могут быть отправлены в Эйген. Остальные могут идти из замка в окрестные земли, по уровню нормально- в ближайших локациях мобы уровней 33-35- вам несложно будет, если с умом подойдете.

-Тебе лучше в Эйген - подошел ко мне Рейнеке Лис- я так понимаю у классового наставника не был еще?

-Не был- сказал я.

-Тогда пошли, покажу где он в Эйгене квартирует.

И мы пошли в портал.

Эйген как всегда был громкоголос, пестр, живописен. Игроки и неписи шныряли со скоростью разносчиков пиццы, переругиваясь на ходу.

-Ну чего, всем спасибо- сказал Ойголинн. Мы все стояли у места, где только что свернулся портал.

-Было здорово- сказал вдруг Фладр, от которого за весь день я по-моему не слышал и десятка слов Ойголинну- Ты офигенный лидер. Если будешь собирать пати-не забудь про меня.

-По любому-сказал Флоси.

Флоси хочет добавить вас в друзья.

Согласиться?

Фладр хочет добавить вас в друзья.

Согласиться?

Я ответил согласием на все предложения- и от Флоси и от Фладра и от Лютикса и от всех остальных. И сам послал такое Ойголинну. Тот глянул на меня и слегка кивнул головой.

-Ну, что побратались?-весело спросила Кролина.

Я хмыкнул и кинул предложение о дружбе ей и Рейнеке.

-Шустер- покачал головой Лис.

-Орел- засмеялась Кролина- комнатный...

Рейнеке Лис принял ваше предложение о дружбе

Добавлен в друзья

Кролина приняла ваше предложение о дружбе

Добавлена в друзья

- Ладно. Я пошел- сказал Ойголинн поправил лук и двинулся в сторону рынка

И как-то за секунду все разбежались в разные стороны.

-У парня талант лидера-негромко сказал Лис Кролине.

-Ты думаешь Эйлинн это не заметил?

-А ты чего тут?-обратил на меня внимание Лис

-Ты ж к учителю хотел меня отвести-напомнил ему я.

-А. Ну да. Кро, ты с нами?

-Не, я офф. Пока, мальчиши!- Кролина показала нам язык, крутнулась на пятке и превратилась в тень, остающуюся после

выхода игрока из игры.

-Двинули-сказал Рейнеке и мы зашагали по улице.

-Вы давно знакомы?- спросил я Лиса.

-Давно. Вместе пуд дерьма съели и телегу соли. Мы вместе раньше были в одном клане, потом перешли в Буревестников-она чуть раньше, я чуть позже. Не суть. Тут налево.

Так, за разговорами мы дошли до улочки, на которой стояли друг напротив штук шесть-семь домов. Над входом каждый был прибит какой-то отличительный знак вырезанный из фанеры- щит с мечом, посох, лук.

-Улица мастеров-наставников - сказал Рейнеке. И ткнул пальцем в дом, над которым висел щит и меч.- тебе туда. Как закончишь не уходи, меня дождись.

Я зашел в домик. Все таки Файролл-игра, разрушающая стереотипы. Я ожидал увидеть внутри седобородого и седоусого воина, обвешенного железками который встретит меня громыхающим сталью голосом-

-Что герой, пришел за умениями?

Ну, или чего-то типа того.

Фиг! Внутри домик был похож по антуражу на деревенскую избушку, только что без русской печки. И с седеньким старичком, чего-то вырезающим из дерева. Он увидел меня и сказал-

-Чего тебе, сынок?

-Умений мне...наверное. Дедуль, может я не сюда?

'Да он меня наверное наколол- подумал я про Лиса. Тут наверное крафтеров учат! Шутник высокоуровневый!!!'

-А ты никак воин? - спросил меня старичок.

-Воин.

-А уровень у тебя?

- Девятнадцатый.

-Тогда верно зашел- старичок снова улыбнулся- Кем быть-то хочешь?

-В смысле?

-Ну воин-это ж вообще... А так-то- кто нападает, мечом орудует, кто одним, а есть такие что и двумя. Кто палицей или монгерштерном всех долбит. А есть такие воины, что не нападают особо, а наоборот защищают всех - стало быть защитники. Ты-то какой? Или каким быть хочешь?

-Ух, дедуль. Озадачил. Ну, защищать я точно не хочу, щит у меня есть-стало быть и двумя мечами я орудовать не хочу, и вообще мечами орудовать не хочу - мне палицу тут подогнали хорошую.

-Ну вот, стало яснее. Стало быть ты боец атакующего типа, основное оружие - щит и палица, по крайней мере пока. Все так? -

дедуля из простецки-деревенского прямо на глазах становился статистически-точным.

-Ну да.

-Ну и хорошо. Сделаю я тебя бойцом. Вот только принеси мне десять вражьих мечей али булав али какого другого оружия холодного-но непременно с боя взятого. И сделаю я тебя бойцом. Ну все иди, иди. Мне вон свистульку внучке довырезать надо.

Вышел я от дедуна злой как собака- мне бы этот квест до урочья - и все. Там этих мечей было - как грязи.

-Чего, озадачил тебя старикан?- ко мне подошел Рейнеке.

-Да не то слово. Где тут эти мечи брать-вокруг города одно зверье. Далеко топать придется.

-Слушай, сейчас себя Серым волком из русской сказки ощущаю- не грусти добрый молодец, помогу я тебе в беде твоей. Я сейчас в одну деревеньку портируюсь, там мобы уровня двадцатого. Преимущественно гоблины. Нет, конечно и зверье встречается и нежить и нелюдь всякая. Но, в основном гуманоидная. От них много нужного тебе хлама остается. Там кстати, в деревне и квесты есть-еще и подкачаешься. Ну чего, ты со мной?

-Блин, да конечно- я чуть не прыгал от радости- вообще без вопросов!

-И еще- Рейнеке достал из кармана амулет на цепочке- это тебе

-За что?

-Просто так!- Лис улыбнулся- Я его сам таскал на себе долго, когда твоего уровня был. Мне он тоже в подарок достался. Потом перерос, другой добыл, а этот в комнату прибрал. Я вообще редко продаю оружие и доспехи, которые носил. Жалко как-то. Ну доспехи тебе не нужны- тебе не хуже выдали, а вот амулет пригодится. Носи.

Я вызвал окно обмена, получил амулет и рассмотрел его.

Амулет храма силы

+9 к силе

+13 к выносливости

+7 к ловкости

+14 % к возможности нанести критический урон

При наличии умения 'Удар снизу' 50% к возможности его мгновенного повторного использования.

Ограничения к классовому использованию амулета- только воины.

Минимальный уровень для использования -15.

Элитка! Я получил элитку. Я мягко говоря выпал в аут.

-Чего онемел?- дружелюбно спросил Лис.

-А то ты сам не понял. Не жалко элитку то?

-Мой отец говорил мне-делай добро и бросай его в воду- явно цитатой, но непонятно откуда сказал мне Рейнеке- пошли в деревню.

-Свитка не жалко?

-Да мне все равно туда надо. Ты кстати ничего не забыл?

-Спасибо сказать?

-Да накой мне твое спасибо. Если тебя гоблины сразу по прибытии на перерождение отправят- ты где возродишься?

-Ой, блиин!- мне стало даже как-то стыдно. -А где тут северные ворота? Помнится там воскрешалка была.

-Пошли уж. А потом в деревне перепривяжешься. Летать то наверняка будешь...

-А потом из деревни как?

-Ну как...на своих двоих. На лошадь у тебя ни денег, ни умений. Там до Эйгена дорога по нормальным локациям идет. Хотя конечно агры... И далеко. А можешь к другому городу пойти, там Хицкерн рядом. И Фладридж.

-Так, а квест дедуське сдать?

-Другому такому же сдашь. Он тебя спросит-был ли у другого наставника? Скажешь-был. Он спросит, - а что тот поручил? Расскажешь. Он квест и примет. А умения у всех одинаковые.

После того как я привязался к точке возрождения и убедившись в том что камешек подтверждающе сверкнул, Рейнеке достал свиток, использовал его и мы шагнули в открывшийся портал.

Вышли мы на деревенской площади. Ну, то, что она площадь было понятно по имеющемуся на ней колодцу - явно общественному, паре торговых лавок и кумушкам, обсуждающим все на свете. Ну и по камню возрождения. Сообщения рассказывающего о том что '...эта деревня была основана двумя братьями-охотниками, после большого перехода по лесам, горам и долам...' не возникло. Стало быть, не все населенные пункты и памятные места заслужили историю о себе. Или разработчикам было тупо лень.

Деревенька была на глазок невелика- домов под сорок, окружена сначала частоколом, а за ним, судя по виднеющимся верхушкам деревьев - лесом. Название она носила-Токбридж , о чем мне любезно сообщила карта, которую я открыл сразу, как вышел из портала.

-Рейнеке, где там эти два города?- спросил я Лиса, справедливо полагая, что время у него жмет.

-Вон один, вон другой- он достал карту местности из сумки и ткнул в искомые точки.

-Ишь ты, у тебя и такая карта есть. А не только встроенная.

-Есть. На нее квест дается после 40 уровня. И купить можно-но дорого очень.

-А на ней сразу все показано? Весь континент?

-На той, что по квесту-нет. Открываешь по мере прохождения. Ну и ранее пройденное отражается. А купленная - да, все. Ну, кроме подземелий и секретных зон. Но она очень дорого стоит.

Если хаю сильно дорого, то мне вообще немыслимо. Да и бог с ней, с картой. Мне и встроенной за глаза. Города эти и впрямь были рядом- до Эйгена своим ходом было дней пять, до этих дня по полтора-два пути. К одному на север идти надо, к другому на восток.

-Ну все, бывай. Если чего-стучись в личку.

Рейнеке пожал мне руку и отправился к выходу из деревеньки. У ворот он обернулся и сказал-

-Не забудь квесты собрать!

-Не забуду-сказал я ему в спину- Но уже завтра.

Не доверяя своей памяти сразу привязался к местному надгробию -так я решил отныне называть камни привязки, присел у колодца и нажал логаут.

Кряхтя я выбрался из капсулы и помассировал поясницу-

-Однако я веду лежачий образ жизни. Это не есть хорошо, надо как-то разминаться- сказал я сам себе- а не вызвать ли некую знакомую барышню по имени Эльвира? Или сначала пожрать? Или вообще совместить-пущай приедет, приготовит и потом употребить-сначала одно, потом другую?

Размышления о прекрасном прервал телефонный звонок. Я подошел к столу и глянул на экран мобильного- звонил Мамонт.

-Да Семен Ильич- ответил я на звонок.

-Аааaа! Никифоров! Соизволил наконец трубку снять! Небось бухаешь без просыпа!- в трубке слышался начальственный рык и рев.

-Да прям. Ваше же задание выполняю, в игре этой днями просиживаю...пролеживаю.

-Да хреново ты выполняешь! Где материал? Материал где, лишенец?

-Я чего, метеор?- возмутился я вполне искренне- Я три дня всего там ошиваюсь...или четыре?

-У тебя месяц на цикл статей из девяти частей. Раз в три дня вынь и положь!

-С чего это из девяти? Я понимаю конечно, что за время пути собачка могла подрасти, но не до размеров же паровоза? Из шести! Мы про шесть очерков говорили.

-Ну хорошо. Из шести. Но чтобы первый был на моей почте

завтра утром. И не волнует!

-Чего не волнует?

-Ничего не волнует. Чтобы было!

-Будет, как не быть-обреченно сказал я и повесил трубку.

Я посмотрел, кто еще звонил и выяснил, что это был аж шестой за сегодня звонок Мамонта.

-Видать заказчики поджимают- рассудил я- деньги заплатили, а отдачи нету. Лучше б сразу мне платили, я бы уже все написал, даже в игру не заходя. А так...

Но что меня печалило- подруга отменилась автоматически. Девки и написание серьезного материала в большинстве случаев вещи несовместные, как гений и еврейство...брррр...злодейство. Конечно злодейство.

Нажравшись пельменей (как во время оно), я сел за компьютер и уверенно набрал название будущего материала- 'Новый мир для миллионов'.

Ваял я до двух ночи. Получилось неплохо, по крайней мере Мамонту должно было понравиться- 'Радеону' рекламу я выкатил по полной. Погладив себя по голове и сказав-

-Молодчинка, молодчинка. Гений! Светило современной словесности!- я с чувством выполненного долга пошел спать. Утром-то в бой...Опять...

В деревне было утро. Пели петухи во дворах домов, чирикала мелкая птичья сволочь за частоколом, что-то напевали ядреные селянки, идущие к общественному колодцу и мычал что-то голова селения или попросту староста, к которому я заглянул узнать-не надо ли чего помочь. Хотя, может это была и не песня, а его нормальная, стандартная манера общения.

-Так помощь-то нужна какая?- спросил я уже в третий раз

-А как-жа, всенепременно- закивал головой староста- очень надо. Прям, ух!

Этот 'ух' мне здорово поднадоело.

-Ух чего?

-Прямо ух как надо!

-А чего надо? Надо то чего?

-Та ее и надо!

-Уху?

-Не-не-не! Уха не надо, есть у меня ухи -то. И глаза есть! И зубы...парочка тоже есть. Их не надо. Помощь надо!

-Какую именно, юродивый?

-Всенепременную!

-Уффф... А. Кстати! Сколько платишь?

-От, деловой разговор! -лицо у старосты из дебильного моментально стало сосредоточенным, и манера речи

изменилась. Похоже он принял меня то ли за начальство то ли за проходимца- Бумажку пишем на 300 монет, а на руки тебе (если к примеру вернешься с той помощи) 230. А?

-270

-240

-285

-250

-Заметано!

-Чего?

-Договорились говорю. Чего помочь?

-Страхолюду пришибить!

-Какую и где?

-Какую...Какую...Страхолюдную! Как из деревни выйдешь, бери левее, и иди версты две. Там около болота логово у нее.

-А чего с мужиками сам не прикончишь?

-Так бояться. Не порвет, так еще проклятие какое зацепишь. Там недалеко кладбище старое есть и замок при нем разрушенный. Очень поганое место. А дальше ведь еще и роща проклятая!

-Может наоборот? Замок, а при нем кладбище?

-Не, милсдарь. Кладбище-то всегда было- его прадеды наших прадедов застали , а замку лет четыреста всего. Хотя, конечно строили-то его на старом фундаменте.

-А кто разрушил этот замок?

-Так как со шкелетами воевали лет двести назад, так в том замке нашего бывшего Лендлорда осадили. А нежить-то под стены того замка бывалая пришла, знающая, боевая. Шкелеты, хозяева их тоже были, шкелетовы-то. В коронах, и в глазах как свечки горят. И мечи здоровущие.

-Личи что-ли?

-А я знаю? Наверное. Но воины отменные, хоть и без мяса- одни кости. Вот замок и взяли. А Лендлорд оченно не хотел зомбиком становиться, он какой-то магией в подвале и бахнул. Сам с семьей и воинами на тот свет, шкелеты на куски, замок в руины. Ну, а деревня без хозяина осталась. Сначала конечно удивительно было- мне дед рассказывал, а ему его дед- а потом привыкли. А потом понравилось! Потом, правда, какой-то родич Лендлорда приехал, все говорил-я мол вами повелевать буду, суд и расправу чинить. Но пошел зачем-то ночью на болота гулять...

-И чего?

-Ну кто ж на болота гулять ночью ходит, когда силы зла владычествуют безраздельно... Утоп поди... Или сожрал кто- дед говорил- выло что-то в ту ночь очень. То ли демон, то ли собака здоровая... Стало быть -240?

-250. И твои харчи.

-Договорились. Как ее, страховидлову, голову принесешь так и бумажку подпишешь и получишь деньги. Договор?

Вам предложено принять задание 'Убить болотную тварь'

Условие-убить монстра около местного болота и предъявить его голову старосте.

Награды:

250 золотых;

1000 опыта;

Принять?

Конечно я ответил-да.

-Договор. А какую бумажку-то?

-Так из города-то, из Фладриджа, раз в месяц человек приезжает, забирает у нас налог, ну и отчет-кому и чего платили, если платили.

-Налог?

-Так не бывает так в жизни чтобы никому ничего не платить. Вот и мы платим. Фладриджу. Но зато если беда какая- так они нам помогают. Вот два лета назад неурожай был- ведьмы травяного волка на поле то у нас сплели, так пшеничка вся и погнила. Так они нам эту...Гуманарную помощь привезли. Еду, сахар, соль.

-Гуманитарную

-А?

-Помощь гуманитарную. От чистого сердца в переводе означает.

-Ну, да, ну да-я ж говорю-хорошие люди. А мы налог им, как положено. И денег они оставили- если какая нечисть, чтобы нанять кого из вас, пришлых. Но чтобы с бумажкой- мол передал из рук в руки, получил столько-то. И чтобы подтверждение честь по чести. Подпишем значит бумажку, как победишь страховидлу.

-А чего ж нет? Староста, может еще кому какую помощь надо?

-А как же.- и староста мне рассказал о всех нуждах населения.

В короткий период я получил задание от кузнеца собрать двадцать наконечников от гоблинских стрел, дородная хозяйка местной корчмы поручила мне принести ей пять кабаньих ног- причем левых передних. Она раз пять повторила-

-Левые передние, милок. Ты уж не перепутай! А я уж отблагодарю!- и после слова 'отблагодарю' игриво подмигивала.

С учетом того что весу в ней было больше чем во мне вместе с ванночкой и сидящем на моей шее Мамонте, я всерьез задумался- а оно мне надо? Раздавит же... Это не танк, гранатой

не подорвешь- танк безобиднее. Но страхи были напрасны. Женщина-БТР в благодарность за левые передние конечности выдавала опыт, деньги и сухой продуктовый паек на три дня. А с учетом что староста тоже подкинул мне снеди-едой я был обеспечен.

Еще мне было поручено местным пастухом найти потерявшуюся корову и сказать ему координаты этой отбившейся от стада бедолаги. Слава Богу хоть не обратно пригнать- еще не хватало бы.

Больше я никаких потерпевших в деревне не обнаружил и бодро отправился к выходу, рассудив (как и всякий нормальный человек), что чем раньше я начну, тем раньше и закончу.

Как и в Эйгене, лес в Токбридже начинался сразу за его(ее) воротами. Отличие было в том что от Эйгена в дальние дали вела дорога, а от Токбриджа- неширокая тропинка.

Я отошел от деревни шагов на сто и открыл карту и глянул на статус заданий. Разработчики в Файролле заботились об игроках, и поэтому зоны, где водились к примеру квестовые монстры или находились квестовые предметы мигали на карте красным цветом. Само место, где это что-то было, конечно не указывалось, но и погрешность мигающей зоны была невелика - метров пятьсот в поперечнике. Всяко лучше, чем в иных играх где тебе дают задание 'добудь рог с головы семиногого мохнорыла', при этом не говорят, где этот мохнорыл водится и на карте это 'где-то' тоже не отмечено. И бродишь ты по всей игре, в надежде что с ним повстречаешься. Тут хоть маячок дают.

И ближайшее мигающее место было совсем рядом, буквально в паре шагов. И, судя по всему, это были наконечники с гоблинских стрел. И скорее всего с гоблинами в комплекте.

Я сошел с тропинки и стал тихонько (как мне казалось) двигаться меж берез и сосен.

-Человека- раздался писклявый голос- Гобло видит человека! Гобло любит кушать человека! Человека вкусный, гобло любит человека похрустеть!

И мне тут-же прилетело откуда-то двадцать единиц урона. Ну что значит-откуда-то. Метрах в пяти от меня стояло зеленое невысокое лупоглазое нечто и снова натягивало лук-

-Гобло будет кушать человека. Человека и лягушачья икра - вместе веселее и вкуснее!

Я прыгнул к нему, уклонившись от стрелы, которую гоблин выпустил в меня уже почти в упор и обрушил на него палицу. Судя по всему гоблин был не силен, шкала его жизни живенько ушла в красное значение, и от следующего удара он

благополучно покинул этот мир, разразившись перед этим протяжным воплем!

От покойного мне досталось маленько медных монет, кусок грязной ткани и три наконечника от стрел:

Для выполнения задания вам осталось собрать еще 17 наконечников от гоблинских стрел.

-Это кричать Хрык. Он говорить-есть добрая еда, но она еще брыкается- услышал я голоса и из-за соседних деревьев прямо на меня выбежал пяток гоблинов

-Да, добрая еда! -загалдели они, таращась на меня- Сочная и вкусная еда! Хрык не обмануть!

-Она убить Хрык!

-Ну и пусть, мы есть его дольше, чем с Хрык! А потом есть Хрык! Убить его!

И трое из ватажки побежали на меня, размахивая топорами. Двое начали шустро снимать луки с плеч.

-Эээээ, плохо дело. Они конечно чахлые, но их пятеро. Надо поспешать!

Я встретил первого гоблина прямым ударом дубины, снеся ему половину жизни, увернувшись от его ржавого меча, провел удар по второму гоблину, также ополовинив его жизненные запасы. Не менее ржавая сабля третьего скрежетнула по моему нагруднику и ответным ударом я вбил его здоровье в критическую зону-сработали видать бонусы от предметов.

В меня ударили первые стрелы, но это меня уже не пугало-пять гоблинов похоже я все-таки выносил без проблем. Несколькими ударами я добил прожорливую троицу и сиганул в сторону лучников.

-Неплохо. Не слишком сильные и не слишком умные-рассудил я, обирая трупики гоблинов. Пополнилась как коллекция наконечников (осталось 12 из 20), так мечей (три из десяти)

-Эй, гобло- заорал я- Добрая еда тут! Идти сюда!

Где-то в кустах зашуршало 'еда-еда-еда'. Гоблины спешили на кормежку.

В течении следующего получаса я гробил прожорливых коротышей. Они выбегали партиями по три-пять особей, говорили

-Мммммм! Сочная еда! Гобло любит человека поглощать!

И бежали убивать меня, нарываясь на мою дружелюбную улыбку и радушную палицу. За эти полчаса я выполнил и квест кузнеца и квест на классовое умение, навышибал с полкило медных монет, собрал огромную коллекцию гоблинского мусора (тряпки, пуговицы, пряжки, половинка оконного ставня...) и даже выбил посредственную шмотку на лучника. Я бы уже бросил бить

гобло, но до уровня было немного и вот наконец он грянул.

Сразу после этого я сместился за деревья в сторону тропинки и деревни.

Гоблины были не только вечноголодные, но и недалекие и за мной не побежали. Я слышал, как они шныряют по поляне, приговаривая-

-Хрым неживой! И Грык тоже! Где еда, которая их убила?

Я тихонечко отошел на полянку и двинулся в деревню, сразу сдать квест кузнецу- чего тут идти-то? А потом уж за страховидлой. И на кладбище с замком надо заглянуть-и интересно и может выгода какая будет?

Глава восьмая

В лесу и не в лесу

Кузнец удивился-

-Эк ты быстро! Вот сразу видать умелого и ловкого воина. И наконечники то один к одному. Ну, получай оговоренную награду.

Вы выполнили квест 'Обезоружить гоблинов'

Получены награды:

800 очков опыта;

35 серебряных монет;

Скидка на кузнечные работы в Токбридже-20%;

Дружелюбие жителей Токбриджа по отношению к вам увеличено на 8%.

-Ух ты- порадовался я- сколько всего и сразу.

-А скажи-ка мне мастер- обратился я к рассматривающему наконечники кузнецу- Кому тут можно всякий товар сбыть? От гоблинов мне кое-чего в наследство досталось- не с собой же таскать.

-Так Шиндлику Торгашу- немедленно отозвался кузнец- Он конечно жлоб несусветный и за половину медяшки удавится, но зато платит сразу и звонкой монетой. Вон за тем домом его лавка. А коли чего металлическое- мечи там, или доспех какой-так и я могу посмотреть да купить.

Я вывалил весь имеющийся хлам на прилавок.

-Выбирай чего надо. Ну, если чего надо конечно.

Кузнец начал шустро копаться в куче гоблинского наследия, откладывая в сторонку то один, то другой предмет.

-Ну вот за это все-сказал он минут через пять и ткнул пальцем в небольшую кучку состоящую из обломков мечей, пуговиц, каких-то других железок- даю тебе сорок серебряков.

-За эту кучу арт-хаусных и винтажных вещей всего сорок?- еще бабушка вбила в мою голову постулат-надо торговаться. Всегда надо торговаться. Или уважать не будут.- За это скопище раритетов гоблинского быта- сорок серебряков? Нееет, дружище. Я лучше никому не продам, чем...

-Холера с тобой-оборвал меня кузнец- Полтинник и все. И без торга.

-Полтинник-так полтинник- тут же согласился я, сгреб остатки вещей к себе в сумку, получил полсотни серебряных и пошел к Шиндлику- расторговываться дальше.

Вообще надо отметить, что с деньгами у меня было все не так уж плохо. С одной стороны сотня с лишним золотых для новичка , который не провел в игре и недели-это нормальные деньги. С другой- ни на что серьезное этого бы не хватило. Так-зелий купить, еды, может самой незамысловатой снаряги, да и то не на аукционе, у вендора. Впрочем деньги для меня не являлись суперцелью. В крайнем случае, на том же аукционе всегда можно вложиться живыми деньгами (но это я не знаю, чего со мной должно случиться).

Да, к слову- денежная система в Файролле была крайне проста:

1 золотой = 100 серебряным

1 серебряный = 100 медным

1 медный- и есть один медный. Всяких изысков класса

'полугрош' тут не было. Конвертация в сумке происходила автоматически, так что вся та груда меди, которую я поднял с прожорливых гоблинов, превратилась в пару красивых серебряных монет.

Вообще в Файролле грань между живыми и виртуальными деньгами была тонка, но ощутима. Каждый игрок мог поддержать себя живыми деньгами, но был определенный лимит на их вложение. На учетную запись был определен лимит в 5000 долларов. В эквиваленте национальной валюты, конечно. Ты мог их ввалить в персонажа сразу, или потом, или помаленьку. Мог купить броню, оружие, свитки. Но как только деньги кончались - все. Все последующие излишества только за игровую валюту. Заработанную тут же. Если удалил персонажа и завел нового - вот что осталось, то на него и расходуй. Ничего не осталось - неудача. Заводи новую учетку - многие так и поступали.

Единственное исключение из правил-возможность вкладывать деньги в декоративные излишества. Забабахать себе меч как у Конана-варвара например. При этом визуально-здоровенный мечуга, а по факту, статам и характеристикам-тот же меч. Или например комнату в гостинице изукрасить до невозможности и увешать ее шедеврами живописи. Проку-ноль. Но красиво. Подобным эстетам корпорация навстречу шла, но расчет с ними за это все шел на особых условиях и при заключении специального дополнительного соглашения.

Нет, были попытки крутить аферы на черном игровом рынке, искать дырки в программном коде- но все это кончилось плохо для тех, кто это делал. Разработчики смотрели сквозь глаза на продажу игровых предметов за живые деньги, на вывод этих денег на внешние счета. Но вот на попытки ввода левых денег в игру извне они смотреть не хотели- это могло вызвать серьезные проблемы с законом, их могли обвинить в легализации денежных средств. А это уже серьезные предпосылки к отзыву игровой лицензии. Поэтому все теневики знали, что Файролл это 'система ниппель- туда дуй сюда...'. Ну, вы поняли.

Шиндлик оказался на редкость жадным и хитрым полуросликом, отчаянно торгующимся за каждый медяк. Когда в приступе якобы праведного гнева он обвинил меня в желании уморить его семью голодом и выдрал из своей шевелюры здоровенный клок волос, я понял- нет, этот не уступит. Отдал оставшийся хлам за 25 серебром и пошел к выходу из деревни- надо было еще корову найти, на кладбище сходить. И в рощу...как там ее... Ну и страховидлу убить, около болота.

Карта показала мне, что корова как раз движется к этому болоту- пятно соответствующее квесту здорово сместилось к

востоку, в сторону болота.

-Надо поспешать- решил я.- Не дай бог страховидла корову сожрет. И конец квесту. Наверное.

Отмахав по тропинке с пару-тройку километров и еще раз сверившись с картой я понял что самое время углубляться в лес-болото было как раз перпендикулярно мне. Пройдя метров сто я решил проверить, нет ли рядом этих объедал-гоблинов.

-Эй, добрая еда пришла- довольно громко сказал я- сочная и хрустящая еда тут!

Было тихо. Никто не ломился через кусты, никто не бежал, роняя голодные слюни.

-Ну и слава Богу- сказал я и двинулся вперед, не слишком заботясь о тишине.

Где-то через километр-полтора я отметил изменения ландшафта. Высокие сосны сменились березками и елками. Трава под ногами становилась все гуще- явно близилось болото.

-Красавцы дизайнеры- восхитился я. - Прям как в жизни.

Открыв карту я увидел, что корова где-то тут, совсем рядом. Страховидла, кстати тоже.

-Сожрет, как есть сожрет- я ускорил шаг. Через пару минут я услышал мычание, причем испуганное- насколько мычание может быть испуганным и треск насаждений- кто-то ломился сквозь березняк. Конечно это была буренка- мы вывалились с разных сторон на одну и ту же небольшую полянку. Увидев меня, она поскакала в мою сторону, забавно вскидывая копыта.

-Мууууу- выдала она еще раз. В этом 'мууууу' четко слышалось 'Мууууть твою, чуть не сожрали'.

И было от чего. Вслед за ней на поляну вывалилась и рекомая страховидла. Это была довольно мерзко выглядящая тварь, которую программист явно придумал с похмела, или будучи сильно не в духе.

Она имела 20 уровень, шесть ног, скорпионий хвост, хитиновое тело, две клешни, фасеточные глаза и до кучи жвалы. Этакий мухо-рако-пауко-скорпион. Над головой...или чего это у него (нее?) горели синие буквы:

'Бурриг. Квестовый монстр'

О, вот и квестовая тварюшка. С именем собственным!! Монстрятник Файролла был с одной стороны многообразен, с другой незамысловат. Мобы делились на:

Обычных- это разнообразные гоблины, гарпии, волки, призраки, разбойники, гарриды и иная, агрессивная нечисть, нежить, живность и даже гуманоидные расы. Собственно эти существа и являлись 95% компьютерных врагов игроков;

Квестовых- Это противники созданные специально для квеста.

Бывают именные и неименные. С именного шанс падения хорошего предмета куда выше, чем с безымянного. Но и как противник он куда опаснее.

Предводителей - Это редко встречающийся именной монстр, наделенный недюженной физической, и даже магической силой. С него всегда падают хорошие вещи, но и убить его серьезная проблема. Искать специально, с охотничьими целями их бессмысленно- они возникают как принцип рандомно, соотносясь только с уровнем локации.

Хозяев подземелья- Серьезные враги. Как принцип это финальные монстры в подземельях- самые ловкие, хитрые и опасные. Те, кого игроки называют 'босс'.

Эпических - самые сильные противники в игре. На них кланы ходят рейдами и всякий раз спорный вопрос-кто кого завалит. Кракена вот еще никто не завалил. Награда всегда полностью соответствует сложности убийства.

Ну, а самым-самым опасным врагом в Файролле , как и в жизни является человек. Не стоит забывать про агров. В уничтожении сложны, награда вариативна...

Корова, взмумукивая пробежала мимо меня, и тут же высветилось сообщение:

Вы выполнили квест 'Найти коровенку'

Для получения награды скажите пастуху координаты ее местонахождения

Как все просто. Вот щас все брошу и к пастуху побегу.

Бурриг увидел меня, зашипел и начал угрожающе размахивать хвостом, на котором был огромный шип.

-Блин, надо было лучника качать- прошипел я и стал обходить Буррига слева. Тот выпучил свои глазищи и стал поворачиваться вслед за мной, дружелюбно щелкая жвалами.

Таким макаром мы сделали почти круг почета по полянке и тут Бурриг не выдержал первым. Он сделал рывок, я инстиктивно пригнулся, клешни щелкнули у меня над головой. Передо мной открылся правый хитиновый бок противника. Я тут же прикрыл левую часть туловища щитом и нанес удар снизу вверх в этот бок, после чего сместившись вправо нанес еще один удар в заднюю часть Буррига, в район хвоста.

Мне в очередной раз повезло, поскольку из двух ударов один явно был критический - датчик жизни Буррига из зеленого стал желтым- значит я снес ему от 30 до 40 процентов жизни.

Бурриг взревел, развернулся в мою сторону и попытался достать меня хвостом. То ли я был шустрее, то ли я чего-то у него в хвостовой части повредил- но у него не получилось. Хвост ушел в землю, Бурриг застыл в забавной позе, в этот момент я

подскочил к нему и нанес удар пыром в голову. Брызнула зеленая слизь, раздался противный звук- по ходу я попал в глаз.

Тут бы мне отпрыгнуть, но я чего-то замешкался. Бурриг дернул головой, разбрызгивая слизь, льющуюся из глаза и левая жвала вспорола мне руку.

Вам нанесен отравляющий урон!

Из-за отравления вы будете терять 0,7 единиц жизни в секунду в течении пяти минут!

Твою то дивизию! Надо поспешать- я, конечно, качая физовика и сам по себе стал нехрупок, и в выносливость ввалил немало, но игры с ядом хорошо не оканчиваются.

Я стал обходить Буррига слева- глаза у него уже не было, да и вообще ослабла страхолюда- ее линия жизни перешла в красное деление.

-Да какого черта- и я прыгнул вперед и нанес рубящий удар по средней ноге. Та подломилась, Бурриг завалился на левый бок и я нанес еще один колющий удар в голову. Монстр забавно вскинул все ноги к верху и издох.

Вами открыто деяние 'Бестиарий' первого уровня.

Для его получения вам необходимо уничтожить еще девять монстров, носящих имя собственное.

Награды:

Пассивная характеристика 'Бесстрашие' первого уровня- 1% к устойчивости при ментальном воздействии.

+ 1 к выносливости.

+ 1 к ловкости..

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'.

Вами получен уровень 21!

Доступных для распределения баллов: 5

О как. Еще и уровень!

Вам выполнено задание 'Убить болотную тварь'.

Для получения награды вернитесь к старосте и предъявите ему голову Буррига.

Кстати, надо забрать еще эту голову. Я склонился над поверженным монстром. От него осталось не так и много- собственно голова и клешня- почему-то левая

Клешня Буррига. Может быть использована ремесленником для создания предмета или послужить для каких-либо других целей.

Вот и все. Я то думал, что может какой раритет выпадет, а тут- клешня. Хотя, стоп! У него же логово было.

И я устремился к краю болота- собственно его было уже хорошо видно за березами, особенно с учетом просеки пробитой

сначала коровой, потом страховидлой. На ходу я в себя закидывал яблоко- яд все еще действовал, здоровье незаметно-но убывало. А ну как эта тварь отреспаунится.

Логово хорошо было видно. Оно действительно было на самом краю болота и представляло собой довольно глубокую, хотя и узкую дырку в земле. Я быстренько залез в нее и оказался в пещерке, с засыпанным прелыми листьями полом. Я пошуровал в листьях палицей. Там что-то блеснуло.

Вами открыто деяние 'Острый глаз' первого уровня.

Для его получения вам необходимо обнаружить еще 49 захоронок, кладов, тайников и нычек, разбросанных по Файроллу.

Награды:

Пассивная характеристика 'Богатей' первого уровня-+3% к монетам, выпадающим из поверженных врагов.

+ 1 к выносливости.

+ 1 к ловкости.

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'.

Эка мне прет последние пять минут. Так чего в нычке-то?

Вы нашли логово Буррига. Вами обнаружено:

67 золотых;

Наплечник грубой работы;

Талисман.

Ну, золото понятно, наплечник-

Наплечник грубой работы.

Защита 60 единиц.

+ 3 к силе

+ 7% к защите от урона холодом

Прочность 110 из 120

Минимальный уровень для использования -20.

-Продам- решил я. У меня сейчас куда лучше. А вот что за талисман?

Тут я понял что всем этим я занимаюсь в аккурат в узком логове довольно-таки крепенькой твари. Осознав это, я быстренько из логова выбрался и преодолел расстояние с полкилометра. Огляделся, на всякий случай сказал-

-Еда тут, добрая еда- не дождался реакции гоблинов и достал талисман- круглую хреновину, с дыркой в середине. А в середине дырки нечто похожее на слезу.

Талисман рыцаря ордена Плачущей Богини

Данный талисман принадлежал рыцарю ордена Плачущей Богини Олафу фон Юсдалю. Доставьте этот талисман в любую миссию ордена (они есть во всех городах Файролла), сообщите о

его смерти и вы получите награду.

Вам предложено принять задание 'В память о павшем'

Условие - сообщить о смерти рыцаря его собратьям из ордена.

Награды:

100 золотых;

500 опыта;

+5 к дружелюбию с орденом Плачущей Богини

Принять?

О, это дело. Легкие деньги, легкий опыт. Тем более что после деревни я собирался в Фладридж, а миссии этого ордена есть во всех городах. Удачно. Интересно, а кто такая Плачущая Богиня? Я вообще так понял, что с пантеоном богов в Файролле дело обстоит очень даже хорошо- его просто нет. Надо будет посмотреть на форуме.

Кстати об опыте- надо ж раскидать. Там за два уровня уже поднакопилось. Разбросав очки-как всегда сила, выносливость и по единице- гулять так гулять- в ловкость и интеллект я посмотрел на свое состояние

Базовые характеристики персонажа:

Сила - 91 (60+31)

Интеллект - 4

Ловкость - 17 (10+7)

Выносливость - 75 (45+30)

Мудрость -3

Ну чего- думал я- я и сам по себе неплохо прибавил-доля вещей в статах не более тридцати процентов. Нормальная статистика.

После всего этого можно было подвести и промежуточные итоги. Корову нашел, страховидлу завалил. Из обязательного остались ноги кабанов, из факультативного- посещение кладбища. Я открыл карту-до кладбища было рукой подать, а вот до кабанов километра три на глазок.

-Пойду к могилкам- решил я- и ещё там роща была какая-то. А на обратной дороге и кабанов прибью.

Кладбище было вполне даже обычное. Никаких ромеровских страшилок- тумана между могилами, воронов летающих над надгробиями, руки вылетающей из холмика земли. Все чинно-благородно- птички поют, плющ стелется между могилами, вросшие в землю надгробия. Само кладбище было небольшое, за ним, сквозь пролом в стене были видны живописные руины того самого замка, где местный лендлорд подорвал себя с свитой, родней и врагами.

Входя на территорию, я на всякий случай убедился, что здоровье у меня на максимуме и действие яда прекратилось. Потом достал палицу и тихонько двинулся по кладбищу. Не произошло ничего. Скелеты из-под земли не полезли, в небесах не грохнуло, и демонический хохот не раздался. Все так же светило солнце и пели птицы.

За полчаса я обшарил территорию кладбища и с грустью зафиксировал, что время потрачено зря.

-Ладно, может на руинах замка чего будет?- подумал я, пролез в пролом в стене и стал бродить между заросших травой больших обломков камней, когда-то бывших крепостной стеной.

Пробродив и там полчаса, я от души матернул старосту

-Нечистые места, нежить...Там чудеса, там леший бродит. Камни да трава!

Произнеся это я вышел из руин, которые когда-то по-видимому были входом во внутренний двор замка. За ними расстилалась равнина, на горизонте виднелась небольшая рощица- по-видимому та самая, о которой говорил староста.

-Странно тут замки строили,- а где ров? Где подвесной мост?- удивился я- Неудивительно, что замок взяли штурмом так быстро. Однако чего с рощей-то? Идти, не идти...

По всему я склонялся что ну его нах- квеста у меня на эту рощу нет, веры старосте тоже нет- вон тут не то, что скелетов-костей нету. Хотя может они, скелеты-то по ночам вылезают? Заблудших ловят, ну и рвут на части, как водится. Ладно, не суть.

И я почти решил:

-Аааааа, не пойду я никуда. Кабанов завалю, квесты сдам и в Фладридж.

И вот тут я увидел некий блеск под левой частью арки. Я поколупал траву ногой, потом нагнулся-

Вы нашли тайник. Вами обнаружено:

144 золотых;

Серьга удачи;

Браслет меткого лучника.

Опачки! День то задался! Вещички оказались неплохие- обе фиолетовые, но если браслет лучника был мне совершенно не нужен, то серьга порадовала офигенно:

Серьга удачи

+ 6 к выносливости

+ 5 к интеллекту

+ 5% к возможности нанести критический удар

+ 7% к шансу выпадения из убитого врага вещи

+ 5% к увеличению выпадающего из убитого врага золота

Прочность 160 из 160

Минимальный уровень для использования -25.

И ничего, что я пока ее не мог одеть. Я терпеливый, я подожду. Вот другое дело что теперь по любому надо в город-не дай то Бог прикончат. Такую серьгу фиг потом отыщешь. Пора по совету Вилли комнату снять-раньше-то некогда было. То в ковре сидел, то скелетов бил, то еще чего... А в деревне гостиниц нету.

Я собрался было возвращаться в лес, но тут мелкое, вредное существо, сидящее внутри- как и у любого другого человека-начало бубнить:

-А может все-таки сходишь? Вон какие вещички нашел, а там-то может еще лучше есть. Или еще чего полезное?

Я резонно возразил себе:

-Да с хрена ль? Тут замок все ж таки был, а там чего? Тут было кому прятать, а там кому?

-Не пойдешь- потом жалеть будешь. Тут идти-то... До вечера управишься!

-Ага, и потом в темноте по лесу кабанов гонять!

-Да сходи. Не убудет от тебя!

Я понял, что спорить с самим собой самому себе дороже и двинулся к рощице.

Глава девятая

Благие намерения

Ну, нельзя сказать, чтобы равнина была совсем безжизненная. По ходу движения я время от времени уменьшал местную фауну, отоваривая палицей по башке сусликов и змей. Пришиб одного невесть как сюда попавшего и отощавшего гоблина. Это хоть как-то меня развлекало при ходьбе, поскольку от ворот замка рощица казалась как-то ближе, а по факту я глушил ноги уже как час, и хотя она уже не казалась прям совсем далекой, но и сильно близкой я бы ее не стал называть. Оптический обман зрения однако.

Солнце и вместе с ним день уже давно перевалили на вторую половину, а я все шел и шел. И если честно шел уже даже с удовольствием,- предвкушая как я сниму обувь, опущу ноги в ручей с холодной водой, которого просто не может там не быть-рощица же, потом развалюсь на травке- удовольствия конечно цифровые- но ведь как настоящие.

Я вошел в рощицу и напряг слух, чтобы расслышать плеск воды. Вместо него из-за кустов в паре метров от меня я услышал женский крик:

-Ай, не надо, пожалуйста, не надо!

Я выхватил палицу, и побежал на крик- я не слишком добродетельный человек и и по жизни не советую взывать к моей гражданской совести-не воспоследует. Но при этом я очень не

люблю, когда обижают или бьют женщин и детей,- а тут по ходу это и происходило.

Буквально в два прыжка я преодолел расстояние до кустов и увидел довольно странную картину- игрок 23 уровня с ником Гвегорий буквально резал на куски кривой саблей какое-то страшненькое существо, явно женского пола. Оно морщило свою обезьянью мордочку, заливалось слезами и кричало-

-Ну не надо! Ну пожалуйста!

Гвегория это не останавливало и в данный момент он снова заносил саблю, явно собираясь отрубить несчастной чуде-юде руку.

-Слышь, ты чего как Чикатила какая-то?- сказал я Гвегорию.

Тот обернулся по-волчьи, всем корпусом и выставил саблю перед собой.

-Ты кто? Тебе чего надо?- заорал он.

-Конь в пальто- ответил ему я- Ты чего к девке догребся? Она ж не агрессивная, на тебя не нападала. Вон ты ее режешь, а она все равно не агрится. Ее и так жизнь наказала- вон какая зачуханная. А тут еще и ты маньячишь.

-Да тебе какое дело? Хочу и режу.

-Да никакого дела нету, просто изуверство это...

-Какое изуверство? Она - программа! Просто программа!

-Ну и что, что программа. Она вон плачет. Ей больно. Ты ж не зверь дикий. Отвали от девки по хорошему.

-А если не отвалю?

-Слушай чего мы с тобой как пацаны в пятом классе разговариваем. Давай просто разбежимся- ты вон иди к тому лесу- там кого только нет. И кабаны и гоблины и неведома зверушка с именем собственным. А к ночи скелеты полезут! Ну и кроши их в мелкий винегрет.

- Слышь ты, правозащитник. Я сам разберусь кого, как и когда мне убивать. Не лезь в мой игровой процесс. А будешь лезть-я администрации на тебя жалобу накатаю.

-Защити меня, я не хочу опять умирать- прошептало существо мне, увидев что Гвегорий сузив глаза снова поднял саблю

Мне очень не хотелось становиться агром- это налагало определенные штрафы, да и вообще... Но и оставлять это замурзанное чудо-да, всего лишь программу- с этим психом тоже было неохота. Значит, пришло время грязных технологий...

-И ее бы так порезал?- иезуитским голосом спросил я.

-Кого ее? - как-то не сказал, а просипел Гвегорий.

-Ну ту, которая тебе не дала. Небось только тебе и не дала?

-Заткнись, сука - Гвегорий повернулся ко мне, выкатил глаза, из рта потекла струйка слюны.

'Блин, он же стопроцентный неадекват. Тут санитаров надо с крепкими руками вызывать, паковать его в рубаху соответствующую, и в стационар помещать. Имени доктора Петра Петровича Кащенко'.

-Я всех вас порежу- заблажил Гвегорий- всех! И тебя и эту дуру и ту дрянь!

И он попытался достать меня саблей. С учетом того, что расстояние между нами было велико, он конечно не дотянулся, но программа засчитала это как атаку игрока игроком, и теперь я мог прикончить его с чистой совестью.

Гвегорий завизжал и сократив расстояние между нами, снова попытался рубануть меня сверху вниз. Ну, я то не безобидная дриада. Я уклонился от удара и тут же саданул ему палицей в правый бок. Подставил щит под его новый выпад, отбил им руку с саблей влево, так что его открылась грудь и со всей дури пробил в нее. Гвегория от силы удара отбросило назад, и я не особо задумываясь, тут же зарядил ему удар в голову. Этого он не пережил и благополучно откинул коньки.

Вами открыто деяние 'Наказать убийцу' первого уровня.

Для его получения вам необходимо наказать еще 29 игроков, убивших других игроков.

Награды:

+ 1 к силе

+ 0,1% к урону, наносимому любым типом оружия.

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'.

Гвегорий превратился в тень, потом исчез вовсе. Я, кстати в первый раз наблюдал как игрок переноситься к надгробию.

-Блин, реально псих- пробормотал я- Он же социально опасен. Щас правда пойдет, в реале кому глотку перережет.

Я, честно говоря, был впечатлен. Мне говорили, что не очень здоровые на голову люди часто сидят в играх, реализуя там свои наклонности и не принося реального вреда народонаселению. Но вот чтобы так, чтобы самому встретить...

Я нашел на панели кнопку 'Написать администратору', скопировал туда весь разговор с этим мутантом, сопроводил его комментарием и пожеланием передать это все и желательно личные данные Гвегория, правоохранительным органам и нажал кнопку 'Отправить'. Я конечно очень сомневался в том, что администрация станет это делать- политика невмешательства, защита персональных данных... С другой стороны- он же действительно, если бы смог, меня бы пришиб. Не делая разницы

на виртуальность и реальность.

И я тоже хорош, спровоцировал. А если он сейчас из игры выйдет, топор возьмет и на улицу побежит. Или не приведи Господь, огнестрельное чего?

Мне стало не по себе.

'Благодарим вас за ваше сообщение. Ваша информация принята к рассмотрению и на основании п.п. 14.6 Соглашения подписанного игроком и компанией- производителем будет передана органам правопорядка по месту проживания игрока, указанному им при регистрации'.

Ну, теперь главное, чтобы этот неадекват хоть город верный указал. А 'Радеон'- молодцы, хороший пункт в соглашение вставили, правильный. Интересно. чего там еще, в этом соглашении есть- я ж его не читал, так, сразу согласился со всем. Оптом. Как впрочем 99,9% всех игроков во все игры. Надо будет почитать, надо.

Всхлип, раздавшийся слева, напомнил мне о замарашке. Она так и сидела на земле, там, где я ее увидел впервые. Раны ее, впрочем начали помаленьку затягиваться- она же НПС. Плюс политика гуманности- это игра, она не должна наносить психологическую травму.

-На- кинул я ей яблоко вынутое из сумки-Съешь, полегчает.

Та поймала яблоко и уставилась на меня своими огромными зелеными глазищами, довольно нелепо смотрящимися на обезьяньем, сморщенном личике.

Я тем временем подошел к останкам Гвегория. Никак я не мог решить для себя- забрать вещи этого психа, или пусть лежат себе.

-Ладно, что с бою взято-то свято- сказал я заветную фразу всех мародеров всех времен и всех народов и запустил ручищи в имущество психа.

Ничего там особого не было. Сабля была средненькая, все остальное было или синие или вообще бесцветное. В общем, хлам.

Бздынькнуло оповещение о получении сообщения. Ну конечно!

'Я тебя найду. Я тебя найду и здесь в игре и в реале. И ты будешь долго подыхать! Ненавижу!'

Надо отметить, я пользуюсь большой популярностью в последнее время. Уже третий товарищ, обещающий мне веселую жизнь - и это за пару дней. А если я тут на пару недель зависну - они ж клан свой смогут основать. Имени ненависти ко мне.

Ради правды письмо Гвегория меня совершенно не напугало. Напротив- обрадовало. Во-первых он не вышел из игры и не

побежал махать ножом налево и направо. Во-вторых- да пусть ненавидит меня. Я от этого даже не чихну. Ну, а найдет-поглядим у кого причиндалы крепче. Пока я веду 1-0. Да и в реале-я после армейки вообще ничего не боюсь. Кроме лопаты. И в цирке натурально не смеюсь...

-Почему? -раздался голос неведомой зверушки, тихий, но отчетливый- Почему ты меня защитил?

Я повернулся к ней- она все так же сидела, сжимая в лапке яблоко, от которого так ни кусочка и не откусила.

-Ну как тебе сказать, зелененькая- озадачился я. Я как то не ожидал, что она станет интересоваться причинами моего поведения. Думал, поблагодарит и полезет на дерево раны зализывать. Или ускачет куда. Квеста-то на это дело не было- ни на защиту, ни на убийство.- Ну не принято у нас женщин убивать. По крайней мере, если те не напали сами.

-Но вы же с ним одинаковые- пришлые. Почему он мог меня мучить, а ты нет?

-Он - псих!

Чудо скривило личико-мол не понимаю.

-Ну вот видела как растения болеют?- она кивнула.

-Вот и он болеет. Головой. Да ладно, не забивай себе голову, пока тоже не заболела.

-Я хочу тебя наградить, за твою доброту и свое спасение.

Я порадовался-опять халява. Надеюсь чего-нибудь полезное. А кто она вообще такая?

-Да ладно, я ж просто так, от чистого сердца- поскромничал я. Все равно она НПС, в ней программа заложена- она не передумает- Слушай а ты кто вообще?

-Я-дриада. Хранительница Северных пределов- замарашка гордо подняла голову.

-А есть другие хранительницы?

Дриада внимательно посмотрела на меня и сказала-

-Надо знать историю мира в котором живешь. Хотя...Нас давно никто не вспоминает, нас помнят только Древние, ты мог о нас и не слышать. Нас- четверо. Каждая хранит свои земли. Только у нас силы очень мало осталось...

-Ну это я вижу- вон тебя чуть не пришибли вообще. Куда уж тут хранить...

-Так получилось - дриада пригорюнилась.

Кстати- а ведь упоминания о дриадах я вроде нигде не встречал- подумалось мне. И еще одна странность заинтересовала меня- над ней не было ни имени, ни уровня, ни класса, ни расы. За всей этой суетой я это как то пропустил мимо внимания...

-Ну чего загрустила- бодро сказал я- Чего ты там мне хочешь

подарить. И кстати- как тебя зовут?

-Об имени- потом. Я хочу дать тебе друга, который будет тебе преданным и полезным спутником. Выбирай волк или медведь?

-Блин. Это ты мне пета хочешь мне дать?- спросил я

-Ну да. Такие как ты высоко их ценят!

-Да ну их. Мороки море, корми, пои, качай. Нет, спасибо, мне не надо!

-Ты отказываешься? - крайне изумилась дриада.

-Ну да!

-Ты не любишь животных?- нахмурилась она.

-Люблю- подстраховался я чтобы не злить ее- Но времени на них нет. Сам-то поесть забываю,- а их непременно кормить надо. И гулять с ними. А времени нету. И вообще- мы в ответе за тех кого приручили. А я и за себя-то не сильно отвечаю...

-Это понятно- сказала дриада- это ответ ответственного мужа! И это очень хорошие слова! Тогда я сделаю тебе другой подарок.

Она встала, махнула руками и у нее в ладошке сверкнули три огонька.

-Это семена великого дерева Церлуссий! Его древесина необыкновенно прочна и редка. Она так дорога, что за нее платят золотом втрое по ее весу. Если ты вырастишь деревья-ты озолотишься!

Вот блин, хрен редьки...

-Спасибо малышка. Но их сажать надо, поливать, окучивать там... Или еще чего. Я - воин, мне некогда. Да и не умею я. Да и не хочу.

-Ты снова отказался- дриада опять распахнула глазищи.

Мне все происходящее начало напоминать сюжет 'Ералаша', где один перец нашел рубль, погладил его утюгом- появилась трешка. Погладил ее - пятерка. Потом червонец. Кончилось там правда все так себе- он стольник погладил и снова к рублю вернулся. Ну, я его ошибок авось не повторю.

-Тогда я предлагаю тебе третью награду- я обучу тебя умению 'Лесные тропы' и ты никогда не заблудишься ни в одном лесу!

Вот тут я задумался. Хорошее умение, полезное. С другой стороны в местных лесах заблудиться проблема в принципе. Ну, а если с встроенной картой... Ну ладно, поглядим, что там на десерт будет- вряд ли третье предложение-последнее.

-Нет?- переспросила дриада.

-Нет, малышка. Я ж сказал-я спас тебя просто, так не думая о награде - ответил я. И кстати не сильно покривил душой.

Сразу после моего ответа затрубили фанфары, дриаду

окутало золотистое свечение и над этим золотистым коконом появилось имя- Эйлиана Северная. Я от удивления сел на травку. Через секунд пять кокон сделал 'бдыщь', разлетевшись золотыми искрами и я увидел очень даже красивую девушку, с зелеными волосами, совершенно не похожую на то чудо, с которым я общался. Ну, если только глазами.

-Сбылось пророчество, изречённое нашей покровительницей, Пресветлой Богиней Месмертой. Перед Исходом сказала она, что свободу мне и трем моим сестрам даст воин, защитивший одну из нас, чистый душой и отказавшийся от наград. Были воины, которые защищали меня-но от наград ни один не отказался. Ты первый устоявший перед соблазном силы, золота и магии.

-Ну а если так-то чего?

-Значит, ты в силах исполнить божественное пророчество, и освободить нас!

Вам доступно скрытое задание 'История Эйлианы Северной'

Данное задание является стартовым в цепочке скрытых заданий.

Условие - выслушать дриаду и согласиться на ее просьбу.

Награды за задание:

5 000 опыта;

Меч Хрольва Пешехода;

Открытие цепочки скрытых заданий 'Дети Богини'

В случае отказа в выполнении просьбы

Награды за задание:

2000 опыта;

Кольцо 'Сила Леса'

Принять?

Эва как! Не стал стольник рублем! Конечно- да!

- Многие бездны времени назад богов вынудили покинуть Файролл. С ними покинула наш мир и богиня Месмерта, когда-то сотворившая меня и трех моих сестер для защиты своих пределов и покровительствующая нам. Мы очень хотели воссоединиться и уйти с ней, но она сказала - 'Я сотворила вас в этом мире и для этого мира. Вы не можете идти со мной- это против заветов Сотворивших мир. Но я могу дать вам шанс прийти ко мне самим. Но к этому ведет путь мучений и страдания, слабости и боли. Вы лишитесь всего- своей силы, своих лиц, своей судьбы. Вы будете умирать миллионы раз, пока не наступит день освобождения. И только пройдя дорогой страданий, вы сможете воззвать ко мне, и я отвечу вам'. Богиня объяснила нам, что только мучения ее детей- а она сотворила нас, мы ее дети - дадут ей возможность соединиться с нами. И мы должны сами согласиться на эти

мучения. И ждать того одного, который нас освободит. И вот ты пришел. И я вопрошаю тебя- поможешь ли ты нам?

-А как помочь-то?- спросил я.

Ну нафиг сразу соглашаться- может там финальный квест себе вены вскрыть, или там пень гнилой схавать или к примеру гадюку вареную-дриады же.

-Меня ты освободил, надо еще освободить трех моих сестер. Потом ты узнаешь что делать дальше- последняя из нас тебе скажет что делать.

-Блин кот, в мешке- подумал я. Впрочем...

-А по времени я ограничен буду? Просто у меня ж еще дела есть...

-Сердце мое хочет, чтобы ты быстрее все сделал- сказала Эйлиана- Но я понимаю...

-А- рассудил я- если по времени неограниченно и штрафов нет, то если чего я на него вообще забью.

-Ладно-сказал я.- Чего ж нет. Согласен!

После этих слов раздался отчетливый 'Бамс', опять вспыхнула золотистая дымка, дриада каким-то прям хитрым винтом ввернулась в воздух и прокричала

-Да исполнится предсказанное!!!

Вы выполнили скрытое задание 'История Эйлианы Северной'

Награды за задание:

5 000 опыта;

Меч Хрольва Пешехода;

Открытие цепочки скрытых заданий 'Дети Богини'

Вам доступна цепочка скрытых заданий 'Дети Богини'

Награды за выполнение всей цепочки:

Опыт-вариативно

Предметы - вариативно;

Умения- вариативно;

Возможность получения эпического задания- вариативно.

После согласия на выполнение отказ от задания невозможен.

Принять?

И следом за этим-

Вами открыто деяние 'О героях седых времен...' первого уровня.

Для его получения вам необходимо получить еще девять предметов, принадлежавших великим героям былых времен.

Награды:

Пассивная характеристика 'Везунчик' первого уровня- 0,6% к шансу выпадения элитного или легендарного

предмета.

+ 1% к шансу получения скрытого или эпического квеста

Титул 'Знаток легенд'.

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'

Вот такой компот. Деяние-это конечно здорово. Но вот с квестом... Как там? И чего мне разорваться от вариантов? Все вариативно. Но с другой стороны наверно совсем то уж мусор не предложат. А выбор между хорошим и хорошим- это всегда хорошо.

Я нажал - принять.

Думал-может опять будет 'бумц' или там 'бдыщ' Но нет. Дриада кивнула головой, спустилась на землю и села рядом.

-Смотри, герой- в слово герой не было вложено ни капли иронии или сакразма. Я похоже для нее и впрямь был герой. Впервые в жизни, хоть для кого-то...- Перво-наперво тебе надо найти мою сестру, Огину Восточную. Она направит тебя дальше!

Вам доступно скрытое задание 'Найти Огину Восточную'.

Данное задание является первым в цепочке скрытых заданий 'Дети Богини'.

Условие - найти и спасти хранительницу восточных пределов.

Награды за задание:

7 500 опыта;

Часть доспеха дриад - вариативно;

Умение 'Душа волка'.

Я согласился и сразу после этого спросил-

-А как я ее найду-то?

-Я сделала отметку на твоей карте. Ищи ее. И поспеши- Богиня ждет нас.

И сообщив последнее, дриада испарилась. Натурально. Была и нету, только легкий дымок и звук 'Пфффффф'.

Вот так вот- сказал я себе. Не было печали. Ладно, надо разобраться с уже полученным добром, а потом посмотрим-где там эта дриада номер два.

Я залез в инвентарь, посмотрел на полученный меч и онемел. Сначала от восторга, потом от злости.

Меч Хрольва Пешехода

Принадлежал великому воину, славящемуся своей силой и доблестью.

Легендарный предмет.

Урон- 320-360 единиц

+ 38 к силе

+ 32 к выносливости

+ 18% к возможности нанести критический удар

+ 15% к увеличению выпадающего из убитого врага золота

+56% к увеличению наносимого урона от умения 'Тройной клинок'

+24% наносимого врагу урона переводится в жизнь владельца меча

Прочность 760 из 760

Минимальный уровень для использования -110.

Для использования классом- воин.

Меч становится личной вещью сразу после получения.

Украсть, потерять, сломать, продать, передать, подарить - невозможно.

При смерти владельца не пропадает из сумки.

При удалении из инвентаря или личной комнаты будет уничтожен.

Нет, вы поняли? У меня есть супер-меч, но я не могу ни его использовать, ни на нем нажиться. Я подозреваю что на аукционе я бы мог поднять нормальные деньги- меч крайне толковый и думаю, ушел бы быстро и задорого. Но он только мой! А сотый уровень - да я скорее всего его вовсе не получу.

В общем, молодцы разработчики. Это красиво...

Я посидел еще пару минут, посмотрел на начинающее темнеть небо и пошел обратно по равнине, в сторону знакомы развалин - все, что я мог сделать в рощице-сделал. Лучше б вообще не ходил...

Отойдя довольно далеко, я зачем-то обернулся и увидел быстро приближающуюся к рощице фигурку в подштанниках - должно быть это был Гвегорий, спешащий на встречу со мной.

-Давай, давай, смертничек. Улыбок тебе! Вряд ли дриада теперь даст себя кромсать-хмыкнул я.

И точно, фигурка вбежала в рощу и через минуту там пыхнуло огнем.

-Есть на свете справедливость. Ну, хоть какая-то - сказал я, сплюнул и побрел к руинам.

Глава десятая

Всем сестрам по серьгам

Когда я дошел до развалин замка уже почти совсем стемнело. На небо высыпали крупные звезды, вылезла луна - большая и плоская, как блин. В траве застрекотали какие-то цикады, или кто там стрекочет по ночам. Красота и благолепие, одним словом.

И до всей этой красоты мне не было вообще никакого дела- я устал как собака. Я пешком столько не ходил лет пятнадцать-с тех пор, как в походы таскался с друзьями. Да и тогда мы столько

не ходили. Мы доходили до живописного места, доставали удочки и водку - и все. И весь поход.

Войдя в арку, я выдохнул воздух и сказал-

-Ну, хвала яйцам, дошел. Щас посижу минут десять-и в деревню. И спать.

Знакомые по Гринворту перестук костей и лязганье зубов сообщили мне, что у меня тут есть собеседник, который рад моему приходу. И точно-от груды валунов, которые скорее всего раньше были входом в замок, ко мне радостно вскидывая мосластые коленные суставы, поспешал скелет 22 уровня, помахивающий на ходу ржавым мечом. В глазницах у него призывно и радостно горели зеленые огоньки.

-Такси свободен- сказал я доставая палицу и уже привычным движением вскидывая щит на уровень предплечья, прикрывая правую сторону- накаркал. Так и знал, что они по ночам вылезают, неугомонные. Не дай Бог, еще и лич придет посмотреть, кто тут в гости зашел.

Скелет добежал до меня, и со всей дури попытался перепахать меня мечом. Я, уже тоже привычно, принял удар на щит, саданул ему сначала по ребрам-слева направо, и с того же замаха нанес удар снизу вверх, прямиком в лязгающую челюсть. Двойной удар выбил из неугомонного супового набора процентов 60 жизни и отбросил его назад. Впрочем, скелет тут же бросился в новую атаку, пытаясь круговым ударом снести мне голову. Я присел, пропустил меч над собой и тут же саданул палицей в тазобедренную часть. Скелет хрустнул и распался на составляющие.

-Расту, с трех ударов уделал- довольно осклабился я и огляделся-не лезет ли кто еще.

Желающих больше не было- тишина и ночь стояли над развалинами.

Я только было нагнулся посмотреть, чем был богат последний смотритель замка гордого и смелого, но покойного лендлорда, как тишина кончилась.

За стеной, отделяющей замок от кладбища раздались крики:

-Агрю на себя!

-Каст, каст давай.

-Витя, сволочь, чего ждем?

-Да нахрена по всем могилам бежишь! Ты всех поднял!

-Бойся, даю!

Чего надо бояться, я увидел через минуту-даже по отблескам было понятно- скастовали файербол, причем очень большой. Он бахнул судя по всему где-то по центру кладбища, небо расцветилось всеми цветами спектра.

-Прям день Победы- сказал я, сгреб не глядя хабар из скелета и поспешил к пролому.

Заглянув в него я увидел то, что и ожидал увидеть- группа пришла устроить массовое упокоение неупокоенным. Три танка, хант, маг и клирик, стоящий ближе всего к выходу и видимо работающий хилером, играли на местном кладбище в 'Зловещих мертвецов'. С той разницей, что это они мертвецов, а не мертвецы их.

-Слева трое! Один лич!

-Танки!

-Минус один!

-Минус два!

-Охиливай танков. - проорал клирику маг, который, судя по всему был координатором группы- Давите лича!

В центре кладбища полыхал большой костер- остатки файербола. В костре весело корчились скелеты- кстати много, не меньше дюжины. Видать капитально подняли местную нежить.

В дальнем от стены углу танки добивали последнего из трех скелетов-лича. Тот уже по ходу особо и не сопротивлялся, только скрежетал челюстями, жалуясь на невеселую костяную жизнь и вертел красными буркалами, как бы говоря

-При жизни жизни не было и после жизни жизни нет!

Э, народ!- заорал я , понимая что до респауна местной неживой фауны минут пять, максимум семь, а мне бы с кладбища свалить до этого неплохо- не пуляйте ничем, я свой, я наш!

И я перелез через пролом и поднял руки.

-Ты кто?- удивленно спросил маг, носящий судя по надписи над ним имя Григор.

-Золотая рыбка и готов исполнить три твоих желания- не удержался я- Игрок. Ходил на равнину. Задержался. Хотел вот проскочить по тихому, а тут вы файерболами пуляете.

-Да не проскочил бы ты тут по тихому- влез в разговор лучник- порвали бы тебя тут. Ты чего не знаешь что ли, что тут проклятое кладбище. Как ночь- они из могил лезут и под луной бродят.

-Ну я по краешку, по краешку.

-Да все равно б сожрали- сказал маг- Да пофиг, мы то тут.

-Так я пойду?- спросил я.

-Да иди, мы чего, тебя держим что ли?- удивился маг- Мы честные игроки, не агры. Да и хрена ли с тебя взять? Чего ты там на равнине добыть мог? Супер-меч Тысячи Истин?

Народ дружно заржал

-Да само собой. Так шкурки сусликов, то-се. Курочка по зернышку- подтвердил я.

-Ладно, давай. Тут респ пять минут, скоро опять полезут- посерьезнел маг- так бойцы, встаем треугольником- они пойдут от центра, мамой клянусь.

Я быстренько перебежал кладбище и подошел к выходу. Группа уже забыла про меня- танки стояли по центру треугольником, хант сместился к левому краю, маг к правому. И только клирик стоял где и прежде, совсем рядом со мной. Люди занимались делом.

-Слышь, ты аккуратней иди. Тут именной бегает- не отрывая глаз от центра кладбища быстро сказал клирик- Он хоть и двадцатого уровня, но злобный.

-Да я вроде его уже- сказал я- Но все равно спасибо за предупреждение.

-Да не вопрос. О, началось!

Я глянул в сторону кладбища- земля около центральных могил вздыбилась и из под нее полезли скелеты

-Да одно и то же- сказал я- я этого третьего дня насмотрелся.

-Держи края!- рявкнул маг.

Дальше мне смотреть было неинтересно и я пошел восвояси- в темный и уже нестрашный лес. Я так устал, что мне было реально пофигу- чего там в этом лесу и на каком ухе у местного лешего тюбетейка.

Открыв карту я понял, что дорога, по которой я за сегодня уже не раз пробежался туда-сюда от меня где-то в полутора километрах по прямой. И я сказал себе-

-Надо. Ну надо!- и стал играть в лося. Проще говоря, пер не разбирая дороги, но по прямой, каждые три минуты сверяясь с картой. И уже у самой дороги- я ее почти видел- услышал-

-Мммм, еда сама приходит! Эй, гобло, тут пришла ужин! Много еда!

В этот момент я понял, что чувствовал Гендальф Серый, увидев Барлога, и что он вкладывал в слова-

-Вот оно что. А я так устал!

Мне прилетело 20 единиц урона. И еще 20. Затрещали ветки- гоблинов похоже было не как раньше пять, а штук двадцать.

Наверное, я должен был, по всем канонам жанра развернуться и вступить в бой. Ну не спускать же обиды каким-то мелким прожорливым гоблинам. Но мне плевать на каноны. Гордым и смелым быть почетно. Но лучше остаться живым. И я побежал- сначала к дороге, потом по ней. Гоблины бежали за мной пару-тройку минут, постреливая, улюлюкая и покрикивая-

-Еда убегает! Держи еда! Мясо съедим- кости закопаем! Голодный год будет- погрызем!

Потом отстали- то ли не выдержали темпа-какие у меня

ходули и какие у них маленькие и кривенькие ножки. То ли не могли выйти за пределы определённой им локации - в общем, поди знай.

Если честно, я бежал на последнем издыхании. Когда воздух совсем кончился, я понял что испытывает загнанная лошадь, но, слава Богу, я заметил знакомый частокол. Нашел в себе силы для последнего рывка, ввалился в Токбридж, сел у изгороди и вышел из игры.

Знаете я делал репортаж с Сенсейшен, участвовал в составе жюри в десятке конкурсов мокрых футболок (с автопати!!!), был на празднике молодого вина в Молдавии- а это вообще жесткач!- но нигде, повторяю нигде я так не выматывался- ни физически (помним про автопати конкурса мокрых футболок, да?) ни морально.

У меня было ощущение, что за сегодня меня раза три выгребли и высушили. И еще жрать очень хотелось... А готовить нет.

Я вылез из капсулы, лег на диван, сказал себе-

-Щас пять минут полежу, пожру и сяду статью писать- погладил себя мысленно по голове за трудолюбие и усидчивость. И с сознанием выполненного долга уснул.

Разбудил меня телефон. 'Мамонт'- обреченно подумал я и посмотрел на экран. Это оказался не Мамонт. Это оказалась Эля Гизматуллина, моя последняя пассия, которую я, кстати куда-то должен был отвести- то ли сегодня, то ли вчера- то ли на выставку, то ли в театр. Судя потому что за окном темно, а она звонит-видимо вчера. Я посмотрел на время на дисплее- четыре утра и нажал кнопку ответа

-Ты подонок! Ты мразь! Ты тварь!- без 'здрасте' и 'как дела' начало вещать мое татаро-монгольское нечто.

-Угу- сонно хрюкнул в трубку я.

-Ты ничтожество. Вы посмотрите- он спит! Я жду. Потом нервничаю, обзваниваю всех!- интересно, кого всех? У нас ни одного общего знакомого?- И никто не знает что с ним, его телефон не отвечает! Он-спит!

-Сплю- согласился я.

-Ненавижу тебя! Не-на-ви-жу!- и добавила что-то татарски- то ли прокляла, то ли обматерила. И бросила трубку.

Ага- сказал себе я-Время позаботиться о завтраке.

Я отключил мобильный и городской телефоны и снова лег спать- часа два у меня еще было.

Звонок в дверь совмещался с ударами в нее же ногами. Элька не скупилась и на матюки.

-Ага, вот и завтрак- окончательно проснулся я, завернулся в плед и пошел открывать дверь. Открыв дверь я сразу спрятался за нее, и потому не получил дамской сумкой в лоб-я знаю этот трюк.

-Ты, скотина- зашипело мое черноглазое иго и растопырило пальцы, явно собираясь украсить их моими глазами.

-Я скотина - кивнул я головой.

-Ненавижу тебя!

-Ты повторяешься.

-Как ты мог так со мной поступить?

-Не нарочно!

-Что не нарочно?

-Все не нарочно. Прости дурака!- одну истину я точно знал. Спорить с женщиной- это как посещать стоматолога- или очень больно или очень дорого.

Элька еще минут десять шипела и шкворчала, как яичница на сале. Но мой изможденный вид в результате был истолкован ей как следствие мук совести, потом я между делом обмолвился о том, что сутки не жрамши и женский инстинкт-сначала накорми, а потом имей- как всегда сработал. Меня накормили, потом отымели (на сытый то желудок...ой-ой-ой), потом нежно облобызали. Взяли слово, что вечером я их и убежали на работу.

-Насыщенное утро - констатировал я, закуривая на балконе и глядя на наследницу Чингизидов, делающую 'алга' на своем 'Матисе'- эдак и коня можно двинуть.

Дриады, богини, скелеты, Элька... Слишком много всего. У меня скоро как у Скрата- глаз дергаться будет. Или сосудик какой лопнет. Это Петровой хорошо, у нее рубрика такая, у нее всегда такие вещи происходят- то пастушкой прикинется, то монашкой. А у меня все спокойно раньше было- сигары, мохито, гомосеки, поп-звезды разного калибра, мутанты-художники, непризнанные гении- тихая, спокойная, прокапанная публика. А тут такая кислота- меньше чем за неделю столько всего свалилось.

Я докурил сигарету, дожалел себя и пошел в интернет-надо инфы покопать. О богах и героях.

Утро в деревне уже кончилось, петухи отпели, ядреные молодки запаслись водой. Слышались детские голоса, в кузнице ухал молот. Я сидел у частокола, там же где рухнул вчера. Напротив меня стояли две бабуськи и меня же обсуждали-

-Вона они пришлые, не меньше наших пьють!- говорила одна.

-Так и я то же говорю. Вон сидит, глазишши вытаращил, ни стыда ни совести- соглашалась с ней вторая.

Я встал, бабуськи испуганно прянули в сторону.

-Ты это, не балуй- сказала одна опасливо- я сыну скажу, он тебе ууууу!- и она помахала в воздухе сухеньким кулачком.

-Бабуль, да я в курсе. И покажет он мне, и все мы алкаши и вообще-развалили Союз демократы чертовы .

Бабки слегка осоловели от услышанного- первая то часть моей фразы им была понятна, а вот вторая... Надо пользоваться, пока обмякли.

-Вы лучше мне скажите- пастух то в селе? Или куда скотину на выпас погнал?

-Пастух то? Вилька? Так он в кузне поди. Он подмастерьем к кузнецу хочет устроиться- одна из них махнула в сторону кузни.

-А тебе зачем?- спросила вторая и уставилась на меня взглядом контрразведчика.

-Оруженосца ищу- сказал я- Ну все прощевайте, бабаньки!

Натурально, пастух был у кузни, я слил ему координаты буренки, получил экспу, маленько золотишка и большое спасибо. И что особенно приятно-апнул уровень. А кузнец вообще приятно удивил- в качестве комплимента забесплатно мне снарягу починил. Поблагодарив этого хорошего человека я потихоньку пошел к старосте, обмозговывая по пути прочитанное в сети.

По богам кстати инфы было немного. В официальной части, описывающий теологическую базу Файролла было написано, что были некие сущности сотворившие мир. Их так и звали- Сотворившие мир. Они сотворили и все. Создали планету с морями, континентами, лесами и долами. И населением-гномами, эльфами, людьми, гоблинами и все такое. Просто сотворили - потом не руководили, не вмешивались. Но к базовой комплектации мира они после сотворили дополнительное приложение-кучку Богов, видимо рассудив, что все-таки руководить кому-то надо, или все разворуют. Или поубивают друг друга. Но вышло по-другому. Богов они сотворили невероятно паскудных, поскольку вместо того, чтобы установить мир во всем мире и вести разномастное население к Золотому веку большинство из них начало делить сферы влияния, присваивать себе титулы Отцов Наций, всячески друг другу гадить-и по мелочам и по крупному и вообще дело запахло мировой войной, а смертоубийство стало нормой жизни..

Сотворившие мир одно время это терпели, потом им это надоело, и они сказали богам:

-А ну брысь в параллельную вселенную! К нехорошей маме!

Те посопротивлялись, но оказались слабы в подметках, огребли от создателей трендюлей, лишились божественной силы и скрылись в закате, оставив после себя пару конфессий, малахольных бродячих жрецов, рыцарский орден и как выяснилось скрытые квесты.

Относительно квеста, который мне выдала дриада - на

форуме не было про него вообще никакой информации. То есть, за все время о таком квесте вообще никто не слышал. Зато была информация о том, что кто-то где-то слышал, вроде как от разработчиков что есть квесты, связанные с ушедшими богами. И тот, кто получит эти квесты-озолотится или может стать мегакрутым, поскольку один из этих квестов ведет прямиком к магической силе, богами утраченной. Остальные тоже ведут к разным прикольным плюшкам. Хотя была еще инфа, что, мол не только к плюшкам ведут квесты. Но и к страшным потрясениям, бедствиям и смертоубийствам.

Ну, что до плюшек- тут я согласился. Если за самый первый, вообще пустяковый квест мне обломился нехилый меч- пусть и с изъяном в виде хай-уровня, так представьте чего ж там дальше. Хотя надо еще десять раз подумать лезть, в это дело или нет. Тем более пока это пойди туда-не знаю куда.

И кстати- я взглянул на карту. Пятна по квесту не было. Я увеличил масштаб- снова не было. Я еще увеличил- наконец-то появилось.

Жила эта дриада ? 2 за стотысячпятьсот верст от деревни, где я стоял. И было даже неясно, какого уровня там локации-я сам там не был и поэтому карта отражала только названия земель. Место проживания дриады называлось 'Снегринг'. Что это конкретно-роща, или болото или населенный пункт-фиг знает. В общем-живет моя дриада в высоком терему...

Так что будем еще поглядеть по этому квесту. К тому же, появилась у меня одна замечательно гаденькая мыслишка, которую надо додумать.

Клану же я вообще ничего говорить не собирался. Я тут не в игрушки играю-мне еще статью сдавать. Им скажешь -потащат паровозом по всем дриадам, а в перерывах под замок будут сажать. Ну их...

А вот голову старосте сдам прямо сейчас. А вот кстати и он. Староста увидел меня, просиял и спросил:

-Ишь ты. Не убила тебя страховидла-то. Везучий ты, видать

-Кому повезет- у того и гоблин несет. На голову!

-Она- осмотрев голову обрадованно сказал староста- точно она!

Вами выполнено задание 'Убить болотную тварь'

Награды за задание:

250 золотых;

1000 опыта.

-Так , и бумажку щас составим, чтобы честь по чести- суетился староста- получено 300 золотых.

-Давай твою бумажку. Ох и хитер ты!

-Так жить то надо...

Выйдя от старосты, я заглянул еще к торговцу-полурослику, лениво поторговался с ним и скинул весь хлам, накопившийся за предыдущий день. Оставил только жвалы Буррига-вещь прикольная, мало ли где пригодятся.

В принципе больше мне тут делать было нечего. Был, правда, еще квест на левые передние ноги, но мне так в падлу было его делать. Я вызвал текст квеста, нашел кнопку отказаться и нажал ее. Ну да-неспортивно. Но если в падлу мне кабана по кустам гонять. Да и скучно. И вообще-хорош сельских пасторалей. Меня ждет город. Там цивилизация, рыцарский орден и учитель классовых навыков. Я открыл карту, сверился с направлением и зашагал в сторону Фладриджа .

Глава одиннадцатая

Между 'ДО' и 'после' (начало)

Все-таки пешие путешествия-это не мое. Елки-палки, ну почему нельзя было сделать в этой игре так же, как в старых и добрых играх моей безмятежной юности. Там все было просто и понятно- в каждом мало-мальски приличном населенном пункте стоял одетый в черти что погонщик грифонов, или небритый конюший с табуном верховых лошадей или бородатый маг с посохом и открытым порталом. И все они были готовы переместить тебя в любую, ну или в почти любую точку мира. За умеренную плату, как принцип. Просто, быстро, удобно.

А тут-фиг тебе. За эффект присутствия надо платить. Нет, когда ты становишься крут, у тебя, конечно, появляются возможности сокращать путь. Ты можешь купить например, лошадь- но для этого надо набрать семидесятый уровень, пройти недешёвое обучение у мастера-форейтора и купить эту самую лошадь, сопоставимую по цене, например с той же 'Дэу Матис'.

А если ты совсем крут, можешь купить себе персонального орла. Сей горный орел не слишком разнится в цене с собственным самолетом- но зато статусно. Не знаю уж-купил его себе кто или нет, я не разу не видел пока. Но возможность- есть.

Неплохо кстати еще магам-воздушникам. У них после 80 уровня есть возможность заклинание выучить-'Портал'. Единственный класс в игре, которому доступны прямые перемещения. Но там ограничений море-только в рамках исследованного игроком мира, да плюс маны жрет море и откат-сутки.

Ну, а самый демократичный способ- одноразовый свиток-портал. На первый взгляд вроде недорого- 1500 золотом. Прочел, указал пункт, перешел. Только для начинающих игроков полтора

косаря- это не слишком-то и дешево. Правда народ кооперируется, денежкой сбрасывается. Но это пока компанию найдешь подходящую, да что б всем до одного пункта... Плюс порталить можно только в те места, где ты сам уже побывал.

Вот поэтому я уже третий час и глушил ноги, вышагивая по дороге из желтого кирпича. Нет, разработчики постарались, чтобы на этой дороге игрок не заскучал, создав квесты, которые были призваны разнообразить странствия.

Сначала, когда я отошел от деревни километров на семь, ко мне привязалась откровенно безумная девочка в красной беретке, махавшая руками и слезливо причитавшая-

-Отведи меня домой, смелый воин. Мне страшно, я боюсь темного леса.

Я, конечно из вежливости спросил, где ее дом. Оказалось, что она живет с мамой в избушке в Очень Темном Лесу, до которой час хода в одну сторону и мне это совсем не по пути. Туда час, да обратно. Плюс знаю я этих девочек в красных шапках. Поведешь ее, сначала волк привяжется- его убивай, потом пара охотников припрется-их завали. И еще неизвестно что там за мама,- а ну как выйдет с двумя тесаками в руках- еще и с ней воюй. И за все-про все дадут очков триста-пятьсот экспы и полсотни золотых. Да ну нафиг. Я вон спас одну чуду зелененькую недавно- теперь разгребаю.

По этой причине я послал девочку куда подальше, но она еще с полкилометра бежала за мной и орала-

-Ну как же так! Ты же воин Света! Ты же борешься с теми, кто в сумраке нападает на простых людей!

И с чего она это взяла? Но, слава Богу, она наконец отстала, но через километр мне попалась старушка, которая перла на себе вязанку хвороста, весящую на глазок килограмм десять.

-Помог бы бабушке- заявила она без всякого 'здрав буде, витязь'- небось руки не отвалятся?

-Не, бабуля- сказал ей я- спешу. Дела!

-Что ж ты за рыцарь такой, что пожилой женщине помочь не хочешь?

-Да я и не рыцарь вовсе-тут же сказал я- Я так, странствую. А далеко тащить-то?

-Да нет, верст семь отсюда.

-А чего поближе хворосту не набрала?

-А я к сестре ходила. Вот по дороге и собрала. Тут веточка, там веточка. На-ко бери! - и старая карга довольно резво попыталась впихнуть мне хворост

Вам предложено принять задание 'Добровольный помощник'

Условие - донести хворост до избушки старой колдуньи Герды

Награды:

300 опыта;

1 зелье из запасов Герды на выбор

Принять?

Да щас- довольно грубо сказал я- Не понесу я. Туда семь верст, оттуда семь верст. Нет уж, бабка, сама тащи. Да и накой он тебе вообще нужен- на улице лето, жарища?

-Ох, милок, не пожалел бы ты о словах своих- бабка как-то нехорошо оскалилась, и стало видно что зубы у нее во рту молодые и острые как иголки.

'Вот так вот до ее избушки дойдешь, а обратно уже не факт'- подумал я

-Ты, старая говори-говори, да не заговаривайся- я, как бы невзначай, достал палицу- у меня ведь тоже аргументы есть... Для мирных переговоров и урегулирования вопросов

Бабка перестала скалиться, окинула палицу и меня долгим и нехорошим взглядом, легким движением взвалила хворост на плечи и сказала

-Ништо, сынок. Ишшо свидимся. Будь уверен!

И как-то так быстро и ловко скрылась в придорожных кустах.

-Ух ты. Вот такое вот 'роад муви' -сказал я сам себе и пошел дальше.

И шло бы мое путешествие дальше легко и если не приятно, то хотя бы безобидно, если бы не выскочившее сообщение:

'Внимание. Рядом находится игрок с именем 'Ээуыых", занесенный вами в черный список'

Опачки! Старый знакомый! Ох, не вовремя-то как.

Я сиганул с дороги в кусты, и было собрался рвануть в лес, как услышал голоса-

-Здесь он, слушайте внимательно. Наверняка с дороги в сторону леса скакнул.

Я понял, что беззвучно я не убегу и затих в кустах.

-Эй, выходи. -раздался голос старого знакомого, зубастого Ээуыыха- Нас трое сейчас, все обежим вокруг-все равно найдем. Смыться ты не мог успеть, значит тут. Ну, выходи, умри как мужчина. Не обещаю, что быстро-но без изуверств. А если сами найдем- не только долго будет, но еще и позорно. И мучительно.

Я прикинул свои шансы- побегу, сто пудов догонят- орки более выносливы. Что меня услышат-не сомневался. В принципе, я ведь еще и из клана- они-то этого и не знают. Меня убедили, что агры, особенно низкоуровневые, клановых игроков не очень стремятся трогать- могут обратку включить в момент. Может и

эти не рискнут? А если рискнут- ну значит судьба. Золото только жалко и серьгу. И особенно-подарок Рейнеке. От сердца чувак дарил. Меч и амулет покойного рыцаря, слава богам, точно никуда не денутся. С другой стороны-грохнут, Рейнеке первому и нажалуюсь. Вряд ли ему добавит доброты то обстоятельство, что какая-то зеленая рожа его подарок отжала.

Я вылез из кустов. Орки стояли и смотрели на меня с такой ласково-предвкушающей улыбкой. Как коты на птичку с подбитым крылом.

-Привет ребята- сказал им я и тоже улыбнулся- вот и встретились, Ну прям как не расставались!

-М, подрос- одобряюще покачал зеленой башкой Ээуыых-молодец! О, и в клан даже вступил! Ну ты шустрик!

-Кстати, да. И на всякий случай сообщаю, что я под защитой этого клана!

-Ну да, на этой дороге это тебе сильно поможет- негромко сказал Ээуыых- Ты можешь вступить в любой клан, самый крутой и сильный- мы тебя будем жмурить в любом случае.

-Да за что ты меня так?

-За борзоту. Борзых не люблю. А ты тогда много лишнего себе позволил. Так много, что мы очень разозлились.

-А сам чего не борзый?- что я труп я уже понял. И то что вещи и золото накрылись шайтаньим хвостом, и что я ноги столько времени порожняком глушил-мне тоже было предельно понятно. Но мне в голову пришла идейка, как этим боковым ветвям эволюции устроить веселую жизнь. И я продолжил- Ты вот прям сам, только что, так борзометр включил!

Ну насчет включения борзометра не знаю, но сразу после этой фразы я включил онлайн-камеру на запись.

-В смысле?

-Вот прям все кланы тебе побоку! Сказал бы ты такое кому-нибудь, например, из 'Гончих Смерти'!

-Да мне положить на все кланы! Ты будешь дохнуть по любому, и никто мне не помешает. 'Гончие Смерти'- ты всерьез думаешь что я их боюсь? Да я на них клал с прибором! С самого высокого дерева клал! Мы все на них клали, все трое! И эту чушку-Седую Ведьму мы в гробу видели!-орк завелся не на шутку- видать больная тема. Я все это писал, понимая, что теперь-то я точно буду отомщен...

-А твоих 'Буревестников' я вообще на болте вертел! И еще...

-Кого-кого ты на болте вертел?- раздался бас из кустов с правой стороны дороги и ломая ветки из них выбрались два гнома и направились к нам. Над ними были их ники-

'Кржемелек' и 'Вахмурка', уровни 40 и 42 соответственно и ! АЛИЛЛУЙЙЯ! Значок клана 'Буревестники'!

-Слышь, зеленый, я вопрос повторяю- ты кого на болте вертеть собрался? Наш клан? - Вахмурка выглядел очень недовольным.

-Не трухай, волонтер, теперь все будет правильно- Кржемелек подошел ко мне и похлопал меня по плечу- чем ты им так насолил-то?

-Да в прошлый раз, перед тем как они меня слили, предположил что всем особям противоположного пола, они предпочитают мелкий и крупный рогатый скот- скромно сказал я.

Гномы дружно расхохотались.

-Да орки они такие. Те еще забавники! Стоять не дергаться!- Вахмурка рявкнул на одного из орков, который начал движение в сторону обочины, явно собираясь рвать когти.- Я ж сказал- все будет по честному. Я дерусь с левым, Крыж с правым. Ну, а ты, молодой-вот с этим красавцем- гном ткнул пальцем в Ээуыхха- Так будет по честному. Он конечно уровнем повыше будет-какой у тебя, орчина-28? Да это лабуда, у тебя зато бронька нормальная. Завалишь. Кто победил-уходит сам и имущество противника уносит.

-Ага, я этого дрища завалю, а вы меня сложите- зло буркнул орк

-Не мерь гномов по своему орочьему укладу- спокойно сказал Кржемелек- если мы сказали - кто победил тот уходит- стало быть так и будет.

-Да и выбора у вас нет-тут же добавил Вахмурка- за гнилой базар о нашем клане в по любому сдохнете, и кстати. думаю не раз- я народу ваши слова передам, вас гасить по жизни. Но сейчас есть у кого-то из вас может быть шанс уйти- если завалите кого из нас. Но не хотите-не надо, мы вас вдвоем с братом щас нашинкуем и замаринуем!

-От вас уйдешь- просипел один из орков с звучным именем Грым -сороковой уровень и все в железе.

-А ты думал в сказку попал?- хмыкнул Вахмурка и Кржемелек согласно кивнул- будете сейчас как Пиночет- держать ответ за свои кровавые преступления!- и гномы слаженно и синхронно достали заплечные секиры.

Я тоже достал палицу и вскинул щит, встав напротив Ээуыыха. Ну, теперь если и сдохну- хоть не так обидно будет. Хотя после того что я задумал, мне и так обидно бы не было.

-Я тебя сейчас буду пялить- сказал орк и облизнувшись, посмотрел на меня.

-Твою мать, и этот неадекват- сокрушенно подумал я- с уклоном в канибаллизм. Вот мне везет, прям валятся они на меня валом. С другой стороны, а не позлить ли его?

-Я нормальной ориентации, так с чего бы?- ответил я- Ты ж вроде по животным?

Мой примитивный, по сути, трюк сработал. Завыв, как совсем уж дикая тварь из дикого леса, Ээуыых отбросил свой щит в сторону, и просто прыгнул на меня, взмахнув ятаганом, рукоятку которого он обхватил двумя руками- видимо для усиления удара.

Поскольку этот прыжок читался без особых сложностей, я просто сместился влево, и секундой позже в полуобороте нанес ему удар в спину. Ээуыхх развернулся, на секунду я поймал его взгляд- блин, в нем не было ни тени разума. Он нанес боковой удар справа, я поймал его на щит и попытался отвести, но этот черт начал продавливать щит клинком- надо учитывать, что он был ростом куда выше меня. Да и шесть уровней-это конечно разница.

Я понял, еще чуть-чуть- и он меня продавит.

-Уходи вниз- услышал я совет Вахмурки

Я понял, что советует опытный гном и присев, сделал перекат вправо, быстро вскочил и встал в боевую стойку.

Орк держал ятаган двумя руками и слегка раскачивался-то ли от бешенства, то ли качал маятник.

-Эк тебя разобрало- сказал я- Да ладно, расслабься. Если меня завалишь, то на мои деньги стадо коровок, себе купишь. Употреблять будешь-ночью- как подружку-утром-как завтрак!

-ЫЫЫЫЫ!- остервеневший орк снова попытался влупить мне с разгону, но уже совсем не смотрел куда бежит и получил от меня сильный удар в брюхо, потом неловко развернулся и заработал в еще один удар-уже в грудину, и его здоровье вот-вот должно было уйти в красный сектор. Постепенно мы сместились к самому краю дороги, где Кржемелек как раз только-только прикончил одного из сподвижников окончательно обезумевшего Ээуыыха- видимо для удовольствия он его гонял как сидорову козу- слишком велика разница в классе и уровне, чтобы драться на равных. Я-то его заметил и обогнул. А вот ополоумевший орк-нет. Он об Кржемелека запнулся и попросту упал на дорогу. А я ведь не слишком благороден. Да елки, я вообще не благороден. По этому вообще не задумавшись я подскочил и пробил ему прямой в голову. И еще один. А третий не понадобился- Ээуыых отдал концы.

-О как!- крякнул Вахмурка- С одной стороны павшего не добивают...

-А с другой это агр- перебил его Кржемелек- Агру-агрово. Что заслужили-то и получили. Еще раз будем их на перерождение пускать? Поди, прибегут сюда?

-Да вряд ли- покачал головой Вахмурка- зачем? Они знают, что мы выгребем все. Не вернутся.

Дзынькнула почта. Очередное письмо от моего зеленокожего поклонника.

'Я клянусь -я найду тебя в реале. Про игру не говорю-тут тебе вообще жизни не будет. Но я тебя в реале найду, я матерью клянусь- ты так умирать будешь, что...'

Дочитывать этот шедевр я не стал- и так все ясно. Горец, без двух мнений.

Небось молодой совсем, они все такие. Можно даже не опасаться. Сейчас часок поорет, об стенку побьется, сам придумает сто планов, как он меня рэзать будет, сам поверит, что так и будет и спать пойдет. А утром будет думать, что он уже меня нашел и наказал. Много шума-мало прока, такая вот ментальность у них.

Ну чего тут у них? - братья-гномы обследовали имущество, доставшееся им законным путем.

Я тоже залез в вещи поверженного Ээуыыха. Ятаган, неплохой кстати, со статом на отравление, бронька- так себе, о- 460 золотых, еще какая-то мелочь. Вооот!

Кольцо быстрого бега

+ 4 к выносливости

+ 5 к ловкости

+ 0,5% к скорости восстановления жизни

+ 7% к скорости передвижения

Прочность 96 из 110

Минимальный уровень для использования -21.

Отличное колечко! Майский день, именины сердца!

-Чего вышиб-то? - спросил Вахмурка- Прямо как елка светишься.

Я гордо показал кольцо. Наверное, в это время я был похож на Фродо, потому что Кржемелек хмыкнул и сказал-

-Тебя ждет трудный путь, о юный хоббит!

-Да, неплохое колечко- тоном знатока сказал Вахмурка- по уму. Еще чего полезное было?

-Да нет. Золото, ятаган, посредственная сбруя. Мусор в основном.

-Да в комнатах все держат- сплюнул Кржемелек- знают сволочи, что с мертвых агров все выгребают, вплоть до часов и коронок на зубах. Вот и не носят с собой ничего. И в чем смысл? Убивать, чтобы не пользоваться плодами убийства. Дебилизм...

-А мне кажется это психическое- сказал я- Комплексы несоответствия. Вон этот Ээуыых. Видели под конец? Не человек, а Конек-Горбунок. Копытом бил и пена изо рта фонтаном...

-Поди знай- псих он или просто мутант- подвел итог Вахмурка- Но нашим из клана надо стукнуть. Пущай его погоняют.

Я было хотел сказать о своей идейке, но промолчал. К чему? Сделаю втихаря, да и все.

-Спасибо вам мужики- искренне сказал я- Если б не вы, я б сейчас в одних подштанниках только из Токбриджа по новой вышел. И обидно и унизительно.

-Да ладно, клановым бы стукнул- выслали б тебе денег почтой- успокоил Вахмурка.

Что примечательно- это мне в голову не приходило. Нажаловаться- приходило. А вот насчет финансовой помощи-нет.

-У нас с этим строго-молодым везде у нас дорога. В рамках приличия, конечно- подтвердил Кржемелек.

-Ты куда шел-то вообще? -спросил Вахмурка.

-В Фладридж- честно ответил я.

-Ууу... Далеко. Слушай, давай так. Мы вообще-то там один

квест по профессии выполнили и собирались в Хицкерн, к учителю, за плюшками. Но по ходу нам все равно, в какой город к учителю идти. У нас есть свиток портала, но он полтора косаря стоит. Если хочешь-давай пятьсот золотом- и понеслись в Фладридж. Мы конечно волонтерам всегда рады помочь- но свиток- он денег стоит. Так что не бесплатно-без обид-Вахмурка вопросительно посмотрел на меня.

-Да не вопрос, парни- сразу согласился я- Я и больше могу...

-Больше не надо. По пятьсот с рыла-по честному выходит. Тем более что с этих хмырей мы тоже кое-что поимели, благодаря тебе. Если согласен-тогда двинули.

Вахмурка достал из напоясного кармана свиток и использовал его

Фладридж оказался вполне себе приятным городком в средневековом европейском стиле- черепичные крыши, аккуратные домики, дамы в чепчиках и дядьки в сюртуках. Маленько не хватало шпиля кирхи посреди этого городка. Но откуда им взяться в Файролле- и шпилю и тем более кирхе, к которой шпиль прилагается? Язычники-с. Хотя какие язычники? Атеисты. Были хоть какие-то боги-и тех разогнали. Одни легенды остались и дриад четыре штуки. Хотя атеизм это дело такое- и подправить можно.

Я распрощался с Кржемелеком и Вахмуркой на главной площади города - братья-гномы спешили к мастеру получить какой-то талант. Я взял с них слово, что при оказии они позволят мне напоить их пивом и кинул им предложение дружбы. Гномы хмыкнули, переглянулись, но согласились. Прежде чем они скрылись, я поинтересовался у них, не в курсе ли они где тут классовые наставники.

-Вот молодежь пошла ленивая- осуждающе посмотрел на меня Кржемелек- Нет, чтобы побегать, поискать, найти. Нет, ткни ему пальцем!

-Крыж, а давай его усыновим!- не удержался и Вахмурка- Реально дешевле выйдет. За последние полчаса мы ему как отцы родные стали. Вон там, сынок, в переулке между домами!

И Вахмурка показал пальцем на небольшой переулочек .

-Все, бывай- хлопнул меня по плечу Кржемелек- если чего-пиши.

-Будут деньги-высылай- хлопнул меня по другому плечу Вахмурка.

И гномы ушли.

-Ладно. Будет черничное варенье-вышлю- пообещал им в спину я.

Потом пришло время для мести. Нет, я конечно не слишком

злобный человек, но надо что-то делать. Не всякий раз из кустов будут вылезать гномы, чтобы спасти мою шкурку. Что этот злобный орк не успокоится- это мне было ясно как божий день. А значит-его надо нейтрализовать. Ну, или сделать так, чтобы ему стало не до меня. И у меня по этому поводу уже созрел замечательный план.

Я осмотрелся и заметил в южном конце площади такой нужный для завершения моего Очень Коварного Плана предмет. Почтовый ящик.

Такие ящики висели во всех населенных пунктах Файролла. В любой деревне и в любом городе, в кибиточном лагере кочевников с Равнин и в поселениях диких, но симпатишных нордлигов- всегда есть почтовый ящик. Вендора, сиречь торговца не будет-а ящик-будет. Ну, натурально, стилизованный под местный колорит.

В принципе все игроки могли обмениваться и по внутренней игровой почте, но были случаи, когда надо было написать письмо именно таким образом-через почтовый ящик. Например- уведомить о вызове на поединок. Сообщения об объявлении войны один клан другому также слал по почте- если, конечно отношения между кланами были совсем уж дрянские. В случае нелюбви, но уважения отправлялся гонец, вручающий меморандум о начале военных действий. В долг давали таким образом- при выяснении внутриигровых денежных конфликтов для третейских судей в лице разработчиков это служило весомым доказательством.

Я подошел к ящику и активировал его.

Вы желаете написать письмо?

Нет, блин. Ну, а чего б я сюда пришел! В окошке адресата я указал свое имя- а чего такого, чего мне скрывать?. В окошке получателя 'Седая Ведьма'. Вложил файл с записью диалога с Ээуыыхом- того, где он сообщает что именно он сделает с кланом 'Гончие Смерти' целиком и Седой Ведьмой лично-дальнейшее, а именно упоминание 'Буревестников' и фееричное явление оркам Кржемелека и Вахмурки я обрезал- зачем Гончим такие детали? Подумав еще маленько написал в поле для письма:

Достопочтенная Седая Ведьма.

Сегодня я стал свидетелем безобразнейшей сцены, в которой игрок, замечательно отдающий себе отчет в своих действиях, оскорблял один из наиболее влиятельных и достойных в мире Файролла кланов, - а именно ваш клан 'Гончие Смерти', быть членом которого мечта любого игрока, а так же непосредственно вас-его лидера. Разумеется, негодяй

немедленно был уничтожен мной и моими друзьями из клана 'Буревестник'- мы не могли оставить это безнаказанным, учитывая традиционно дружеские отношения между нашими кланами. Но кто сможет поручиться, что он не продолжит порочить имя вашего клана- одного из сильнейших и уважаемых в мире Файролла. В доказательство я высылаю вам видео, снятое мной.

С искренним уважением и почтением!

Хейген, воин, волонтер клана 'Буревестники'.

Вот как-то так. Нет, ну может я и дал немного лишку, выступая, пусть и отчасти, от имени клана. Но с другой стороны- в этой ситуации все что сделано-на пользу клану. Если чего- отбрехаюсь и спишу на эмоциональный шок.

Я отправил письмо, глянул на небо-день давно перевалил за середину. Пора было выходить в реал- Элька куда-то там собиралась меня тащить вечером, надо было еще поесть, реализовать еще одну идею, которая окончательно оформилась в моей голове. И может быть написать очерк- Мамонт ждать не будет.

Глава двенадцатая

Между 'до' и 'ПОСЛЕ' (окончание)

Пока я ел, я все прикидывал- делать или не делать штуку, которая по идее вполне может слегка взбудоражить ряд игроков, но дать мне возможность посмотреть что происходит в игровом мире при возникновении сильных раздражителей. С одной стороны, конечно, выходило что все задуманное довольно стремно- игроки-то вряд ли меня найдут, а вот разработчики... Хотя... Я не нарушаю игровой процесс. С другой стороны нездоровые сенсации, текстовые провокации и информационная шумиха- мой хлебушек, я с этого кормлюсь. А иначе так и буду просто бегать, махать оружием и смотреть на серые игровые будни. Или -не приведи Господь- придется тащиться за материалом за тридевять игровых земель, куда-то там на восток.

-А, похрен- махнул я рукой.- Не убьют же.

Сев за стол, первым делом я полез его ящик и достал и подключил к компьютеру йоту, отключив свою выделенную линию. После я запустил программу генерирующую динамический айпишник.

'Безопасности много не бывает'- таков мой девиз при создании интернет-уток. Вряд ли кто станет меня пробивать, но... Береженого бог бережет. А небрежёного орк стережет. Каламбур.

Зайдя на сайт игры, я зарегистрировался под ником 'Буздыган', зашел на форум, прошел в раздел

'Квесты' и подраздел 'Эпические и скрытые квесты'. Посмотрел секунду на это дело и создал тему 'Возвращение ушедших богов-фигня или такой квест есть? '.

'Я недавно тут играю, но уже неплохо поднялся- 23 уровень. Ну так вообще игруха зачотная- красиво все так, боевка по уму, квесты тоже нормальные. ПКашеры конечно напрягают- ну так оно везде так. У меня вот вопрос по квестам. Я когда читал форум, увидел что есть квесты эпические, скрытые- за них самый сладкий хабар отламывают. Но их вроде как фиг получишь. Недавно я с одним чертом разговорился в кабаке-я там с институтскими синьку жрал, в пятницу после пар, он с одной из нашей группы пришел. Он тоже недавно в Файролл играет, и уровень такой же почти и он мне сказал, что ему дали вот такой скрытый квест. Там все случайно получилось, он вообще другой квест делал, там то ли кого-то спас, то ли наоборот убил и вот так. Там тема такая, что если поможешь каким-то неписям, то можно будет от ушедших богов какие-то бонусы получить.

Так в чем вопрос- это вообще не гон? Такое бывает? И если не гон - можно ли этот квест пройти в группе? И какие вообще плюшки за такое дают? Сто пудов такое кто-то проходил- расскажите плз!'

Я перечитал и счел вполне приемлемым этот прелестный микс из врак и правды- нет, ну а нафига придумывать какой-то левый квест, если есть вполне такой настоящий. Но при этом и целиком его раскрывать не стоит-мало ли.

Интересно, будет вообще какая-то реакция?- подумал я и нажал 'энтер'.

После этого я звякнул Эльке, усвоил, что сегодня, часа через три мы идем на какую-то там выставку каких-то новых художников, открывших какой-то новый стиль в живописи. Вообще опять эти волосатые черти в шарфиках и с дамскими сигаретами. Рисуют хрен знает чего-то ли глаз, то ли задница. Но-искусство! 'Нью-эйджн'! Тьфу. Но идти придется- Элька всю эту хрень любит, а значит надо терпеть. Накормит же. Ну не пельмени же опять лопать вечером...

Следующие два часа я честно работал над очерком, по сути его почти закончил. Потом встал около платяного шкафа и долго думал что одеть. В прошлый-то раз вышло нехорошо. Элька меня потащила на какую-то очередную выставку, я подумал, что там опять будут эти полудикие авангардисты с портвейном, голубые мальчики в шарфиках и кучка девиц со прыщавыми рожицами и криками-

-Но он же гений! Гений!

Ну и оделся соответствующе. Джинсы и майка с Андреем Евгеньевичем Быковым с указующим перстом и текстом 'В этом отделении я царь и Бог'. А чего? Клевая майка, мне ее девчули из отдела рекламы на днюху подарили. В нашем серпентарии единственные, кстати, вменяемые люди. Откуда ж я знал, что это не модерновая выставка, а показ картин из личных коллекций олигархов разных. 'Малые' голландцы, Поленов, Айвазовский, Серов... Там какой-то хрычучун был, по ходу из Министерства культуры, так он как пришибленный ходил. Видать в Третьяковке поскромнее все... А может как раз удивился от того, что он-то думал что эти полотна в Третьяковке- а они тут!

Ну и публика соответствующая- дамы в брюликах и мехах, их мужья- кошельки на ножках, полусветские потаскушки с 'Верту' в одной руке и дрищ-терьером в другой, такие же полусветские нетрадициалы парами (хоть что-то угадал), с десяток медийных лиц, наш брат журналист, ловящий официантов с канапе, депутаты- и все понятно в соответствующих нарядах. Смокинги, костюмы от Берберри Прорсум и Фрэнки Морелло, вечерние туалеты. Элька в какой-то тряпочке со стразами. И я в компании Быкова... В общем народ глазел в тот вечер на двоих- на меня с Быковым и на Эльку. На меня с удивлением, на Эльку с сожалением. Мне-то было пофиг, а вот Эльке...

Она меня потом чуть не прирезала вечером. И, кстати, всю ночь я тоже не спал-боялся, что подушкой во сне придушит. Не шучу, между прочим. Чего вы хотели-татарка. Ментальность такая.

Поэтому я на всякий случай оделся в льняной костюм-и удобно и универсально. И выдвинулся в сторону Крымского Вала, где собственно и происходило действо.

Про выставку рассказывать не буду, скажу только что это и я так рисовать могу- дайте только мне холст и десять тюбиков с краской. Велико умение- краску из тюбика на этот самый холст давить. Но народу собралось много, дядьки и дамы явно с большими деньгами ходили, посматривали на картины и вроде даже чего-то покупали. Я потаскался маленько за Элькой, шныряющей по галерее, да и присел в уголке, за пальмой на банкетке- хорошее место, тихо, спокойно. И чего-то даже подразомлел, еще и музычка спокойная негромко с потолка играет. В общем, начал я было уже подремывать, но тут рядом с моей пальмой остановились два каких-то мужика. Волей-неволей я услышал их разговор-

-...объявила общий сбор ветеранов.

-На основании одного топика. Его ж явно какой-то школьник писал. Может вообще дезинформация

-А смысл? В подобной дезинформации нет смысла и нет выгоды. Есть смысл в информационной войне-переманивание кадров, ослабление статусной позиции. Если нет ни выгоды, ни смысла-то писать такое просто так попросту алогично! Ты же не первый год в бизнесе. Серьезные провокации так не делают.

-Ну не знаю... Самореклама... Обозначение позиции...

-Игроком 23 уровня? И потом-явно это школота. У них один вид саморекламы- нагнуть всех. Собственно, ты их видел не меньше чем я. Мы их пачками клали. Нет, похоже на правду. Какой-то дебил общался с ценнейшим источником информации и попросту ничего не понял. А в игре ходит другой такой-же дебил с мега-редким квестом и дай Бог, чтобы игра ему не наскучила и он из нее попросту не свалил.

-Я напряг свои связи, чтобы они попробовали достать айпишник автора топика. Но ты же знаешь, как корпорация охраняет свои тайны.

-На край наймем хакеров, чтобы вскрыли сервак.

-Это очень жестко. Легче заслать денег ты знаешь кому и он...

Тут эти двое отошли от моей пальмы. Сон с меня сняло как рукой

-А ведь по ходу обо мне говорили- поскакали мои мысли-мои скакуны- С вероятностью до 80 процентов. Ну не фига себе- такие серьезные чувачки. И в игрушки играют.

Я выглянул из-за пальмы. Эти двое удалялись в сторону выхода, говоря уже не друг с другом, а по телефонам. Да и вообще в галерее очень многие мужчины говорили по телефонам и явно собирались уходить, не обращая внимания на недовольство своих спутниц.

-Да нет- подумал я- совпадение. Не может столько народу, причем небедного, да и немолодого в игруху шпилить.

Ко мне подошла Элька-

-Вот ты где. Я уж тебя в розыск собиралась объявлять. Пошли. Народ расходится уже.

-А чего так?- спросил я.

-Да кто почему. Многие каком то квесте говорят- мол уникальный и все такое. Наверное игра-приключение или флэш-моб такой.

-Ну да, наверное - почему-то у меня появилось ощущение, что я где-то маленько обсохатился. Или что-то неверно просчитал. Или наоборот-теперь точно будет что посмотреть?

По приезду домой, первым делом я скакнул к компьютеру. Зашел на форум под учеткой Буздыгана и увидел то, что и

подозревал увидеть. И то, что мои надежды оправдало с перевыполнением

Я надеялся на небольшое волнение в массах, что народ зашуршит, я посмотрю на реакцию социума на нестандартную ситуацию. Может, даже поучаствую.

Поучаствовал. Ветка топика за четыре с половиной часа- или сколько там точно прошло, разрослась до восемнадцати страниц. Да и топика уже не было. Это был новый раздел. С названием 'Наследие ушедших богов'. И в нем уже появилось еще штук семь топика по этой теме. Одни писали 'Ура, наконец-то'. Другие 'Это все гон и разводилово'. Третьи 'Чувак свяжись со мной'. Причем по ходу народ уже не отдуплял, что не я носитель квеста.

В форумной почте было с полсотни писем. Прочитав пару-тройку заголовков я взволновался еще сильнее: 'Куплю информацию. Дорого', 'Лучше расскажи все сам. По хорошему', ' Добро пожаловать в Великую Армия Файролла' .

-ЫЫЫЫ- вот и все что я из себя выжал. По ходу на этот раз я переборщил. Точнее, я по ходу недооценил интерес игрового коммьюнити к наследию ушедших богов.

Экран обновился. Вылетело еще одно письмо. 'Клан 'Буревестники' приглашает вас вступить в его ряды'. Чего-то родной клан задержался. Медленно думают. Надо быстрее. А то вон 'Великая армия Файролла' Буздыгана переманит.

-Блин, Никифоров- за спиной раздался как всегда недовольный голос Эльки- тебе кто важнее-я или компьютер?

-Эль, вот всем ты хороша, но иногда такие банальности говоришь.

-Тогда выключай свой ящик для идиотов и пошли есть. И выпьем кстати- устала я сегодня.

Ладноть- подумал я.- Утро вечера бодунее. Но насчет немного-как-то не верится...

Утро было хмурое. Как там, у классиков ' Да и на небе тучи, а тучи как люди'. Впрочем, другие классики им возражали - 'Почему как люди? Где как люди? Где у них ноги, где у них руки?'. Плюс легкий бодун- как я и предполагал, немного выпить вылилось в еще немного, еще чуть-чуть. И все это осложнялось ворчанием не менее чем я сумрачной ордынки, которая сначала искала чулок 'Скотина, это ты куда-то его запрятал. Фетишист недоделанный", потом телефон 'СМСки читал мои? Как ты посмел!!' (кстати- надо, надо свой телефон паролить. Не приведи Господь-

доберется. И хана Ленке из рекламного отдела тогда. И мне. Ленке быстрая смерть, а вот меня она долго мучить будет. Изощренно). Потом был поиск ключей от машины, которые нашлись где? Ну конечно же в ее сумке. (А это неважно. У тебя все кувырком, всегда.). И потом наконец-то прощальный 'чмок' и 'Я тебе позвоню. Не смей не брать трубку'.

Курить не хотелось совершенно. Но я выполз на балкон и закурил. Я просто хотел убедиться, что она ТОЧНО уедет. И выдохнул только тогда, когда ее 'Матис' влился в транспортный поток и сгинул за поворотом.

-Нет, женщины-это хорошо. Но как утомительно...

Я включил компьютер, проверил что к сети я подключен именно через йоту и зашел в уже привычную учетную запись Буздыгана.

Я пытался проморгаться. Количество топиков увеличилось втрое, полемика-правда это или нет-была лидером по сообщениям на форуме. Новых писем правда было не так уж много-что-то около сотни, но зато качественно они ушли в сторону угроз гораздо больше чем вчерашние. 'Если врешь-тебе конец', 'Найдем и будем щемить пока не сольешь всю инфу', 'У нас твой IP. Давай инфу или жди в гости'. Ну, это недоросли развлекаются. Кстати-а почему они не в школе? Куда смотрит министерство образования? Или у них сейчас каникулы?

Нет, были и деловые предложения, и в кланы снова звали. В общем круто. Ладно. Что сделано-то сделано. Пора в Файролл, и я искренне надеюсь, что хоть там есть солнце. Я переподключил компьютер и отправился в капсулу.

И Файролл встретил меня прекрасным солнечным утром. Тут, наверное, всегда солнечно в большинстве локаций. А дождь, туман и все остальные погодные изыски имеются только в специально отведенных местах, где это к месту по сюжету, антуражу или является частью квеста. Надо будет при оказии понаблюдать.

На площади было людно и шумно. За последние пару дней я порядком подотвык от большого скопления игроков, и поэтому пара секунд была потрачена на адаптацию к бегающей, торгующейся и сквернословящей игровой братии.

Мое внимание привлекли значки, мигающие снизу слева на моем игровом интерфейсе. Это были конверты, означающие лишь одно- мне написали и по внутренней личной почте и по внешней-проще говоря надо наведаться к почтовому ящику. Ну внешняя почта меня не удивила- надо думать 'Гончие Смерти'

на мое письмо ответили. А внутренняя? Ээуыых, что ли опять развлекается?

Я посмотрел кто мне написал и присвистнул. Письмо было от Герва. Интересно что от меня-волонтера по необходимости- понадобилось серому кардиналу?

' Как только появишься в игре, немедленно свяжись со мной. Герв'

Коротко и ясно. Ладно, сейчас маякну... А нет, не надо.

-Герв. Гееерв!!!- заорал я и замахал рукой. Рога шагах в пятнадцати от меня разговаривающий с НПС- торговцем едой обернулся, кивнул мне, махнул рукой-мол жди. Ну чего-шеф сказал жди, будем ждать.

Минуты через три Герв подошел ко мне и без предисловий выдал

-Слушай, ты вообще понимаешь, что ты сделал?

Я маленько напрягся- он сейчас конкретно о чем? О письме Гончим или о моей выходке с квестами? Возможность того что он пронюхал о полученном мной лично квесте я отмел сразу- об нем кроме меня вообще никто не знает. И рассказать не может-не было там свидетелей.

-Так я ж хотел как лучше- ответил я размыто.

-Да если б ты еще и хотел, как хуже я вообще счел бы тебя душевнобольным. Ты в курсе, что есть процедура переписки между кланами- в официальной части общения конечно. Ты ж написал официальное письмо, да еще от имени клана. Ну, представь, что Обаме отправил письмо например, ну я не знаю, слесарь Вася Пупкин и написал ему 'Тут у нас один чувак у пивной сказал, что все американцы дураки, а я ему за это в хлебало дал! Россия и Америка-мир, дружба, жувачка'. Вот ты такой же трюк выкинул. Ну, понятно, что масштабы несоразмеримы, но смысл-то ровно тот же.

-Но все ж нормально?- у меня отлегло от сердца-речь о письме Седой Ведьме.

-Да нормально конечно, даже более того. Наши кланы подпишут договор о взаимном сотрудничестве и взаимопомощи. Ведьма по ходу была даже тронута таким отношением нашего клана к своему клану, поэтому сама связалась с Элиной и предложила нам дружбу. Элина была крайне удивлена-она же ничего не знала. Но конечно не растерялась, заверила Ведьму, что у нас все такие и обида клана 'Гончие Смерти' - обида клана 'Буревестники'. Документ, кстати, подпишут завтра. Как только договорили с Седой Ведьмой-кинулись искать тебя. Тебя в игре нет. Стали искать с кем ты там из наших общался в последнее время. Откликнулись двое братцев-

акробатцев - Кржемелек и Вахмурка, с чего-то решили, что ты накосячил, начали тебя выгораживать- 'Да нормальный пацан, не зассал'- забасил Герв очень похоже на Вахмурку.- 'Все по теме делал-на него ж наехали'.

-О, а мне они постоянно пеняли на несамостоятельность- сказал я, немного растрогавшись.

-Они такие- кивнул Герв. И продолжил-

-Когда выяснили что к чему, Элина сначала ругалась на тебя за то, что нас не предупредил. Потом притихла, сказала что это судьба- недаром тогда в кабаке мы тебя в клан взяли- все-таки ты помог нам в достижении нашей, известной тебе цели. Потом сказала что тебя надо наградить- ты ведь действительно действовал в интересах клана.

-Да, так оно и есть на самом деле-выпятил я грудь.

-Я-то так не думаю- не заметил моей реплики Герв и пристально посмотрел на меня- И на Гончих тебе плевать, да и наши интересы для тебя, как я полагаю, не слишком приоритетны. Ты слил этого орка Гончим. Просто слил. Чтобы тебе мороки было меньше. Ну, а про клан приписал для внушительности. Не думал ты про его интересы в этот момент. Потом может и задумался, но полагаю даже это- вряд-ли.

'Черт, он умный, с ним надо поосторожнее. Нельзя сказать, что это очень уж сложная дедукция, но все-таки...'

-Ну, формально я все равно помог!- начал строить защиту я.

- Да это понятно. Элина хотела тебя наградить в замке клана, торжественно, но закрутилась вся эта карусель, и теперь попросту нет времени.

-Какая еще то карусель?

-Слушай, ты вообще форум читаешь? Интересуешься тем, что в игре происходит?- вдруг рассердился Герв- Ну нельзя же быть настолько пофигистичным! Похоже, кто-то получил квест от ушедших.

-Ушедших?

-Ушедших Богов.

-Это круто?

-Это за гранью возможного. Все кланы на ушах стоят. Да и игроки-одиночки тоже. Хотя они конечно как зрители и статисты- какие у них шансы.

-Почему?

-Ну их вероятность найти этого игрока, у которого квест, стремиться к нулю. И этот мизерный процент-случайность.

-Ух ты! А чего за квест?

-Так сути квеста не знает никто.

-А откуда все знают по него?

-Я тебе и говорю- хоть форум читай. Вчера какой-то игрок 23 уровня написал, что общался с другим игроком, приблизительно того же уровня, в реале и тот ему сказал, что получил квест, связанный с ушедшими Богами. Теперь все кланы ищут этого игрока 23 уровня, чтобы от него узнать о том втором игроке. Кстати- читаешь- так вроде все понятно, а начнешь объяснять- такой бред выходит.

-Хе! Так может он-ну тот, первый- просто прикольнулся! Или это вообще чей-то развод!

-Может и так. Но-непохоже. Смысла нет. Развод делают с какой-то целью. Тут ее нет- Герв по факту повторял слова вчерашних бизнесменов из галереи.

-Да поржать цель!- сказал я эмоционально.

-Да нет тут таких. Плюс стиль написания. Да и даже если так- все равно, поверь, все кланы отрабатывают версии и по более мизерным поводам. Вот и стоим на ушах со вчерашнего вечера. Все хаи обходят все локации от 18 до 30 уровня включительно, разговаривая со всеми НПС и игроками- кто чего видел. НПС отвечают, игроки нет.

-Чего так?

- Так кланов сколько. Прикинь у тебя с сотню раз спросят-не видел ли ты чего?

-Нахрен пошлю. Ну не всех конечно- от некоторых огрести можно.

-Вот и они посылают. Кому приятно...

-Да прям сотня кланов?

-Да ты вокруг оглянись!

Я огляделся. Народу бегало, конечно, много, но не настолько.

-Ты внимательней приглядись - посоветовал Герв.

Я пригляделся внимательней и понял, о чем он говорит. Все бегуны были минимум

100 уровня. И явно не из рядового состава.

-Все гильдии выставили лучшие кадры на опрос свидетелей. И тем самым совсем этих свидетелей разогнали. Все ж по-разному опрашивают. Кто по человечески спросит, а кто и припугнуть норовит. Злится народ.

-А вы платите им по три золотых-все расскажут. А если по 10- и чего не видели- скажут.

-Кстати мысль. Конструктивно мыслишь. Сам-то ничего не видел интересного?

-Да нет. Я б сообщил сразу. А чего за награда-то мне положена?

-Да, прости. Совсем забыл

Герв взмахнул рукой:

Ваш статус в клане изменен на 'Родич' Вы стали полноценным членом клана.

Вы имеете право пользоваться Малым клановым хранилищем

К ранее полученным бонусам добавлено:

+ 7% защита от ментального воздействия;

+4% защита от ядов;

+5% к увеличению скорости передвижения

По мере роста вашего уважения в клане бонусы могут модифицироваться и расширяться.

-Вот как-то так. Подразумевалось, что все это будет в клан-холле, попышнее. Но-извини. Не до того.

-Да ладно и так хорошо. А хоть какие-то вводные есть по тому, кого ищут все?

-Да не густо. Топик писал некто Буздыган, на вчерашний день обладатель 23 уровня. Его уже прокачали- игрок с таким ником в игре был, но довольно давно-уже два года- он не играет. Скорее всего, тот Буздыган, который писал сообщение, на форуме зарегистрирован под одним ником, а играет под другим. Обычное в общем-то дело. А вот под каким ником он играет- фиг знает. Была мысль пробить всех 23 уровней- но от нее отказались-больно много народу и не все сидят постоянно в игре. Плюс постоянно перемещаются между локациями. Тем более что за это время он мог стать 24 или 25 уровнем. Сам он на связь не выходит- видать понял, что его сообщение вызвало слишком бурную реакцию. Может испугался, может выжидает.

-А по второму что?

-Квестоносец? Вообще ничего. Он есть, но кто такой, класс, ник-ничего не известно. Только условно-уровень. Поэтому все ищут этого Буздыгана. И кстати не только здесь-но и в реале.

-По взрослому все.

-А ты думал. Скрытый квест на ушедших Богов. Ладно. Пойду. Дел еще-как у дурака махорки. Да, может быть Элина тебя скоро вызовет к себе-чем от себя лично наградить захочет-веди себя соответствующе. И улыбочку эту убери- о клан-лидере говорим. И еще-если тебя позовет к себе пообщаться кто-нибудь из функционеров Гончих Смерти, кому об этом надо сказать первому?

-Элине

-Ну хорошо. Второму?

-Герву!

-Молодец, соображаешь. Будь здоров!

-Герв, еще секунду! А где тут миссия ордена Плачущей Богини?

-Опа. А она тебе накой?

-Да вот- я достал из инвентаря медальон неудачливого рыцаря- был среди лута, квест на него дали.

-А, доставь медальон. Ну да. Будут давать награду- бери предмет, они у них не ниже редкого. Говорят кому-то раз даже эпическую дали- ну, правда это только слухи. А вот МэриЭнн из нашего клана действительно легендарка досталась. Она, миссия-то, вон там, справа от колодца. Все?

-Все. Спасибо Герв.

-Бывай.

И рога пошел к очередному неписю-допрос снимать.

А я решив, что об том что я узнал, подумаю позже, пошел к почтовому ящику.

-Стоять- меня остановил довольно решительный эльф с 102 уровнем и значком клана 'Непокоренные злом'- пара вопросов!

-Двадцать золотых- тут же ответил я

-За что?- опешил эльф

-За ответы.

-А не дороговато? И не борзовато?

-Не хочешь-не плати. И разбегаемся.

-Пятнадцать

-Договорились.

Деньги брякнули в мой кошелек и я милостиво разрешил-

-Вопрошай!

-Ты знаком с игроком по имени Буздыган?

-Нет.

-Ты слышал что-нибудь о квесте связанным с возвращением ушедших богов?

-Нет.

Эльф махнул левой рукой, меня окутало облако чего-то похожего на пудру с переливающимися блестками. Я чихнул и спросил:

-Это чего за хрень?

-Это не хрень. Это порошок правды. Если бы ты соврал- он бы почернел. Просто и эффективно.

-Ну не фига себе. А предупредить? Это ж магия- возмутился я.

-А я тебе плачу- хладнокровно парировал эльф- имею право проверить. Ну, бывай!

-А ведь мне здорово повезло- размышлял я- Хорошо что он криво сформулировал второй вопрос. По Буздыгану-то я бы все равно отбрехался- он сейчас у всех на устах. А вот спроси он 'Знаешь ли, ты кто получил скрытый квест связанный с ушедшими богами'-и все. И крути меня в любую сторону. Так что- ну нафиг такой заработок.

Следующему набежавшему хаю я сразу сообщил, что ничего не знаю. И вообще получаю почту.

В почтовом ящике было одно письмо. И письмо было от клана 'Гончие Смерти'-как я и думал. От лично их лидера-Седой Ведьмы-чего я даже не мог предположить.

'Уважаемый Хейген.

Очень рада тому, что человеческое благородство неистребимо. Казалось-бы что за нужда члену другого клана, даже не союзного 'Гончим Смерти', вставать на защиту чести и достоинства лидера этого самого, несоюзного клана. Но вы и ваши друзья это сделали. Многие говорят, что я жесткий и жестокий лидер, почти тиран. И вы знаете, я вам скажу что это так. Но при этом я всегда добавляю - просто я всегда друзьям и врагам за сотворенное клану и мне лично добро и зло отвешиваю одинаковую меру. Кто что заработал-тот то и получил.

Вы проявили себя по отношению ко мне и к моему клану как верный и преданный друг. Поэтому и я предлагаю вам дружбу клана 'Гончие Смерти'. Если когда-нибудь по каким-либо причинам вы решите покинуть клан 'Буревестники'- вы можете быть уверены, что в клане 'Гончие Смерти' вам всегда найдется место.

Также я предложила заключить договор о дружбе вашему клану 'Буревестники'. По реакции вашего лидера Элины я поняла, что видимо вы не поставили ее в известность о вашем поступке и вашем письме, что укрепило мое хорошее мнение о вас как о человеке, хотя конечно это непорядок- о подобных письмах лидера информировать надо.

Свою материальную благодарность я хочу выразить в кольце, приложенном к данному письму. У нас очень неплохие ювелиры, и это кольцо они сковали лично для вас. Полагаю, оно порадует вас.

На этом заканчиваю письмо.

Ваш друг гораздо больше чем вы можете подумать - Седая Ведьма.

P.S. Не думаю, что у орка по имени Ээуыых в будущем будет легкая жизнь. Впрочем, не думаю что у него будет и будущее. С.В.

P.P.S.Вашим друзьям Кржемелеку и Вахмурке я тоже послала небольшие подарки. Надеюсь им было приятно. С.В.'

Ух ты. Жизнь-то налаживается.

Вам предложена дружба клана 'Гончие Смерти'

В случае согласия вы получаете:

Титул 'Друг Гончих Смерти'

Аренда транспортных средств в областях, где клан 'Гончие Смерти' пользуется уважением, будет дешевле

на 10%

Товары у НПС в областях, где клан 'Гончие Смерти' пользуется уважением, будет дешевле на 8%.

Ремонт предметов в областях, где клан 'Гончие Смерти' пользуется уважением, будет дешевле на 6%.

Да тут-то чего думать. Конечно да! А вот и кольцо- в приложении к письму-

Кольцо друга Гончих Смерти

Уникальный рукотворный предмет созданный мастером Флидром

+ 17 к силе

+ 15 к выносливости

+5% к защите от урона любым видом оружия

+50% что 25% нанесенного врагом урона обратиться против него.

+ 25% защиты от заклинания 'Могильный холод'

Прочность 260 из 260

Минимальный уровень для использования -25.

Для использования игроком-Хейген

Украсть, потерять, передать- невозможно.

При смерти владельца не остается на месте его смерти.

'У нас неплохие ювелиры'. Да чего тут скромничать. У вас офигенные ювелиры- такое сковать. Представляю, какие там были нужны компоненты и сколько они стоили. Тут надо написать 'спасибо'. Красиво, с глубоким уважением.

Глубокоуважаемая Седая Ведьма.

Счел для себя за великую честь стать другом вашего клана-и как член клана 'Буревестники' и как просто игрок по имени Хейген. Вы можете рассчитывать на меня в любой ситуации, если она не будет вредить моему клану или моей чести.

Благодарю за кольцо-что-то более прекрасное невозможно представить. У вас великие ювелиры, низкий им поклон.

С уважением и почтением-

Хейген, родич клана 'Буревестники'.

Покончив с эпистолярной частью, я стал вспоминать все дела, которые следовало сделать сегодня в городе. Выходило не так уж и много:

Посетить миссию рыцарей Плачущей Богини;

Посетить мастера-наставника и наконец-то отдать ему десять гоблинских мечей;

Начать я решил все-таки с мастера-наставника. Вспомнив, куда ткнул указующий Вахмуркин перст, я довольно быстро

нашел улочку с такими же домиками как в Эйгене. Выбрав домик с щитом и мечом на вывеске, я вошел в него.

Предыдущий дедун-наставник помнится, вырезал свистульку. Этот пошел дальше. Он мастерил змея. Натурального змея, ромбовидного. Когда я вошел, он в аккурат начал прилаживать мочало к хвосту.

-А обтягивали чем? Бумаги ж нету тут подходящей наверняка?- я так удивился, что даже не поздоровался

-Так пергаментом. В восточных землях знатный пергамент делают. Тонкий, звонкий, для летуна-в самый раз.

-А у нас его змеем называют- ткнул я пальцем в изделие старика.

-Нет, парень. Змей-он по земле ползает, а не в небе летает. Так что это летун.

Дед отложил работу в сторону и глянул на меня:

-А ты кто, парень есть такой? Вроде незнакомы мы.

-Незнакомы. Я воин, молодой еще, вот знаний хотел получить.

-Да знаний-то не жалко. Ты у других-то наставников был?

-А как же! В Эйгене был, у мастера-наставника. Он мне задание дал-вражьего металла набрать. Мечей-али булав.

-Набрал?

-Набрал. Но до Эйгена-то далеко. Пока еще дойду.

-Ну, тут согласен. Дорога дальняя, да без умений да навыков... Дай-ка мне то, что ему припас.

Я вывалил десяток ржавых мечей на стол перед наставником.

Мастер посмотрел на кучу этого неприглядного металла, пересчитал, даже понюхал и сказал:

-Гоблинов давил?

-Их.

-Те еще жруны. Так, уровень у тебя какой?

-22

-Ага. Ну вот что я тебе могу предложить- а ты выберешь. Могу научить тебя двум активным умениям и двум пассивным,-но они будут очень средние и по урону и по защите. Могу двум активным и одному пассивному-это будут хорошие умения, но не более того. Или научу тебя одному активному и двум пассивным- но это будут сильнейшие умения для твоего уровня. Выбор за тобой!

-А по деньгам чего?

-Цена? Цена одинаковая -200 золотом за все сразу.

Я задумался. Конечно, последний блок выглядел выгоднее остальных-там явно были сильные скиллы, но что-то меня смущало.

Еще поразмыслил и понял, что меня смущает. Две вещи-

сильный активный скилл-это наверняка большое количество потребляемой маны, которой у меня и так немного. И очень может быть, что за употреблением умения следует долгий откат. И второе-умения будут сильнейшие для моего текущего уровня. Возможно, что через десять уровней будет другой коленкор и это заклинание станет стандартом. При этом в последнем варианте я получу только его. А во втором варианте я получу два активных-пусть стандартных, но стабильно хороших умения.

-Второй вариант, батя- сказал я- держи деньги-

Вами открыто деяние 'Верный выбор' первого уровня.

Для его получения вам необходимо еще четырнадцать раз принять верные (с точки зрения гейм-мастеров) решения в игровых ситуациях.

Награды:

+2 к Мудрости

Пассивная характеристика 'Логик' первого уровня- +1 к Интеллекту

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'

Вы изучили активное умение 'Меч возмездия' первого уровня

При применении сила удара возрастает на 75%, вероятность критического удара возрастает на 50%.

Стоимость активации умения- 30 ед. маны

Время восстановления умения- 45 секунд.

Вы изучили активное умение 'Кровоток' первого уровня

При применении есть 75% возможность нанести противнику кровоточащую рану.

Потеря жизненной силы противником- -7 ед. жизни в секунду в течении 50 секунд

Стоимость активации умения- 35 ед. маны

Время восстановления умения- 1 минута

Вы изучили пассивное умение 'Крепкие плечи' первого уровня

Вы получаете возможность экипировать на себя легкие доспехи и кольчуги.

-Ну что, доволен? -крякнул дед, внимательно наблюдая за мои лицом

-А то-сказал я не покривив душой. А чего кривить-хорошие заклинания. Расход маны небольшой, а удары неплохие. Опять же легкие доспехи носить можно.

-А вот пара-тройка вопросов, отец?

-Спрашивай!

-А как ими, умениями в бою пользоваться?

-Вот смотри. В бою, когда сочтешь нужным просто проговори-хочешь вслух, а хочешь и про себя- название умения. Оно и применится. Но больше чем пять названий пяти активных умений помнить не выйдет. Захочешь шестое выучить-одно забыть придется.

-А пассивных?

-А этих сколько хочешь и сколько выучишь.

-Второй вопрос. Вот они все первого уровня?

-Понятный вопрос. Чем чаще используешь-тем больше шанс повысить уровень. У каждого свой предел когда оно повышается, я и сам их не знаю. От драки не бегай, используй их чаще, урона наноси больше-и повысишь.

-А всего уровней?

-Три. Предельно-три.

-А когда я смогу новые заклинания выучить?

-Как получишь 25 уровень. Потом тридцатый.

-Понятно. На уровнях кратных пяти.

-Как сказал то?

-Спасибо говорю, отец. Пойду я!

-Стой парень. Смотрю я на восток твоя дорога.

-С чего бы?

-Да не знаю. Кажется так. Будешь на востоке-добудь пергамента для летунов, а! Уж очень внучка их запускать любит. А как упадет он-так все, ремонту не подлежит.

Вам предложено принять задание 'Раздобыть пергамент'

Условие- раздобыть на Востоке континента и привезти во Фладридж пергамент для мастера-наставника Серхио.

Награды:

1000 опыта;

Активное умение- на выбор

Принять?

Ясное дело-да. Хотя конечно на восток я не собирался. По крайней мере-пока.

-Ну, бывай отец.

-Удачи тебе сынок- и дед сел дальше приделывать мочало к хвосту змея.

Выйдя от мастера-наставника, чье имя я к своему стыду узнал только из описания квеста, я улыбнулся- жизнь играет новыми красками. Со скиллами жить куда как веселей. Из текущих дело осталось только дойти до миссии рыцарей, сдать амулет бедолаги Олафа и получить награду.

Глава тринадцатая

Рыцарь и бургомистр

Миссия ордена оказалась небольшим домиком, над которым в виде вывески висел тот же знак, что и на амулете- круглое нечто со слезой посередине. Толкнув дверь и войдя внутрь, я оказался в небольшой комнатке с конторкой посередине, за которой сидел немолодой дядька, внешне совершенно не напоминавший рыцаря, в каком-то балахоне и что-то писал. И это представитель могучего рыцарского ордена? Где кольчуга, меч, усы? Дядька поднял голову от листа пергамента и посмотрел на меня-

-Чем могу служить?

-Это орден Плачущей Богини? - спросил я, подумав, что может я ошибся. Может это дом...ну не знаю...

-Да, это орден Плачущей Богини- ответил дядька, развеяв мои сомнения и не дав мне возможности придумать чей это может быть дом.-Что вам угодно?

-Амулет отдать- я достал амулет и показал его дядьке- Вот нашел, вроде одного из ваших.

-Ждите минуту- дядька бойко снялся с табуреточки, на которой сидел и убежал в соседнюю комнату.

Вернулся он почти моментально, широко распахнул дверь в соседнее помещение и торжественно произнес

-Магистр ордена Плачущей девы, полноправный совладетель тайны потерянного храма, член Совета Причастных, майорд Гуго фон Шлиппенштайн ожидает вас!

Ух ты сколько всего. Интересно, а к чему он причастный? И чего за тайна такая?

Я по возможности размеренным и торжественным шагом вошел в открытую дверь.

Вот это уже похоже на дом рыцарского ордена. Просторная комната, с висящим на стенах оружием, медвежья шкура на полу- и надо сказать мишка был при жизни здоровенный- , камин, с горящим в нем огнем. И высокий, жилистый и немолодой рыцарь, с вислыми польскими усами, словно сошедший со страниц 'Саги о копье' или с кадров фильма 'Крестоносцы'. Странно, что он Шлиппенштайн. Скорее, ему больше подошло бы-пан Тадеуш. Или милсдарь Оглобля.

-Приветствую тебя, воин- рыцарь немного склонил голову, здороваясь со мной- я магистр ордена плачущей Богини рыцарь Гуго фон Шлиппенштайн. Можешь обращаться ко мне майорд Гуго. Как мне называть тебя?

- Хейген- ответил я- Хейген из клана 'Буревестники'. С титулами у меня негусто. Не успел

еще просто. Так что просто-Хейген.

-Ну, если в сердце есть храбрость, в руках сила, а в голове мозги-за титулами и славой дело не станет. Важно понять-нужна ли она вообще?- дипломатично ответил майорд Гуго.

-Брат Цимисхий сказал, что ты принес амулет одного из наших братьев- продолжил он.-Можешь ли ты мне его отдать?

-Конечно. Я затем и пришел- я протянул Гуго амулет

-Олаф фон Юсдаль- грустно произнес рыцарь, рассмотрев амулет- веселый и беззаботный мальчишка, мечтавший написать летопись нашего ордена. Вы знаете, Хейген он даже купил толстенную тетрадь, почему-то синего цвета. Мы еще шутили, что она посинела от страха, предчувствуя, что он в ней напишет. А он говорил, что раньше или позже рассказы о нашем ордене, записанные им будут называть 'Синей хроникой'. Как он погиб?

-Я не знаю, майорд Гуго. Я нашел его амулет в логове твари, которую убил, именем Бурриг. Так что думаю, что она его и прикончила. Скорее всего парню просто не повезло-рыцарь он наверное был сильный, а тварь не такая уж здоровая. Может ногу подвернул, или до этого был ранен, и принял бой ослабленный-поди теперь знай.

-Да это теперь и неважно. Вы говорите, вы убили эту тварь?

-Ну да, как полагается.

-Вы можете доказать это?

-А то- ответил я и достал клешню Буррига, которую давно таскал с собой.

-Вы отдадите ее мне? Я помещу этот предмет вместе с амулетом рыцаря Олафа, как свидетельство того, что его смерть не осталась безнаказанной.

-Да пожалуйста- я протянул клешню Гуго

Вами выполнено задание 'В память о павшем'

Вы сообщили о смерти рыцаря его собратьям из ордена.

Получены награды:

100 золотых;

500 опыта;

+5 к дружелюбию с орденом Плачущей Богини

При сдаче задания было выполнено дополнительное действие. Возможна вариативная награда.

-Благодарю вас. Думаю, что помимо стандартной награды, полагающейся за возвращение амулета наших погибших братьев, справедливо будет наградить вас дополнительно.

-Аааа! Вот о чем толковал Герв!- понял я- Я-то все гадал-о каком оружии он говорил? В условиях квеста о нем ни слова.

-Орден Плачущей Богини-это очень старый рыцарский орден.

В его хранилищах скопилось немало вещей, нужных людям, ищущим славу и подвиги. Немало у ордена и накопленного золота, которое так любимо людьми. Есть и знания, которыми орден может поделиться.

Дополнительная награда за выполненное задание 'В память о павшем' на выбор:

3000 золотых;

Вещь, соответствующая вашему классу из хранилища ордена;

Умение, соответствующее вашему классу.

-Не ошибитесь с выбором, Хейген. Выберите то, что вам наиболее нужно.

-А что бы выбрали вы?- спросил я.

-Я?- улыбнулся рыцарь- Мне не приходилось делать такой выбор-я обычно его предоставляю. Могу только сказать что выше всего орден ставит три вещи- личную честь, осознанную личную позицию и мировоззрение и воинские навыки. Это основополагающая нашего ордена.

Как и в случае с мастером-наставником буквально десять минут назад я понял, что тут явно подвох, и при правильном выборе можно получить больше чем просто золото, шмотку или скилл.

-Я выбираю умение.

-А почему?-поинтересовался Гуго.

-Золото-всего лишь металл, который я всегда смогу добыть. Вещь-то, что можно купить на золото, которое я добуду. Знания-то что нельзя просто так добыть и просто так купить. Тем более что это воинские навыки, которые могут спасти мне жизнь.

-Браво!- сказал Гуго- Я в вас не ошибся!

Вы изучили активное умение 'Сила огня' первого уровня

Потеря жизненной силы противником от урона огнем- 5 ед. жизни в секунду в течение 30 секунд

Стоимость активации умения- 55 ед. маны

Время восстановления умения- 30 секунд.

Вам предложена дружба ордена Плачущей Богини

В случае согласия вы получаете:

Титул 'Друг рыцарей ордена Плачущей Богини'

Вы всегда сможете рассчитывать на силовую, магическую или финансовую помощь ордена, чьи миссии есть во всех городах Файролла, если это связано с вопросами защиты чести, охраны беззащитных или уничтожения нечисти.

Каждый рыцарь ордена, увидев, что вы в беде, будет считать своим долгом прийти вам на помощь.

В случае если вами будет совершен бесчестный поступок или

деяние и орден об этом узнает, вы можете потерять дружбу ордена и стать его врагом.

Принять?

О, вот это интересный выбор. С одной стороны силовая поддержка кучи НПС и кошелек, куда в лихое время можно запустить лапу. С другой- грохнешь кого дурняком, увидит это НПС-и все. Ты враг. А что рыцари делают с врагами- понятно. Они их на перерождение пускают.

Но все-таки выгода была на стороне дружбы. Я ответил-да.

Вами открыто деяние 'Не имей сто монет' первого уровня.

Для его получения вам необходимо стать другом еще девяти орденов, фракций или сообществ, основанных неигровыми персонажами

Награды:

Пассивная характеристика 'Обаяшка' первого уровня- 5 % к скидке у всех торговцев в Раттермарке на все товары.

Титул 'Всеобщий любимец'.

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'.

-Я очень рад, что у нашего ордена появился друг. Когда-то давно, многие твои соплеменники становились нашими друзьями, но в последние годы они предпочитают скорее получить вещь, чем наше расположение- искренне сказал майорд Гуго.

-Да, не те времена- вздохнул я.- Романтизьму нет...

-Да, лихие времена настали. Все гонятся за золотом, а ведь и нечисть не дремлет.

-Да ужас просто. По дорогам не пройти- поддержал я его.

-Я, собственно чего тут так задержался- доверительно сказал мне майорд Гуго- ведьмак где-то в городе есть. Или в окрестностях. Очень сильный ведьмак. Так что будьте осторожны Хейген, особенно в ночное время.

-Может помочь?- спросил я.

Вам предложено принять задание 'Ведьмак в тени'

Условие- узнать что-либо о ведьмаке, живущем в Фладридже или его окрестностях, и донести информацию до Гуго фон Шлиппенштайна.

Награды:

1200 опыта;

Иная награда- вариативно.

Важная информация- если вы не донесете добытую информацию до Гуго фон Шлиппенштайна, и воспользовавшись ей обнаружите и убьете ведьмака, это задание будет считаться

проваленным.

Принять?

-Буду рад помочь ордену - козырнул я майорду Гуго.

Я покинул резиденцию ордена очень довольный. Скилл, опыт, золото, деяние, задание. Не зря зашел!

Пройдя с десяток шагов я буквально уперся глазами в вывеску- 'Гостиница'.

-Вот я баран!- саданул я себя ладонью в лоб- Щас опять бы забыл. И опять бы все с собой таскал.

Гостиница была небольшая, но уютная. Мягко брякнул колокольчик, присобаченный к входной двери. Лицо симпатичной белокурой девицы за стойкой озарилось улыбкой.

-Добро пожаловать в гостиницу 'Скворец и лира'. Надеюсь, пребывание у нас будет для вас приятным.

-Уверен в этом- сообщил ей я- мне бы номер.

-Конечно- выдала еще одну улыбку девица- Номер 15, второй этаж, направо от лестницы. Стоимость- 5 серебряных в день. Расчет-при возвращении ключа и уходе из гостиницы.

Мне вручили ключ от номера.

Вы арендовали комнату в гостинице. Это ваши личные апартаменты. В любом городе Раттермарка теперь у вас будет куда прийти и где оставить свои вещи. Доступ в апартаменты имеете только вы, а также лица, пришедшие с вами и только в вашем присутствии. Не забывайте своевременно оплачивать аренду апартаментов. В случае неоплаты вам будет запрещен доступ в апартаменты, но ваши вещи останутся там и никуда не денутся.

-Ага!- сказал я и глянул на девицу. Та опять заулыбалась.- Тебя как зовут, красавица?

-Любелия- ответила та, зардевшись.

-Ишь ты. Вот тебе, Любелия, тридцать золотых. Это в оплату аренды номера на...Ну, в общем, пока не кончатся. И на тебе еще золотой- купи себе конфет там или еще чего. Потому как ты- ну очень симпатичная!

-Спасибо сударь- Любелия как-то покраснела и посмотрела кокетливо- может вечером зайти, подушку поправить?

-Не-не-не- сказал я- Вечером меня не будет. Вечером у меня дела. Но- спасибо.

И я пошел по лестнице, размышляя о том, что конечно это все здорово, но секс с цифрой- это уже где-то за гранью. Все понимаю,- но не с набором же знаков и кодов. Хотя каких только извращенцев нету...

Номер был невелик- стол, кровать, стулья, окно и большой сундук. Собственно именно сундук мне был и нужен. Я

перегрузил туда все золото, оставив себе 30 монет на всякий пожарный. Немало кстати для 22 уровня золота накопил. Хотя- тут тысяча, там пятьсот. Не ленись- и будут деньги. Положил туда серьгу удачи- пускай полежит до 25 уровня. Меч переправил туда же- его не потеряешь- но черта ли его с собой таскать? А вот кольцо от Седой Ведьмы оставил- все равно не потеряю, даже при летальном исходе. У меня с уровнями забавно выходит- то валом валятся, то еле набираю. На этом и вышел из номера.

-Господин уже уходит?- смешно сморщила носик Любелия- Так быстро?

-Да, малышка- ответил я, сдавая ключ- подвиги зовут меня. Не знаешь, где тут злодеи обитают, от которых надо защитить город?

-Как не знать.- вздохнула Любелия- Мы совсем перестали из города в лес ходить. Там ведьма живет. За нее магистрат даже награду назначил. Вы к бургомистру сходите, он вам расскажет. А вы еще вернетесь?

-А как же. Как полагается. Алл би бэк!

-Чего?

-Это по аглицки. Язык такой. В переводе-вернусь только к тебе!

Магистрат являл собой самое высокое в Фладридже здание. Кстати, именно вокруг него шаталось больше всего НПС и бегало больше всего игроков. Я уже привычно отмахивался от любознательных хаев с их вопросами, с одним даже чуть не поругался- он буквально попытался взять меня за грудки и потрясти, на предмет выпадения из меня информации. Понятно, что весовой категорией его было не взять, но я проявил свойственную мне смекалку:

-Аааааа! Граждане администраторы игры. Он мне игровой процесс ломает! Защитите!!!

-Ты, чо, дурак?- отпустил меня некто Волосат из клана 'Дети грехов'. -Нахрена накликиваешь? Не знаешь ничего-так и скажи!

-Так я тебе так и сказал!- сварливо заявил ему я- Ты ж вон полез меня изничтожать! Убиииийцаааа!

-Да кому ты нужен, дрищ такой!- сообщил мне Волосат и побежал дальше.

-Черт меня дернул все это замутить- ругался на себя я, карабкаясь по ступенькам магистрата- кабинет бургомистра был на третьем этаже, а лифт тут еще не изобрели- Что хотел-я увидел, и это здорово конечно, но столько неудобств.

Бургомистр представлял собой...ну не знаю...типичного бургомистра. Евгения Леонова в 'Обыкновенном чуде'

помните? Ну вот! Один в один, только в темном сюртуке. Нос картошкой, красные щеки, хитрые глазки. Своего такой не отдаст и чужого прихватит.

-Чего надо, сударь? -спросил меня бургомистр.

-Ведьма у вас говорят завелась. Могу поспособствовать изничтожению.

-Да, ведьма есть. Вредит, подлая!

-Так они ведьмы все такие, костра на них нет.

-Дааа- бургомистр вскинул голову и посмотрел на меня.-Если бы не такие рыцари как вы, бескорыстно помогающие нам, простым людям...

-С чего это бескорыстно? На всякую нечисть есть свой прайс!

-Чего есть?

-Прайс есть. Цена значит. Вот я был Токбридже, завалил там страховидлу...

-Ааа. Так это вы. И кстати-почем вам тамошний староста заплатил?

Я вспомнил старосту и подумал, что он был не совсем уж сволочь и сдавать его не дело.

-Триста заплатил. А чего?

-Да так, давно подозреваю что он там лунокрутит. Ну, так сколько вам за ведьму заплатить? Думаю триста золотых, как за ту тварюгу- в самый раз будет!

-Ну, где безмозглая болотная тварь и где хитрая, ловкая, магически подкованная и кровожадная лесная ведьма. Это ж несопоставимые величины!

-Чего величины?

-Дороже стоит ведьма, говорю!

-Ну что дороже-я понял. Насколько дороже?

-Ну, монет на пятьсот дороже.

-Ну не настолько же дороже. Вот если монет, скажем на двести.

-Да вы совсем не разбираетесь в нечисти, милейший. Эта кошмарная драная юбка, этот ужасный нос крючком, эта жуткая метла и котел с зловещим варевом. Четыреста монет к стандартным тремста- и мы договорились!

-У нас приличный город и приличные ведьмы. Какой нос крючком, какой котел? Это приличная нечисть, что вы такое говорите! Пятьсот пятьдесят на круг-и все тут. И идите и убейте. У меня коров сеном кормят-это летом-то! Они мне весь город уже засрали... Извините-унавозили. Пастух, вишь, боится за город их выводить. Да какая ведьма на него польстится, на чумазого такого. Ну, пятьсот пятьдесят?

-Ладно, господин бургомистр- шестьсот и я иду на охоту.

-Идет. Но принесете мне ее магическую книгу! На предмет подтверждения того, что вы ее убили!

Вам предложено принять задание 'Убить лесную ведьму'

Условие-убить ведьму, живущую в лесу неподалеку от Фладриджа

Награды:

600 золотых;

1500 опыта;

10% к репутации у жителей Фладриджа.

Дополнительное условие- непременно принести магическую книгу ведьмы бургомистру города в подтверждение того, что ведьма убита.

Принять?

-Договорились! И с вас харчи!

-После задания- выставил вперед руки бургомистр.

-Староста маааааленькой деревушки мне авансом выдал харчи, чтобы я напитал себя перед смелым и героическим подвигом. А бургомистр огромного города не хочет этого делать. Ну ладно, как скажете... Но не ждите, что менестрели упомянут вас в балладах!

-Ладно. Я в баллады не рвусь, но престиж города... Получите у кладовщика, на первом этаже. Скажете- я велел!

-Не-не-не. Знаю я этих кладовщиков. Бумажку пишите. Выдать подателю сего еды. И подпись. И печать!

-Вы точно герой в поисках подвигов?

-Герой, герой. Точно.

Я вышел из магистрата очень довольный собой. Окинул взглядом площадь и подумал о том, что все-таки разработчики игры-молодцы. Хороший мир придумали. Многообразный.

Ну-с, где тут надгробие? Мне пора ведьму убивать!

Глава четырнадцатая

Охота и охотники (начало)

После посещения надгробия, как обычно находящегося у самого выхода из города я еще немного постоял около него, прикидывая- пошнырять мне еще по улицам в поисках побочных квестов, или ну его? В результате решил что ну его- мороки больше чем прибыли. Как уже показала практика, в этой игре все самое интересное попадается на каких-то кривых и побочных путях. А набрать квестов вроде 'Принеси десять волчьих клыков' или 'Собери десять одуванчиков полевых, лекарственных' дело нехитрое, да и выполнить их несложно. Но ведь скучно. Я не осуждаю людей, задающихся целью выполнить вообще все квесты в игре-не в конкретно этой, а

вообще. Я не называю их 'задротами'. Просто- они такие, а я вот такой. И это не хорошо и не плохо.

Еще раз хлопнув себя по лбу, я добежал до ближайшего вендора и скинул ему весь накопившийся в сумке хлам- какие-то шкурки, ятаган злобного, но полагаю теперь пожизненно покойного орка Ээуыхха, еще какой-то хлам- в общем шесть золотых за все. Я и не торговался даже-лень. Ну, советовала матушка на пару с бабулей торговаться,- но не каждый же раз.

На выходе из Фладриджа я ожидал увидеть очередную дорогу из желтого кирпича, но нет. Оказалась, что тут дорога сначала замощена досками, а через километр она и вовсе превратилась в обычную, земляную. То ли шутки разработчиков, то ли жадность бургомистра. В целом- разрыв шаблона, конечно.

Идти мне было далековато. По дороге километров пять-на глазок, да потом еще по лесу. Если каждый день покрывать такие расстояния-размышлял я - то со временем можно к этому привыкнуть, а потом и нравиться начнет. Тем более мне было о чем поразмыслить на ходу.

Об эксперименте с народным сознанием, который дал такие неожиданные, но забавные результаты, о третьем очерке, который я уже придумал, и который оставалось только записать. И о четвертом тоже, который тоже уже сформировался в голове. О том, что я вроде обещал Эльке сгонять с ней в Испанию, но так этого и не сделал. И знаете-хорошо думалось. И я очень расстроился, когда у меня выскочило сообщение-

'Внимание. Рядом находится игрок с именем 'Ээуыых", занесенный вами в черный список'

и дорогу мне загородили три фигуры.

-А ты думал, что от нас так легко отвязаться?- раздался знакомый, уже даже где-то родной голос Ээуыыха.

-Слушай, ты за мной следишь что ли?- спросил его я- Чего тебе спокойно не живется, а? Ты меня раз убил. Потом я тебя разок. Ну и все. И квиты. И разбежались.

-Ятаган мой где? - спросил орк- Продал поди, собака?

-Не поверишь-полчаса назад- честно ответил я- в Фладридже. Если побежишь быстро-быстро-может еще выкупишь. Вендор самый ближний к выходу. Ну тебе ко входу значит.

-Вот тебя сейчас прибью-и побегу.

'Беги-беги'- подумал я. 'Там тебя и примут. Я там минимум двоих из Гончих видел. Они тебе такой ятаган выдадут. Будет тебе там и белка, будет и свисток. Хотя странно, что он в город идти не боится. Может просто не знает, что на него охота объявлена?'.

Кстати, а враги-то мои одеты куда более хреново, чем в наши

предыдущие встречи. Как-то они облезло выглядят. Видать спешно выгребли из своих комнат то, чего там было, на аукцион не ходили.

-Как-то бомжевато выглядите, мальчики. Денежек нету?

-Да мы очень спешили- ответил Ээуыых- Тебя боялись пропустить.

-А с чего вы взяли, что я тут пойду?

-Так дорога одна. Ты ж тогда явно в город шел. Город в том направлении, куда ты шел только один, вот мы сразу после смерти похватали что было в комнатах, свиток последний использовали и в Фладридж. А потом тут засаду устроили-не пойдешь же ты назад в Торкбридж. Квестов в Фладридже наберешь и вперед пойдешь. Сутки сидели, никого не трогали, из игры по очереди выходили, чтобы поспать- но тебя дождались.

'Логично, в уме не откажешь. Вот почему собственно их никто из Гончих не урыл ни разу- они все это время тут торчали. Они действительно не знают, что они сутки как объект охоты'.

Я был абсолютно спокоен от осознания того, что моя смерть будет практически сразу отомщена, и от того, что даже сдохнув, я особо ничего не потеряю- наиболее ценные предметы в гостинице, деньги там же, а нынешняя сбруя и оружие- так аукцион мне в помощь. И получше куплю. А мысль, о том сюрпризе, который ждет моих уже закадычных врагов, меня безумно тешила.

Поэтому я совершенно спокойно сказал-

-Ну че, шелупонь! Айда к блатному!- и встал в боевую стойку.

Орки похоже маленько оторопели от такого моего спокойствия и наглости. По крайней мере, обходить с двух сторон они стали меня как-то немного опасливо и даже неуверенно, видимо не зная, чего ждать от чувака 22 уровня, готового драться с тремя противниками, да еще и более высокоуровневыми.

Я спокойно смотрел, как они берут меня в 'клещи'. Явно убивать меня собирался сам Ээуыых, дабы забить возникший у него комплекс. Двое остальных должны были его страховать и если чего пойдет не так прибить меня, чтобы грешным делом я не нанес их лидеру вреда. О длительных мучениях речь не шла, стало быть Ээуыых по каким-то причинам отказался от этой мысли. Может зауважал, может опасался моего клана,- а ну как еще кто из придорожных кустов вылезет. Второе было более вероятным. Эта мысль меня повеселила и я улыбнулся.

-Лыбься, лыбься- процедил орк- Сейчас тебе не до улыбок будет!

-Не,не,не- ответил ему я- Ты же порядочный злодей. Ты

должен сказать мне что-то вроде 'Я сейчас сотру эту улыбку с твоего лица своей сталью'. Ну, или там 'Эта улыбка будет на твоем лице, когда я снесу твою голову с плеч'.

-Давай босс- сказал один из подручных Ээуыыха по имени Грык- Слышишь, кто-то на лошади едет!

Совсем недалеко от нас и впрямь был слышен цокот конских копыт. Судя по всему, кто-то куда-то ехал неспешной рысью.

-Это непись, они в такие дела не лезут- ответил орк- Да игроки рысью и не ездят. Да и нет в таких локациях конных игроков. У тех, кто тут качается, денег и умений на лошадей нет. А хаи тут только портально бывают.

-Да прям- влез в разговор я- Это кавалерия меня спасать едет. Всадники со станции Роса!

-Да кому ты нужен. Ну, повезло тебе раз. Думаешь, всю жизнь везти будет?

-Кому повезет, у того и дракон снесет- не полез в карман за словом я.

Вместо ответа Ээуыых нанес верхний удар саблей, который я принял на щит. Скинув удар с щита вправо я ткнул палицей в живот орка, надеясь если не пробить его защиту, то максимально оттолкнуть его от себя.

-Держитесь, дружище! Я уже рядом!- услышал я голос откуда-то сверху и дробный звук копыт.

-Чего за...- Грык не закончил фразу. Его прободало длинное копье, которое держал в руке всадник на вставшем на дыбы коне.

-Твою мать! Ты кто вообще такой!- возмущенно заорал Ээуыых, вполоборота повернувшись к всаднику - Ты же непись! Почему?

-Потому!-ответил я, нанося ему удар в височную часть головы и про себя сказавший- 'Меч возмездия'. Ну не упускать же возможность?

Удар был не только усилен скиллом, но похоже прошел и критом, потому что жизнь орка резко ушла в красное деление.

-Ээээ!- заорал он- и попытался достать меня снизу, нанеся серповой удар саблей.

Я подпрыгнул и махнул палицей еще раз, и снова попал в голову. Вот собственно на этом и закончилась очередная наша с Ээуыхом встреча. Два-один в нашу пользу.

Незнакомый мне непись в это время спешился, достал длинный меч и крайне ловко прибил третьего спутника невезучего Ээуыыха, орка по имени Мрук.

-Это все, враги кончились, милсдарь? -обратился непись ко мне, снимая шлем

-Ну по ходу да- ответил я ему, вглядываясь в его имя.

-Позвольте представиться- тут же сказал непись- Гунтер фон Рихтер, рыцарь Ордена Плачущей Богини.

Этот Гунтер фон Рихтер был совсем еще юным рыцарем, с открытым лицом, непослушным хохолком русых волос и с белозубой улыбкой. Впрочем он являлся еще обладателем длинного меча, широких плеч и боевого коня-что меня и спасло.

-Аааа. Вот оно что- сказал я вслух- А я-то понять не могу- кто мой спаситель?

-Священная обязанность рыцарей ордена Плачущей Богини - помочь любому попавшему в беду, особенно если это друг ордена- немного пафосно, но искренне сказал рыцарь.

-Хорошая обязанность, правильная- поддержал его я- твори добро на всей Земле!

-Где? Причем тут земля? Я ж не пахарь!- непонимающе посмотрел на меня рыцарь.

-Да неважно. Спасибо вам Гунтер фон Рихтер, они бы меня непременно убили, если бы не вы. Не скажу, что это было бы страшно, но как минимум неприятно.

-Смерть не бывает приятной и нестрашной. Но и умереть можно по-разному- наставительно сказал Рихтерт.- Впрочем, рыцарь всегда готов к смерти. Такое уж наше ремесло.

-Ну да. Самурай должен, прежде всего, постоянно помнить, что он может умереть в любой момент, и если такой момент настанет, то умереть самурай должен с честью. Вот его главное дело.

-Отлично сказано. А кто такой самурай?

-Это очень далеко на востоке есть такой народ-самураи. Все в белых портках, в белых куртках и с мечами. И все сплошь воины. Вот они и изобрели свои правила и назвали- Кодекс воина. Бусидо, если по ихнему. А потом их Магистр, по имени Дайдодзи Юдзана их записал.

-Интересно было бы прочитать. У нас тоже есть Кодекс. Правда, он небольшой и не так славно сформулирован. А вы собственно куда направлялись? Если в Фладридж-мы могли бы проделать путь вместе. Беседа с вами весьма интересна. Мой отец говорил- дорога с хорошим попутчиком короче вдвойне.

- Извините дружище, но я как раз из Фладриджа. Дело у меня образовалось. Ведьма покоя местным жителям не дает, вот я и подрядился ее пришибить.

-Ведьма?- рыцарь подобрался как терьер, почуявший лису.

-Ну да. Она тут где-то неподалеку обитает.

-Вы не будете против, если я к вам присоединюсь? Обет, давно произнесенный мной, вменяет мне в обязанность изничтожать ведьм, где бы я их не увидел.

-Против? Да вы шутите. Почту за честь и величайшую радость.

Еще бы. Заполучить рыцаря-НПС в спутники. Пусть и с тараканами в голове- но ведь и с мечом. Пусть на себя первый удар примет, а там видно будет.

-Далеко ли отсюда эта нечестивая тварь?- сурово и деловито спросил Рихтер.

-Да нет- ответил я-Версты три, но лесом.

-Версты?- поднял брови Рихтер.

-Ну, в общем нет, недалеко. Минут пятнадцать ходу.

-Так чего мы тратим время?

Рыцарь вдел копье в специальный крепеж на сбруе коня, снял щит, висящий на крюке, приделанном к седлу и закинул его на спину.

-А лошадка? Не украдут? Не убежит?

-Неет- Гунтер потрепал коня по холке- Он умный и в обиду себя не даст! И уж точно не убежит. Пошли?

-Кхе-кхе- раздалось у меня за спиной.

Это было неожиданно. Я подпрыгнул и в развороте поднял палицу. Увидел стоящего передо мной человека, опустил палицу и открыл рот.

Передо мной стоял долговязый человек в черном костюме, белой сорочке и черном галстуке. И с чемоданчиком.

-Гордона Фримена я не видел. И вообще-я не при делах.- на автомате вырвалось у меня.

А вы чего ждали? Увидеть такой типаж в игре. Тем более фэнтазийной.

-Позвольте представиться. Игровой администратор номер 19.

-А имя?- спросил я.

-Номер 19. Это имя.

-Милсдарь Хейген. Вы с кем говорите?- немного обеспокоенно спросил меня Гунтер.

-Неигровой персонаж нас не слышит- пояснил номер 19.

-Не слышит- согласился я- но волнуется. Вы сейчас мне что-то скажете и уйдете. А он меня за душевнобольного примет. А мне с ним еще ведьму бить между прочим.

-Для вашего спокойствия- номер девятнадцать щелкнул пальцами и Гунтер фон Рихтер застыл на месте.

-Итак, уведомляю вас- бесстрастным голосом сообщил номер 19-что игроком Ээуыых была подана жалоба, входящий номер 14347, о несанкционированном вмешательстве в его игровой процесс неигрового персонажа класса 'Рыцарь', что повлекло его игровую смерть, смерть его соратников и проигрыш в поединке. Вы что-то можете сообщить администрации игры в моем лице?

-Конечно могу- сообщил я номеру 19- И много. Во-первых выигрыш в поединке был конечно несомненный- втроем-то на одного.

-Несущественно. Процесс убийства игрока игроком заложен в игровой процесс. К тому же жалоба не на вас, а на неигровой персонаж. Вы являетесь свидетелем. Если не желаете давать свидетельские показания, вы можете отказаться от дальнейшей беседы. В этом случае неигровой персонаж будет деактивирован, а ситуация возвращена в первоначальное состояние. В случае доказательства вины неигрового персонажа, будет произведена та же процедура.

Ого! То есть если я промолчу, то я окажусь в компании трех злых до чертиков орков, жаждущих моей смерти. И угроблю этого славного и полезного мне рыцаря.

-Желаю дать показания-резво сообщил я-Немедленно причем. Неигровой персонаж Гунтер фон Рихтер действовал абсолютно правильно-и в игровом и в человеческом (Что за бред! Какой человеческий фактор? Он программа!) смысле!

-Доказательства?

-Обратите внимание на принадлежность неигрового

персонажа к ордену Плачущей Богини и на мой личный статус друга вышеупомянутого ордена и исходящие из него обязательства персонажа Гунтера фон Рихтера передо мной.

Номер 19 минуту помолчал, видимо считывая информацию.

-Жалоба 14347 рассмотрена. Игровой персонаж действовал в рамках заложенной в него программы. Отказать игроку Ээуыых в удовлетворении его требований.

-Это он, гад, специально так!- наябедничал тут же я- Сознательно вводил в заблуждение администрацию. Он такой!

Номер 19 покачал головой

-Любой игрок имеет право подать жалобу, и мы обязаны быстро и беспристрастно рассмотреть ее. Игрок Хейген, за добровольную и объективную помощь в рассмотрении жалобы вы заслуживаете поощрения со стороны администрации. Желаете получить награду?

У меня чуть не сорвалось 'Нет, блин', но я удержался. Этот номер 19 запросто мог расценить это как ответ.

-Разумеется!

Номер 19 щелкнул пальцами.

На вас наложено благословение 'Левая длань Творца'

+ 20% защиты от урона огнем
+ 20% защиты от урона холодом
+ 15% защиты от ментального воздействия
+ 20% к жизненной силе
+ 15% к скорости восстановления жизненной силы
+ 15% к скорости восстановления маны

Время действия- 1 час

-Ух ты!- восхитился я- И это только 'Левая длань'. Чего ж там в 'Правой'-то тогда?

-Если у вас нет вопросов я удаляюсь -сообщил мне номер 19.

-Спасибо за баф. И это, Гунтера разморозьте. Мне еще ведьму бить.

-Как только я уйду, он придет в себя. Желаю хорошей игры.

И номер 19 исчез. Ну, знаете, как исчезает изображение в телевизоре. Хоп- и нету. Темнота и жар.

Гунтер встрепенулся-

-Я заснул что ли?

-Да нет, просто моргнул так. Долго. Пошли что-ли?

И мы пошли.

Все-таки мне очень нравиться местный лес. Никаких буреломов, сухостоев, буераков и партизан. Идешь, птички поют, травка шелковистая и пахнет приятно.

-Скажите милсдарь Хейген, а что еще есть в той книге, что

написал воин с Востока?

-Ну там много чего есть- ответил я. Еслия ему сейчас все процитирую придется объяснять кто такой 'сегун', что такое какэмоно и почему самурай не должен ложиться ногами в сторону резиденции сюзерена. Долго будет.

-Ну скажите еще хоть одну их мудрость- попросил Гунтер.

- Если на войне самураю случится проиграть бой и он должен будет сложить голову, ему следует гордо назвать своё имя и умереть с улыбкой без унизительной поспешности.

-Да, это так. Мы с вами об этом и говорили. Непременно совершу паломничество на Восток. Вы туда не собираетесь кстати?

Опять восток. Такое ощущение, что меня сегодня просто подталкивают туда идти. А может это и не ощущение? Может так и есть?

За деревьями показался премиленький домик. Весь такой аккуратненький, с красной крышей, зелеными ставенками и белыми стенами. Стоял он на очаровательнейшей полянке, освещенной солнечным светом и покрытой цветами.

-Это логово ведьмы?- уставился я на Гунтера- Ну не фига себе!

-Ведьмы хитры.- качнул головой Гунтер- И глаза могут отвести и вообще. Не верьте ничему милсдарь Хейген.

Я еще раз глянул на него и сверился с картой. Я стоял в самом центре красного пятна.

-Ну да, мы на месте- сказал я рыцарю- Пошли. Будем поглядеть.

Мы вышли на полянку и первое что увидели-очаровательную старушку, с седыми, аж белыми кудряшками, румяным морщинистым личиком, в белом переднике и с вязанием в руках, словно сошедшую с рождественских открыток. Она сидела на скамеечке около домика и вязала что-то, внешне напоминавшее большой носок. Услышав наши шаги, она подняла голову.

-Здравствуйте благородные рыцари- сказала она приятным голосом- Что привело вас сюда?

Глава пятнадцатая

Охота и охотники (продолжение)

-Не, я не рыцарь- ответил я старушке- Вот он-да. А я так, воин просто.

-И что привело сюда одного рыцаря и одного просто воина?- старушка задала вопрос, не переставая вязать. На момент мне показалось, что кончики спиц мигнули красным цветом.

- Да ищем кое-кого- не стал скрывать я- Ведьму, страшную и ужасную.

-Да чего искать- сказал Гунтер, скинув щит со спины и беря его в правую руку.- Вот же она, неужели ты не видишь?

-Конечно вижу- ответил ему я.- И она знает, что мы это знаем. Это Гунтер, такие правила игры.

Я сделал несколько шагов вперед. Теперь нас разделяло не более десяти метров.

-Ну да- сказала старушка, бойко перебирая спицами- И пока вы еще можете уйти отсюда подобру-поздорову. Я сегодня добрая и сытая, может и доберетесь до Фладриджа целенькие.

-А может и нет?

-А может и нет. Это я сейчас добрая. Кто ж его знает, что через десять минут будет. Я же женщина, настроение меняется- будь здоров как!

-Какая ты женщина?- возмутился Гунтер- Ты нелюдь! Тебя уничтожать надо!

-Не вышло по доброму. Ну, сами виноваты!- констатировала старушка. Над ее головой возникла кроваво-красная надпись

Ведьма Фрида

26 уровень

Она встала и развела руки, в каждой из которых было по спице в разные стороны. Кончики спиц горели ярко-красным цветом.

-Зарядку собралась делать бабуля.- сказал я, привычно принимая боевую стойку- так ты это, ноги на ширину плеч поставь!

Ведьма оскалилась и сведя руки вместе ткнула ими в направлении Гунтера, одновременно с этим пронзительно гаркнув какое-то заклинание, на совершенно тарабарском языке. Может на старохалдейском или на хинди- по мне что тот, что другой неудобоваримы. А может и какой местный диалект-кто его знает?

Фон Рихтер был хоть и молодой, но явно опытный воин- он почти увернулся от клубка огня, летевшего в него. Почти- но не совсем. Файербол- а как еще назовешь то, что сотворила злобная бабуля- задел его левый бок, ударной силой Гунтера отбросило к краю поляны и вдобавок неслабо приложило об березку. Судя по тому, что фон Рихтер даже не делал попыток встать, а лишь сучил ногами, он выбыл на некоторое время из наших забав.

-Ну вот как-то так! - удовлетворенно цыкнула зубом Фрида и повернулась ко мне- Теперь побалуемся с тобой!

-А не стара ли ты для таких забав-то, бабуська? Мне б помоложе да погрудастей кого!

-Так я и употреблять тебя буду не так, как ты подумал. Этот - она кивнула в сторону Гунтера, который к дерганью

конечностями добавил трясение головой- консерва, его из железок выколупывать замаешься. Да и жилистые они, рыцари. Пока их разваришь. А ты вон какой- свежий, мягкий. Вот я тебя с корешками да капусткой на ужин!

Ведьма явно меня забалтывала, сокращая расстояние, но и не приближаясь близко. В то же время она постоянно вертела спицами, явно расхолаживая мое внимание.

Спицы плюнули - одна красной, другая белой молнией, но я был готов к чему-то такому, поэтому именно на них концентрировал свое внимание последнюю минуту. Поэтому мои колени уже были согнуты, и поняв, что это 'жжж' неспроста, я сделал кувырок вперед, который маленько смазал щит, который дал мне по челюсти. Но, тем не менее, я здорово сократил расстояние до Фриды и поднявшись на ноги я попытался дотянуться до нее палицей. Она увернулась и, махнув одной из спиц задела мою правую руку.

Вам нанесен урон холодом.

Вы будете терять 0,8 единицы жизни в секунду в течение трех минут!

'Беда, беда, огорчение'- подумал я. Еще пара таких попаданий - и я отдам концы не от беспощадных ударов зла, а от наложенных на меня заклятий. И ведь это еще на мне защитный баф. Спасибо тебе Ээуыых, если бы не ты со своим орочьим упорством-было бы мне сейчас куда как хуже.

--Ну, что не рыцарь, как тебе мое рукоделие?- с злобной усмешкой поинтересовалась бабуля.

-Свяжешь мне шарф и шапочку- в тон ей ответил я , пристально наблюдая за ее руками.

Старая стерва была явно опытна в поединках. Мы кружили друг напротив друга еще минуту. Я понял, что раньше или позже она все равно меня переиграет. Плюс жизнь начала убывать- 0,8 в секунду не много, но в минуту это 48 единиц.

Я почти решился на атаку, но тут с громыханием и криком-

-Во имя Плачушей Богини!!- откуда-то сбоку в ведьму врезался Гунтер, видимо очухавшийся и собравший все силы. От удара старая карга отлетела в сторону, выпустив спицы, которые тут же жалобно хрустнули под стальной ногой доблестного фон Рихтера.

Гунтер успел нанести ошеломленной и-что удачно-оглушенной ведьме два удара. Причем хороших, ее здоровье ушло в желтое значение. После второго она сообразила. что что-то пошло не так, потом поняла что именно и завопила-

-Мои спицы!!! Ты их сломал!!

Старуха вскочила, увернулась от очередного молодецкого

замаха фон Рихтера и рявкнула какое-то, видимо очень сильное заклинание. Из ее рук вырвались молнии, которые вонзились в рыцаря.

Ведьма оскалилась, молнии били из ее рук, Гунтер трясся как на электрическом стуле. В этот момент Фрида здорово смахивала на императора Палпатина- не хватало только капюшона да антураж был другой.

-Мои спицы- орала Фрида, как заполошная- Фамильные! Веками передавались от матери к дочери! Меня сестра теперь прибьет!!!

Гунтер трясся все сильнее, голова безвольно моталась из стороны в сторону. И такое меня зло взяло!

-Бей ситхов!- заорал я, отбросил щит, перехватил палицу двумя руками, подбежал к старой ведьме и засадил ей по голове со всего маху.

Та прекратила работать трансформатором и попыталась вцепиться мне в горло, беспрерывно бормоча заклинания.

Вам нанесен дополнительный урон холодом.

Вы будете терять 1,3 единицы жизни в секунду в течение двух минут!

Вам нанесен урон могильным ужасом.

Вы будете терять 0,5 единиц жизни в секунду в течение трех минут!

Вам нанесен урон огнем.

Вы будете терять 1 единицу жизни в секунду в течение трех минут!

Я, не останавливаясь и не обращая внимания на все сообщения, пресекал ее попытки сблизиться и молотил ее палицей.

'Меч возмездия'! 'Сила огня'!

-Аааааа!- ведьма полыхнула огнем- скилл прошел- Огонь!

Мое здоровье уходило в красное деление. Что было у ведьмы- не знаю-было не до того. Я бил и бил! От пальцев ведьмы тоже брызнуло огнем и у меня возникло ощущение, что тело прожгло насквозь.

-Все! Всеееее!- заорала мне в лицо ведьма. Я увидел ее глаза- в них плескался жидкий огонь- не было не зрачков, не радужки. Были только багровое пламя и ненависть. Блин, эмоции- как у живых. Адреналин из надпочечников бил в мою кровь как сумасшедший. Я отбросил палицу и вцепился ей в глотку. Она сделала то же. Ее пальцы стиснули мое горло.

-Всеееее!!!- захрипела ведьма. И рассыпалась в прах. Я поднял глаза. В шаге от меня стоял Гунтер фон Рихтер, с поднятым мечом, которым он нанес последний удар. В помятых латах,

закопченный как чайник, с фингалом под глазом и без отлетевшего под березу шлема, бледный,- но победивший.

Вами получен уровень 23!

Доступных для распределения баллов: 5

Хвала небесам. А то я бы ведь вместе с победой заработал бы почетную смерть. Старая чертовка столько на меня всякой дряни навешала. Но с уровнем всегда приходит максимум жизни и маны, так что...

-На, пожуй- выдал я Гунтеру краюшку хлеба и шмат вяленого мяса.

-Да какая еда, после такого-то боя?- недоуменно взглянул на меня рыцарь.

-Самая еда. Война войной-обед по распорядку У тебя жизни сколько осталось? Поешь- сил прибавится. А я пока тут пошуршу.

Я подошел к кучке праха которой стала Фрида- неслабая, ради правды, ведьма. Ну-с, что там мне досталось?

'Очки ведьмы. Предмет служит доказательством того, что ведьма убита'

Ну да. В старых играх обычно голову давали. Но сейчас времена толерантности и гуманизма. Так что очки. Так сказать- вырвали у ведьмы очки.

И кстати-все. Больше ничего. А где золото? И где книга? Кстати, странно,- а почему бургомистр не захотел удовлетвориться очками? Он вообще их не упоминал. Хотя какая разница? Очки, книга... Лишь бы задание зачел.

-Я в дом- сказал я Гунтеру. -Ты тут поглядывай.

-Не ходил бы-сказал с набитым ртом рыцарь.- Спалить кубло ведьмовское- и все.

-Надо. Мне предмет один найти надо, как доказательство что ведьма сдохла.

-Вот времена, а.- покачал головой юный рыцарь- Никто уже не верит слову воина без вещественных доказательств.

-Потом поговорим- оборвал его я. Для него слова 'респаун' не существует, для меня оно есть. Не факт конечно- ведьма квестовая, вряд ли воскреснет. Ну а вдруг? И про сестру она упоминала какую-то. А ну как сестричка с ней живет? На одной жилплощади?

Домик изнутри был невелик. Чистенько было в этом домике и очень даже уютненько. Плита была дровяная большая и утвари кухонной немало. Не врала бабушка, поганая старушка. Надо думать, действительно грешила каннибализмом.

В углу, накрытый каким-то платком, стоял сундук. Я подошел, сдернул платок и открыл его.

'Сундук Фриды'

В сундуке, принадлежавшем злой ведьме Фриде вами найдено:

Магическая книга ведьмы. Книга с описанием ведьмовских заклинаний и колдовских ритуалов;

700 золотых;

Поножи;

Магическое кольцо;

8 связок травы 'Дриано';

Шахматная фигурка гнома, сделанная с необычайным мастерством- возможно из какого-то крайне редкого шахматного набора, невесть как попавшая к ведьме.

Вот как-то так. Я выгреб все из сундука и бросил в сумку.

Вами выполнено задание 'Убить лесную ведьму'

Вы убили ведьму, живущую в лесу неподалеку от Фладриджа.

Для получения награды отнесите магическую книгу ведьмы бургомистру города, которую он просил принести, в подтверждение того, что ведьма убита.

-Все, пора убираться с этой поляны- сказал я Гунтеру.

-Так может, все ж таки, подпалим домишко-то?- спросил у меня Гунтер.

-Ну что ты за пироман такой- сказал я ему.- Вот мы сейчас его подпалим, не ровен час еще какая тварюка вылезет- черт лесной или призрак страхолюдный какой. Дома ведьм поджигать дело такое, сильно небезопасное. Плохо может кончиться.

-И чего может быть?- спросил любознательный Рихтер.

-Да что угодно. И вообще- много будешь знать-плохо будешь спать.

-Хорошо я буду спать.- буркнул Рихтер- Я всегда хорошо сплю. Просыпаюсь плохо, с трудом. А сплю хорошо.

Так, за разговорами мы дошли до дороги, где в ожидании хозяина пасся конь рыцаря.

-Милсдарь Хейген, вы если есть желание, можете ехать на Герцоге, а я побегу держась за стремя- любезно предложил мне Рихтер.

-На ком? Его Герцогом зовут что-ли?- я посмотрел на коня.

-Ну да- кивнул Гунтер- Мне подарил его герцог Орнийский. Я дочь его спас, когда ее лич в подвалы замка уволок. Вот он мне и подарил коня с своей конюшни.

-Чего то жиденько, за дочь-то?

-Да вы что. Весь Раттермарк знает, что лучшие кони в герцогстве Орнийском. За иных золото по их весу платят. А сколько весит лошадь, вы представляете?

По весу лошади? Круто. Что мечи так покупали- читал. Но чтобы лошадей...

-Вот я его и назвал-Герцог. В знак признательности. Ну, что, подсадить?

-Не-не-не. Я лошадей не люблю, ездить на них не умею. Так что ты сам на нее карабкайся. Я так прогуляюсь. Пешком.

- Герцог не лошадь-он конь. Ну коли вы пойдете пешком, тогда и я пойду пешком. Мы соратники и все должны делить пополам.

-Кстати! Молодец, что напомнил! Нам же надо поделить хабар!

-Что поделить?

-Ну, я в доме ведьмы нашел кое-какое барахлишко и золото. Половина-то твоя!

Я прекрасно понимал что НПС ни золото, ни остальное мной найденное нафиг не надо. Но не предложить этому, пусть и цифровому, но такому славному, чудаковатому, наивному и любознательному рыцарю его половину добычи было-бы крысятничеством.

-Нет-нет, милсдарь Хейген. Мне не нужно ничего ,что принадлежало ведьме. Да и вам неплохо бы от этого избавиться. Не будет с этих вещей и золота добра.

-Ну, как знаешь. Если чего-твоя половина всегда твоя.

Кстати, надо поглядеть чего там за поножи и чего там за кольцо.

Поножи оказались в принципе вполне даже ничего. Кольцо тоже.

Поножи плюща

Защита 340 единиц

+ 9 к ловкости

+ 8% к точности попадания

+6% дополнительного урона к умению 'Ядовитый удар'

Прочность 230 из 230.

Минимальный уровень для использования -27

Кольцо сплетенной травы

+ 4 к мудрости

+ 3 к выносливости

+ 0,7% к скорости восстановления маны

Прочность 110 из 110

Ограничения к классовому использованию кольца- только маги.

Минимальный уровень для использования -26.

Неплохие по ходу вещи. Но мне не нужные. Хотя кольцо я бы конечно с удовольствием поносил- хорошее колечко. Жаль ограничение по классу использования есть, а то мне бы мудрость

не помешала. Хоть заемная, коли своей нет.

Бой с ведьмой показал, что слабоват я в плане маны. Использование двух скиллов вышибли больше половины запаса. А кольцо бы мне ее хорошо прибавило.

-Эх-эх- грустно вздохнул я и кинул все пять имеющихся баллов в мудрость. Жалко конечно, но надо.

Потом задумчиво посмотрел на пучки травы. Явно квест, который я не получил. Надо будет завтра по городу пошуршать- может найду, кто его выдает.

Что до фигурки-явный мусор, но красивый же. В сундук кину. Пусть лежит, может еще таких найду.

Так за рассматриваниями да раздумьями мы добрели до города. Гунтер тоже думал о чем-то своем, иногда кривился- видать здорово его брякнуло о березу.

Войдя в город мы расстались.

-Ты куда сейчас?- спросил я Гунтера.

-В миссию ордена. Надо доложиться Магистру о прибытии, дать полный отчет о странствиях. О нашем бое я тоже упомяну.

-Я сам зайду к магистру завтра. Расскажу ему о твоем героическом поведении и немалой воинской сноровке- пообещал я.

-Может не надо- Гунтер покраснел и как-то потупился. Блин, ну это чудо что за разработчики. Я его воспринимаю как живого, полностью.- Чего я такого сделал то.

-Самураи говорили- Гунтер насторожился. Речи самураев его явно крайне занимали, и он с плохо скрываемым нетерпением ждал, что я сейчас скажу- Истинная храбрость заключается в том, чтобы жить, когда правомерно жить, и умереть, когда правомерно умереть. Ты проявил себя храбрецом, ты честно живешь и был готов умереть за то дело, которому ты служишь. Нет ничего зазорного в том, что засвидетельствую это перед твоим непосредственным руководителем.

-Перед кем?

-Перед магистром.

Рыцарь побрел к миссии, погромыхивая изрядно погнутыми латами, а я направился к бургомистру.

-Ну- бургомистр чуть не подпрыгивал от нетерпения, ощупывая взглядом мою сумку- Убили ведьму? Убили?

-Да убил, убил. Вот - я протянул бургомистру очки и книгу.

-О, вы даже очки захватили! Как мило с вашей стороны! Или без них не прочесть книгу?- бургомистр убрал и то и другое в ящик своего стола.

Вам сдали задание 'Убить лесную ведьму'

Награды:

600 золотых;

700 опыта;

10% к репутации у жителей Фладриджа.

А вот это приятно!

Вами получен уровень 24!

Доступных для распределения баллов: 5

Прямо скажем-день-то задался!

-Ну, спасибо вам. Вы прямо герой нашего города!

Бургомистр встал, дал мне кошель с золотом, потряс мне конечность и стал животиком выталкивать меня из кабинета.

-Скажите, а вам очки ведьмы сильно нужны? - спросил его я. Появились у меня некоторые смутные подозрения, которые я хотел проверить.

-А, сувенир хотите? - ткнул меня пальцем в грудь бургомистр- В память о великом подвиге?

-Ну да.- сказал я- На холодильник присобачу. Как магнитик.

-Куда?- выражение лица губернатора стало похоже на гунтерово.

-На дверь ведущую в ледник- пояснил я.

-Да вы эстет!- помахал пальцем, похожим на сосиску бургомистр.

-Да я такой- согласился я.

-Аааа, берите. Не жалко.

Он достал из ящика стола очки и перебросил их мне.

-А теперь извините- дела! Дела! Город не ждет.

-Согласен. Дел полно. Если чего-пишите письма.

Я спустился вниз, поразмыслил еще немного и сказал себе-

-Как там Скарлетт говорила? Я подумаю об этом завтра. Вот завтра и подумаю.

Дошел до почтового ящика, отправил поножи Ойголинну, а кольцо-Родригесу - может, им понадобятся? Денег на них один хрен не выиграешь, а пацанам приятно. Не чужие ж люди.

Потом пошел в гостиницу, улыбнулся Любелии, сказал ей-

-Видишь, нельзя мне верить!

-Почему?- хлопнула глазами она.

-Обещал, что ночевать не приду, а сам пришел. Так, меня до утра не беспокоить!

-Совсем?

-То есть абсолютно.

Войдя в номер, я забросил в сундук фигурку гнома, бросил два очка в силу, одно в интеллект и два в мудрость и отключился от игры.

Глава шестнадцатая

Охота и охотники (окончание)

Я отодвинулся от стола, с удовлетворением потянулся в кресле, закинул руки за голову и повертел большими пальцами, созерцая свое творение. На экране монитора было открыта папка, в которой были четыре файлика. Четыре часа назад их было два. Я сваял две статьи. Ну как сваял-они просто выстрелили из меня. Одна полностью сложилась в голове еще на дороге из Фладриджа- ее только надо было переложить на бумагу. Ну ладно, забить в текстовый редактор. Вторая написалась такое ощущение что сама, вылетела из меня как пробка из шампанского. Одна была посвящена игровой механике- предметы, квесты, магия. Вторая- обустройству мира-география, история, сказки и легенды народов Файролла. Так что считай 65 процентов задания выполнено. И это за неделю с хвостиком. И кстати-это повод задуматься. Мне на всю эту карусель отвели месяц. Если дело дальше пойдет так, то через неделю я задание сдам целиком. Как бы оставшиеся две недели прижать? И желательно с сохранением оклада. Есть у меня одна мыслишка, как эти две недели по уму провести...

Ну да ладно. Я отправил файлы Мамонту, слегка перед этим поразмыслив- оба отправлять, или один на время затаить? Но решил- да ладно. Пусть порадуется, гривой седой потрясет. Может даже спляшет чего-нибудь эдакое. Статьи-то оказались резонансные- я заглянул в интернет-версию 'Столичного вестника', там в форуме шел порядочный гвалт вокруг этих публикаций. Как не странно, первые две статьи прочли и пионеры и пенсионеры. Ну и само собой среднее поколение.

Продвинутые пенсионеры единым фронтом набросились и на меня как на автора и на предмет моих изысканий- как не крути позицию я в материалах обозначил достаточно четко- игры не зло и не повод уйти от проблем. Игры лишь недостающий глоток воздуха.

Старшее поколение и часть примкнувшего к нему среднего набросились на меня и на игровую индустрию в целом, обвинив нас в оболванивании молодежи, в попытке лишить их права на активную гражданскую позицию, в ведении их не тем путем и еще в сотне-другой иных грехов. По-моему обвинив меня даже в поджоге Рима, в попытке сговора с беглым монахом Гришкой Отрепьевым с целью захвата Москвы и в убийстве эрцгерцога Фердинанда. В общем- все как всегда. Не может не радовать- материал не ушел в пустоту.

Молодое поколение (вот эти удивили-они еще и газеты читают? Хотя, может кто один прочел, рассказал на игровом форуме (надо будет проверить), народ и подтянулся)) и вторая часть примкнувшего к нему среднего, защищала меня в частности

и игровую индустрию в целом. Мол- чего догреблись? Хотим и играем. Сами страну профукали, а теперь на нас навалились. Активную жизненную позицию им подавай! Рейды и инстансы- вот наша позиция!

И все это наверняка безумно радовало Мамонта-народ ходит, лается,- а рейтинг-то растет. Алилуййя!

Мне, конечно, тоже было безумно приятно. Я пошарился по сайтам с помощью поисковика, обнаружил на добрых двух десятках свои статьи, как водится уже бессовестно спертые и перепечатанные без соблюдения прав правообладателя. Еще больше порадовался- это явно популярность. Подумал было-не сплясать ли тоже? Но от этого меня отвлек желудок.

-Есть хочу- сказал он мне.

Я погладил живот, сказал ему:

-Сейчас мы тебя покормим, сейчас мы в тебя две сосиски положим. Или три! И с макарошками!

Живот довольно заурчал. Потом недовольно взревел, обнаружив что его обманули. В холодильнике постиралась ледяная пустыня, с одиноко торчащими в ней банкой горчицы и невнятным куском чего-то, в прошлой жизни видимо бывшего сыром? Или чем-то еще? Еще в ледяной пустыне было одинокий оазис в виде чахлого кустика укропа.

Я глянул на часы-девять часов вечера. Лениво, конечно, но надо идти в магазин. Чего-то с этим Файроллом я совсем квартирку подзапустил- холодильник пустой, хаос вон в комнатах и душно кстати.

Я открыл окна, оделся и двинулся в ближайший маркет. По дороге я радовался, что уже девять и все безумные бабки смотрят новости.

Пожилые люди как и молодежь- они разные. Есть люди в возрасте, которые сохранили в душе кусочек детства, которые искренне хотят понять то, чем живут люди сейчас, пусть это даже стопроцентно разнится с тем, как жили они. Их легко узнать по смешливым искоркам в глазах, по врожденному чувству собственного достоинства, по тому, с каким они с юмором рассказывают о своих недугах,- а недуги, увы, неизбежны. Таких стариков много, и слава Богу что они есть.

Но как всегда есть другая сторона медали. В данном случае это-безумные бабки

Безумные бабки- это истинный бич мегаполисов. Нет, в малых и даже средних городах они занимаются своим исконным делом- сидят у подъездов, обсуждают входящих-выходящих жильцов и соревнуются с гопниками в скорости поедания семок.

Но это в провинции, в ее посконно-патриархальной тиши. В

мегаполисах дикое племя бабок давно мутировало, приобретя новые навыки, умения и потребности. С первыми лучами солнца (а зимней порой и не дожидаясь их) они достают свое мега-оружие- тележки на колесиках и палки-трости с резиновыми набалдашниками, одевают свои отличительные знаки- шлепки и белые панамки и выходят в город, творить бесчинства и разруху. В час пик они врываются в салоны автобусов и вагоны метро, с криками

-Я старая, всю жизнь работала, а ты расселся (расселась)!

- Ишь какой! Ты погруби мне, погруби!

-Вырядилась как шлюха! Наркоманка небось!

-Смотри, смотри молодой какой. А уже пиво лакает! Алкаш!

В течение дня безумные бабки бывают во всех местах массового присутствия, делая вид что им есть чем там заняться. А вечером (и в выходные дни) они устремляются в магазины- ну на самом деле-не ходить же пенсионеркам в магазин днем, когда там никого нет?

В магазинах их методы не менее грубы, чем в транспорте-

-Вы здесь не стояли!

-Я ветеран! Я всю жизнь работала!

-Ишь понабрала!

-И откуда у людей деньги- столько набирать!

-А нечего с ребенком таскатся в магазин! Ах, оставить не с кем? Не рожала бы! Понарожают дебилов! Что? Кто! Ах ты, хамка, да я заслуженный....

И носятся безумные бабки по городу, сея злобу, хаос и тьму... Куда той достопамятной Фриде из Файролла, до этих истинных исчадий мрака.

Хотел я про них статью написать как-то, но побоялся. Я подозреваю, что у них есть тайный орден, наподобие масонского-загадочный, всемогущий и с длинными руками. И мне не улыбается быть забитым ночной порой у своего подъезда клюками и авоськами.

Кстати что интересно-безумные бабки есть, а безумных дедок нет. Наверное. наш брат мужик в какой-то момент начинает замечать, во что превратилась его когда-то молодая и симпатичная супруга, понимает что теперь это не человек, а исчадье МКАДа и решает, что сдохнуть куда как проще, чем с этим жить.

Но есть. Есть тот час, когда люди могут без опаски ездить в транспорте и посещать любые магазины. Хвала создателям программы 'Время'. В девять вечера безумные бабки откладывают свое оружие и темные дела и садятся у экранов телевизора, приговаривая

-Развалили Союз, демократы чертовы!

-А вот раньше то!

-Опять цены на машины подросли! И это они об народе думают!

И мчится народ с девяти до десяти в магазин, и гулять, и за пивом. Весело ему и не страшно! Зло в это время сковано новостями!

За такими мыслями я взял хавчика и газировки (не пью я пиво. Не пью. Была там одна история...С тех пор не пью) и даже вернулся домой. А дальше все просто-пожрал и спать пошел. Слава Богу-один. Элька, она конечно чудо, но не каждый же вечер...

Разбудил меня телефон. И я совершенно не удивился, увидев что звонит Мамонт. То, что на часах шесть утра- тоже не удивило.

-Никифоров, может все-таки статей восемь напишешь?- начал он, пропуская всякие условности вроде 'Добрый день' и 'Не разбудил?'

-Нет, Семен Ильич, не напишу.

-А чего? Народу нравится- сходи вон в интернет, глянь на общественный резонанс. Собственники газеты меня похвалили за актуальную тему. Да и вообще...

-Вообще-то Семен Ильич лучшее- оно завсегда враг хорошего. Ведь пересушим тему. Лучше вон через полгодика еще один цикл забабахать. Так сказать -'Возвращаясь к напечатанному'

-Может ты и прав. Это кстати очень даже разумно. Не все еще мозги ты пропил. Кстати, как допишешь- в кассу зайди. Собственники тебе сказали по окончании работы над циклом премию выписать. У нас похоже тираж подрастет. Ну не только из-за тебя конечно- это общие усилия коллектива плюс мое грамотное руководство. Совпало просто.

-Вы видели, я там две статьи вам направил?

-Видел, прочел, одна завтра в номер пойдет, другая через два дня. То есть через пять дней у меня должна быть еще одна.

-Будет, как не быть.

-Бывай- и Мамонт положил трубку.

Чудо что за человек! Позвонил, разбудил, нахамил, работой напряг- порадовался я тому, что у меня такой шеф и пошел в душ.

Когда через два часа я зашел в игру. Файролл встретил меня как всегда хорошей погодой и птичьим пением за окном.

Я спустился по лестнице и подмигнул Любелии-

-Доброе утро, красавица!

-Да какое оно доброе, господин- ответила мне какая-то осунувшаяся и смурная красавица- Пастуха-то нашего, Янку

сегодня ночью убил кто-то. И кому понадобилось? Он же совсем безобидный был.

-А как убили-то? Ножом или голову проломили?

-Да кабы так! Его как будто поджарили всего- вся одежда прожжена и сам весь в ожогах. А Гарри Будочник говорит, что видел как в ночи молнии били.

-Так может его молнией шандарахнуло?

-Какой молнией, милсдарь? На небе ни облачка уже недели две. Нет, тут колдовство черное. Одну ведьму-то пришибли, да видать другая нагрянула.

-Видать- задумчиво сказал я.

Предположения, возникшие у меня вчера, плавно складывались в моей голове уверенность.

Выйдя из гостиницы, я быстрым шагом направился к миссии ордена Плачущей Богини.

-К майорду Гуго, доложить немедленно- скомандовал я тоном, не терпящим возражений брату Цимисхию, сидевшему все за тем же столом и употребляющему то ли кефир, то ли молоко.

Все-таки служба в военизированной организации меняет даже писцов и прочих канцелярских работников. Брат Цимисхий снялся со своей табуреточки прям в каком-то рывке. Ну, помните, как Джеки Чан встает на ноги из положения лежа? Ну, вот как-то так.

-Майорд Гуго ожидает вас- через секунду сообщил он мне и распахнул дверь пошире.

-Добрый день, милсдарь Хейген- поприветствовал меня магистр, сидевший в кресле у камина и приветливо кивнул головой.

-Рад видеть вас, майорд. Я кажется знаю, кто ведьмак.

Магистр встал и подошел ко мне

-Кажется или знаете?

-Магистр, это расхожая фраза из плохого романа. У меня есть несколько фактов и мелких деталей, ведущих к одному человеку. Я изложу их вам, и мы подумаем, насколько они разумны. Хорошо?

-Согласен. Итак?

-Вчера я получил заказ от местного бургомистра на уничтожение ведьмы, орудующей в близлежащем лесу. Ну, похищение людей, темные ритуалы, то-се...

-Я в курсе этого. Гунтер фон Рихтер вчера рассказал мне о том, что вы в отчаянном бою убили эту нелюдь.

-Я? Нет, убил ее сам Гунтер. Дрались мы вместе, но решающий удар нанес он. Он вообще у вас молодец. Был бы я один- вряд ли я бы ее убил.

-Ну, тем не менее, и он один ее убил бы вряд ли. В общем, вы оба молодцы. Продолжим.

-Вы Гунтеру какую-нибудь благодарность вынесите. Хотя бы устную что-ли. Ему приятно будет.

-Вынесем, вынесем. Продолжайте.

- Воот. Условием, которое мне поставил бургомистр и подтверждающим выполнение заказа, было принести ему колдовскую книгу этой ведьмы. Обычное в принципе дело- убил-докажи. Но вот какая штука- от ведьмы остались очки. И судя по всему, именно этот предмет и являлся прямым доказательством ее смерти.

-Почему?

Елки. Как объяснить неписю, что об этом написано в комментарии к заданию?

-Там гравировка была. Очки ведьмы Фриды.

-Понятно. И?

-А на книге ничего такого не было. Она вообще по ходу фамильная, идущая сквозь поколения ведьм. И вот именно ее бургомистр схватил, а от очков отмахнулся. А ведь ему отчитываться за деньги перед магистратом. С него же тоже спросят доказательства.

-Действительно странно. Что-то еще?

-Да. В книге указаны все заклинания, которая знала Фрида. Наиболее сильным и эффектным ее заклинанием были молнии, которые она метала руками. Вы слышали, сегодня ночью был убит пастух? И как именно он был убит? Кстати бургомистр его сильно недолюбливал-я это сам слышал. Доказательства конечно косвенные, но...

Вами выполнено задание 'Ведьмак в тени'

Условие- узнать что-либо о ведьмаке, живущем в Фладридже или его окрестностях, и донести информацию до Гуго фон Шлиппенштайна

Получены награды:

600 опыта

-Они конечно косвенны- Гуго прошелся по кабинету и потер виски пальцами. Если б ему сейчас убрать усы и сунуть в рот трубку- вылитый был бы Шерлок Холмс.- Но они как раз свели картину воедино.

-Видите ли- продолжил он- Многие в городе последние полгода говорят, что бургомистр порядком изменился. Раньше он часто общался с жителями, был главой застолий на всех праздниках и особенно на свадьбах. Говорили что, мол, если губернатор на свадьбе не был-то и брак не действителен. Дорогу постоянно ремонтировал. А последние полгода он и выходит из

кабинета неохотно и на застолья не ходит, отговариваясь делами. Это похоже на ведьмака.

Магистр остановился и сказал-

-Надо спешить

-Почему?- спросил его я.

-Он получил желаемое. Он жил здесь только для того, чтобы получить эту книгу. Ведьмаки отличаются от ведьм. Их отличие в том, что ведьмы живут с полученными по наследству знаниями, а ведьмаки все время в погоне за новыми заклинаниями. Книга у него и он может сбежать в любой момент.

Гуго открыл дверь и рявкнул-

-Фон Рихтер! Ты где, соня, бездельник и растяпа?

Через полминуты с лестницы на второй этаж с грохотом слетел заспанный Гунтер в кальсонах, но с мечом в руках.

-Вооот. И вы, лэрд Хейген - ух ты, 'лэрд'. Старик Гуго делает мне рекламу.- говорите мне, что вот это недоразумение, по ошибке принятое в орден-славный воин?

-Но с мечом же?- возразил я.

Фон Рихтер стоял, краснел, хлопал ресницами и был готов провалиться сквозь пол.

-Ну да. Чтобы добить врагов, которые и так умрут от смеха, глядя на этого горе-рыцаря.

-Доброе утро майорд Гуго. Доброе утро лэрд Хейген.- пробормотал Гунтер, окончательно стушевавшись.

-Для кого доброе, а для кого и последнее- если так будете вести себя и далее фон Рихтер. Сегодня весь вечер будем тренироваться- оделись-разделись. Я и розги запасу.-отечески сказал майорд Гуго

Да уж. Игра виртуальная, но армия останется армией. Я, было хотел рассказать о горящей спичке и сержанте-живопыре, но не стал. Бедному парню и так сегодня не позавидуешь.

-У вас есть две минуты на сборы. Я собираюсь пойти, поохотиться на ведьмака и вы, разумеется, идете со мной. Лэрд Хейген, у меня к вам вопрос.

-Да, майорд.

-Вы не составите нам с этим пентюхом компанию? Вы хороший воин и славный товарищ. Эта тварь довольно сильна, а на этого головоногого особой надежды нет.

Вам предложено принять задание 'Убить ведьмака'

Это задание является вариативной наградой за ранее выполненное задание 'Ведьмак в тени'

Условие- убить ведьмака

Награды:

1500 опыта;

Иная награда- вариативно

Важная информация- рекомендуется группа из трех-пяти человек. Ведьмак является высокоуровневым монстром, значительно превышающим уровень обычных противников локации 'Фладридж'

Принять?

Опачки. Да где ж мне их брать, три-пять человек. Хотя-стоп. Как где? А клан?

-Майорд Гуго. Разумеется, я пойду с вами. Но у меня есть предложение.

-Готов выслушать.

-Насколько я понимаю, наш с вами противник довольно сильная нелюдь. При этом из действующих воинов вашего ордена в Фладридже есть только вы и фон Рихтер.

-Еще брат Цимисхий.

-Ну да. Но он как-то не производит впечатления сильного бойца. По крайней мере с первого взгляда.

-Да. Он силен в письме, но с мечом...

-Я мог бы связаться со своими друзьями. Думаю, они будут рады помочь вашему ордену.

-Да, но это займет значительное время. Пока они соберутся, пока прибудут сюда- ведьмак уйдет. И мне снова придется его искать.

-Мои друзья- это мои соратники из клана. У нас есть довольно могущественные маги, которые смогут перебросить их сюда в очень краткое время. Это недешево, но...

-Орден возместит все расходы-тут же отрезал фон Шлиппенштайн- Это дело чести. Как быстро ваши друзья смогут тут быть?

-Через пять-десять минут я скажу вам точно.

Я вызвал список друзей. В игре в данный момент были Родригес, Флоси, Рейнеке Лис и Кролина. Вот это славно. Первые двое- уж простите ребята, но вы еще дохловаты против ведьмака. А вот двое последних...

Я написал Рейнеке

'Привет. Нет желания пришибить ведьмака?'

Ответ пришел моментально.

'Ведьмака? Ведьм бил много, а вот ведьмака... Хор. Сильный?'

'Судя по описанию- значительно превышающий 27-30 уровни'

'Значительно? Стало быть 65-75. Кто еще?'

'Я, магистр ордена Плачущей Богини- где-то 55 уровень

и рыцарь того же ордена- 30 приблизительно'

'Кро в игре, предложу ей'

'И хорошо бы еще одного танка'

'Да ладно. Два хая и вас трое'

'Серьезно. Лучше перебдеть'

'Ладно. Где?'

'Фладридж, миссия ордена. Да, они кстати оплатят свитки перемещения'.

'Это хорошо. Жди, минут через десять будем'

-Майорд- окликнул я фон Шлиппенштайна- через десять минут три моих друга будут здесь.

-Отлично. Пойду, одену доспех. Фон Рихтер!

-Я здесь магистр- Гунтер влетел в помещение, видимо он стоял за дверью и боялся войти.

-Поможете мне одеть доспех.

Рыцари вышли. Я же задумался- почему собственно никто до сих пор не грохнул ведьмака? Явно квест не скрытый- это бы было указано в описании. Подумав немного я пришел к следующему выводу- механизм квеста явно револьверный. Если игрок шел сразу к бургомистру, то тот, выдавая квест, давал указание принести как доказательство смерти ведьмы ее очки. Книга как часть квеста не возникает, потому что ведьмака никто не ищет, и бургомистр-просто бургомистр. А не ищут его, потому что магистр выдает задание только другу ордена. А другом ордена становится тот, кто берет как награду скилл. А скилл сто лет уже никто не берет, предпочитая шмотку или деньги. Квест и не активизируется. Однако, как все непросто.

Минуты через три хлопнула дверь и голос Кролины произнес-

-Привет лысенький. А где Хейген?

-Лэрд Хейген в кабинете майорда Гуго фон Шлиппенштайна. Прикажете доложить?- голос у брата Цимисхия был крайне недовольный. Ну, оно понятно. Ворвались, наследили... Еще, не дай боги кормить придется.

-Сиди, я сама дойду.

Дверь скрипнула и влетела Кролина-

-Привет. Ты уже лэрд? Круто!

Она вернулась к двери и крикнула-

-Лысенький, там еще двое сейчас придут, ты их сразу сюда направь.

-Хорошо, светлая леди- покорно проскрипел Цимисхий.

Кролина, топоча ботиночками, обежала комнату, приговаривая-

-Мммм, тут прикольненько. Камин! Какой мишка был здоровый! Хороший клинок!- она вынула из стойки кацбальгер.

Подержала в руке, сделал пару выпадов- Славная игрушка! Хочу такую!

Лязгая доспехом, сверху спустился магистр Гуго. Увидев Кро, он склонил голову

-Добрый день, светлая леди. Разрешите представиться - Гуго фон Шлиппенштайн. Прошу прощения, не знаю вашего имени и не могу встать на одно колено, дабы поприветствовать вас должным образом- доспех знаете ли.

Кро сделала книксен и сказала-

-Прочь формальности. Я Кролина, приятельница вот этого парнишки. Очень рада знакомству. Сейчас подойдут еще два наших друга. Кстати!- Кро подняла указательный палец вверх.

-Добрый день- раздался голос Рейнеке Лиса- Тут должен быть наш приятель, Хейген?

-Лис, иди сюда!- завопила Кро- Все тут!

В комнату вошел Рейнеке, следом за ним шагнул еще один воин, с ником Ромуил.

-Всем привет- кивнул головой собравшимся Рейнеке. Ромуил помахал рукой.

-Магистр- Рейнеке отвесил персональный поклон Шлиппенштайну.

Тот ответил тем же.

-Ну что мы имеем?- деловито сказал Лис.

-Есть ведьмак, замаскированный под бургомистра- начал докладывать я- его надо убить. Он очень плохой!

-А это точно ведьмак?- спросил Ромуил- а то завалим непися, греха не оберешься!

-Квест на поиск ведьмака зачелся- сказал я - Так что с вероятностью до 90%.

-Если зачелся- все сто что он ведьмак- согласно кивнула Кролина.

-Кстати. Майорд Гуго, мои друзья так еще и не получили задания?

-Да, конечно- сказал рыцарь- Господа и леди, вы же не откажетесь убить этого негодяя?

Все сказали что, мол да, конечно не откажутся.

-Тогда сейчас мы пойдем и убьем его- закончил доклад Гуго.

-Не-не-не- сказал Лис- если он бургомистр-то он где? В магистрате. Там неписей полно-не дай Бог кого заденем. И маневра нету. Тут надо по другому.

-Да- раздался голос фон Рихтера, до этого скромно сидевшего в углу- Люди могут пострадать!

В следующую секунду раздались сразу две реплики-

-Фон Рихтер, кто вам дал право влезать в разговор!- это был

майорд.

-Ой, какая няшка!- это была Кролина.

- Стоп!- это уже был Рейнеке- Предлагаю следующий план действий. Мы все идем за стену города. Там, за выходом есть небольшая полянка перед лесом, там мы его и подождем. Кто-то- хоть бы даже вон привратник. Ну, тот, что там за столом чего-то пишет...

-Брат Цимисхий- сообщил фон Шлиппенштайн.

-Да, вот этот брат Цимисхий пойдет и попросит бургомистра проводить вас, так как вы уезжаете. Вы не последний человек- не откажет. Ну, а там...

-Слушайте- перебил его я- А как мы собственно его атакуем? Он же по факту сейчас бургомистр? Он, к примеру, нас всех увидит, поймет что могут ему напинать, расцелуется с майордом Гуго, помашет ему платочком на прощанье и пойдет себе в магистрат обратно. А ночью смоется.

-Кстати, да - озадачился Рейнеке.

-Это не является проблемой. У нашего ордена есть некий порошок, изготовленный еще Старыми Богами. Если даже малой его горстью осыпать нечисть или нежить, то будет открыт ее истинный лик.

-Ну и отлично. Тогда давайте-ка малыми группами идем за ворота, а вы скажите Цимисхию, чтобы он выдвигался к бургомистру.

-А чего не всем кагалом пойдем? Вместе-веселее!- спросила Кролина.

-Такая у нас тактика будет, Кро. Тактика малых групп!

Наша дружная компания стояла за воротами Фладриджа и обсуждала будущий бой. Правда создавалось впечатление, что никто никого не слушает.

-Мы танчим, Кро как всегда- говорил Рейнеке и Ромуил согласно кивал его словам.

-С ним буду биться я!- горячился фон Шлиппенштайн и тыкал пальцем в свой меч- гигантский фламберг.

-Это твоя лошадка? А ты меня покатаешь?- спрашивала Кро у пунцового от смущения фон Рихтера. Тот согласно кивал, уперев глаза в землю и похоже жалея что захватил с собой Герцога.

Я отмалчивался и следил за воротами.

Вся эта картина привлекла окрестный люд из игроков и небольшого уровня и хаев, которых по-прежнему в Фладридже было немало. Все-таки не каждый день видишь такую забавную картину- три хая, один лоу, два НПС-рыцаря и лошадь. Извините- конь. И все что-то втолковывают друг другу. Даже конь периодически фыркает.

-Флеш-моб поди!- предположил гном из клана 'Руби орков мой топор'.

-В игре?- усомнился эльф из клана 'Дети лесов'.

-Может квест? Кто кого переспорит?- пропищала крошечная эльфийка из клана 'Озерные феи'.

Народ прибавлялся и все выдвигали свои версии.

И тут я увидел щекастого бургомистра выходящего из ворот

-Ого, сколько народу собралось проводить нашего героя, нашего отважного рыцаря, магистра ордена Плачущей Богини Гуго фон Шлиппенштайна! Весь город, а так же его гости! Ну, скажем ему дружно-доброй дороги!

-Ну да, для того и пришли- хмыкнул из притихшей толпы чей-то голос.

Народ затих, понимая, что видимо сейчас будут ответы на вопросы.

Бургомистр подошел к Гуго-

-Ну! Обнимемся на прощанье?- и раскинул руки.

Гуго не стал тянуть и швырнул ему в лицо горсть порошка.

Раздался 'Пффф', полетели клочья грязного дыма, и запахло жженым волосом.

На месте бургомистра стоял высокий старик в грязной хламиде и с сальными волосами, обрамлявшими костистое небритое лицо.

-Аааа! Микалийский порошок. Догадался-таки, змей!- процедил ведьмак.

Я глянул на его уровень. Мать моя в зеленой шляпке! 107!

Рейнеке посмотрел туда же и начал переглядываться с Кро и Ромуилом. Меня он в расчет больше не брал- это было понятно. Я, впрочем, тоже в данной ситуации иллюзий относительно себя не питал.

-Догадался- спокойно ответил Гуго- Поди прибрал бы меня по дороге, коли я бы уехал?

-А как же! Я и радовался искренне, от чистого сердца. Нынче ночью и пришиб бы тебя. Догнал бы и пришиб. А это что с тобой за сброд?

-Друзья мои. Поглядят, чтобы все честно было.

-У ведьмака-да честно? Да не смеши меня!

-Аааа! Ведьмак! Все народ, это сто пудов квест- раздался голос из толпы- Есть такой, редкий. Я об нем слышал.

-Скрытый?

-Да нет, блин. Просто редкий. Там хренова туча условий, чтобы его запустить (Ага! Я так и думал!). Но и награда неслабая. Там у меня чувак один знакомый элитку срубил.

-Да ладно!

-Да отвечаю.

-Кстати цени, народ, ведьмак то не слабый.

- Ну да, сто седьмой левел, да еще наверняка с подковырками.

-Так и 'Буревестники' тоже не хреном деланы-три хая.

-Двадцать к одному на 'Буревестников'!

-Такой умный! И так понятно, что они этого патлатого сольют. Три к одному, что его кончит красотка!

-Принимаю. Пять к одному что вон тот...как его...Рейнеке.

-Услышано.

Народ начал шуметь, заключая споры.

Ведьмак и рыцарь с удивлением смотрели на эту вакханалию азарта. Кро не теряя времени оттягивалась назад, воины расходились на фланги. Рихтер, понимая неизбежность драки, привязывал Герцога к ветке близлежащего дуба.

-Ты где набрал этих шутов?- наконец спросил ведьмак у рыцаря.

-Твои же жители. И гости города- парировал Гуго- Ладно начнем пожалуй!

Рыцарь перехватил рукоять фламберга двумя руками и воздел его над собой

-Да о чем речь- хмыкнул ведьмак и выкинув руку вперед проорал заклинание.

Это вам не молния Фриды. Из ладони вынесся сгусток энергии и помчался на рыцаря. Тот только что и успел, выставить перед собой меч, о который этот сгусток и разбился. Брызги энергии с силой ударили в грудь майорда Гуго, и он опал как озимые.

Дальше все было очень быстро.

-Ну ни хрена!- выдохнула толпа

-Я ж говорил с подковыркой!

-Блин, прям как Саруман!

-Сарумян!

-Интересно, что за заклинание?- произнес длиннобородый седой маг по имени Петрониус.

-Я танкую, Кро полминуты!- заорал Рейнеке, перекатом бросился к ведьмаку, нанес ему удар и петлями побежал по кругу.

-Магистр! - ахнул Рихтер и подскочив к упавшему Гуго, начал расстегивать на нем шлем.

Ведьмак лупил по Рейнеке молниями, тот невероятно лихо от них уворачивался.

В ведьмака вонзилась стрела, потом вторая- в дело вступила Кро.

Ведьмак сорвался с места и помчался за Рейнеке.

-Я - крикнул Ромуил и шарахнул мечом пробегавшего мимо него ведьмака. Тот развернулся в сторону Ромуила, заработал еще одну стрелу и попытался кастануть какое-то проклятие. Но не успел, получив удар в спину от Рейнеке. И еще одну стрелу в плечо.

Я чего, рыжий?- подумал я и подскочив саданул ведьмака в бедро. Тот отмахнулся от меня, попал рукой по мне по корпусу и я отлетел метров на пять с красным показателем жизни.

-Легко отделался, приятель! - сообщил мне кто-то из толпы.

Я и сам это понимал. Куда я-то полез?

Рейнеке и Ромуил продолжали бодро уродовать ведьмака мечами, Кро садила в него стрелу за стрелой. Казалось ведьмак вот-вот и рухнет. Но он вдруг развернулся как пружина, гаркнул заклинание, раскинув руки в направлении танков и те отлетели в разные стороны. Ведьмак же немедленно выкинул правую руку с выставленным указательным пальцем в направлении Кро и кастанул файербол, который свалил Кро на землю.

-Вот тебе бабушка и Юрьев день!- прокомментировал это воин из клана 'Рубилы'

-Да фигня- не согласился неуемный гном из 'Топоров'- он уже красный. Главное повалить- там затопчут.

Ведьмак захохотал, запрокинув голову и по-моему очень удивился, увидев острие меча высунувшееся из своей груди.

Гунтер фон Рихтер, единственный оставшийся на ногах боец из нашей команды стоял позади ведьмака и держался за рукоять меча. Ведьмак подался чуть вперед, чтобы меч вышел из груди, крутанулся на пятках и толкнул Гунтера в грудь. Казалось бы- совсем слегка толкнул.

Но я был недалеко и увидел, как от этого толчка закипела сталь доспеха. Гунтер зашатался и упал ничком.

Но Гунтер сделал главное. Он выиграл десять секунд на перегруппировку. Когда ведьмак снова повернулся к полю битвы его ждала стрела в голову и два меча, вошедшие под ребра. Линия жизни ведьмака была минимальна. Рейнеке поднял меч, для последнего удара.

-Стойте!- это был голос Гуго фон Шлиппенштайна- Это должен сделать я!

Рейнеке опустил меч.

Майорд подошел к умирающему ведьмаку и поднял с земли меч Гунтера.

-А ты говорил- я тебя не убью- посмотрел старый рыцарь на своего врага.

-Если бы не твоя псиная свора-ни за что бы ты меня сегодня не убил. Сам бы сдох!

-Это не свора. И это не псы- ответил ему майорд- Это- мои друзья.

И вбил меч в грудь ведьмака.

Глава семнадцатая

У камина

Вами получен уровень 25!

Доступных для распределения баллов: 5

Да не до того!

Вами получен уровень 26!

Доступных для распределения баллов: 5

А, черт!

Я судорожно пролистываю сообщения о полученных уровнях. Кстати-много. Шесть...Или даже семь...Потом посмотрю и посчитаю.

Вам выполнено задание 'Убить ведьмака'

Вы убили ведьмака, за наградой обратитесь к Гуго фон Шлиппенштайну

Награды:

1500 опыта;

Иная награда- вариативно.

Отлично, но тоже потом.

Я попытался встать. А здорово меня приложил этот патлатый, ноги трясутся и внутри такая приятная гибкость образовалась. Я просеменил к лежащему ничком, лицом к земле и не подающему признаков жизни Гунтеру.

-Э, ты чего, братан?- я перевернул его. Сквозь дырку в нагруднике была видна рваная рана и по ходу чуть ли не сердце. Или это легкое? Фиг знает-я не патологоанатом.

Гунтер тихо застонал, что-то пробормотал.

-Чего?- я наклонился к нему поближе.

-Убили?

-Кого? Этого черта? Да само собой. Майорд Гуго ему твоим мечом такую дырку в грудине побуровил.

-Хорошо. Теперь и мне можно умереть. Как самураю.

-Да твою-то!

Я посмотрел на толпу, стоящую у ворот Фладриджа. Народ обменивался комментариями-

-Ну, ну круто! Я такого даже в рейде на Клаторнаха не видел!

-Ага. Кстати, а на этого усатого кто-нибудь вообще поставил?

-Я нет.

-Я на красотку ставил.

-Да кто вообще на непись поставит?

-Руслан из 'Корректоров' ставил как-то раз. Тогда все гадали- кто одну монстру завалит. Кто что говорил. А он говорит- непись завалит. И угадал.

-А хабар?

-А хабар игрокам.

-А, тут такого нет. На непися никто не ставил.

-Прикольно. Все при своих остались.

-Есть такая птица-обломинго!

-Надо было на время ставить. За сколько они его сольют- авторитетно заявил гном, который явно сегодня был в ударе.

-Задним умом всяк крепок- пропищала малышка-эльфка.

-Ладно, все. Кина не будет-электричество кончилось. Пошли в город.

Народ зашумел и двинулся к воротам.

-Э, парни, стойте!- заорал я- Подлечите Гунтера!

Игроки остановились и посмотрели на меня.

-Ты очумел?-вытаращился на меня гном и повертел у виска толстым и коротким пальцем.- Он же непись!

-Он хороший парень. Он мне вчера жизнь спас. Да и сегодня тоже нам помог.

-Ну правда, мальчики. Наверняка среди вас хилер есть- поддержала меня Кро, обшаривающая труп ведьмака - Он симпотный этот Гунтер и на лошадке меня обещал покатать.

-Блин. Ну помрет, ну сразу и воскреснет. Может, конечно не здесь, но все равно...- упорствовал гном.

-Этот не воскреснет. От них только амулеты остаются- мрачно буркнул я- Ну не хотите так лечить-я заплачу. Не вопрос.

-Да ладно, не горячись- спокойно сказал седобородый Петрониус- Сейчас подлечу я его.

Он подошел к Гунтеру выставил руку и прошептал заклинание.

Синий луч ударил в грудь фон Рихтера, его слегка тряхануло.

-Вот и все. Здоров как бык- сказал маг.

-Сколько я должен?- обрадованно сказал я.

-Все-таки какая нынче меркантильная молодежь пошла. Ну не все же за деньги-то- укоризненно покачал головой маг- Иные вещи вообще деньгами не измеришь.

Гунтер приподнялся на локтях, наклонил голову вниз и исследовал глазами дырку на груди.

-Слыхал я о том, что маги излечивают раны бесследно, но что бы вот так! Чтобы меня! Спасибо вам!- он вскочил на ноги, и склонился в поклоне перед Петрониусом.

-Да ладно- улыбнулся явно растроганный Петрониус- на то мы, светлые маги и нужны.

-А дырку в нагруднике вы заделать не можете? Просто он мне от отца достался, если он узнает, что я его не сберег, он меня...

-Не наглей, рыцарь!- Петрониус сказал это довольно резко, но по лицу было видно-его развеселила простодушие фон Рихтера.

-Благодарю вас мудрейший от своего имени и имени ордена, за то что вы спасли жизнь этому обалдую- к нам подошел Гуго фон Шлиппенштайн- Знайте, что в ордене Плачущей Богини вы всегда желанный гость.

-Польщен и благодарю- склонил голову маг- Засим прошу меня простить-дела.

Петрониус кивнул нам всем-вместе с Гуго ко мне и фон Рихтеру подошли и остальные участники операции 'Смерть ведьмаку'- и отправился в Фладридж, куда чуть ранее ушли все зрители и увели с собой гнома, который не прекращал орать о том что сегодня неписей лечим, завтра гоблинов бить бросим, послезавтра земледелием тут займемся и будем репу с табаком выращивать. Ну, что с него возьмешь- гном есть гном.

-Прошу всех вас в миссию ордена- сказал майорд Гуго- отпразднуем, да и закончим кое-какие наши дела.

-Я сейчас, только Герцога отвяжу- Гунтер побежал к дубу , где уже извелся его боевой конь.

-Ээээ! Ты обещал меня покатать!- завопила Кро и рванула за ним- Кабы помер-тогда ладно. А так- пацан сказал-пацан сделал! Ну не пацан! Да я поняла, что ты не пацан, а рыцарь!

-Дурдом на выезде- покачал головой Рейнеке- Майорд, у вас в миссии выпить есть?

-Цимисхий- громыхнул голосом фон Шлиппенштайн, едва войдя в миссию- Лучшего вина в мой кабинет мне и моим друзьям.

Писарь, который вроде созерцал всю битву, однако уже сидел за своим столом. Услышав приказ, он стоически вздохнул, но не посмел спорить и пошел за вином. Видимо в подвалы.

-Прошу друзья мои, прошу.

Мы снова были в уютной комнате с камином, которую покинули всего лишь менее часа назад, направляясь на поединок. Снова горел огонь в камине, правда на этот раз в руках у нас были чаши с вином, но все равно было ощущение, что и не было никакой битвы.

Правда еще не было Кро и фон Рихтера. Кро ездила на лошадке, изводя бедолагу Гунтера вопросами 'А у тебя девочка есть? А была?' и рассказами 'Ну! А он на меня! А я ему мечом тогда по роже-хлобысь! Ой, извини. Ой, ты покраснел! Нет, ну какая няшка!!!'

-Здоровый был ведьмак. 107 левел-не шутки- вдруг сказал

Ромуил- когда он нас в разные стороны и Кро файерболом, я подумал на секунду что нам хана. Если б не ваш парень...

-Да, фон Рихтер молодец. Через годик я его в Капитул ордена буду рекомендовать. Потому и гоняю как проклятого. Там-то еще хуже будет. Высший магистр- не мамка и Хранитель тайны не бабушка. Там ему дадут понюхать подмышку власти. Пусть будет готов.

-Это да- вздохнул Рейнеке- только боюсь после Кро и вы ему как мамка родная будете.

-Она славная девица. И хороший боец. Я видел, как она встала после файербола. Она улыбалась.

-Боюсь это не только от переизбытка храбрости. Тут еще и недостаток ума сказывается- хмыкнул Рейнеке- А вообще все мы этого черта не дооценили. Хорошо вон Хейген уговорил меня еще одного танка взять. А то сейчас еще неизвестно что было бы. Перебил бы он нас и ушел.

-Не, не ушел бы- вставил свое слово я- Его народ добил бы. Из спортивного интереса. По любому.

-Согласен- кивнул Рейнеке.- у игроков активная гражданская позиция, что бы не писали. Она просто не совпадает с позицией государства. Точнее она в другом измерении.

-Эк тебя вставило- хохотнул Ромуил- У меня иногда к тебе возникает два вопроса. Первый- где ты берешь эту траву? И второй- когда ты успеваешь ее курить?

Мы с Рейнеке засмеялись. Фон Шлиппенштайн дипломатично улыбнулся, явно не понимая смысла шутки.

-Мальчишки, эта коняшка такая прелесть- в комнату маленьким ураганом ворвалась Кро. За ней брел фон Рихтер, который уже понял, что он обречен.

-И ваш Гунтер такая душка!-сообщила майорду Гуго Кро- Кстати, он может меня назначить дамой своего сердца? Ну, совершать в мою честь разные подвиги там, прославлять меня в разных странах, говорить всем что я самая красивая и все такое? Ну, как порядочный рыцарь?

-Ему это не запрещено- уклончиво ответил фон Шлиппенштайн- Если конечно он сам этого захочет.

-Куда он денется. Кро в голову пришла мысль, и она с ней теперь точно уже не расстанется. Гунтер, соглашайся. Дешевле выйдет- сообщил Рейнеке.

-Да, я счастлив объявить, что леди Кролина с настоящего момента является дамой моего сердца и я буду хранить ей верность и умру за ее честь и ради ее улыбки!- поспешно сообщил окружающим фон Рихтер, уже по-моему не смущенный, а не на шутку напуганный экспрессией Кро.

-Мммм, как это мило! -сложила руки перед грудью растроганная Кро- Милый фон Рихтер, я дарю вам свой поцелуй и еще на память... -Кро покопалась в карманах, достала оттуда какой-то мусор-перышки, одну сережку, обломок куриной косточки, маленький бриллиант, какие-то слипшиеся леденцы- На память.. О! Свою заколку от волос!

Она засунула руку в свою гриву волос и достала премиленькую заколку, блестящую и с камушком.

-Ты в нее веревочку вдень и на груди носи. Посмотришь на нее или пощупаешь-и обо мне вспомнишь!- Кро растроганно всхлипнула.

-Конечно, светлая леди- Рихтер встал на одно колено и принял из рук Кро заколку.

Когда он поднялся, Кро чмокнула его в щеку и смахнула дежурную слезинку с глаза, почему-то правого.

-На этом лирическую часть объявляю закрытой!- хлопнул в ладоши Рейнеке.

-Кролина, сообщи народу-поскольку народ- Рейнеке показал на нас рукой- хочет знать-что ты отжала с трупа ведьмака. Я видел как ты его обирала!

-Не обирала, а пользовалась плодами своей победы- сообщила Кролина.

-Нашей- уточнил Ромуил.

-Нашей- не стала спорить Кро.

-Ну что там было. Книга магическая, золотом пять тысяч, да два колечка-вот и все- стала перечислять, загибая пальцы Кролина

-Да. По поводу золота- встрепенулся фон Шлиппенштайн- помнится мной было обещано возместить затраты ваших магов по перемещению вас в Фладридж.

--Я просил бы вас больше не возвращаться к этому вопросу- твердо сказал Лис- Мы теперь друзья по оружию, так что... Плюс золота, взятого с ведьмака нам хватит с лихвой, там еще пятьсот монет останется даже. Надо будет их попилить на всех не забыть.

-Ну, раз с золотом разобрались, остается книга- бодро продолжила Кро.

-Я просил бы вас отдать книгу мне. Более ни на какую часть добычи ни я, ни фон Рихтер, ни наш орден не претендуют и претендовать не будут- негромко, но очень четко проговорил фон Шлиппенштайн.

-Она вам так нужна?-неожиданно серьезно посмотрела на него Кро.

-Она создана злом, служила злу и осталась злом. И больше никогда не должна попасть в руки зла- все так же негромко

сказал старый рыцарь.

- Книга, в которой собрана куча заклинаний темной стороны, причем наверняка процентов на семьдесят-восемьдесят боевых- ни глядя ни на кого и ни к кому не обращаясь произнес Ромуил.

-Возьмите ее- Кролина протянула старому рыцарю пухлый том.-Перед советом клана если надо, то я отвечу сама.

Книга была толстая, не новая, с красным кожаным переплетом и бронзовыми застежками. Майорд Гуго, держал ее на ладони, как бы взвешивая.

-Странно-сказал я- Я ж ему вроде вчера другую отдавал?

-А вы ему другую и отдавали- посмотрел на меня фон Шлиппенштайн- Я же вам говорил-ведьмаки собирают знания. Они добывают магические книги, иные документы, хранящие заклинания и проводят обряд воссоединения. Знания из разных источников переходят в их магические книги. Это- он качнул на ладони том- квинэссенция зла. И ему одна дорога.

Он качнул ладонью еще раз, и книга полетела в камин. В камине грюкнуло, стрельнуло, раздался звук 'пшшшшш', сверкнуло зеленое пламя и все. Фон Шлиппенштайн задумчиво посмотрел в камин и сел в свое кресло.

-Ну и пес с ней- Рейнеке тоже посмотрел в камин.- да и не было ее. Да, Ромуил?

-А?- Ромуил тоже глазел в камин- Ты о чем Лис?

-Ну, вот и славно!- Кролина захлопала в ладоши.-Все хорошо что хорошо кончается!

-Конечно хорошо.- широко улыбнулся Рейнеке- Что там за колечки-то?

-Вот ты скотина!- искренне расстроилась Кро- Памятливая притом! Нормальные колечки. Одно- редкое, на мага, с четырьмя статами. А вот другое. Ну Лис, оно такое прикольное, такое классное и на лучника. Ну, смотри!

Кро достала кольцо.

Кольцо ветра и искр

+ 15 к ловкости

+ 10 к выносливости

+ 11% к точности попадания

+ 13% к увеличению урона при использовании умения 'Тройной удар'

+ 9% шанс нанести критические повреждения при использовании умения

'Навылет'

Прочность 330 из 330

Ограничения к классовому использованию кольца- только

лучники.

Минимальный уровень для использования -65.

-Сдашь в кланхран- сказал, как отрезал Рейнеке.

-Ну Лисенок! Ну пожалуйста! Ну, тут даже скиллы те, которыми я пользуюсь. Ну пожалуйста, пожалуйста, пожалуйста!!!!

-Да хрен с тобой! Забирай. Но кольцо на мага- сдай!

-Да само собой! Ты такая лапа!- Кро чмокнула Лиса в щеку.

Рихтер, сидящий в углу, насупился.

-Ну, что - фон Шлиппенштайн снова встал с кресла.

-Теперь моя очередь вознаградить вас. Ведьмак убит!

За выполнение задания 'Убить ведьмака' вами получены награды

1500 опыта;

Возможна дополнительная награда- вариативно.

Вами получен уровень 31!

Доступных для распределения баллов: 5

Совсем хорошо. Тридцать первый-это не двадцать второй, на котором так надолго я застрял.

-Так же я бы хотел вознаградить каждого из вас отдельно. Хотя... еще одна общая награда- Гуго взмахнул рукой- Простите за некоторую самоуверенность, но дружба с орденом Павшей Богини представляется мне наградой.

-Это несомненно, майорд- Рейнеке склонил голову- это огромная честь для меня и моих друзей.

-Леди Кролина- майорд Гуго взглянул на притихшую егозу- Я рад вручить вам свиток, с давних времен хранящийся здесь, в миссии Фладриджа. В нем умение для лучника. Оно называется 'Сквозь стену'. Думаю, оно будет вам полезно.

-Спасибо!- Кролина подпрыгнула- я о таком и не слыхала!

-Насколько я понял, оно придает стреле неимоверную разрушающую силу. Да, и еще я от себя хочу подарить вам этот кацбальгер. Он вам, насколько я помню, очень понравился?

-Спасибо. Прям такое спасибо. Как день-то задался сегодня?- Кро обернулась к нам- И умение, и меч маленький, и рыцарь личный!

-Целый орден.- фон Шлиппенштайн хитро улыбнулся в усы- Когда о вас узнают юнинги нашего ордена, они непременно пожелают занять место фон Рихтера в вашем сердце. Подозреваю ваша улыбка будет причиной не одного поединка.

Фон Рихтер в углу насупился еще сильнее и о чем-то задумался.

-Теперь вы, господа- Гуго взглянул на Рейнеке и Ромуила- вам мечи. Каждый из них был скован специально для воинов ордена.

Уверен, что в ваших руках они будут служить только добру.

-Фьююю- присвистнул Ромуил- Элитка!

-Ага- подтвердил Рейнеке- Благодарим вас, магистр. Знайте, что наши мечи и мечи всего клана 'Буревестник' всегда к услугам ордена Плачушей Богини.

-Ну и вы мой друг- фон Шлиппенштайн посмотрел на меня.

-Для начала я хочу вам подарить вот эту вещь- и он протянул мне щит, который перед этим снял со стены- Он принадлежал великому рыцарю, одному из основоположников ордена. По слухам сама Богиня вручила ему этот щит и еще она вручила ему меч, который увы, был утерян. Сам Дерек фон Лихтенштайн фигура в ордене легендарная- он вышел из простонародья, сам выучился рыцарским умениям, за подвиги и истинное величие духа был посвящен в рыцари одной из венценосных персон. Великий был человек.

Вами получена дополнительная награда за выполнение задания 'Убить ведьмака'

Награда:

Щит Дерека фон Лихтенштайна

Щит? Щит это всегда хорошо!

Щит Дерека фон Лихтенштайна

Принадлежал одному из основателей ордена Плачущей Богини и по слухам был подарен ему богиней.

Предмет из сета 'Щит и меч'.

Состав сета:

Щит Дерека фон Лихтенштайна;

Меч Дерека фон Лихтенштайна.

Защита 880 единиц

+ 22 к силе

+ 30 к выносливости

+ 32% к возможности уклониться от удара

+14% к возможности нанести критический удар

+ 7% к увеличению выпадающего из убитого врага золота

+24% к скорости восстановления жизненной энергии

+18% к скорости восстановления маны

+12% к получаемому опыту за убийство врагов

Прочность 1160 из 1160

Минимальный уровень для использования -45.

Для использования классом- воин.

Украсть, потерять, сломать - невозможно.

При полном использовании сета будут доступны следующие бонусы:

Умение 'Вспышка света'

Умение 'Кровавая метка'

Умение 'Животворящее древо'

+ 15% к шансу выпадения из убитого врага вещи

+ 17% к увеличению выпадающего из убитого врага золота

-Ух ты - сказал я- Легендарка! Круто!

Гуго вздернул брови, не поняв меня. Через секунду брови опустились- мудрый старик все понял, и понял верно.

-Легендарка?- сказал Рейнеке- Прямо скажем-свезло. Всем нам свезло. На какой уровень?

-На 45. В кланхран не сдам!

-Да ты очумел, парень. Честную награду в кланхран? За кого ты нас считаешь!

Гуго кашлянул. Мы обернулись к нему.

-Но это не все. Лэрд Хейген, я официально предлагаю вам вступить в орден Плачущей Богини

Вам предложено вступить в орден Плачущей Богини

В случае согласия вы становитесь членом ордена и получаете следующие бонусы:

+ 12 к силе;

+6 к мудрости;

+88 единиц к здоровью;

+3% к получаемому опыту;

+7 % к урону оружием любого типа;

+5% к возможности получения редких и скрытых заданий.

Дополнительно- вы получаете доступ к скрытым знаниям ордена. Велика вероятность открытия цепочек редких и скрытых заданий.

Сообщение- до вас лишь семи игрокам было предложено вступить в орден Плачущей Богини. Лишь один принял это предложение.

Ограничения- вы вступаете в орден находящийся на стороне Добра. При совершении вами отрицательных поступков, ваша репутация в ордене будет падать. При достижении отрицательного значения репутации вы будете изгнаны из ордена и объявлены его врагом.

Принять?

-Ну нефига себе!- Рейнеке переглянулся с друзьями- Вступить в неигровой орден? Я о таком и не слыхал...

Я всерьез задумался.

Глава восемнадцатая

Выбор

Интересно, а почему отказались шестеро из семи? Нет, почему от предложения фон Шлиппенштайна откажусь я- мне понятно, а вот те шестеро? По тем же причинам, или по каким другим? Любопытно если по другим-по каким? И крайне

интересно, кто тот один, кто согласился. Он теперь много чего забавного и любопытного знает небось. Серьезный источник информации где-то ходит-бродит.

-Благодарю вас, майорд Гуго, но я вынужден отказаться. У меня для этого есть довольно веские причины, а так же кое-какие невыполненные обещания, не слишком монтирующиеся с уставом ордена. Да этих обстоятельства однозначно препятствуют моему вступлению в ваш орден. Ну. по крайней мере, в данный момент.

- Не стану скрывать, меня огорчил ваш отказ. В вашем лице орден мог бы получить славного бойца и хорошего человека.- печально сказал рыцарь- Сделаем так. Я оставляю мое предложение открытым. Если вы сочтете возможным вступить в наш орден- вы придете ко мне и скажете, что вы этого хотите. Такой вариант для вас приемлем?

-Более чем- сказал я- И это честь для меня. Кстати-то обстоятельство, что я состою в клане 'Буревестники' не может быть препятствием?

-Не в коем случае- твердо сказал Гуго- клан это клан, орден это орден. Тем более что между вашим кланом и моим орденом теперь установились в высшей мере дружеские отношения. Не так ли?

Мы заверили фон Шлиппенштайна что мол да, игрок и непись-братья навек, причем говорили все абсолютно искренне.

После выпили еще-за успех сделанного дела и откланялись, сославшись на важные и неотложные дела,- а чего рассиживаться? Дело сделано, награды розданы, все живы- здоровы.

Мы вышли на улицу- Фладридж жил обычной жизнью, все было как всегда- дети играют, молодки несут воду в ведрах, игроки снуют туда-сюда. Единственным диссонансом были крики из соседней пивной:

-Нет, ну нормально? Неписей лечить! Давайте...давайте... Давайте еще мишек-панд, владеющих кунг-фу в игру введем! А чего, прикольно! И отдельный континент им дадим! Уй, блиин....

-Вот разошелся гноме- покачал головой Рейнеке.

-Да щас нажрется и уснет- безмятежно сказала Кро- Ладно кто куда? Мне лично в Хостиг.

-Мне в Горринт, меня оттуда сдернули- ответил ей Ромуил.

-А я пойду в гостиницу зайду сначала- сказал Рейнеке-Хейген, составишь компанию?

-Конечно-сказал я.-Мне и самому туда надо.

-А ты сам-то куда теперь?- спросила Кро. По уровню ты подрос-Фладридж теперь для тебя бесперспективен.

-Не знаю- честно ответил я- Меня все усиленно толкают к

пути на восток.

-Все-кто?- спросил Рейнеке

-Ну, все неписи. И мастер-наставник, и тот же Рихтер. На восток- и все тут.

-Значит идти тебе на восток- сказал Рейнеке.

-По любому- поддержал его Ромуил и Кро согласно кивнула своей бесшабашной головой.

-Видишь ли, в игре выбор - и поступка и дороги- ты всегда делаешь сам. Куда идти, как, с кем, зачем. Никто кроме тебя не может решить- будешь ты темным эльфом или вороватым полурослико́м. Да вот, всего минуту назад ты сделал выбор. Тысячи и тысячи игроков даже мечтать не могут о вступлении в неигровой орден. Это круче любого клана. А ты- отказался. Потому что это твое право. И кстати ни я, ни даже клан никогда не спросят у тебя- почему? Хотя клану такое дело было бы очень выгодно- доступ к информации, доступ к хранилищам ордена и куча дружественных бойцов. Но ты отказался и это твое право. И вся игра состоит из вот таких выборов- больших и маленьких. Ты сам выбираешь и сам несёшь ответственность за свое решение.

'Почему'. 'Почему'. Потому. Конечно, это было бы круто и выгодно,- но не с такими же ограничениями. Сами посудите- любое мое действие со знаком 'минус' ведет к падению репутации. А ведь в эту категорию подпадает и ложь- а вру я много и охотно. Да, представьте себе! А что вы скривились? Это моя профессия. Палач головы рубит, пчеловод пчелок разводит, цветовод цветы- а я вру. Ну хорошо, не всегда вру. Но и никогда не говорю правду. Я журналист, я в принципе никогда не говорю всей правды. Я подаю действительность либо лучше чем она есть, либо хуже. Потому что действительность как она есть неинтересна никому. Потому что вы в ней живете. И еще Бог весть каких я еще дел в игре наворочу. Может и прибью кого, или упру что. И все это будет идти в пассив моей репутации. Это ведь не человек суммирует, который может что-то пропустить или оценить с эмоциональной стороны. Это машина, которая просто фиксирует события. В конце концов, раньше или позже- и почти наверняка раньше- мой рейтинг станет отрицательным. И в результате орден объявит меня врагом и будет кошмарить по всей территории Файролла. А чего-миссии ордена во всех городах! Нет, все эти дела-не убий, не обмани- были и в статусе друга ордена- но там они сами должны были увидеть что я сделал бяку. Ну, или узнать от очевидцев. Это проще. Это всегда оглядеться можно. Так что-нафиг мне такое членство в ордене. Убытков больше будет, чем прибылей выйти может. Причем большинство прибылей тут не мне, а клану.

-Но при этом игра оставляет за собой право давать тебе дружеские советы-тем временем продолжал Рейнеке- И вот когда вроде все дела в текущей локации поделаны, она через намеки, через НПС подталкивает тебя идти в том направлении, которое тебе будет интереснее и полезнее всего. С точки зрения игры.

-А как она поймет, что для меня лучше?- спросил я, в принципе догадываясь об ответе.

- Большой Брат следит за тобой!- сделала большие глаза Кро.

-Ну в принципе да- согласился Лис- Так оно и есть. Игра каждого из нас постоянно анализирует, смотрит какие квесты нам интересны, к каким приключениям склонность. Уровень учитывает. И выбирает идеальный маршрут. Но вот идти по нему или нет-это твое дело. Кстати, я тоже считаю, что восток для тебя отличное направление.

-Почему?- заинтересованно спросил я

-Да хоть бы даже по уровню. Там основные локации- 32-45 левела. Нет, конечно там есть и высокоуровневые локации, и данжи и даже рейдовый босс есть. Но по дороге к Селгару...

-СелгАру?

-Правильно говорить-СЕлгар- назидательно произнесла Кролина. Ромуил кивнул- Это самый крупный город восточной стороны Раттермарка. Ну, вроде Эйгена тут. Куча торговцев, аукцион, игроки стаями, пара представительств крупных кланов, куча квестов. Тебе так и так туда идти. Не посетить столицу целой части континента-это надо быть или супернубом или суперлентяем. Вопрос-каким путем?

-Вот и я про это- сказал Рейнеке и достал карту- Смотри, туда есть два пути. Наиболее разумный- вдоль реки Крисны или, как ее называют, Великой Реки. Она течет через пол-континента. Начинается в Сумакийских горах и в результате впадает в Океан. И тебе достаточно двигаться вдоль ее берегов, чтобы не заблудиться. Этот путь конечно подольше, зато от городка к городку, да квесты делая- за месяц-полтора доберешься до Селгара. Городков там много, от одного до другого-где день, где полтора пути. И не скучно и с пользой.

-Только Снэйквилль стороной обойди- посоветовала Кро и ткнула пальцем в карту- Вот тут.

-А чего с ним не так?

-Да хреновое место.-сказал Ромуил- Деревня такая была-Снэйквилль. Там года три назад два клана схлестнулись. Чего-то не поделили-то ли кто кому на ногу наступил, то ли еще чего... Ну, гасили друг друга по всякому- как положено.

-А потом?

-А потом- продолжил Рейнеке- один клан стал сливаться. И

их маг- судя по всему охрененно сильный, кастанул 'Всемирный потоп'. Заклинание такое, с неба вода льется как, ну не знаю... Как из ведра. Нет, даже из брансбойта, только много и долго. Но он чего-то там не подрасчитал, и весь этот потоп обрушился на Снэйквилль.

-И?

-Смыло его в реку. Всю деревню. С крышами, колодцем, коровами и жителями-НПС. Все потонули. Одни трубы печные остались. Ну и живописные руины, в виде полуразрушенных домов.

-Вот тогда админы нереально осерчали- подключилась к рассказу Кро- Ввели правило неприкосновенности НПС, если иное не заложено в сюжет, правило невозможности ведения масштабных военных действий на территории городов, деревень и сел- проще говоря, населенных пунктов. И ввели за это такие санкции-что Боже мой.

-А те два клана админы расформировали, за масштабные разрушения и человеческие жертвы в игровом мире, и пофиг что это цифры- закончил рассказ Ромуил- А Снэйквилль оставили в назидание. Только это очень хреновое место. Там говорят реально страшно по ночам.

-В смысле?

-Ну ты же всегда помнишь что это игра? И даже если тебя захавает аццкий сотона, тебе не будет слишком уж страшно, правда?-снова подключился к разговору Рейнеке.

-Ну да.

-А вот там люди не очень отличают-в игре они или в реале. И кажется что если тебя сейчас грохнут- то это будет не игра. Ну, так рассказывали те, кто там был.

-А что там было- не рассказывали- подтвердила Кро- только говорят все время 'Очень страшно'. Я хотела сходить туда, но чего так и не собралась.

-В общем лучше обогни стороной- резюмировал Рейнеке.

-А чего вы его рекой посылаете?- вдруг спросил Ромуил- Шел бы через плато Фоим- он показал на карте , которую Рейнеке все еще держал в руках какую-то точку.

-Ага. Через плато. Где йети живут. -хмыкнул Рейнеке.

-Зато быстрее в два раза. А чего? Амадзе прошел в одиночку два года назад, тоже кстати 32 уровень был.

-Амадзе кем играет?

-Рогой.

-Ну и все. А этот воин. Его йети в полет с перерождением с интервалом в пять минут пускать будут. И за плато- равнина Грускат, между прочим. А там волки да орки, и те и другие

стаями.

-Ну, ему виднее.- Ромуил потянулся и сказал- Ладно всем пока. Я ушел.

-Погоди. Бабки возьми.- Рейнеке на секунду замер.

Потом открылся портал и Ромуил шагнул в него. Наверное, можно было добавить его в друзья, но я почему-то не захотел этого... может это и есть один из тех выборов, про которые говорил Рейнеке?

-Мутный он. И с Горотулом кстати какие-то дела имеет- сказала Кро глядя на Рейнеке.

-Нам с ним детей не крестить- ответил ей Лис и показал глазами на меня.

Я счел за лучшее перевести тему.

-Лис, а покажи еще раз карту. Как там идти и где конечная точка?

Лис открыл карту, я соразмерил расстояния, вызвал встроенную карту и по возможности наложил одно на другое. После активировал задание с Огиной Восточной и посмотрел где красное пятно. Выходило, что это днях в пяти пути от Селгара, как раз на границе с пресловутой равниной Грускат, где много-много диких орков. Стаями. Ромуил то прав. Мне по любому выгодней заходить от плато Фоим. Но йети...

-Смотри, вот здесь точка расхождения маршрутов- Рейнеке понял, о чем я думаю и показал мне на карте город- Тебе сюда, в город Монтриг, недели две добираться. К тому времени чего-то да решишь.

-Может попутчиков найдешь!- приободрила меня Кро- Хочешь, я тебе своего рыцаря отдам?

-Увы, леди Кролина- по ступенькам спустился Гунтер- Я был бы счастлив отправиться с лэрдом Хейгеном, но не могу. Магистр отправляет меня в Грондар, в Верховный Капитул, с донесением о смерти ведьмака и иной почтой.

-Грондар. Это ж черти-где на юге- поморщилась Кролина- Это сколько ж ты туда скакать будешь?

-Долго. Но выбора нет. Это приказ, их не обсуждают.

-Давай я тебя с собой прихвачу. Я сейчас в Хостиг, это ты лиг с тыщи полторы срежешь. Я порталом просто.

-Вы серьезно, леди Кролина?

-Нет, шучу. Давай собирайся.

-Через три минуты я буду здесь- и Гунтер побежал по лестнице вверх, погромыхивая доспехами.

- Жаль, тебе было бы проще- Рейнеке посмотрел на меня.

-Или наоборот- посмотрел на него я- Мы в ответе за тех, кого приручили.

-Да я это понял уже. Не пропусти момент, когда игра перестанет быть игрой. Если не отфиксируешь его сразу, потом будет тяжелее.

-Да уж постараюсь не прозевать- я понял о чем он говорит. Все реже я думал об неигровых персонажах как о цифровых созданиях и все чаще как о настоящих людях. Это было непривычно, но забавно. И симптоматично.

-Леди Кролина, я готов- фон Рихтер сбежал с лестницы и застыл перед Кро. -Сейчас только Герцога приведу.

-Да не заморачивайся- сказала барственно Кро- С конюшни портанемся. Все, мальчишки-чао. Если будет что интересное- стучитесь. Приду и спасу.

-Прощайте милсдарь Рейнеке. Прощайте лэрд Хейген. - Гунтер склонил голову в прощальном поклоне.

Странно, я за эти два дня привязался к этому юному рыцарю, верящему в честность слова, верность дружбы, и в то, что добро в конечном итоге непременно победит зло. Хотя...Я еще и не в такое в юности верил...

-Прощай, рыцарь Гунтер фон Рихтер. Мы еще наверняка увидимся- сказал ему я.

-Конечно-убежденно сказал фон Рихтер- он явно не подвергал это сомнению- Разве может быть по-другому? Вы сейчас поедете на восток, я приеду чуть попозже. Вы только дождитесь меня обязательно, не уезжайте оттуда. Я вас найду.

-Конечно дождусь- пообещал ему я- Куда я денусь?

-Пошли. Чмоки-чмоки!- Кролина отправила к нам воздушный поцелуй и увела рыцаря в конюшню за зданием миссии, где через минуту и полыхнул свет портала.

-И бедняжку в уголок поволок- констатировал я- В роли бедняжки-доблестный рыцарь фон Рихтер.

Рейнеке хмыкнул и сказал:

-Ну? Пошли в гостиницу?

-Пошли.

В гостинице была все та же красотка Любелия, которая выдала нам ключи (даже не задавшись вопросом о Рейнеке, которого видела впервые в своей компьютерной жизни- а кто этот мужик?).

-Без меня не уходи- попросил меня Рейнеке.- Давай через десять минут у входа.

-Договорились- сказал я.

В номере я растянулся на кровати не снимая сапог (Всю жизнь мечтал. Вот такая я свинья) и наконец-то стал раскидывать баллы.

Итак, у меня есть 35 баллов. Пять в мудрость-и пока с этим

все. Пятнадцать в силу. Десять в выносливость. Ну три- в интеллект и два в ловкость.

Так, сейчас еще усилимся. Где там чудо-серьга? Блин, а в какое ухо? Я точно помнил, что слабопопые серьгу в каком-то конкретном ухе носят, но в каком? Ладно, хрен с ним, вставлю в левое. Надо будет в сети посмотреть.

Ну и изюминка вечера- 'Кольцо друга Гончих Смерти'. Блин, да я машина для убийства. Наверное. И уж точно крайне привлекательная персона для агров.

Ну, да не оскудеет рука кладущего. В сундук отправились излишки золота, я оставил себе три десятка-на хлеб и на мороженку. Туда же я бережно положил щит. Я не был уверен, что я стану его использовать даже после того, как достигну 45 уровня. Слишком дорогая штука для того, чтобы ее просто так таскать- и это не смотря на те бонусы которые она дает. Хотя... До 45 надо еще доиграть, что не совершенно не факт. И меня совершенно не беспокоило то, что о получении мной сетового предмета не узнала гильдия- да с чего бы. Не хочу я сдавать его в кланхран. Мой щит -и точка.

Ну-с и что мы имеем на окончании очередной страницы в книге бытия:

Базовые характеристики персонажа:

Сила - 128 (80 + 48)

Интеллект - 13 (8 + 5)

Ловкость - 19 (12 + 7)

Выносливость - 100 (55 + 45)

Мудрость -15

Не так и плохо. Ну да, немного однобоко. Ну что теперь. Не всем магами быть.

Ладно, надо идти- Рейнеке поди уже во дворе.

-Слушай, помнишь,когда я давал тебе амулет, я тебе сказал что я вообще стараюсь не продавать вещей, которыми пользовался?

-Ну да- я немного удивился- он у меня амулет забрать хочет что ли?

-Ну, вот. А оружие, которым я пользовался я вообще никогда не продаю. И не стану. А вот подарить хочу. Ты нормальный так вроде парень. Себе на уме конечно, - но нормальный. Так что- держи.

Он потянул мне клинок.

-Я с этой чудо-железкой с 30 по 41 уровень бегал. Так я до 30 уровня с монгенштерном играл. А потом мне один друг сказал, что пора уже использовать меч- дробящее не даст тот результат, который дает колюще-режущее. И он был прав. Ну, меч я не очень

хотел и поэтому обзавелся вот этим палашом. Держи.

Палаш скорпиона

Урон 73-114 единиц

+ 11 к силе

+ 9 к выносливости

+ 12% к возможности нанести повреждение огнем

+ 9% нанести отравляющий удар

Прочность 180 из 180

Минимальный уровень для использования -28.

-Ты прям для меня как Санта-Клаус- сказал я Лису- мне ввек не рассчитаться

-Да ладно- хлопнул тот меня по плечу- на том свете мне пятки почешешь. Ну и потом-ты вон тоже про меня не забыл. Кстати держи свою сотню золотых. С ведьмака.

Приятно звякнуло золото.

-Слушай, а ты Кро бабки отдал кстати?- спросил я.

-Не-а.- спокойно сказал Лис- она забыла и ты не напомнил. Почтой пошлю. Кстати, коли о Санта-Клаусе- ты везучий щучий сын. У меня образовалось дело в Меттане- это городок у самой реки. Хочешь-пошли со мной.

-На карте покажешь?

-Смотри. Вот Фладридж. Вот Меттан. Дней пять дороги скостишь, не меньше.

Да, по всему выходило что я благополучно пропускал Очень Темный и Очень Страшный Лес, и оказывался прямо у реки, по которой мне и предстояло двигаться.

-Слушай, а водного транспорта на реке никакого нет? Чтобы не пешком, а водным путем. Ну, там 'Пароход белый-беленький', с штурвалом, боцманом и цыганскими песнями?

-Есть. Есть пассажирский, но прости, столько денег у тебя нет.

-Сильно дорого?

-Ну, смотря для кого. Мне 10000 золотом в день-не слишком. Тебе не знаю, но сомневаюсь.

-Правильно сомневаешься. А чего так дорого?

-А чтоб пешком ходили. А то на корабле всяк может.

-То есть без вариантов?

-Почему? Есть квестовый пароходик,- но там такой замороченный квест, да не бесплатный проезд он дает, а так-скидку. Впрочем, если будет интересно, сходи к начальнику пристани Меттана. И вообще походи по городку- там есть любопытные задания.

-А если совсем просто. Если я плот построю?

-Сожрут тебя почти сразу речные жители. Там кого только

нет-и все плотоядные. Таких умных знаешь сколько. Ладно, ты со мной?

-Да ясный день с тобой. Но дай десять минут- квест сдать.

Рейнеке кивнул и я устремился в давно замеченную лавку с надписью 'Живительная сила природы. Травы, корешки, мази'. Там я без особых проблем получил квест на то чтобы добыть 8 связок травы 'Дрианод', со слов травницы Фельги:

-Такой редкой, ну такой редкой!

Странно, но я добыл ее сразу из сумки, стал богаче на сто пятьдесят золотых, 400 очков опыта и еще в придачу получил очаровательную улыбку прелестной травницы. И еще скидку на 10% на все товары в лавке. Вряд ли когда понадобится,- но пусть будет, почему нет?

Я подошел к Рейнеке, сидевшему на ступеньке гостиничного крыльца.

-Ну все что ли?

-Да как сказать. Мне бы еще умения получить- там минимум два накапало.

-Ой, да в Меттане получишь. Там наставники есть-я точно помню.

Лис открыл портал и мы шагнули каждый за своим- Лис к знакомому, а я...То ли за новыми приключениями, то ли за новым геморроем.

Глава девятнадцатая

О Великой реке и разных хлопотах

Запах речной воды ни с чем не спутаешь. Чуть сладковатый, с привкусом свежести, каких-то подводных трав и еще он чуть-чуть пахнет песком. Этот тревожащий сердце аромат встретил нас сразу после выхода из портала.

Мы стояли на причале. Нормальный причал, сбитый из досок, напомнивший мне пристань Бобыли, что в славном городе Краснослободске, куда с год назад меня занесло по редакционному заданию-Мамонт пронюхал, что это город теперь называют 'Волжской Рублевкой' вот и решил подстраховаться- раньше других материал подкопить. Вообще-то должна была ехать Петрова, но как же- девушка, одна, в чужом городе. Как бы чего не случилось... Что с ней такого случиться может, чего уже не случилось? Она служанкой у олигарха работала и в Египте с бедуинами ошивалась. И те и другие такие затейники, судя по тому что она на корпоративе, крепко поддав рассказывала ... Просто одно дело икру на Рублевке трескать и с экзотическим кочевником в палатке экспериментировать, другое тащиться куда-то в российскую глубинку и там с народом

общаться.

А город Краснослободск, кстати, оказался очень даже славный. Хотя, конечно, и подзапущенный малость. Ну, не суть.

У причала болталось три кораблика- один довольно большой и пара поменьше. Я конечно не ждал пароходов с каютами, но честно говоря... Они, эти кораблики, мне приятно напомнили струги, о которых я читал в псевдоисторической и псевдославянской фэнтази. По крайней мере их описывали именно так. И ради правды, вряд ли бы я решился в реальной жизни плавать на таком кораблике по ТАКОЙ реке.

Я понял почему эту реку называют Великой. Я видел Волгу, Днестр, довелось видеть и Сену с Темзой. Так вот-по сравнению с Крисной они все нервно перекуривают в сторонке. Говорят, еще Амазонка большая река. Не видел, не знаю. Но сердце мне вещует, что все равно сравнение будет не в ее пользу.

Крисна была огромна. Противоположный берег был совсем далеко, еле различался и сливался с водной гладью. Великая Река текла лениво, как-бы осознавая свое величие и размер. Волны, не торопясь, накатывались на берег около пристани.

-Мощно, а?- Рейнеке явно с удовольствием смотрел на мое лицо- Я и сам когда в первый раз увидел- офигел. Вот где красота-то, вот где простор.

-Ага- согласился я.- Впечатляет. А что на том берегу?

-Э, парень, тебе до того берега как до луны еше. Мирастия там, темное царство неупокоенных. Рейдовая зона для сильно высокоуровневых кланов- про одиночных игроков хоть какого уровня речь даже не идет. Зомби, скелеты всех мастей и видов, адские псы, кровавые призраки, вроде как даже виверны-и все в изобилии. И в финале- Император мертвых, восседающий на костяном троне в своем дворце Черепа. В короне, с оскалом и мечом в руке. Кстати, долго ходили слухи, что меч-то сетовый.

-И что оказалось?

-Не сетовый, брехня. Легендарка, правда офигенная. Но кланов на штурме дворца Черепа полегло... За всю историю игры только три клана взяли его штурмом и завалили Императора- 'Коршуны', 'Дикие сердца' и если не ошибаюсь 'Лесные бестии'.

-А мы?

-Нет у нас такой силы, пока по крайней мере. Раза три мелких боссов по краям побили и все.

-А 'Гончие Смерти'?

-Эти четыре раза пытались. Но неудачно. В последний раз Седая Ведьма и еще два бойца до самого Императора дошли. Но он их сложил штабелем в тронном зале. Ведьма злая ходила

недели две. Меч очень хотела наверное.

-Или поднять престиж клана еще сильнее.

-Может и так.

-А это царство мертвых по всей длине того берега?

-Да Бог с тобой. Нет конечно. Ты пока видишь только ширину реки. Вот через недели три поймешь длину. Потом еще через две от этой длины окончательно обалдеешь. Там, по тому берегу, по разному все. Если вниз по течению, как ты пойдешь, так прямо за Мирастией начинается Лес Пауков, потом просто лес- по ходу без названия. А потом чего только нет. Но одиночке там выжить очень сложно. Там надо либо кланом ходить, либо большой группой и с уровнем в районе сотки. И с пятком хилеров. И кстати-точек возрождения там тоже нет. Если положили-то лети на этот берег. Собственно, поэтому штурм дворца Черепа так и труден. Если улетел и после этого даже снова перебрался на ту сторону реки- идти тебе опять через стада скелетов, а этого в пять минут не сделаешь.

-А как же те три клана которые свалили Императора? Они-то как обратно? Их вряд ли много оставалось?

-Так после смерти императора в числе бонусов за победу портал открывается. Входишь, говоришь конечную точку и лети куда душа пожелает. Ну, в пределах изведанных земель конечно.

-А зачем же такие сложности разработчики учудили?

-Уууу. Ты и вопросы задаешь. Кто что думает. Я так думаю, что это локации про запас. Когда имеющийся мир станет слишком тесен, потихоньку делать эти локации общедоступными, навтыкать туда городов, населить их, прописать квестов, добавить деяний- их там сейчас нет. Нет мирных жителей- нет квестов, нет деяний. Народ туда сразу устремится. Принцип консервации в общем.

-А Равенхольм? Он тогда зачем?

-А зачем люди придумали Эльдорадо? Это несбыточная мечта. Чтобы было куда стремиться, чтобы было что обсуждать, чтобы было о чем мечтать. Только вот он далеко-за океаном,-а та сторона реки рядом. Ну, по сравнению с Равенхольмом, конечно. О, Рух, здорово!

На нас набежал здоровенный воин-варвар, с приличным уровнем и габаритами, приятно напомнившими мне Толстого Вилли. Я думал почему-то, что он из нашего клана, но оказалось что он принадлежит к клану 'Дети Равнины'

-Здорово, Лис. А это кто с тобой?- пробасил Рух.

-Это Хейген. Нормальный парень, из нашего клана.

-Здоров Хейген! Как она?

-Путем Рух. Живу помаленьку, небо копчу, монстру бью.

-За словом в карман не лезет- Рух одобряюще подмигнул Рейнеке- наш человек! Ладно, ты готов?

-А то. Ну все Хейген, бывай. Если чего-пиши. И еще разобогни Снэйквилль стороной, не экспериментируй.

-Согласен- пробасил Рух- Гнилое место. У нас Зорень там побывал, смурной стал и вообще потом игру забросил. А он между прочим 128 левел имел, и еще почет и уважение в клане. Так что не ищи приключений на свою задницу. Открываю!

Сверкнул портал и Рейнеке с Рухом нырнули в него.

Я снова остался один- как всегда. То густо- то пусто.

У меня возникло стойкое ощущение что это уже было. Причем недавно. И в прошлый раз я вышел из игры. Будем соблюдать традицию-решил я. И я нажал логаут.

Хорошей традицией стало обнаруживать, что когда я выхожу из игру у меня звонит телефон. Я выбрался из капсулы, потер слегка затекшую поясницу и снял трубку.

-Привет, чадо- в трубке раздался голос отца.

-Привет бать- осторожно сказал я. Родитель относился к тому чудному сословию давших жизнь, которое считало что чадо само должно выживать. По принципу- бросил в воду и пущай плывет. Ну, а не выплыл... Его, чадины, в общем проблемы.

-А что, отроче младо, чем занимаешься?- Запах опасности стал очень сильным. Явно папаше чего-то от меня надо.

-Ой, бать, да я в работе по самые-самые...Тебе по пояс будет!

-Ладно, хорош мне мозги компостировать. Я сначала тебе на службу позвонил, тебя к телефону просил. Сказали что еще недели три на редакционном задании будешь.

-Ладно, говори что хочешь.

-На дачу надо съездить- крышу подлатать.

О, нет! Только не это!. Нашему семейству от деда досталась не только квартира, где я проживаю, но еще и двенадцать соток земли в Можайском районе. С домом, построенным еще при коммунистах по принципу-'Что упер-из того построил'. Само собой, этот динозавр дачного строительства время от времени пытается избавиться от опостылевшей ему жизни и развалиться. Но отец с маниакальным упорством закупает материалы и его реанимирует. Дом еще с год стоит, скрипя и жалуясь всем ветрам на то, что люди ему не дают сдохнуть. Через год он снова пытается покончить с собой. Но отец всегда начеку. Судя по всему пришло время очередной реанимации.

-Пап. Ну я правда не могу. У меня работа.

-Сына. Это родовое гнездо. (Ага. Родовое. Щитовое оно, а не родовое) Надо. Понимаешь, надо. И потом-ты же знаешь, я не

отстану. Ну в самом деле- быстрее будет. И мать порадуется.

Я вздохнул, понимая что он прав.

-Когда?

-Завтра с утра за тобой заеду. В семь у подъезда будь. Да чего ты? Поработаем. Вечером мяса пожарим на мангале, наливочки дерябнем- ах, красота душевная. А?

-Ну да. До завтра- уныло сказал я и повесил трубку.

Елки, теперь еще Эльке объяснять, что я на дачу рванул, а не к девкам. И все равно не поверит и будет нервы мотать. Она мне очень нравится, но иногда возникает мысль- 'бросить бы ее'. Может и бросил бы, да страшно очень. Не пришибла бы... Ладно СМС напишу, авось не пришибет. Все-таки маякнул, проявил любовь и внимание...

Дачные хлопоты заняли три дня и только на четвертый я вернулся в Москву. Было на даче в целом неплохо, только родители жутко донимали. Батя затеял учить меня жизни, объясняя что 'Все они ворюги. Или гомосеки'. На мой вопрос -

-Кто все?

Он отвечал мне

-Да кто в телевизоре-все.

Матушка же кинулась в другую крайность. Она меня кормила. Кормила все время.

-Ну поешь. Ну это же вкусно. Ну что, я зря готовила?- и так все три дня.

Нет. Я понимаю, что родители нас любят. Особенно когда подолгу нас не видят. Но столько любви и без наркоза...

Приехал я утром и войдя в квартиру, первым делом я включил коммуникатор и стал читать СМСки. Уезжая, я его выключил, отлично понимая, что если к родителям добавить всех остальных звонящих, то это для одного человека будет уже перебор.

Элька, Элька, Элька, Элька. Ну-ка, наугад. 'Ты где, я скучаю'. Это точно она? Ну да. Я начал бояться. Ох не к добру это.

О, Мамонт. Ну что от него ожидать еще- 'Как выйдешь из запоя-позвони. Не выйдешь к концу недели-уволю'.

-Але. Семен Ильич, это Никифоров.

-А. Нашелся пропащий. Где был?

-В игре был и на форумах. Чтобы вдохновение не сбегло-телефон отключал.

-Сегодня жду от тебя очередную статью.

-Чего это сегодня? Завтра вроде должен сдать?

-Сроки, Харитоша, сроки. И рейтинг. Нравиться народу твоя

тема. Народ желает-надо народу дать то, что он желает. Ты вообще на наш сайт заглядываешь?

-Эмммм....

-Вот тебе и эммм...

-Я не успею написать.

-А ты успей. И через три дня шестую, крайнюю сдай.

-Блин. Вы мне месяц давали, а теперь я должен за две недели уложится?

-Да ты почти уложился уже. Давай так. Если сегодня я получаю пятую статью и через три дня шестую, то скажем так- я буду тебе должен.

-Встречное предложение. Если я это делаю, то я получаю отпуск на две недели. Тот отпуск, в который я должен был идти еще в мае.

-Отпуск ему. На две недели. А не жирно?

-Это те две недели, которые вы отрезали у меня от срока выполнения задания. Что так меня бы не было, что эдак.

-Хорошо. Я даю тебе отпуск, но за это ты...Хотя, что за это поговорим после твоего отпуска. Считай что договорились.

-Так я может я часикам к четырем подъеду, привезу статью и сразу напишу заявление на отпуск?

-Ловок ты стал Харитоша, на ходу подметки режешь. Ладно, приезжай. И деньги получишь кстати, а то у меня бухгалтер пищит-депонент, то-се. Я в этом не сильно понимаю.

И повесил трубку.

Выгорело! И вышло даже проще, чем я думал. Я-то многоходовки выстраивал, думал как его обдурить и выбить эти две недели-статьи фактически были готовы, оставалось только записать- нетбук на дачу я не брал. Хотя... Пообщавшись с Мамонтом и пожав ему руку, непременно следовало пересчитать пальцы-точно ли все в наличии. Причем на обоих руках.

Опуская подробности- все прошло благополучно. И статью я накропал, и на работу съездил, и заявление написал, и денежку получил- кстати приличную премию отломили мне собственники. И уже вечером я решил, что надо доделать два оставшихся дела- поговорить с Элькой и глянуть, что на форумах-газеты и игровом.

Сначала я решил позвонить любезной моему сердцу представительнице Золотой Орды. Если честно я здорово стремался-ну не люблю я криков и скандалов. Но оттягивать неприятные разговоры и дела я не любил еще больше. Когда-то, как и большинство живущих на этой планете, все неприятные вещи я старался отложить на потом. Ну знаете как- вот ждет тебя неприятный разговор. И вот ты начинаешь выдумывать себе дела, причины, что угодно-лишь бы оттянуть этот момент. И в

результате ты играешь на чужом поле-упустил время. При этом ты изводился целый день, прокручивал в голове развитие диалога, портил себе карму и расходовал дефицитные невосстанавливаемые нервные клетки. Есть ли в этом смысл? Люди, которые ведут себя подобным образом напоминают мне мужчину, заходящего не в очень теплое море. Вот он идет, плещет себе на причинное место водичку, будто та согреет, поджимает мышцы на животе, по-женски приседает и подвизгивает, когда наконец вода достигает пояса. Не проще ли сразу целиком окунуться? И все?

-Але. Эль, привет.

-Ты где был?

-На даче был, у стариков. Помочь надо было. Ты СМС не получила что-ли?

-Нет. А ты писал?

-Конечно. Сразу как узнал что ехать надо. Я и звонил. Ты недоступна была.

-Я волновалась.

Блин, вот теперь совсем не по себе. Может она залетела? Нет дети-это здорово. Но в целом, в данный момент...

-Эль, у тебя ведь шенген есть?

-Конечно.

-И подруга у тебя вроде была в турагентстве?

-И сейчас есть.

-Слушай. Не хочешь денька через четыре куда-нибудь съездить? Только не в Турцию. Испания или Греция? Спроси у нее горящие туры какие-нибудь.

В трубке помолчали. Потом спросили- очень тихо.

-Ты не шутишь?

-Какие шутки.

-Ладно. Но если через четыре дня ты мне скажешь что все отменилось я ведь правда тебя убью.

-Не скажу.

-Я перезвоню.

Ну, вот и еще одно дело доделано, и опять на удивление удачно. Хотя, странная она конечно сегодня. Ну- понять женщину дано только другой женщине.

Что до форумов- там все было предсказуемо. На форуме газеты полемика была такая, что треск стоял. Сторонники и противники компьютерных игр ломали копья дуг об друга. Не думаю, что причиной тому был мой художественный талант. Просто удачное совпадение-статьи оказались в нужное время в нужном месте. Но глядя на эти дебаты я испытывал вполне понятное удовлетворение ремесленника, глядящего на свою

работу.

На игровом форуме напротив, страсти приутихли. Большинство игроков решили что вся эта кислота, по поводу эпического квеста развод и нашли более интересные темы. Хотя меня смутило то, что большинство топиков на эту тему написаны довольно профессионально. Чувствовалась рука опытного пиарщика, который направлял мнение народа в нужное русло. Сдается мне что какой-то клан или группа кланов решила притушить народные страсти и убрать возможных конкурентов в поисках квестовладельца. Что могу сказать-молодцы. Удачи вам в поисках. Может и найдете чего... А я спать пойду.

Я потянулся и тут зазвонил телефон

-Киф. Это я. Есть тур в Коста-Дораду, в Салоу. Это курортный городок такой в Испании.

-А, Каталония. Это хорошо. Когда вылет?

-Пятнадцатого. Через четыре дня. В 16-45 из Шарика.

-Отлично. Тем более и не чартер, в аэропорту сидеть не будем.

-Так я резервирую?

-Конечно.

Элька посопела и тихонько буркнула-

-Ну до завтра.

Каталония, фрукты, сангрия, Порт Авентура... Осталось только еще одну статью закончить и сдать- и туда.

В принципе в игру уже можно было особо и не ходить- мне было понятно про что я буду писать. Но делать все равно было нечего, да и -странное дело- как-то немного соскучился я по синему небу Файролла.

Я снова стоял на причале. Юное утреннее солнце бликами играло на волнах Великой Реки, над ней летали чайки. На редкость умиротворяющая картина. Слева от причала, на берегу сидели рыбаки, периодически дергая удилищами.

Я постоял еще пару минут, полюбовался этой картиной вселенского покоя и равновесия и пошел в город. Надо было перво-наперво найти мастера-наставника и получить полагающиеся мне два умения. Зная мое цыганское счастье- не иначе как завертит какая нелегкая.

Городок был невелик-десятка три домов, среди которых я сначала увидел знакомый знак мастера наставника, а после и уже родной для меня символ ордена Плачущей Богини, здание порта-одноэтажный домик барачного типа, таверна, гостиница и приземистый домик с надписью 'Мэрия'.

Я задержался на секунду у миссии ордена, подумал не зайти ли, не передать ли привет от майорда Гуго, но потом передумал-

не приведи Господь еще какого ведьмака ловить придется. Ну его нафиг. И двинулся к дому с щитом и мечом.

-Интересно, а каким народным промыслом занимается этот мастер- размышлял я.- Первый резьбой промышлял, второй змеев мастерил. Может этот лапти плетет или к примеру на балалайке играет?

Я постучался в калитку.

-Открррыто- раздался детский голос, напирающий на букву 'р' Я вошел во двор и увидел девчушку лет пяти, сидящую на крылечке с соломенной куклой в руках.

-Привет- сказал ей я.

-Прррривет- ответила она.

-А ты чего так на 'Р' налегаешь?

-А я недавно ее говорррить научилась. Я так хвастаюсь!

-А. Понятно. Тебя как зовут-то?

-Адель.

- А где дедушка твой, Адель, я вообще-то к нему пришел?

-Деда ушел на ррреку ловить рррыбу. Как наловит-прррридет и леденец мне прринесет. На палочке! А у тебя есть леденец?

-Нет у меня леденца.

-Жаль- вздохнула девчушка.

-Жаль- согласился с ней я- А где деда обычно рыбу ловит?

-У прррристани. Срррразу за ней. Он там один такой, с борррродой!

-А как деду зовут?

-Деда!- девчушка с недоумением посмотрела на меня-мол, а как же еще деду могут звать?

-Это понятно. А как его соседка называет?

-Старррый черррт Гррррод!

-Ага , понятно. Ну, с меня леденец! И 'ррр' у тебя здорово выходит!

-Прррравда? Не обманешь с леденцом??- просияла девчушка.

-Конечно нет!- кивнул головой я.

По дороге на пристань я завернул в трактир, обнаружил там всего трех посетителей и то НПС и купил у трактирщика леденец, повергнув его в тягостное недоумение. Обычно игроки брали у него пиво и брагу. Видать, леденец я первый попросил. А почему бы мне и не купить Адели леденец, тем более обещал? И не передать его через дедушку? Дедушки любят, когда их внучками восхищаются. И конечно передать его до того, как он даст мне умения.

А вообще после Фладриджа с его беспокойными жителями и толпами игроков, снующих по улицам Меттан производил умиротворяющее впечатление. По дороге я видел только двух

игроков, да и те похоже целенаправленно шли сдавать задания.

Я снова подошел к причалу. И впрямь-с бородой был только один из удильщиков. Я подошел к нему.

-Мастер Грод?- обратился я к седобородому.

Тот обернулся и сделал знак-мол, потише!

-Мне бы поговорить с вами.

-Я еще часа два ловить рыбу буду, так что приходи ко мне домой. Знаешь где живу?

Я кивнул.

- Я когда на рыбалке- о деле не говорю.

-Понимаю, у меня папаша такой-же.

Грод кивнул и помахал рукой- мол, все давай, отчаливай, не загораживай.

Нет-так нет. Два часа в активе- есть повод прогуляться по городу и кстати зайти в порт-там какой-то крученый квест был. Кораблики конечно страхолюдные,- но лучше плохо ехать, чем хорошо идти.

Я остановился у здания порта и сказал вслух-

- Вот сюда и зайдем.

Я постучался в дверь-я ж порядочный человек

-Входи, кто бы не пришел! Только ноги вытирай- ответил хриплый голос.

Я вытер ноги и толкнул дверь.

Глава двадцатая

На берегах Великой Реки (начало)

Начальник порта приятно напомнил мне Мамонта. Нет, особого внешнего сходства не было, не считая роста и волосатости. В отличии от Мамонта этот просоленный и продубленный всеми ветрами морей-окиянов моряк был одноглаз, одноног и невероятно мохнорыл. На его лице застыла злобная гримаса, в углу рта торчал окурок сигары. Но было у него и у Мамонта что-то общее в глазах и в манере держаться. Звали его Нильс Хольгеррсон

-Ну, какого хрена надо?- вместо приветствия спросил господин Хольгеррсон.

О, еще одна родственная черта. Узнаю родного мне человека, с его приветливостью и радушностью. И любовью к ближнему.

-Мне бы место на корабле- сообщил я этому морскому волку.

-Ишь чего тебе надо, тысячу гарпунов тебе в печенку. Впрочем, если ты богатый мальчик и вместе с одеколоном 'Роза-Мимоза' маменька выдала тебе на дорожку мешок золота, то гони десять тысяч монет в день и плыви куда хочешь! Хоть Кракену в пасть!

-Да откуда у меня такие деньги!

-Тогда иди пешком. С чего бы мне делать для тебя снисхождение, сто тысяч кальмаров тебе в штаны!

Я представил себе картину с кальмарами и штанами. Крайне неаппетитно...

-Ну может решим вопрос по другому?- и я подмигнул Хольгеррсону.

-А ну пошел отсюда к чертям!!!- заревел как подстреленный бегемот старый моряк- Говорили мне, что тут у вас на суше мужики как бабы стали, да не верил я! Ишь, договоримся! Да я таких как ты....

И тут я заржал. Я понял, что про меня подумал старый морской дьявол.

-Да успокойся ты- сказал я моряку, который уже отстегнул от культи деревянную ногу и начал ее раскручивать над головой, прицеливаясь как бы половчее ее в меня пульнуть.- Я не то имел в виду!

-Да? - Хольгеррсон несколько раз пыхнул окурком сигары, который почему-то не вылетел у него из рта во время воплей- А чего ты имел в виду? Я-то подумал ты из этих...Заднеприводных... И серьга вон у тебя, как у девки какой...- Надо. Надо проверить в каком ухе ее можно носить нормальному пацану. А в каком не надо.

Моряк, сопя и кряхтя, но не выпуская сигару из рта стал прилаживать ногу обратно.

-Я имел в виду -может чем помочь надо. Может я тебе помогу в каком деле,-а ты мне плату за проезд скостишь. Ну, понятно не всю, но скажем процентов пятьдесят-семьдесят.

-Нда? Да вообще-то есть одно дело. Но очень оно странное.

-А поподробнее?

-Капитан той лохани, которая называется 'Светляк' и курирует между городами, стоящими в низовьях Кристы- собственно, как раз эта посудина и есть корабль, на который ты хочешь попасть- куда-то запропал.

-В смысле запропал?

-В прямом смысле запропал. Два дня назад ушел из города со всем экипажем за каким-то дьяволом, двести тысяч соленых крабов ему за пазуху и не слуху ни духу с тех пор. Запропал, понимаешь?

-А экипаж большой?- мне нарисовался отряд матросов, с развивающимися ленточками, в тельняшках, впереди бравый капитан, они идут колонной по трое, с развеселой морской песней и исчезают в лесу.

-Ты это корыто видел? Откуда там большой экипаж. Три человека да сам Гуль-вот и весь экипаж!

-Ага, капитана зовут Гуль.

-Ну да. Ну что, поищешь? А то ведь корабль-то еще вчера должен был отчаливать, пятьсот абордажных клинков ему в борт! Народ нервничает, товар портится. Так берешься?

Вам предложено принять задание 'Найти капитана'

Условие-найти капитана Гуля.

Награды:

700 опыта;

Существенная скидка на стоимость проезда на корабле 'Светляк'

Принять?

А почему бы и нет? Поищем капитана.

-Отлично. Как найдешь этого старого спрута, гони его сюда. Ну, а я уж постараюсь, чтобы он скостил тебе стоимость на билет, сто миллионов морских звезд тебе в рукав! Да, в мэрию загляни, этот вяленый кальмар туда вроде заходил, что-то уточнял. Может мэр Глопкинс, крыса сухопутная, чего знает.

Мэрия была в двух шагах от порта. Я заглянул с опаской в дверь кабинета мэра- знаем мы местных руководителей- на предыдущего нагляделся. Но нет, этот был вроде ничего-длинный и костлявый, как сушёный лещ. С длинным хрящеватым носом и грустными глазами. И, кстати, совершенно не соответствующий фамилии Глопкинс. Я постучал в дверь, уже фактически войдя.

-Здрасте- поприветствовал его я.

-Добрый день-любезно ответил мне он.

- А у меня к вам вопросы. Есть у вас минуточка?

-Конечно- натянуто улыбнулся мэр.- Моя обязанность делать пребывание в городе для приезжающих и проезжающих его максимально комфортным.

-Ух ты- сказал я- Но я не об этом. Я тут был у господина Хольгеррсона...

-А. Этот старый пьянчуга. 'Сто тысяч бутылок мне в горло'- мэр очень похоже передразнил начальника порта- И что?

-Ну, он подрядил меня найти пропавшего капитана Гуля. И сказал что, он, Гуль, стало быть перед тем как пропасть, заходил к вам.

-Было дело, заходил. Он спрашивал у меня, как пройти к травнице Мэрион. У него ревматизм разыгрался. А как моряку с ревматизмом, да в плаванье- ну никак. Я ему и сказал, как до нее дойти.

-А мне не расскажете как до нее дойти. Надо ж старика Гуля найти- народу плыть надо.

-Благое дело делаете, молодой человек. И дорогу расскажу и даже записку Мэрион напишу, а то она с вами и говорить-то не станет- вздорный у нее характер. Хотя у нее и матушка не сахар была. Та еще, простите светлые боги, стервозина. Но травницы они обе- что матерь ее, покойница была, что теперь Мэрион- первостатейные.

-Вот спасибо вам, гражданин мэр!

-Как ты меня назвал?

-А. Это по привычке. В моих краях так уважаемых чиновников называют.

-Понятно. Хорошее слово, надо в обиход ввести.

Мэр сопя набросал ручкой с ржавым пером несколько строчек на пергаменте, присыпал его песком, стряхнул его и потянул пергамент мне.

-Отдашь Мэрион. Задашь ей свои вопросы- она на все ответит. Удачи тебе!

-А дойти-то как?

-А. Ну да. Конечно. Из города выйдешь-сразу забирай налево. Пройдешь перелесок, потом просеку, выйдешь на поляну с здоровенным вязом. Вот на той поляне, у вяза и стоит ее домик.

-Спасибо! Пойду!

И я отправился к выходу.

-Слушай, молодой человек...

-Хейген. Можно лэрд Хейген.

-Лэрд Хейген, я смотрю вы человек бывалый- мэр встал из-за стола и подошел ко мне. И перешел на 'вы', услышав слово 'лэрд'. Вот так и получают дворянство...

-Ну, есть маленько- поскромничал я.

-Ну как. У вас вон меч, щит. Глаза такие...воина в общем взгляд. Не поймешь сразу, что думаете- то ли шутку пошутите, то ли голову проломите. У нас в августе день Королевской Стражи бывает, вот наши местные ветераны так же смотрят. Они в этот день кольчуги напялят со шлемами, винища напьются и давай развлекаться. То у синдских торговцев арбы с фруктами перевернут, то глиняные пластины, которыми дома укрепляют ладонью дробят. А под вечер в реку прыгают. То ли охлаждаются, то ли с ума сходят. И орут 'За Стражу'. И кувшины пустые о голову разбивают.

-Ну, военные, они на всю голову ушибленные... Не все конечно, но...

-Так то военные. А вы другой.

-А чего надо-то, уважаемый?

-Да вот беда у нас случилась. Чуда-юда пропала. Украли ее...- мэр грустно шмыгнул своим большим носом.

-Какая чуда-юда? Животное что ли?

-Нет. Это статуэтка. Наш город основали три достославных и многочисленных семейства- Саймоны, Гарфункели и Фландерсы. Когда они пришли на этот берег, отцы трех семейств сказали-

-Да это просто отличное место для поселения!- и стали возводить первые дома.

Мэр снова сел за стол и махнул мне рукой- 'Садись'

-Воот. И когда они работали, бревна отесывали и фундамент возводили, из воды выползла Чуда-Юда. Страшная, с ластами, глазами как два фонаря и вся блестит! И к ним поползла, чтобы значит уничтожить и сожрать!

-Сразу три семейства?- не слишком поверил я.

-Ну, они чуды-юду-оооо!- мэр потряс сухеньким кулачком в воздухе и продолжил-

- И тогда Джебедайя Фландерс схватил топор и стал рубить чуду-юду. И остальные тоже чего было похватали и тоже стали ее изводить!

-И поди извели?- без тени сомнения спросил я.

-Да!- с гордостью сказал мэр.

Еще бы! Когда такая орава- отцы семейства, сыновья дяди и племянники аж трех семейств наваливаются на одну чуду-юду, много ли шансов у той чуды-юды. Не факт, что это вообще не был какой-нибудь местный тюлень, который просто так на берег вылез. На предмет моциона.

-И после этого славного подвига, когда дома были построены и три семейства праздновали основание поселка- городом-то мы потом стали- Мартин Фландерс, сын Джебедайи показал всем статуэтку чуды-юды, которую он крайне искусно вырезал из дерева. Она-то и стала первой реликвией Меттана, которая хранится и передается из поколения в поколение. А вот теперь ее украли- и мэр поник головой.

-А кто украл, хоть наметки есть?

-Есть. Есть у нас два балбеса- Билл и Тед Тетчеры. Гуляки, обалдуи и бездельники. И вот в последний раз, когда они набедокурили я им пообещал, что их из города выкину, если еще раз такое повторится. А они мне и говорят 'Ну, погоди, мы тебе козью рожу состроим'. Вот думаю они ее-то и умыкнули. Может найдете их, вернете статуэтку?

-Ну поискать можно. Но два есть вопроса!

-Да хоть десять, только возьмитесь за это!

-Первый. Я могу их найти , но если они не захотят отдать мне статуэтку добром, мне придется ее забирать у них силой...

-Я понял. По ним никто убиваться не будет.

-И второе. Мой интерес?

-Вы сделаете доброе дело, поможете целому городу!- мэр захлопал глазами, недоумевая по поводу моего непонимания ситуации.

-Ну это само собой. И все-таки?

-Казна города невелика...

-А в каких отношениях вы с начальником порта?

-Он подчиняется мне. Но не всегда слушает.

-Как насчет скидки за проезд на корабле?

-Понял- мэр понял что платить мне за услугу возможно и не придется, и явно обрадовался- договорюсь! Ну, беретесь за работу?

Вам предложено принять задание 'Символ славы'

Условие-найти и вернуть статуэтку, которая дорога жителям Меттана, как символ славы их предков

Награды:

600 опыта;

10% к репутации у жителей Меттана

Дополнительная награда: Скидка на стоимость проезда на корабле 'Светляк'

Принять?

-А вот это уже хороший бизнес!

-Как вы сказали?- снова заинтересовался мэр.

-Хорошие условия- говорю. И город у вас хороший. Чистый и красивый.

-Это да. Вы вот нарочно в сентябре приезжайте. У нас праздник тыкв бывает. И посмотрите и тыквенных пирогов поедите!

-Заеду. Ну, я пошел. Время-то- деньги!

Я вышел из мэрии, посмотрел на игровое время. Старый хрыч еще часа полтора будет рыбачить. Ладно, хрен с ними с умениями. Потом получу. И я направился к выходу из города. И надо было не забыть еще к надгробию привязаться.

Лес, по хорошей файролльской традиции, как всегда начинался почти сразу за городом. Я вызвал карту и посмотрел где два этих ворюги. Выходило, что не так уж далеко и это частично почти по пути с тем маршрутом, ведущим к травнице, который мне обрисовал мэр. Я двинулся влево от городской стены и минут через десять достиг пресловутого перелеска, пресек его и увидел просеку. Около нее я остановился и стал думать, куда сначала- взять правее и навестить двух антисоциальных элементов или двинуть прямо и сначала посетить травницу. Рассудил я так- бандиты проще. Просто, что травница отправит меня дальше я не сомневался. А вот бандиты- это конечный пункт. И тут все просто-или я их или они меня. Первый вариант-я их- меня устраивает больше. И я пошел направо. Судя по карте идти мне до лесного жилья этих братьев-разбойников минут десять.

И верно-через десять минут я бы дошел точно. Но услышал я их на порядок раньше. Похоже они были не только буяны и воры, но еще и пьянчуги. Их песни были слышны в лесной тиши издалека.

-А я гоблина узнаю по походкееее

Он носит, носит стрелы набекреень!

-Не,не,не, Билли. Лучше эту-

-Леса, перелески, лесные массивы

Орки в поход выступают красиво!

И после этого они в два голоса продолжили

-ЫЫЫЫЫЫЫ-

'Хор песни и стона имени Александрова'- прокомментировал про себя я и вышел на небольшую полянку, на которой стояло... Ну не знаю... Наверное строение... Что-то среднее между землянкой и шалашом. Около этого строения сидели два изрядно поддатых и невероятно оборванных бугая и обнявшись пели. Время от времени они прикладывались к огромной бутыли с убийственно мутной жидкостью.

-Здорово, лишенцы!- поприветствовал их я.

-И тебе не хворать- уставился на меня мутными глазами с полным отсутствием мысли тот, что был слева от меня.

-Разговор есть.

-Если есть-говори.

-Вы статуэтку чуды-юды прибрали?- решил не размазывать манную кашу по чистому столу я.

-Ну, а если и так?

-Так надо бы вернуть. Люди переживают. Нехорошо это.

-Да нам до этих людей- и левый сплюнул- Да, Билли?

-Да, Тэдди- подтвердил правый.- И растереть!

-Парни. Я не хочу делать вам больно. Отдайте по хорошему...

Я даже не договорил. Эти два обалдуя покатились по траве в безудержном хохоте

-Он!Сделает! Нам! Больно!- держась одной рукой за живот, а грязным пальцем другой тыча в меня хохотал Билли

-Уууу- катался по траве Тедди- Щас умру!

-Ладно мальчиши. Даю минуту. Не будет статуэтки- будет бо-бо- сказал я и достал палаш.

Смех стих. Братья переглянулись и метнулись в землянко-шалаш. Вернулись они с здоровенными дубинами.

-Ну мужик, ты сам горя себе нашел- сказал Тедди.

И брать начали обходить меня с двух сторон.

-Не такие уж вы и пьяные- заметил я, делая шага три назад и поднимая щит на уровень груди.

-Не-а. Просто мы не бываем трезвые. Это наше обычное состояние- сказал Билли по кошачьи стелясь над травой слева от меня.

'Надо нападать'- понял я. Еще чуть-чуть и они возьмут меня в клещи.

Я кувыркнулся вправо, успел увидеть удивленные глаза Тэда и вогнал палаш ему в огромное брюхо из состояния 'полуприсяд', дернул его слева направо, крикнул-

-Кровоток!

И выдернув палаш тут же принял левее, развернулся и прикрылся щитом. И очень вовремя. Пока Тедди с удивлением созерцал свое распоротое брюхо с лезущими из него внутренностями (и где цензура? Крови нет,-а вот кишки есть) Билли набежал на меня крича-

-АААААА!- и поднимая дубину.

Я принял удар на щит, отфиксировал, что конечно силен кабан-руку отсушил, скинул дубинку со щита вправо и рубанул грудь Билли наискось. Тот отшатнулся от удара, и я тут же пробил ему колющий в брюхо- всем братьям все должно быть поровну- использовав 'Меч возмездия'. Билли рухнул на колени, деление жизни застыло на красном уровне.

Я посмотрел на Тедди, он неуверенно шел ко мне, одной рукой подняв дубину, другой держась за живот. Не дойдя до меня шага он тоже рухнул на колени и просипел-

-Не убивай. Не убивай, а. Все отдадим.

-Я сам все возьму- сказал я и ударил его в голову.

-Тедди- почти прошептал Билли и посмотрев на меня сказал- Будь ты проклят. Ты убил нас.

-Нет. Вы сами убили себя- сказал я и добил его.

Осмотр трупов принес мне кучу невнятного хлама, пару десятков серебряных монет- небогаты были братцы. А вот статуэтки не было. Пришлось лезть в землянко-шалаш, чего признаться делать не хотелось.

Там, в углу, в куче мусора и обнаружилась искомая статуэтка чуды-юды. Как я и полагал, судя по всему много лет назад три доблестных семейства пришибли какого-то невезучего тюленя.

Вами выполнено задание 'Символ славы'

Для получения награды вам надо вернуть статуэтку мэру Меттана.

Награды:

600 опыта;

10% к репутации у жителей Меттана

Дополнительная награда: Скидка на стоимость проезда на корабле 'Светляк'

Покопавшись еще я нашел какой-то на редкость замызганный клочок бумаги на котором что-то было написано и даже нарисована какая-то карта. Вглядевшись в него я прочел:

'Тэдди, припасы доставь нам на новую стоянку. Карта прилагается ниже'

Новую стоянку? А где была старая? И кому-нам?

Вам предложено принять задание 'Карта мародеров'

Условие-показать карту начальнику порта.

Награды:

200 опыта;

Дополнительно- за выполнение данного квеста вы можете получить дополнительное задание.

Принять?

А. Квестстартер. Тогда понятно.

Я принял задание и призадумался- вернуться или посетить травницу. Глянул на небо. С момента разговора с мастером-наставником минуло часа полтора.

-Пойду- решил я- Травница не убежит.

И снова через перелесок, через лесок я добрался да города. Сначала решил заглянуть к мэру.

-Не получилось?- поник градоначальник увидев меня.

Я молча поставил на стол статуэтку.

-Она!- обрадованно ахнул мэр-Она!!!!

Он схватил ее и прижал к груди.

Вами выполнено задание 'Символ славы'

Получены награды:

600 опыта;

10% к репутации у жителей Меттана

Дополнительная награда: Скидка на стоимость проезда на корабле 'Светляк' активирована. Результат будет получен при обращении к начальнику порта.

-К Хольгеррсону на забудьте зайти- напомнил я- На предмет скидки!

-Да не сомневайтесь- успокоил меня мэр- Все будет! Вы заходите если что. И заезжайте почаще!

-Всенепременно- сказал я и пошел к мастеру-наставнику.

Я толкнул уже знакомую калитку и увидел знакомую девчушку по имени Адель.

-Привет еще раз. Дед пришел?

-А ты леденец обещал. Помнишь?

-Конечно. На, держи- и я протянул девчушке петушка на палочке.

-Спашибо- тут же сунула она его в рот.

-Дед-то где?

-Дедаааааа- заорала она у меня прямо над ухом так, что я попросту подскочил- К тебе дядька пррррришел!

-Какой дядька?- из дома выглянул давешний бородатый старик

- А, это ты- он тоже узнал меня- Ну, чего надо-то?

-Знаний- честно сказал я- Вы же мастер-наставник?

-Он мне леденец подаррррил- сообщила деду Адель-Грррушевый!

Лицо наставника потеплело.

-Ну проходи в дом, не на пороге же учить- он распахнул дверь и пропустил меня внутрь.

-У кого еще был?- спросил он меня

-У наставника в Эйгене и у Серхио в Фладридже.

-Жив еще старый плут.

-Жииив. Змеев внучке мастерит. А вы знакомы?

-Да мы с ним в битве при Кракатуке...Неважно. Ну чего желаешь?

-Да умения новые выучить хотелось бы очень.

-Вижу парень ты хороший, поэтому давай так- я тебе честно скажу чему могу научить, ничего не утаю, а ты сам и выберешь. Идет?

-А то!

-Есть у меня два боевых умения- 'Сила ветра' и 'Вскользь'. 'Сила ветра' применишь- оттолкнешь врага шага на два от себя, перегруппироваться успеешь.

-Щитом оттолкну?

-Нет, вообще оттолкнешь плечом или корпусом. Щитом- это другое умение, там не только толкнуть можно, но и вред причинить. А тут-только оттолкнуть. Теперь 'Вскользь'. Если его выучишь, то будет у тебя шанс, что если даже ты чуть-чуть задел противника клинком, то все равно сможешь нанести ему серьезную рану.

-А велик ли шанс?

-Ну процентов сорок.

-Ага. Это два. А какие другие два есть?

-Это небоевые умения. Но-полезные. Одно-оно не активное, оно всегда будет, не надо его активировать, в лихую минуту само сработает. Называется 'Последний шанс'. Если силы жизненные твои почти кончились, то оно и сработает само по себе. И повысит твои жизненные силы вполовину обычного на полминуты.

-Это дело. А другое?

-'Взбодрись!'. Если его использовать то четыреста единиц жизни получишь. Выбирай.

-Дед, а можно я подумаю минуту?

-Да конечно. Это ж умения. Это жену всегда можно другую взять, а умения вряд ли.

Я задумался. Что 'Последний шанс' надо брать-это однозначно. Эти полминуты не раз могут жизнь спасти. Да еще и с автоматической активацией. Как оповещалка считай. А вот второе...

'Сила ветра'- неплохо, неплохо. Хоть и без урона, но меч перехватить, щит вверх-вниз поднять. Эти секунды дорогого в бою стоят.

'Вскользь'- сорокапроцентный шанс критического удара... Тоже очень небезынтересно конечно... Особенно в паре с 'Кровотоком'.

'Взбодрись'. Жизни у меня сейчас 1700. 150 было на старте и по полтиннику за каждый уровень падает. 'Взбодрись' поднимает на жизнь 400- и это серьезно.

Н-да, что же взять...

-Так дед, я определился- я посмотрел на мастера-наставника.

-Ну, и каков твой выбор?- наставник испытывающе посмотрел на меня.

-'Последний шанс' и 'Вскользь'- ответил ему я.....

-Ну что ж разумный выбор. С тебя сто золотых.

-Ого. Недешёвы нынче знания- я посмотрел на наставника.

-Ну а как ты хотел? Я ж не что-то тебе даю, а возможность жить дальше. Сколько раз тебе эти знания жизнь спасут-ты знаешь? Вот и я не знаю. Так что... Но если не хочешь-не бери.

-Да понятно мне. Я ж не спорю.

Я отдал старику сотню, полученную от Рейнеке.

Вы изучили активное умение 'Вскользь' первого уровня

При применении есть 40% возможность нанести противнику серьезное повреждение даже при не очень сильном или скользящем ударе.

Стоимость активации умения- 45 ед. маны

Примечание. При частом и эффективном использовании умения процентная возможность нанести повреждение может быть увеличена.

Время восстановления умения- 50 секунд

Вы изучили пассивное умение 'Последний шанс' первого уровня

В момент, когда ваши жизненные силы будут составлять не более 5% от общего значения вы получите 50 % от вашего общего значения ваших жизненных сил сроком на 30 секунд.

Умение активируется автоматически

-Спасибо тебе отец- поблагодарил я наставника.

-Да не за что. Ты главное помни- в бою нельзя спешить, но останавливаться тоже нельзя. Поспешил-пропустил удар. Остановился- вообще умер.

-В общем поспешай неторопливо.

-Совершенно верно. Ну все, бывай. Пойду внучку обедом

кормить.

И вежливо, но непреклонно он вытолкал меня из дома. Вот такое гостеприимство по файролльски. Мог бы и меня обедом накормить. Ну, или хотя бы предложить...

Ну, раз не кормят-пойду в порт, к его начальнику, сто биллионов сушеных кальмаров ему...Ну, не знаю. В шляпу?

Стучаться я не стал- Хольгеррсону по ходу до лампады любой этикет, а про меня уж и говорить нечего.

-А, это ты!- проревел одноногий моряк- Ну, чего тебе? Никак Гуля нашел, сто сушеных морских звезд ему в корму?

-Не, еще не нашел. Другое нашел. Я тут познакомился с твоими земляками, некто братья Тетчеры, вот у них нашел.

Я протянул морскому волку записку и карту, найденную в логове покойных братьев-разбойников. Хольгеррсон взял ее и сопя начал читать. Читал он ее минуты полторы, что довольно долго для записки менее чем из десятка слов. Так же вдумчиво, но чуть дольше он изучал карту. Потом он посмотрел на меня.

-Интересные бумажки ты мне принес, двести тысяч окуней тебе под мышку.

Вам выполнено задание 'Карта мародеров'

Награды:

200 опыта.

-А чего в ней интересного?-спросил я- Бумажка как бумажка. И текст безобидный.

-Безобидный то он безобидный- ответил мне моряк- Но тут вот какая штука. Да ты садись, в ногах правды нет.

Он махнул рукой, предлагая мне сесть.

-Ее вообще нет- ответил ему я, садясь- По жизни. Я, по крайней мере не видал.

-Не суть- махнул рукой Хольгеррсон-О правде спорить дело зряшное. А вот по записке этой... У нас последние несколько месяцев шалить на реке начали.

-Шалить?

-Разбоем кто-то занялся. Какие-то злодеи на лодках нападают на корабль, команду за борт отправляют и все товары забирают. Потом пробивают дыру в днище и топят корабль.

-Ишь ты. В самом деле злодеи.

-Ну да. И вот что странно. Нападают только на те корабли, на которых команды мало, а товара много. Всегда точно знают, что дело обстоит именно так. Мы пару раз корабль-ловушку отправляли. С королевской стражей вместо товара- и никто не напал. Значит...

-Значит крыса у вас завелась- тоном знатока сказал я- сливает кто-то разбойничкам информацию о приезжающих и уезжающих.

И это кто-то из местных.

-Вот и я так думаю. Скажу больше-уверен в этом. А некоторое время назад стал этих двух трупоедов Тетчеров всерьез подозревать. Они ж всегда голытьба голытьбой были. А тут деньги невесть откуда появились.

-Ну да, тут явно все неспроста

-Да уж конечно неспроста. Давай тащи этих кальмаров недоделанных сюда, будем допрос снимать. Ты их где оставил?

-Эммм. Не получится. Я их на поляне оставил.

-Как это-не получится? На какой поляне?

-Ну вот так. На лесной поляне я их оставил. Неживых. Убил я их короче. Совсем.

-Н-да. Нет, не то чтобы их жалко было. Собакам собачья смерть. Да и сам бы прибил. Просто можно было бы сразу все детали узнать. А вот теперь...

Хольгеррсон еще раз вгляделся в карту.

-Слушай, а может ты сходишь туда? Тут, судя по карте, недалеко. А чего? Парень ты ловкий, хитроумный, рисковый. А я б тебе за это полезное чего подарил, пятьсот кашалотов тебе в пятки. Вон, кортик из своей коллекции подарил бы- и рука моряка показала на стену, завешанную кортиками.

Вам предложено принять задание 'Тише травы'

Условие-разведать, где находится логово разбойников и много ли их там.

Награды:

400 опыта;

Дополнительная награда- кортик из коллекции Нильса Хольгеррсона.

Принять?

-По рукам-сказал я. А чего? Задание плевое, и наверняка если и не по дороге, то не так уж и далеко. Как говорил Марк Твен-'Спешите творить добро, особенно если это не грозит вам финансовыми неприятностями'.

Глава двадцать первая

На берегах Великой Реки (окончание)

Я вышел из ворот города и уверенно направился в сторону просеки- начать я решил с визита к травнице- в конце концов это основной квест для меня на текущий момент. У меня не было уверенности в том, что я вообще буду сплавляться по реке, но жизнь исключительно разнообразна, и кто его знает как оно повернется. По этой причине надо отрабатывать те квесты, которые ведут к минимальной потере ресурсов и несут в себе максимальную прибыль. А сэкономить на речном путешествии можно было немало. Если вот если брести от города к городу, то

времени пройдет о-го-го. Да и вообще...

Пока шел, еще раздумывал-а верные ли я взял у старого мастера умения. И по всему выходило-верные. 'Последний шанс', изначально пассивное, а значит и безотказное, включающееся в нужный момент умение. В самый тугой момент оно могло мне дать шанс выжить. Что до 'Вскользь'- логика была проста. Сорок процентов критического удара, плюсованные с теми процентами вероятности, что мне давали предметы, значительно увеличивали мои шансы выбить из противника побольше жизни. А это дорогого стоит.

Оставшиеся два умения были не столь эффективны. 'Сила ветра' не наносила урона вовсе. 'Взбодрись' же было крайне заманчиво для дня сегодняшнего и могло стать ничем, да и стало бы, уже уровней через пятнадцать. Ну и наконец что такое 400 жизни скажем на шестидесятом уровне, где только штатные очки жизни, без предметов перевалят за три тысячи. Так что-правильный выбор, хороший.

С такими мыслями я прошел уже знакомый перелесок, прошел по просеке и вышел к действительно здоровой поляне с действительно здоровым деревом на ней. Под деревом стоял маленький аккуратненький домик, из трубы которого валил черный дым.

-Должно быть зелье варится- сказал я вслух и пошел к этому дому.

Частокола или забора у дома не было. Был небольшой двор, по которому бродили куры и утки и в котором еще была варочная стойка на трех ногах- это свидетельствовало о том, что я пришел туда, куда и стремился.

Я взошел по небольшому крылечку и постучал в дверь.

-Кто пришел?- раздался грудной и очень красивый девичий голос. А может и не девичий, а вовсе даже женский. У них, женщин, как известно меняется все, кроме двух вещей- голоса и мочки уха. Так что поди пойми-сколько ей там, за дверью лет. Но учитывая тембр голоса и профессию мне нарисовалась высокая, стройная, рыжеволосая красотка с зелеными глазами, жемчужными зубами и ямочками на щеках. В этакой облегающей одежде, выделяющей каждый изгиб тела.

-Странник- ответил я.

-Бегу, я сейчас- голос стал еще насыщенней, в нем появились эмоции. Похоже нашего брата путешественника в этом доме любили и уважали. Наговаривал на девицу мэр- нормальная она и вовсе не стервозина.

Скрипнул засов за дверью, она открылась. На пороге стояла

барышня, совершенно не совпадающая с нарисованным мной образом. Перед мной была девушка, даже скорее девчушка очень маленького роста, с довольно резкими, даже грубоватыми чертами лица, в мужской рубахе и тканых штанах, с глазами какого-то неопределенного цвета и с жиденьким мышиным хвостиком волос, затянутым цветной ниткой.

-Ты не странник- довольно нервно сказала она, глядя мне в глаза- Я тебя не знаю, кто ты? Где странник?

-Странник я-сказал я- Брожу по городам и весям, ищу чем помочь людям.

Девушка улыбнулась.

-А, понятно. А то я думаю-какой-такой странник? Так что тебе надо?

-Да несложный, в общем вопрос. Мэр Глопкинс сказал, что вроде как ты последняя видела славного капитана Гуля и его матросов. Я их ищу. Мэрион, скажи, ты их видела?

-Ты знаешь мое имя, мы знакомы?

-Так мэр про тебя мне рассказал. Оттуда и знаю. Так что насчет капитана?

-А, отважный капитан и его люди. Были, были они у меня.

-И куда делись?

-А в лес ушли. Не ищи их-не найдешь.

-Чего это?

-Да после того как я кого в лес посылаю, мало кто находится.

-За что ж ты так их, этих славных морских волков?

Девица ухмыльнулась, показав мелкие и острые зубки.

-Да вот, эти славные ребята с чего-то взяли что я тут скучаю без мужского общества и решили скрасить мое одиночество своим присутствием, причем все одновременно.

-Узнаю мореманов- сказал ей я- Святая непосредственность. Полундра, как обычно.

-Ну не знаю кто такая полундра, но если бы я не дунула на них порошком 'Левицитис цулендариус', то мне было бы не позавидовать, это уж точно!

-Что за порошок?

-Обычный магический порошок. Тот, кто его понюхал, начинает слышать голос, который его зовет.

-Куда зовет?

-Вообще зовет. 'Иди ко мне', 'Иди скорей'. Голос обычно представителя противоположного пола, исполненный страсти.

-Понятно. И они пошли?

-Ну а как же. Куда же они денутся?

-Все четверо?

-Конечно. И причем каждый сам по себе.. Капитан например в ту сторону- и палец маленькой травницы указал в сторону ельника, растущего на краю поляны за домом.

-Пойдешь за ними?- глаза травницы встретились с моими.

-А куда деваться, обещал начальнику порта- кивнул я.- Есть какие-то пожелания?

-Ну, какие пожелания у травницы- она улыбнулась- травок бы мне собрать. А там, глядишь я тебе и подскажу, где они могут быть, коли еще живы конечно.

Вам предложено принять задание 'Разнотравье для Мэрион'

Условие-собрать травы для травницы Мэрион.

Королевский боярышник- 5 веток;

Целея ломтевидная- 5 соцветий;

Кребон черноплодный- 1 завязь.

Награды:

500 опыта;

Зелье силы (вариативно);

Репутация с травницей Мэрион- 10%.

Принять?

Репутация в условии задания. Фиг бы я так стал эти травы собирать, но репутация с этой страшилкой нужна как воздух. Репутация-это шанс на наиболее точную наводку на горе-моряков.

-Конечно я все соберу.- сообщил я травнице.

-Будь осторожней- почти дружелюбно посоветовала она- Целею и боярышник и найти несложно поскольку растут они почти везде. А вот кребон-это редкое растение. И еще около него очень любит отираться нежить- есть поверие, что однажды зацветший кребон вдохнул жизнь в одного лича. Мозгов у них, ходячих, нет, а инстинкты есть. И часть воспоминаний осталась. Так что будь осторожней в поисках кребона. И помни - не растет он где попало. В основном на развалинах растет. А тут в округе только одни такие развалины есть-у старого пруда.

-А что там, у старого пруда?

- Там был замок одного из первых Лендлордов нашего края. Лендлорда убили, замок разрушился. Лендлорд умер очень плохо, в мучениях. Говорят, что из-за этого он иногда приходит в свой замок, ну точнее на развалины, которые от него остались. И если застает там живых, то делает то что деле когда был Лендлордом

-И что он делает?

-Вершит суд и расправу.

Я вызвал карту. И впрямь- первые две травки были везде. А вот кребон был лиги за три отсюда, в месте с названием

'Айнвилль'. Что было очень неплохо- до логова разбойников оттуда было рукой подать.

-Это ты про Айнвилль говоришь?

-Об нем. Смотри, будь осторожен.

-Ну, я пошел.- сказал я травнице- Вернусь скоро, должно быть.

-Не факт- спокойно ответила мне травница- Лес только кажется мирным, на самом деле он не такой. Впрочем...пробуй. Если твоя удача будет сильна- мы еще увидимся.

Я нырнул в вышеупомянутый ельник и двинулся по направлению к старому затону.

Через пару минут я увидел, что куст, растущий прямо по моему курсу начал переливаться всеми цветами радуги. Я уже было хотел удивиться и потихоньку выходить на сегодня из игры, поскольку явно себя дает знать усталость и усиленная умственная деятельность, как сообразил- что видать кусты, которые переливаются, и есть те, ветки от которых мне собрать надо.

Я подошел к переливающемуся кусту, присел около него и всмотрелся внимательней. Одна ветка светилась явно сильнее других. Я протянул руку и сломал ее.

Вы добыли предмет задания 'Разнотравье для Мэрион'.

Королевский боярышник- 1 ветка. Осталось найти еще четыре.

Ага, понятно. Вот такая вот защита дикой природы- сломай еще четыре ветки.

Я брел по лесу, вертя головой и выглядывая-не бликанет ли еще где разноцветная гамма. И в результате по дороге к Айнвиллю я сломал еще три ветки и нашел три соцветия- крепкие кустики ягод, похожих на... Как описать-то? Черноплодку видели? Ну вот, как она.

Ельник кончился и прямо за ним я увидел руины, стоящие на берегу небольшого пруда, покрытого ряской и заросшего по берегам кустами. При своем существовании это явно была небольшая крепостица, теперь это был набор живописных валунов. Один из валунов как-то отличался от своих собратьев. Я пригляделся. Ну да, на его верхушке что-то подмаргивало. Это явно был кребан. Я окончательно выбрался из ельника и побрел к развалинам.

Подойдя к развалинам и пройдя в самый центр, на небольшую площадку, я окинул их взглядом и понял, что похоже придется карабкаться вверх- из ельника эти валуны виделись не такими здоровыми. Но, на мою радость время и дожди подточили каменюки и по этой причине было и за что ухватиться руками и

на что поставить ногу.

Я поплевал на руки и полез по валуну- он был здоров и его верхушка , на которой и рос искомый цветок была где-то на уровне второго-третьего этажа современного здания. Должно быть в те времена, когда этот камень был частью крепости, он находился в ее основании. Не такая уж видать была и маленькая крепость.

-Староват я для этой физкультуры- шипел я, карабкаясь по нагретой солнцем шершавой поверхности камня. Ближе к верхушке цепляться стало почти не за что и я начал даже слегка побаиваться- не кувыркнуться бы вниз, костей не соберешь.

Но все когда-то заканчивается и я наконец добрался до верхушки валуна. Подтянувшись на руках в последний раз, я втянул себя на довольно большую округлость, являющуюся собственно верхушкой и уселся на ней, отфыркиваясь.

-И как эти альпинисты вот так целыми днями, а?- спросил я неизвестно у кого.

Повертев головой я нашел искомое растение. Это был кустик покрытый ягодами и какими-то стручками. Один из стручков светился явно сильнее остальных. Недолго думая я его сорвал.

Вы добыли предмет задания 'Разнотравье для Мэрион'.

Кребон черноплодный- 1 завязь.

Внимание- данное растение является сильным колдовским средством и ваше решение его сорвать может иметь непредсказуемые последствия.

-Ух ты. Прям цветочек аленький в моей ладошке маленькой. Сейчас еще чудище-страшилище вылезет- повеселился я и собрался лезть вниз. Перед этим я глянул на довольно далекую от меня в данный момент землю и оторопел.

По площадке, которая была в круге валунов и еще пять минут назад была совершенно пустынна, вышагивал здоровенный скелет с мечом в одной руке и кинжалом в другой. И еще он был приодет, в отличии от своих костяных братьев, встречавшихся мне ранее и сверкавших девственной чистотой своих высушенных веками костяков. На башке у него была одета корона, на левой мосалыге был наколенник и еще он был перепоясан ярко-синим с золотой вышивкой ремнем.

-Куда собрался такой красивый?- спросил я у него удивленно- Сегодня в клубе будут танцы?

Наверное это не самый умный вопрос, но я действительно здорово удивился- откуда он вылез-то? Но дальше было еще страньше- скелет добил меня окончательно. Он остановился, задрал череп вверх и уставился на меня глазницами, в которых

ярились две темно-синие шаровые молнии.

-Цветок. Ты сорвал мой цветок- проскрежетал он каким-то механическим голосом.

-И чего?- спросил у него я, окончательно впавший в прострацию. А вы как думали? Вылез неизвестно откуда скелет и говорит. Как он вообще может говорить- у него ж языка нету?

-Отдай цветок, спустись сюда, ко мне, встань на колени и готовься принять мой суд- проскрежетал скелет.

- И чего ты мне присудишь? Если к примеру отдать младшую дочь- так это я не могу. Нету у меня младшей дочери. И старшей нету- одинокий я.- сообщил я скелету

-Суд будет справедливый и скорый. У меня, лендлорда этих земель нет времени долго судить каждого вора- сообщил мне скелет.

Слава Богу. Все вставало на свои места. Я сорвал завязь кребона и запустил механизм квеста. Мне ж травница говорила, что неупокоенные за этим цветком гоняются. Это чучело в короне- покойный лендлорд, который тут обитает и как и было сказано, творит суд и расправу на своих законных землях. Тьфу, я чуть и вправду не перепугался.

-Мне не нужны твои дочери. Приди сюда и прими наказание за воровство в моем замке- продолжал нудить лендлорд.

-А чего только я? Еще виновен дождь, размывающий основание твоего замка, птицы, на него гадящие, жуки по нему ползающие...

-Ты спустишься или нет?- в голосе скелета звучало раздражение.

-Нет.

-По какому праву ты не повинуешься моей воле- скелет явно начал выходить из себя- Я властелин окрестных земель и все живые и неживые существа обязаны мне подчиняться!

-А я-нет. Я человек доброй воли. Я никому кроме себя не подчиняюсь.

Скелет внизу пробежался по площадке и снова уставился наверх, на меня.

-Ну и чего ты будешь делать?- я дружелюбно посмотрел на скелета- Ну, если я не иду к тебе-лезь ты ко мне. Тут чудо как хорошо! Солнышко, ветерок...

-Спускайся добром- проскрипел скелет- Хуже будет.

-Хуже чем кому? Или даже- хуже чем когда?

-Спускайся.- И скелет топнул ногой, отчего наколенник сполз на голень. Он его поправил движением, которым женщины подтягивают чулки, чем окончательно меня добил. Я расхохотался.

Скелет решил не останавливаться на достигнутом результате и доконал меня окончательно, выдав-

-Не вижу ничего смешного!

Я завывал от смеха, держась двумя руками за камень, чтобы не свалиться. Скелет глазел на меня, не понимая почему над ним смеются, а не боятся. Он почесал затылок, от чего корона сползла на лоб. Я начал опасаться за свое здоровье-у меня начиналась истерика.

-Все, хорош, не делай ничего- натужно сказал ему я давя смех- или я прям тут на камне от смеха умру!

-Ты спустишься?- доверчиво и с надеждой спросил скелет.

-Спущусь, спущусь- сказал я.-Только постой пару минут спокойно, не делай ничего, очень тебя прошу. По братски прошу!

-Не приказывай мне, простолюдин!- тряхнул головой скелет, отчего корона у него снова сползла на лоб, а я снова зашелся в приступе смеха.

-Да что за люди пошли!- возмутился скелет.- Им лендлорд приказывает, а они только смеются. Вот только спустись!

-Да спускаюсь уже- сообщил я скелету, вытер слезы, выступившие на глазах от смеха и полез вниз.

Спускаться было куда проще чем подниматься и я достиг земли довольно быстро. Я отряхнулся, посмотрел на скелета, стоящего шагах в десяти от меня и сказал:

-Ну, чего хотел-то? Вот он я.

-Приблизься ко мне и встань на колени- торжественно повелел скелет и показал кончиком своего немного ржавого меча точку на земле, на которой я по видимому должен был преклонить колени. И скорее всего потерять голову.

-Не-не-не- замахал я руками- Не буду. И лень, да и испачкаюсь. Не буду, в общем.

-Как не будешь?- скелет опустил руки- По какому праву?

-Да ни по какому- сообщил ему я- Не хочу просто.

Скелет затоптался на месте. Данная ситуация явно не была в него заложена создателями. Я конечно сильно сомневаюсь, что хоть кто-то из нашего брата игрока преклонял колени, но вот то, что все бросались на него размахивая оружием- не сомневаюсь. Под это этот бедолага и был заточен. А вот под разговоры-вряд ли.

-Как ты сам-то?- решил я добить костлявого- Как дела? Суставы как, не скрипят, к дождю не ноют?

Скелет перестал топтаться и снова взглянул на меня

-Может преклонишь колени,а?- неуверенно сказал он- Порядок же должен быть...

-Ну какой это порядок- сообщил ему я- Я вообще гражданин

другого государства. Твоему лендлордству неподсуден. Так что твои претензии необоснованны абсолютно.

-Но цветок-то сорвал?- сутяжно проскрипел скелет- А он на моей территории растет!

-А где про это написано?

-А не надо писать, и так все про это знают!-скелет подбоченился

-Ну да, все в Файролле знают, что повелитель кучки камней и одного цветка- это скелет!

-Лендлорд Драух!- сварливо уточнил скелет

Вами открыто деяние 'Имена зла' первого уровня.

Для его получения вам необходимо узнать имена еще девяти представителей Зла, сообщенные ими самими вам добровольно.

Награды:

Пассивная характеристика 'Искатель' первого уровня- 0,5% к возможности открыть тайные знания, увидев суть предметов.

Титул 'Срывающий маски'

Подробные комментарии можно посмотреть в окне характеристик в разделе 'Деяния'

-Ну хорошо, лендлорд Драух!- сказал я, крайне довольный. На ровном месте деяние срубить- это всегда приятно. Как сто рублей найти- вроде немного, а до конца дня-праздник на душе!

А вообще прикольная картина выходит- подумалось мне. Стоят среди развалин человек со скелетом, ругаются о чем-то. Так со стороны посмотришь- и поневоле засомневаешься,- а не пора ли с водочкой завязывать...? И вообще...

-Ну все!- скелет принял боевую стойку- В последний раз спрашиваю-не хочешь добром принять мой строгий, но справедливый суд?

-Не хочу- сказал я, надевая на руку щит и доставая меч- Сомневаюсь в его компетентности и беспристрастности. Зато в приговоре не сомневаюсь.

-И правильно- скрежетнул скелет и обрушил на меня сверху удар мечом, который я принял на свой меч. Одновременно он попытался ударить кинжалом под щит, но и тут не преуспел.

Я отбил меч и отступил на несколько шагов назад. Покойный лендлорд выставил меч и кинжал перед собой и семенящими шажками стал приближаться.

-Экий вы товарищ лендлорд мелочный да мстительный- сообщил я скелету, не сводя с него глаз.

-Так за вами, живыми, постоянный пригляд нужен. Только отвернёшься-все растащите- цветы, камни, все что гвоздями не приколочено.

-Ой да ладно. Зачем тебе это все? Ты ж мертвый!

-И что теперь? Все равно мое! Иэээх!

И скелет снова меня атаковал. Но в это раз не так удачно, отбив удар я дотянулся кончиком меча до его правого бока? Или костяка? Ну, в общем, пробил я ему справа, да еще и выкрикнул 'Вскользь'. Удар прошел, умение правда его если и усилило, то я этого не понял, на глазок жизнь скелета упала незначительно.

Мы обменялись ещё несколькими ударами, я лендлорда не задел, он зацепил меня слегка кинжалом. Потом, после еще одной серии атак, я пробил его защиту с 'Кровотоком'. Странное дело- какой у костяка кровоток. У него и крови-то нет... Одно слово-нежить. Бой затягивался.

-Все, смертный, ты мне надоел! Время твоей смерти!- и скелет снова сделал попытку пробить мою защиту все тем же финтом. Я снова принял меч на меч а кинжал на щит, но на этот раз рванул его, щит, вниз. Трюк прошел, кинжал вылетел из руки скелета. Я тут же снизу вверх толкнул его щитом и стал наносить удар за ударом, уводя от места падения кинжала. Скелет пытался парировать удары, но несколько все равно прошло в урон. В какой-то момент он раскрылся и я тут же:

- Меч возмездия!- пробил ему в грудную клетку.

Уровень жизни скелета упал ниже низкого-красного даже не было видно. Я решил ковать железо пока горячо и поднял меч, чтобы его добить.

-Погоди, смертный- прошамкал скелет- может договоримся?

-О чем?

-Ну, я мог бы рассказать тебе, где я спрятал свои сокровища. Или поделиться тайной!

-Какой тайной?- заинтересовался я, не опуская меч

-Я ведь не сам стал таким. Таким, неупокоенным, меня сделала могучая ведьма по имени...

Челюсть скелета отскочила от черепа, костяк рассыпался. Вот ведь зараза! 'Кровоток' сработал! Похоже у костистого был квест, и надо думать непростой. Тьфу!!!

Я обшарил бренные останки лендлорда. Пара золотых, какие-то косточки, ржавый меч, даже не синий, и... А это что?

Корона умершего лендлорда.

Квестовый предмет

Украсть, потерять, сломать - невозможно.

Продать, передать, подарить- возможно

При смерти владельца не пропадает из сумки.

О как. Так он еще и квестовый был. Какой интересный был дважды покойничек. Жаль ничего приличного не выпало. Где

наколенник? Где ремень? Ладно, хоть корону приберегу-может кто на него квест даст, может просто еще этот квест мне не попадался?

Я вызвал карту и посмотрел-далеко ли до логова разбойников. Оказалось совсем недалеко-меньше десяти минут неторопливого хода, по моим прикидкам. Я бодрым шагом двинулся в том направлении.

Шел я спокойно, ничего не боялся и поэтому даже услышав голоса впереди, особо не стал напрягаться и тем более прятаться-я ж крут.

-Опачки, братва, а это хто тута такой?- услышал я голос и увидел мордатого разбойника вышедшего из-за кустов справа от меня.

-А это поди работничек Королевской стражи- сказал второй разбойник, вылезая из кустов слева от меня

-Да брось, Громио!- сказал полуэльф с луком на плече, слезая с дерева прямо перед мной- Какая Королевская стража. Он пер по лесу как хрякорыл, с грохотом и треском. Просто дурачок попавший не туда, куда следует. На свою голову. И смерть.

Вот тебе и наука! Надо меньше было думать о том, как ты крут. А теперь только один вариант есть. Надеюсь выгорит.

Разбойники с свиноколами в руках стали обходить меня с двух сторон. Полуэльф стал снимать с плеча лук.

-У тебя полминуты край- сказал я сам себе и побежал обратно, туда, откуда пришел.

До того, как восьмая стрела прикончила меня, пробежать я успел не так уж и много, метров пятьсот максимум. Чертов полуэльф лупил быстро и точно.

Мир закрутился и я оказался на площади Меттана. Как водится- в подштанниках.

Около надгробия сидел какой-то человек, курил трубку, плевал перед собой.

-Агры?- философски спросил он меня, окинув взглядом

-Мобы- лаконично ответил ему я.

-Бывает- сообщил мне бездушный курильщик и стал курить и плевать дальше.

Я очень быстро помчался в гостиницу. Времени у меня даже не то, что не было. Это как-то по другому называется.

Девушка за стойкой слегка напуганно посмотрела на меня, когда я влетел в гостиницу. А вы как думали. Вбегает человек в подштанниках, чего-то орет...

-Ключ мне!- скомандовал я

-Вот, от вашего девятого номера!- пролепетала кареглазая красотка... Как ее? Жаклин!

-Спасибо!- и я побежал по лестнице.

В номере я выгреб из сундука один из комплектов снаряги, что мне когда-то подогнал Толстый Вилли, взял им же подаренную палицу и с громыханьями сбежал по лестнице.

-Вы уже уходите?-совсем уже испуганно пискнула Жаклин

-Дела, дела, маленькая моя- крикнул я на бегу.

Я вылетел за ворота города и устремился уже привычным маршрутом, но с непривычной для себя скоростью. Я бежал, не обращая внимания на ветки стегавшие по лицу, - а что, есть выбор? Главное, чтобы туда не занесло какого-нибудь приключенца, или плакали мои вещички горючими слезами. Не все конечно, кольцо при мне, но все остальное...

Если бы я попробовал преодолеть такое расстояние в реальной жизни я бы давно сдох. Тут-ничего, добежал. Недалеко от памятного места я остановился и тихонечко, прячась за стволами деревьев, начал перемещаться туда, где по идее должны были лежать мои вещи.

Когда, незадолго до смерти, я увидел полуэльфа, я сразу понял- мне каюк. И если меня пришибут прямо здесь, то вещам моим скорее всего тоже- я до них не доберусь, неписи их тоже не возьмут, но вот раньше или позже появится какой-то игрок, который перебьет эту компанию и заберет их. И принял решение отбежать как можно дальше, понимая, что вся эта ватага вернется на свои старые места и тогда у меня будет шанс. Далеко не убежал, но все же...

Вещи мои лежали в траве. Забавно выглядят кстати- я ж еще не разу не видел посмертные останки игрока. Эдакий прозрачный кокон, в котором как в чемодане лежат вещички. Я лег в траву и пополз, стараясь не производить шума и ожидая что вот прям сейчас в меня воткнется стрела.

Но на этот раз обошлось. Я дополз до вещей, ткнул в кокон пальцем и вещи упали в траву, слава Богу беззвучно. Я быстренько и тихо покидал их в сумку и пополз обратно. Отполз метров на пятьсот, после чего так же тихо, в полусогнутом состоянии добежал до развалин Айнвилля, переоделся, присел там у камушка и стал думать о том,что мне делать дальше. Квест мне упускать не хотелось ни под каким предлогом- не выполни я его, не получу кортик. Судя по тому, что квест явно сложный, кортик должен быть неплохой, как минимум неординарный. Но и вот так дохнуть раз за разом мне не хотелось.

Я открыл карту, приблизил к себе участок окрашенный красным цветом и вгляделся в него. С одной из сторон к нему примыкало болото.

-Болото-это хорошо- произнес я вслух.- Это очень хорошо.

Нет, болото это конечно мокро, грязно и вонюче- но хорошо.

Надо думать, хитроумные разбойники выставили посты на всех дорогах. Но не факт что они выставили их со стороны болота. Может с этой стороны и зайти? Нет, в болото мне конечно не хотелось. Но тут охота пуще неволи. Только сначала надо закончить с травницей. Чего там мне осталось найти? Сейчас соберем.

Через полчаса я стучался в дом Мэрион.

-А, странник- с странной улыбкой поприветствовала она меня- Ну, нашел травы?

-А то!- ответил я- Все, как просила.

В глазах травницы мелькнуло удивление.

-И кребон черноплодный?

-Ну да. Не скажу что это было просто, там был кое-кто кто был против ее сбора, но я с ним пообщался и он согласился отдать травку.

-Ты дрался с лендлордом?- недоверчиво спросила Мэрион.

-И убил его- кивнул я.

-Однако. Ну, дай мне травы- протянула руку Мэрион.

Вам выполнили задание 'Разнотравье для Мэрион'

Условие-собрать травы для травницы Мэрион.

Вы получили награды:

500 опыта;

Репутация с травницей Мэрион- 10%.

-Но это слишком малая награда для того, кто убил лендлорда- сказала травница- Я бы хотела дать тебе одно из своих самых сильных зелий, но ты должен сам выбрать-какое из них ты хочешь получить. Пройдем в дом.

Ага, опять выбор. Ну-с, будем поглядеть.

Подойдя к серванту, стоящему в углу Мэрион достала из него перевязь на пять мензурок, которые уже были вставлены в гнезда и одинокий флакон с жидкостью ярко-алого цвета.

-Смотри воин. Здесь- она тряхнула перевязью- пять зелий силы. Выпив одно из них ты получишь еще четверть от своей обычной силы сроком на час.

-И перевязь?- уточнил я.

Мэрион кивнула и продолжила-

- Вот здесь зелье и это тоже зелье силы. Но оно увеличит твою силу не на час, а навсегда. Но вот насколько оно ее увеличит- прости не знаю. Это кот в мешке. Может в два раза, а может и на песчинку. Выбирай-что тебе по душе. Сам выбирай.

Я не задумываясь сказал-

-Конечно то, что навсегда.

Мэрион подняла брови и спросила-

-Если не секрет- почему?

-Да какой секрет. Пять зелий, какие-бы они не были кончатся быстро. А это будет навсегда. И даже если прибавится хоть единичка- она будет моя. А там силы много-да вся она заемная.

-Это правильный выбор, воин. Я думаю так же. Держи.

И травница протянула мне флакончик. И я не задумываясь его выпил.

Вы выпили редкое зелье 'Медвежья сила'. Ваша характеристика 'Сила' увеличена на 8 единиц.

-Ну, доволен? - улыбнулась мне Мэрион.

-Спасибо тебе- поклонился я- Не зелье, а мечта. Ты еще про капитана обещала рассказать.

-Все, кто уходит в лес без памяти, раньше или позже доходят до болота и попадают к вилисам. Ищи там своих друзей.

-Вилисам?

-Это овеществленные души несчастных девушек, умерших от любви. Они не агрессивны, но бойся их разозлить.

-Я и без того их боюсь. Это в каком болоте, которое там?

И я махнул рукой в направлении нужного мне болота.

-Ну да- кивнула головой Мэрион.

-Понятно. Ну, я пошел. Спасибо тебе, травница.

-И тебе спасибо, хм, странник. Постой-ка!

-Чего?- обернулся я

-А от лендлорда ничего не осталось? Может какой предмет власти?

-Корона осталась. А чего?

-Да нет, ничего. Береги себя.

И Мэрион, явно о чем-то задумавшись скрылась в доме.

-Интересно- покачал головой я, сверился с картой и пошел по направлению к болоту.

Глава двадцать вторая

Вилисы

Ну что сказать про болото? Болото и есть болото. Цвирикала какая-то мелкая насекомая сволочь, булькал и пованивал болотный газ, время от времени по сторонам прочерчивали след по илистой воде змеи. Мерзкое место.

Я поминутно вызывал карту и сверялся с ней. Очень мне не хотелось прозевать выход к тому месту, где предположительно был лагерь разбойников. Помимо этого я вертел головой во все стороны, пытаясь увидеть, где тут эти вилисы, к которым из-за своего сладострастия загремел отважный капитан Гуль и его матросы. Интересно, как они, эти вилисы хоть выглядят-то...

И уже через пару секунд я получил ответ на свой вопрос. Прямо из под ног у меня взвилась вверх стройная девичья

фигурка в развивающихся одеждах, с белокурыми локонами и с крыльями за спиной.

-Уй, ееее!- я не удержался и рухнул спиной в воду.

Тут же раздался звонкий смех. Хохотала летающая красотка, парящая над мной.

-Ты такой смешнооой!- протянула звонким голоском она, подхихикивая и взмахивая крылышками.

-Я мокрый и грязный- буркнул я- И все по твоей милости. Нет, ну нафига было прямо из под ног взлетать?

-Ну это шутка такая!- скорчила забавную мордашку летунья- А ты куда идешь?

-Я друзей своих ищу- сказал я- Отважного капитана и трех матросов. Не видала часом?

-Капитана и матросов? Хммм... Ну, а если и видала?

-Скажи где, коли не в тягость.

-А какой мне в этом интерес?

-Ну а что ты хотела бы?

-Ну, я не знаю- вилиса задумчиво начала накручивать локон на указательный палец- Ну, может быть ты женишься на мне?

-Ну это вряд ли.

-Почему? Я некрасива? - в глазах вилисы начали происходить изменения. В них , прежде имеющих голубой цвет, начали появляться багровые всполохи.

-Нет, что ты!- испуганно, а потому искренне, поспешно сказал я.- Ты дивно красива. Но вот со мной не все так.

-А что не так?- багрянец из глаз летуньи пропал, а тон стал участливым- Ты болен?

-Болен. Заколдовали меня. Но не всего. Только там.

-Где там?

-Ну там-и я глазами показал на причинное место.

-Совсем-совсем?- у вилисы глаза наполнились слезами и начали подрагивать пухлые губки.

'Ээээ, девка. Да ты совсем дура' -подумал я. 'Ну, щас я тебе выдам историю в стиле Джульеты Бенцони. Обрыдаешься.'

-То есть абсолютно. Девушку я любил. И она меня любила. Но видишь как бывает-возжелал ее один сильномогучий колдун. И чтобы от меня избавиться заклятие на меня наложил, чтобы я стало быть не мог... - и я печально помахал головой, как бы говоря 'Эх, бедный я несчастный...'

-Бееедненький- вилиса спустилась с небес и взяла меня за руку.- Это как же тебя так...А девушка что?

-Ну а девушка что. Не нужен ты мне такой, нерепродуктивный говорит.

-Какой?

-Ну, не способный к размножению стало быть...

-Поняла. Вот стерва!

-Что ты. И вся надежда у меня теперь только на капитана Гуля

-На кого?

-На того моряка, который у вас в гостях. Он меня отвезет в большой город, к магу и тот вроде как может мне помочь.

-И ты вернешься к той девушке?

Я уставился на нее, усиленно стараясь выглядеть недоуменным.

-К ней? После того что она сказала и самое главное после того как я увидел тебя? Нет конечно. Только к тебе! Кстати- тебя как зовут?

-Эльмилора. А то что ты сказал- правда?- вилиса отпустила мою руку и прижала свои руки к груди- Честно?

-Эльмилора. Ну посмотри в мои глаза. Неужели они могут врать?

-Так пошли скорее на наш остров. Я попрошу Верховную отпустить твоих моряков и вы поплывете куда надо.

Ведомый порхающей над мной вилисой я минут через двадцать добрался до довольно большого острова, заросшего зелеными деревьями с большими кронами. Уж не знаю как они назывались. На берегом острова стоял жуткий гвалт, поскольку над ним порхало десятка два девиц и безудержно тарахтели, совершенно не слушая друг друга.

-Где капитан-то?- спросил я Эльмилору

-Сначала надо пойти к Верховной- сказала она мне на редкость серьезно.- Без ее разрешения на этом острове не происходит ничего. Пошли.

Она взяла меня за руку и повела в глубину острова. По мере того как мы шли лес становился гуще, а трескотня воздушных болтушек все тише. Наконец мы вышли а большую и круглую поляну, в середине которой было возвышение, и на этом возвышении стоял пустой трон.

-Прошу немедленной аудиенции Верховной- звонко прокричала Эльмилора- по праву невесты!

Мне как-то не понравилось все это. Что за 'право невесты'? И не свалял ли я дурака?

Мои мысли прервал треск крыльев. На возвышение с небес спускалась потрясающе красивая, хотя уже и не юная вилиса, с размахом крыльев больше чем у других, в золотом плаще и в небольшом золотом ободке на голове.

Эльмилора склонилась в поклоне. Я поразмыслив секунду

тоже- спина не переломится, а хорошее впечатление можно произвести только раз. А вдруг эта вилиса поумнее остальных?

-Подойдите ко мне- раздался мелодичный голос.

Я распрямился. Верховная вилиса,-а это несомненно была она- сидела на троне и смотрела на нас. Невесть откуда за троном появилось еще две девицы, тоже отличавшиеся от остальных виденных мной на этом острова. Ну хотя бы висящими на поясах саблями, явно магическими- по их клинкам пробегали голубые электрические искорки.

Эльмилора дернула меня за рукав и дернула подбородком с ямочкой-пошли мол.

-Ага- кивнул я ей.

Мы подошли к подножию холма.

-Кто ты, путник? Откуда идешь и что ищешь в моих землях?- чуть склонив голову спросила Верховная

-Я Хейген. Хейген из Тронье.

Откуда у меня выскочило это 'Тронье'? Ну надо было как-то обозначиться, но это-то откуда. Хрен с ним- Тронье так Тронье. Пусть будет. И звучит красиво.

-Я воин и путешественник.

-Это понятно. Но почему Эльмилора, моя подданная называет себя твоей невестой? Ты сделал ей предложение?- Верховная изобразила на лице полуулыбку, но в глазах у нее был лед.

Чертова кукла. Как она меня сейчас распластала. Как прозектор лягушку. Если я говорю 'нет'- Эльмилора меня похоже помножит на ноль. А если и не она- то красотки из-за трона наверняка за товарку вступятся. Если скажу 'да'... Не знаю, что будет, но подозреваю ничего хорошего. Сердце мне так вещует. Ну ладно- из двух зол женитьба меньшее. Да еще и поглядим у кого язык подвешен лучше. В конце концов я профи.

- О планах Эльмилоры на наше совместное будущее я узнал как и вы, только что, но при этом я и не имею ничего против. Другое дело, что в данный момент я не имею возможности заключить этот брак, в силу сложившихся обстоятельств. Но буду счастлив такой партии после завершения своих дел. И для удачного завершения дел мне понадобится ваша помощь.

-То есть ты не против жениться на вилисе Эльмилоре?- подалась вперед верховная.

-После окончания своих дел, своей миссии и решения своих проблем-ни в коем разе.

Верховная качнула головой, снова улыбнулась и сказала-

-Ну что ж, быть по сему. Эльмилора, Рандиана, готовьте все для помолвки. А мы пока с почтенным Хейгеном из Тронье

поговорим о том, какую помощь наш народ сможет ему оказать.

Моя, как выяснилось невеста (офигеть!) и одна из стражниц треща крыльями куда-то полетели.

-Сималина- обратилась Верховная ко второй стражнице- скажи им, чтобы готовили большой обряд.

-Хорошо, Великая Мать- кивнула стражница и стартовала с места в зенит.

-Ну, Хейген, скажу тебе так- крепкого ты свалял дурака- Верховная вольготно полулегла на трон, закинула ногу на ногу и начала покачивать туфелькой, выглядывающей из-под плаща- Ты конечно не знаешь, что вилиса вышедшая замуж за смертного по доброй его воле становится смертной?

-Нет- буркнул я

-Я так и думала. Ну, а то, что если смертный пообещает жениться на вилисе и не сдержит свое слово, он в качестве отступного получит одно из самых мощных в Файролле проклятий ты тоже не знаешь?

-Нет.

-И то, что даже если он сдержит слово и жениться, но уже в браке будет неверен вилисе, то он так же получит проклятие-тоже не знал?

-Нет.

-Экий ты балбес- Верховная явно наслаждалась ситуацией.

-А вам-то с этого брака какая выгода?- мне и впрямь это было интересно.

-Да никакой. Развлекаюсь я так. Ну и потом-я правительница и забочусь о своих подданных. Пусть им будет счастье!

-Понятно. И что мне теперь делать? Жениться что ли?

-Женись.

-Так у меня еще дела!

-Так и тебя никто не торопит. Доделаешь и женись. Вот пройдешь обряд помолвки- иди, делай свои дела. Кстати- что Элимилоре ты голову задурил с этой своей мужской слабостью- это понятно. Она у нас на голову некрепкая. Кстати и остальные не лучше. Чего тебе на самом-то деле надо?

-Капитана Гуля надо и матросов его в количестве трех штук.

-Есть такие у нас. Упорные, ни в какую жениться не хотят. Умней тебя, между прочим.

-Опытнее. Да и чем мне плохо-Эльмилора девка красивая, фигуристая. Куплю ей дом, будет куда мне возвращаться.

-Ну да, ну да- Верховная снова улыбнулась. И эта улыбка мне что-то совсем не понравилась.

- Так может отдадите мне морячков? Как подарок на помолвку?- улыбнулся я ей в ответ.

-Может и отдам.- продолжала улыбаться Верховная- А может и нет. А вот коли окажешь мне одну услугу...

Ну слава Богу. Наконец-то перешли в нормальную плоскость услуго-товарных отношений.

-Излагайте, уважаемая- я изобразил готовность слушать.

-Да все несложно. Или наоборот-все сложно. Тут неподалеку от болота разбойнички поселились. Вот надо пришибить их вожака и забрать у него одну вещь. Эта вещь- перстень, который они забрали у убитой ими вилисы Хоралы- нашей провидицы.

Опачки. Вот звезды и сошлись в одной точке.

-Да нет проблем. Но есть вопросы.

-Так ты берешься?

Вам предложено принять задание 'Перстень Хоралы'

Условие-убить вожака разбойников и забрать у него перстень Хоралы.

Награды:

900 опыта;

Капитан Гуль и три его матроса будут отпущены с острова вилис;

10% к симпатии со стороны Верховной вилисы

Предупреждение- это задание одному будет выполнить крайне затруднительно. Для его выполнения возьмите с собой 4-5 друзей.

Принять?

-Берусь. Но с условием что будет определенная поддержка с вашей стороны.

-Ну, смотря что тебе надо. Воевать своих девочек я не отправлю.

-Да воевать-то я сам буду-дело знакомое и привычное. Мне бы осмотреть место, где их логово. На предмет стратегического планирования.

-Да нет ничего проще. После помолвки, когда захочешь, Эльмилора проведет тебя короткой тропой и все покажет.

-А стража? Стражи у них там нет?

-Пфе- губы Верховной скривились- Делов-то- отвести глаза.

На поляну хлопая крыльями влетели стражницы- Сималина и Рандиана

-Верховная. Все готово для обряда! Все ждут!

-Ну, Хейген из Тронье пошли. Тебя ждет обряд.

Ну обряд-так обряд. Надо пройти-пройдем. Верховная встала с трона и не полетела, а пошла рядом со мной.

-А чего делать надо будет?- поинтересовался я у нее.

-Да ничего сложного. Я сама его проводить буду-что скажу-то

и делай. Что спрошу-отвечай.

-Как скажете. Наше дело телячье.

Пройдя через небольшую рощицы мы вышли на такую же небольшую площадь, судя по всему самый центр острова. Пока суд да дело, начало темнеть и видимо поэтому, а может просто для романтики, там горел костер и вокруг него стояло и порхало с сотню вилис. Рядом с костром стоял каменный столбик, украшенный рунной вязью.

Верховная показала мне рукой что я должен занять место слева от костра. С другой его стороны я увидел Эльмилору, внешне крайне взволнованную. Увидев, что я на нее смотрю она помахала мне рукой. Я само-собой помахал ей. Я же жжук-джжентельмен.

Верховная взмахнула крыльями и взмыла вверх метра на полтора

-Сестры. У нас сегодня счастливый день! Одна из наших сестер нашла своего мужчину, свою судьбу и свой шанс на новую жизнь. Каждая из нас об этом мечтает- получить новый шанс. Получить свой последний шанс. Эльмилоре это удалось и я хочу верить, что каждая из вас раньше или позже его получит- этот самый шанс на счастье и жизнь.

Над поляной стояла абсолютная тишина, что меня сильно удивило и немного даже напугала- сотня девушек, пусть даже и не совсем реальных, не издающих ни звука- эта штука конечно посильнее 'Фауста' Гете. Вы видели чтобы даже две молчали больше минуты? А тут сотня.

-Эльмилора Крах Тауг- подойди и возложи руки на алтарь вилис, дарованный нам навеки Светлой Богиней Месмертой, хранящий тепло ее сердца и помнящий ее кровь.

Эльмилора подошла к столбику и положила ладошки на его верхушку.

- Хейген из Тронье, проделай то же.

Я подошел к столбику и положил руки на него. Столбик потеплел и неожиданно из него вверх хлынул столб света.

Вилисы заволновались и зашушукались. У Эльмилоры, на которую я взглянул расширились глаза.

-Ты чего?-спросил я у нее- Разве не так должно быть?

-Не так- сказала она- Так и не было никогда!

Я посмотрел на Верховную и успел поймать на ее лице сложную гамму чувств- от недоумения до легкого испуга. Впрочем она быстро взяла себя в руки и сообщила окружающим что-

-Богиня освятила союз их сердец этим знамением. Сей свет означает, что жизнь их будет легкой и светлой!

Вилисы успокоились, наиболее чувствительные стерли слезы.

- Эльмилора Крах Тауг -продолжила Верховная- готова ли ты связать свою жизнь с этим человеком и быть верной и любящей супругой ему?

-Да, Верховная- звонко сказала Эльмилора

-Хейген из Тронье готов ли ты связать свою жизнь с этой вилисой и быть почтительным и преданным супругом ей?

-Да, Верховная, но единственное-после выполнения возложенного на меня задания, не выполнить которое для меня подобно смерти, чему порукой мое слово.

Я молил об одном-чтобы она не стала просить конкретизировать - какое именно задание я имею в виду. Нет, 'Дети Богини' гарантировали мне бесконечную холостую жизнь, но я не хотел бы его светить. Пусть даже и перед неписями.

-Долг для мужчины священен и данное им слово должно быть сдержано- склонила голову Верховная- Но ваш союз освящен Богиней и потому я своей властью называю вас Помолвленными. С этого момента ты становишься одним из немногих, ты становишься женихом вилисы.

Вы стали женихом вилисы.

Вы получаете:

Дружбу с вилисами на всей территории Файролла;

Титул 'Жених';

Вы всегда сможете рассчитывать на поддержку вилис на всей территории Файролла;

Проходимость по любым болотам увеличилась на 50%;

Внимание! В случае если вы не выполните условия ритуала Помолвки, произойдет следующее:

На вас будет наложено проклятие 'Кара Богини';

Любые болота станут для вас труднопроходимы, а шансы умереть на них возрастут на 75%;

Ваша привлекательность для НПС женского пола упадет на 50%;

Вы получите титул 'Обманщик'

Вот как-то так. Болота теперь дом родной. Ну, что дальше?

-Я оглашаю условия Помолвки- возвестила Верховная и костер плюнул вверх сноп искр.

- Эльмилора Крах Тауг, ты обязана ждать своего жениха, Хейгена из Тронье терпеливо и достойно. В случае, если твое поведение будет сочтено порочащим тебя Помолвка будет сочтена разорванной. Согласна ли ты?

-Да Верховная!- Эльмилора сжала кулачки и поднесла их к груди.

-Хейген из Тронье. Сколько времени тебе понадобится на выполнение данного тобой обещания?

-Да я не знаю, Верховная. Может полгода, может год. Кто ж его знает.

-Я повелеваю так- через полгода ты придешь сюда и мы продолжим этот разговор. Но бойся обмануть нас- священный алтарь распознает ложь. И месть вилис будет страшна.

-Понятно Верховная.

-Обряд завершен!- Верховная вскинула руки вверх, из костра саданул очередной сноп искр. И из алтаря бахнул сноп света, что все-таки видимо бывало не каждый раз, судя по опять напрягшемуся лицу Верховной.

Она спустилась на грешную землю и сказала нормальным голосом:

-Ну все, девочки, вы веселитесь, а мы с Хейгеном пойдем побеседуем.

Эльмилора надула было губы, но ее подхватили под локотки подруги и увели в сторону костра.

-Пошли, воин- сказала мне Верховная- Объяснишь, что у тебя за дела с Месмертой.

Мы отошли в сторону и я спросил у нее-

-Вы точно хотите это знать? Многие знания-многие печали.

-Мои печали-не твоя печаль- холодно посмотрела на меня Верховная.- Эти дурочки подумали что так и надо, и неважно что до этого алтарь никогда не плевался светом. А вот мне хотелось бы понять, какое отношение ты имеешь к Месмерте, бездну времени назад ушедшей из тварного мира?

-Ну какое.- стал строить я защитную версию- Недавно я помог одной забавной зеленой чуде, она поручила мне помочь ее сестрам. Они как-то связаны с вашей богиней. Вот это и есть мое маленькое, но очень ответственное поручение, понимаешь!

-Вот что означают недавние изменения в магической составляющей Файролла- сказала Верховная, уставившись на меня своими зелеными глазищами- Стало быть ты помог одной из Хранительниц. Интересные времена будут ждать нас, если ты достигнешь успеха.

-А чего будет?- тут же спросил я

-Интересно будет- отрезала Верховная давая понять, что объяснять мне ничего не намерена.- Доживешь-увидишь. Если доживешь, конечно. И если раньше чем за полгода свои дела закончишь-мигом сюда. Смотри у меня!

И ушла в темноту. Я тоже решил не мудрить, сел под дерево и вышел из игры.

Посетив душ и навестив холодильник я позвонил Эльке

-Эль, привет!

-Привет, я тебе перезвоню- и она повесила трубку.

-Да как скажешь дорогая.

И я сел писать последнюю статью. Текст по хорошей традиции уже сформировался в голове и оставалось его лишь овеществить. Я потратил на это два часа и когда я поставил финальную точку зазвонил телефон.

-Так, Киф. Слушай внимательно. Вылет не через четыре дня, а через три. А если сегодняшний не считать-то,-а его можно уже не считать- то через два.

-То есть проще говоря послезавтра. А то ты меня совсем запутала-считать, не считать.

-Ну да, послезавтра вечером. Летим на девять дней десять ночей. У тебя все есть?

-Эль что ты вкладываешь в слово 'Все'? Ум, честь, совесть, носки, сардельки, банка шпрот, модем? Что 'Все'?

-В том числе и носки. Плавки, крема, молочко для тела?

-Эль, чего для тела? Ты совсем? Плавки, шлепки, шорты и бандана. И я готов.

-А я-нет! Так что завтра в десять едем на шоппинг. Я сейчас еду к тебе и поедем от тебя. А то я тебя знаю. Все, роджер.

Н-да. За три часа меня поймала вторая женщина. Тенденция однако...

Глава двадцать третья

Всесторонняя подготовка

Хождение по магазинам с женщиной... Это отдельная сказка, через которую проходит любая половозрелая и традиционно ориентированная особь мужского пола. Сначала, в школьно-студенческий период это все носит безобидный характер-

-Ну вы с девчонками хавчик какой купите, а мы с пацанами за бухлом!

Позже, в добрачно-брачный период это уже спланированная женщиной беспощадная акция по выносу мозга.

-Ну, мне идет?

-Ты даже не понимаешь что этот цвет не идет к моим глазам!

-У меня нет сумочки под эти туфли!

-Я не могу ходить девять дней в одном и том же!

-Это не те плойки! Что ты стоишь! Иди ищи!

-Ты же видишь-тут жожоба! Жо-жо-ба! Ты не понимаешь?

Нет! Не понимаю! Что такое жожоба? Да мне от одного слова хреново становится. Я не знаю что такое плойки, и почему они не те. Дайте пистолет, а лучше безоткатное орудие, я бухну из него себе в голову.

Зачем тебе ржаные хлебцы? Что, в Испании нет ржаных хлебцев? Таких нет? Да ты один хрен будешь на ужине десерты тоннами жрать, а днем в кофейнях пирожные трескать! Не будешь? Ага, сразу верю.

Слушай, у тебя две сиськи и одна задница, нафига тебе шесть бикини или как эти две тряпочки или даже веревочки называются? Почему веревочки? Потому что если прикрыться тонким шпагатом, будет ровно тот же результат! Что? Что надо они прикрывают? Дорогая, у тебя это что надо из под них вылезает по полной. И кстати стоят они как целая бухта канатов. Да покупай что хочешь! Себе? Все себе купил. Две пары плавок, шлепки и бандану- как обещал. И два блока сигарет. А мне больше ничего не надо- шорты у меня дома есть. Да, я животное.

И такая дребедень-целый день. Это бесконечный забег на немыслимую дистанцию. И даже без перерыва на обед- потому что фастфуд - это вредная еда. В ней канцерогены и биодобавки. Да. Да, в них все это есть, но я имею право на обеденный перерыв. В конце концов даже в тюрьме есть обед. И ужин. На нем дают макароны...

В результате уже вечером я доставил Эльку домой и сообщил ей, что в принципе я отдал остаток дани ее народу за все те годы, что мы были не под их игом, получил финальные ЦУ-

-Вылет в 23-30, в аэропорту надо быть за час, а лучше полтора, поэтому я заеду за тобой в пол-десятого. Такси вызову сама, ты или забудешь или на какой-нибудь колымаге поедем. В пол-десятого- ты меня слушаешь вообще? В пол-десятого ты должен быть собран и стоять с вещами в прихожей. Понял? Кивни. Повтори!

-В пол-десятого на пороге. Я пойду, а?

-Свободен!

Блин. А вот если она меня на себе женит? Не, лучше тогда та, с крылами. Она хоть дура...

Дома я мутным взглядом окинул капсулу, подумал что только военных действий мне сегодня только и не хватает для полного счастья, посмотрел на компьютер, покивал головой в такт своим мыслям- да, точно, последнюю статью Мамонту еще с утра отправил- и пошел спать. Не исключено что это последняя спокойная ночь в ближайшие десять дней- что придет в голову творить в Испании по ночам любезной моему сердцу степнячке я не знал. Это может быть ночной клуб, поиски местных стритрейсеров, выезд куда-нибудь в Пиринеи с целью встречи рассвета в горах с последующим сплавлением по горным рекам-вариантов дофига, вот только боюсь, что спокойный сон в них не входит. Так что надо хоть выспаться напоследок.

Продрых я знатно, может и дольше бы проспал, но желудок громким урчанием меня разбудил в районе одиннадцати утра. После плотного завтрака, закурив я стал думать. Что еще надо сделать до отъезда. Выходило что осталось два важных дела:

-Позвонить моим старикам и сообщить что я на десять дней валю из страны;

-Перебить банду разбойников, дабы забрать у них перстень Хоралы.

Впрочем одноногий начальник порта, думаю тоже даст квест на их устранение. К гадалке не ходи. Но начнем с реального, а там может дойдет и до виртуального. А может и нет. Посмотрим.

Родители обрадовались, что я куда-то еду. Хотя, по моему они обрадовались даже не тому, что я куда-то еду, а тому что не один еду. Старикам нужны внуки и они об этом не раз говорили. Вот и тешат себя надеждой, что я в густой южно-морской ночи заделаю им ляльку. Не приведи Господь. Ну да, стремно. Я Эльку одну-то боюсь, а не дай Бог девочка будет- мне ж тогда только в петлю. Бррр...

Я было собрался убрать телефон в карман спортивок, как он зазвонил. На экране высветилось 'Мамонт'.

-Да, Семен Ильич.

-Так, Никифоров. Статью получил, хорошая работа. Весь цикл-хорошая работа. Резонанс большой, заказчики довольны.

-Заказчики?

-Не придирайся к словам и не включай дурака-все ты понял. Они кстати тебе вроде как даже премиальные какие-то хотят выписать.

-Это хорошо.

-Да уж, конечно, не плохо. Так завтра давай, подъезжай...

-Завтра не могу.

-Чего так?- голос мамонта приобрел ласковые нотки, которые не могли меня обмануть.

-Так в отпуске я. Сами ж подписали.

-Я? Не помню такого.

-А вы в кадрах проверьте. Все как полагается- заявление там есть и все такое.

-Ладно, ладно. Но чтобы был все время на связи- там есть тема и крайне важная. На предмет твоих статей. И-смотри у меня. Буду звонить.

И повесил трубку. Ни тебе 'здрасьте', ни тебе 'до свиданьица'. Образец для подражания, честное слово .

Но за подсказку-спасибо- думал я, выковыривая симку из телефона и убирая ее на книжную полку. Все. Нету меня ни для

кого. А Элька если чего и из могилы выкопает.

Я собрал сумку, поел и посмотрел на часы. Было четыре дня, а делать было нечего. И вообще хуже нет-ждать и догонять. А потому надо разнообразить оставшееся время. И я направился к капсуле.

На острове ничего не поменялось. Над деревьями туда-сюда шныряли летучие красотки, светило солнце и шелестела листва.

-Ты пришел!- на меня сверху свалилось что-то белокурое и голубоглазое. Ну конечно, моя суженая. В белую накидку ряженая.

-Ну конечно- сказал я проникновенно- Как же я без тебя. Ты же моя судьба.

Эльмилора захлопала глазами и похоже наладилась плакать.

'Блин, может и правда все блондинки-дуры?' - задумался я. Раньше как-то не замечал, а вот тут...

-Слушай, дорогая- начал я.

Эльмилора вытаращила глаза и подалась вперед, всем видом показывая, что она-одно большое ухо.

-Ваша Верховная сказала давеча, что ты меня отведешь к месту где разбойники страшные и ужасные проживают. Но так, чтобы нас не заметили.

-Конечно отведу. Там несложно. Они в небольшой долинке стоят лагерем, там долинка эта от болота горой отделена. Они и стражу не ставят, думают что гора того, непроходимая. А там тропинка есть, маааленькая, вглубь. Но она не совсем тропинка, а другое. Но мы по ней не ходим- мы же летаем и там неудобно крыльям. Красивые у меня крылья, да?

Из этого потока сознания я понял что, наших друзей можно застать со спины. Но вот что делать с дозорами? Еще бы ничего, если б там были просто мечники, но хренов полуэльф, зараза такая...

-Слушай, а как же вашу провидицу убили, тем более что вы летаете?

Эльмилора насупилась, глаза снова набухли слезами.

-Она поговорить к ним пошла. Ну просто. Мы же зла никому не делаем и нам никто зла не делает. А они ее убили. Просто так.

-Н-да. Ну ничего. И мы их убьем.

-Да, ты их всех убьешь! Ты самый-самый такой. Вот самый сильный ты!

И Эльмилора надула щеки и выставила руку вперед так, как если бы в ней был меч. Если она изобразила меня, по ходу у меня видать в игре по жизни не самый презентабельный вид.

-А то- тем не менее сказал ей я. - пошли покажешь и гору и тропинку.

-Пошли-кивнула головой моя невеста и взлетела.

Уж не знаю-короткой тропой она меня вела или нет, но дошли мы быстро и почти посуху. В месте, где закончилось болото натурально начиналась гора. Не сильно высокая, но все-таки.

-А где тропинка, дорогая?

-А вот- вилиса подлетела к густому кусту, уж не знаю как это растение здесь называется, но внешним видом и формой листьев смахивающее на нашу сирень. Или сирень дерево? Да какая разница.

-Ты туда лезь, вглубь.

Я полез и увидел ,что в горе есть небольшой лаз. Шагнув в него я понял, что это не лаз, скорее вход в небольшой тоннель с низким сводом. Я понял что значит 'вглубь' и почему неудобно крыльям. Я высунул голову из тоннеля и сказал-

-Эльмилора, ты меня здесь жди. На ту сторону не летай, понятно?

-Конечно- сказала летунья- Понятно. А ты не долго?

-Нет.

-А это не опасно?

-Нет.

-Может я все-таки с тобой, я так волноваться буду.

-Все будет нормально. Жди.

И я снова нырнул в тоннель.

-Осторожней, пожалуйста- успел услышать я.

'Волнуется'- стало приятно мне. Интересно, а чего тут не темно? Тоннель все-таки? Некоторый рассеянный свет все-таки имел место быть. Отгадка была проста- от входа до выхода было шагов двадцать и света от обоих проходов хватало для освещения.

Выход из тоннеля с той стороны скалы,-а это явно была скала, а не гора, как я подумал со слов своей невесты, тоже был надежно скрыт кустарником. Я, соблюдая всю возможную аккуратность, прополз по нему, искренне надеясь, что не напорюсь на змею и стараясь, чтобы листва не тряслась. Прополз я метра три и увидел поляну лежавшую метров на двадцать ниже моего местонахождения- я похоже был на выступе, нависавшим козырьком над глубокой пещерой. Почему пещерой? Я отчетливо слышал два голоса под мной, но никого не видел. И один из голосов был явно начальственный, другой был потише.

Я взглянул на поляну и увидел хрестоматийный лагерь разбойников, такой, каким его обычно описывали в авантюрных романах и показывали в кино. С пяток разбойников в экзотических одеждах валялись на травке или ходили туда-сюда

по поляне. Еще двое над костром жарили на вертеле кабана- один крутил хрюшку, второй тыкал в нее ножом.

Вами выполнено задание 'Тише травы'

Для получения награды вернуться к начальнику порта и рассказать о результатах разведки.

Вы получите:

400 опыта;

Дополнительная награда- кортик из коллекции Нильса Хольгеррсона.

-И еще посты в лесу- сказал я себе. Семь да минимум трое в лесу да двое в пещере. Беда, однако. Тут не то что в одиночку- не со всякой группой пройдешь. Ладно, пойду в Меттан, там будем поглядеть.

Я, стараясь все так же не шуметь, дополз до туннеля, вышел на той стороне и увидел Эльмилору, сидящую на камушке с обнятыми руками коленками.

-Ждешь?- улыбнулся ей я

-Ага!- кивнула она.

-Пошли, выведешь меня с болота.

Всю дорогу она трещала о какой-то ерунде. Я ее особо не слушал, размышляя как-же мне быть. Вариантов на выбор было три. Первый- это забить на оба квеста и двигать дальше, в следующий город. Сюда вернуться потом, когда я стану крут и убить всех сразу в одиночку. Второй- просить помощь клана. Третий-плюнуть на все сразу и выйти из игры, тем более что меня в ней ничего больше не держало. Все варианты были далеко небезупречны, но при этом все имели и свои плюсы.

Плевать не хотелось- выгода от выполнения квестов была очевидна. Да и Верховная эта, ой какая непростая непись. По ходу знает много, а за квест дают десять процентов репутации именно с ней.

Просить помощь у клана жутко не хотелось. Опять. Смеяться над мной будут скоро-все помощи прошу.

А плюнуть... Ну что, плюнуть оно конечно можно. Но может быть потом. Попозже.

Так в мыслях я дошел до края болота.

-Я тебя ждать буду- сказала Эльмилора. - и тосковать по тебе.

-Я тоже. Но ты особо не убивайся- я вернусь скоро. Тебя как позвать-то можно? Болото немаленькое, искать замучаешься.

-По имени- с недоумением взглянула на меня моя невеста.- Подойди к краю болота и позови. Я сразу прилечу.

-Ага- сказал ей я- Ну, я не прощаюсь.

И зашагал в сторону города.

-Я тут подожду-сказала мне вслед Эльмилора.

Я вошел в Меттан и прямиком отправился к Хольгеррсону. На крыльце я столкнулся с плечистым воином-варваром, выходящим из дверей.

-Эй Хольгеррсон- без приветствия сказал я морскому волку- Дело есть.

-Эк вас сегодня много, сто якорей тебе в коленную чашечку- сказал мне одноногий моряк- Тебе-то чего?

-Да все тоже. Нашел я логово разбойников. И скажу так-их там немало.

-И ты туда же. Вот дела!

Вами выполнено задание 'Тише травы'

Вами получены награды:

400 опыта;

Дополнительная награда- кортик из коллекции Нильса Хольгеррсона.

-На, держи- Нильс встал проковылял к стене и снял с нее кортик в черных ножнах с золотыми разводами.- Раз обещал-бери. Морское слово такое- раз дадено-все, навеки. Триста тысяч морских окуней мне в брюхо.

Я взял кортик и вгляделся в него.

Кортик Нильса Хольгеррсона.

Репутационный предмет.

Если вы покажете этот кортик любому начальнику порта любого города стоящего на Крисне вы получите скидку на проезд на кораблях курсирующих по ней.

Размер скидки варьируется от расположения к вам жителей городов стоящих на Великой Реке.

Не зря сходил. Полезная штука. Интересно, а сам Хольгеррсон даст мне дополнительную скидку за этот кинжал.

-Стало быть много там разбойничков?

-Много. С десяток. И главарь еще.

-Надо бы их изничтожить. Только вот некому. Я вон без ноги, мэр вообще морской зверь спрут.

-В смысле?

-В смысле головоногий. Голову от...Хм... Зада не отличишь. И Королевская стража сейчас далеко. Ну, возьмешься городу и порту помочь? За мной не заржавеет. И золотишка подброшу, да и вещичку кое-какую дам.

Вам предложено принять задание 'Извести сухопутных пиратов'.

Условие-уничтожить банду, грабящую купцов на Великой Реке близ города Меттана.

Награды:

1100 опыта;

800 золотых;

Предмет со склада Нильса Хольгеррсона;

10% к репутации у жителей Меттана

Предупреждение- это задание одному будет выполнить крайне затруднительно. Для его выполнения возьмите с собой 4-5 друзей.

Принять?

А у меня есть выбор? Принимаем. Мне все равно эту банду надо на ноль множить.

-А что за вещичку?

-Так у меня на складе много чего оседает. Люди предметы и теряют, и вон от ограбленных купцов кое-что остается. Для воина всегда чего-нибудь найти смогу.

-Это хорошо. Только вот где еще соратников найти?

-Чего ж , друзей нету?

-Друзья-то есть. Но далеко все.

-Ты вот что. Видел от меня воин вышел перед тем как ты зашел?

-Видел.

-Так я ему то же самое поручил. А он вроде как с товарищами был.

Кстати да. Перед зданием порта ошивалось человека три-четыре, когда я к нему подошел. Было такое дело.

-Спасибо тебе, капитан. Будем надеяться они еще не усвистели в лес.

-Давай-давай сынок. Поспешай.

И старый морской волк начал, посвистывая носом, раскуривать трубку.

Я выскочил на крыльцо порта и начал оглядываться. Воин, с которым я столкнулся в дверях, стоял спиной ко мне вместе с еще четырьмя игроками уже почти у городских ворот и что-то с ними горячо обсуждал.

-Братва- окликнул я их и побежал к ним, опасаясь, что они сейчас выйдут за ворота- и ищи их в лесу.

-Ты нам?- обернулся воин.

Его звали Ольгерд, был он сорокового уровня и явно именно он рулил всей этой группой.

-Ну да. У вас тоже квест на убийство разбойников в лесу?

-Ну а если так?- холодно спросил Ольгерд

-Ну вас пятеро, этих красавцев там с десяток, да еще минимум двое, а то и трое в пещере, да хрен знает сколько в дозоре. Не многовато?

-Многовато- вздохнул рога-полурослик по имени Булкинс.

Кроме него и Ольгерда в группе были еще два воина- оба

люди, и хант-эльф (вот что за стереотип. Как лучник-так эльф. Но так бывает всегда.) по имени Фараинил.

-У меня тот же квест- взял я быка за рога- Если у вас не клановый забег-буду рад пойти с вами. Вам не помешает лишний меч, мне не надо будет собирать группу, что в этих местах не так уж просто.

-А почему нет, Ольгерд?- сказал воин по имени Регер- Опыт тот же получим, а славой сочтемся.

-Поддерживаю- сказал второй воин, Анкл Федор- Мы все равно пикапом идем.

-Принимается.- сказал Ольгерд- Но сразу, чтобы потом без претензий-лидер я.

-Да не вопрос- кивнул я головой- Рули мной! Как идти думаете?

-Через лес, как еще?- пропищал рога.

-Можно не через лес. Можно через болото.

-Это как?- моментально взглянул на меня Ольгерд

-Вот так. Болото с севера видели? В дальней его части оно кончается у большой скалы. В скале есть тоннель, совсем небольшой, через него можно попасть прямо на поляну.

-Харэ- сказал Анкл Федор- Это тема.

-Так это сколько ковылять по болоту?- с сомнением сказал хант.

-Нисколько. У меня там невеста, проведет коротким путем- с гордостью заявил я.

-Невеста на болоте?- сказал Анкл Федор и посмотрел на меня с сочувствием. То ли по поводу того что, на болотной нечисти женился, то ли по поводу моих умственных способностей.

-Никак с вилисой спутался?- хмыкнул Ольгерд.

-Ага.

-Ну ты балбес. Но для нашего дела-полезно-порадовался Ольгерд

-У них кстати там в охранении лучник, полуэльф. Меткий, собака- сообщил я.

-Да знаем, видели- сказал малыш-рога.

-Значит так- сказала Ольгерд- Заходим со стороны болота. На поляне бандитов семеро- пять вразброс и два у костра. Мы выходим на них- я на двух у костра, вы агрите этих пятерых. Они все где-то 34 уровня, мы должны их сделать на раз. Ты, Фараинил и ты, Булкинс в резерве. В драку не лезете, ждете дозора.

-А если он не один, дозор? Может их больше?- спросил я

- Да с хрена ли? Один дозор. Два бойца и лучник.-ответил Ольгерд.

Вот я везучий. Стало быть я прямо на него и вышел тогда.

Нет, чтобы взять чуть правее или чуть левее. А я попер прямо на стрелы.

-Когда выходит дозор, мы принимаем на себя бойцов- продолжил Ольгерд

-А если мы еще тех не пришибем?- спросил Регер

-По идее должны успеть. У нас будет где то две-две с половиной минуты.

-Откуда знаешь?- спросил я

-Матчасть надо учить. Гайды читать.- наставительно сказал Ольгерд- там умные люди все пишут. Так что должны успеть. Но если не успеем, собственно ты- он показал пальцем на меня- сагришь бойцов. Булкинс!

-Здесь, мой генерал- выпятил грудь рога

-Ты ищешь лучника и агришь его на себя. Да, он тебя скорее всего сольет, если будешь неповоротлив. Но его засечет Фараинил. А дальше дело техники. Фар, у тебя на него будет секунд тридцать, больше Булкинс даже с тенью не пробегает. Да и переагрится он после второй стрелы. Еще надо позицию присмотреть.

-Не надо- сказал я- Тоннель выходит на площадку над пещерой, где вожак сидит. Идеальная позиция.

-Это да. А расстояние?

-До леса метров тридцать- я посмотрел на ханта.

-Это нормально, добью- кивнул тот

-А вожак на шум не вылезет?- спросил я.

-Вылезет обязательно- посмотрел на меня Ольгерд- но не раньше чем пришибем последнего из бойцов. После этого вылезет он и его заместитель. Тут будем по ситуации-кто на ногах останется, мы сейчас не знаем. Фараинил, ты по любому глушишь вожака. Вопросы?

-Распределение трофеев?- спросил Анкл Федор

-По необходимости. Еще вопросы?

-Респаун?- задал вопрос рога

-Они квестовые. Пока вожака не грохнем-не восстанут из ада. Да и после вожака минут я думаю десять пройдет.

-Парни, тут такое дело- сказал я- У меня еще квест от вилис на вожака. Кольцо у него надо будет забрать.

-Да не проблема- сказал Ольгерд- Один хрен кроме тебя оно никому не нужно. Так. Все дела все поделали? Тогда го!

-Стой- сказал я- Группу мне кинь.

-А, ну да- сказал Ольгерд- Все? Тогда-двинули.

Глава двадцать четвертая

Нажать на кнопку

Эльмилора сидела ровно там, где я ее и оставил- на краю

болота. Увидев меня, она радостно подпрыгнула и зависла в воздухе, помахивая крылышками.

-Ты вернулся- захлопала она в ладоши- А я уже и соскучилась!

-Вернулся, вернулся- пропыхтел я- шли мы быстро и я маленько упрел-солнышко припекало, хотя день и клонился к вечеру.- Познакомься, это мои друзья.

-Привет! Я Эльмилора, невеста Хейгена- и моя суженая помахала ладошкой группе.

Группа частично хмыкнула, частично помахала в ответ.

-Ну ты жжошь- сказал мне Анкл Федор

-Нормально- ответил ему я.

-А мне нравится, симпатичная- пропищал рога

-Не то слово-сказал я- Дорогая, нас бы снова провести к той горе. Нам с ребятами надо кое о чем с тамошними обитателями поговорить.

-А это не опасно? Они жуть какие злые. Хоралу вот убили- Эльмилора всхлипнула.

-Да ты на нас посмотри- успокоил ее я- Мы вон какие здоровые. Чего с нами сделается. Ну пошли родная, а то скоро темнеть начнет. А по болоту в темноте...

-Да это-то не страшно. Я бы огоньки зажгла- сказала вилиса- Но, если надо поспешить, так пошли конечно.

Ну, хоть меня все и частят за то, что связался с вилисой- однако ж вот сколько пользы. Если бы мы перли как тракторы по болоту сами, то еще неизвестно за сколько времени мы дошли бы до искомой скалы. Да и вообще не факт, что дошли бы. А так- доскакали за двадцать минут, особо не вспотев и не угваздавшись.

-Спасибо тебе- Ольгерд улыбнулся вилисе- И счастья в браке.

-Спасибо. Хегги (Опа. Уже Хегги.), милый мы же пригласим твоих друзей на нашу свадьбу?

-Ну, а куда мы денемся?- буркнул я- Они и без приглашения припрутся.

-Есть такое- Анкл Федор заржал- Не зажмешь!

-Все, посмеялись и будет- сказал Ольгерд- проход там?- он ткнул пальцем в куст.

-Там- ответил я.

-А с той стороны?

-Да такой же. Всем сховаться места хватит.

-Тогда двинули.

И Ольгерд скрылся в кустарнике. За ним Анкл Федор и все остальные.

-Ты давай, лети домой, меня тут не жди- сказал я вилисе- Там

сейчас ругань начнется, не дело тебе такое слышать.

-Я за тебя так волнуюсь- сказала вилиса- Мне кажется там будет очень небезопасно.

-Так я воин, мне всегда будет небезопасно. Видела с кем судьбу связываешь- улыбнулся я.

-Ну да. Ты скоро придешь на остров?

-Ну, как дела поделаю-так и приду. Давай, лети домой. Долгие проводы-длинные слезы.

Я чмокнул вилису в щеку, помахал ей рукой и тоже полез в кусты. Не оборачиваясь. Пацаны не оборачиваются.

На той стороне народ с комфортом расположился в кустах. Эльф вертел головой, явно выбирая стрелковую позицию, рога как-то подобрал ноги и боязливо озирался.

-Ты чего?- спросил его я

-Тут наверное змеи- сказал он сконфуженно

-Какие змеи?

-Кобры...или медянки.

-Цыц- шепотом рявкнул Ольгерд оценивающий позицию- Змеи, змеи. Если б только змеи-и проблем бы не было. Тут вон всякой твари по паре. Из позитива-только то, что они все в одном месте. Так что не придется разделяться.

Я глянул- и впрямь, наши друзья все были в одном месте. Они сидели у костра и употребляли хрюшку, которую похоже все-таки дожарили. Судя по груде костей употребляли давно.

-Ну, чего тянуть-то- сказал Ольгерд и потянул меч из-за спины.

- Вы двое помните-ваша цель-их хант. -сказал он напоследок Булкинсу и Фараинилу- До того-нету тут вас. Не дай Бог кто из этих вас спалит и на вас сагрится, а мы его не перехватим. И все тогда, их полуэльф нас кончит. Кабы хилер был- и беды бы не было. Ладно, погнали!

Он спрыгнул со скалы, мельком глянул себе за спину и побежал к еще ничего не заметившим разбойником. Вслед за ним спрыгнули и мы трое.

Спрыгнув со скалы, я тоже глянул себе за спину. Там была дыра, видимо вход в пещеру, где и находился вожак всей этой славной компании.

'Надеюсь ты был прав Ольгерд, и он не вылезет до того, как мы перебьем всех этих. Потому как если ты не прав, то тут мы все и ляжем'- подумал я, подбегая к едящим разбойникам.

Ольгерд добежал первым и со всего маху рубанул по шее ближайшего к себе бандита. Деление жизни у того резко ушло в желтое значение, но на этом фактор внезапности себя исчерпал. Разбойники вскочили, в руках у них появились тесаки и длинные

ножи. Мечей я у них не увидел.

-Руби их-заревел один из них, весь в рыжей щетине- Ишь какие! Железками тут махать будут!

И щетинистый попытался своим свиноколом достать Ольгерда. Тот изогнулся, изящно переместился за спину уже раненого им разбойника и со всего маху рубанул того по голове.

-Минус один- раздался секундой позже его голос.

Дальше я за сопартийцами не наблюдал, поскольку на меня навалились сразу двое разбойников. Они сосредоточенно сопя, пытались достать меня своими мясницкими ножами, при этом изрядно мешая друг другу.

Я отражал удары щитом, но при этом никак не мог нанести удар хоть кому-то из них-они то ли нарочно, то ли случайно встали так, что если я наносил удар одному из них, второй непременно меня доставал.

-Минус два- раздался голос Анкл Федора

-Минус три- тут же добавил Регер

'Отстаю однако. Обидно'- подумалось мне. И тут мне повезло, поскольку один из бандитов, тот что был слева, оступился и пока он махал руками пытаясь удержать равновесие, я не упустил этот шанс. Я резко взял вправо, принял привычным уже движением свинокол на щит, и рубанул мечом слева направо, задев бок бандита и распластав его живот и не забыв крикнуть 'Кровоток'. Он шатаясь, отступил на два шага и прижал руки к животу.

Я не теряя ни секунды рванул ко второму разбойнику, который уже снова твердо встал на землю и выставил свой нож перед собой, но явно не ожидал столь экспрессивной атаки. Я отбил его нож в сторону и ткнул его в грудь мечом, заорав в голос:

-Меч возмездия!

-Минус четыре- раздался голос Ольгерда

-Хейген, я добью- за спиной раздался голос Анкл Федора, звук удара и вопль-

-Минус пять!

Мой красавец шатался, удар прошел удачно и я, закрепляя успех перепахал его мечом сверху вниз по груди. Разбойник хрипнул и упал.

-Минус шесть- завопил и я, чувствуя бешеный приток адреналина.

-Минус семь- в один голос закричали Регер и Ольгерд.

- Как детей- добавил Анкл Федор.

-Смотрим на лес, сейчас еще двое выйдут. Булкинс, твой выход. Ищи стрелка, ищи как хлеб ищешь!- раздались команды

Ольгерда

Маленький рога спрыгнул со скалы и побежал к лесу.

Мы встали полукругом у опушки и стали смотреть на деревья, из-за которых должны были появиться противники.

-Сейчас должны быть- негромко сказал Ольгерд- тут не две с половиной минуты, тут все три прошли.

В этот момент свистнувшая стрела воткнулась ему в плечо

-Твою тотетку!- заорал Ольгерд- Ищи его, Булкинс!

Из леса вывалились два здоровяка, в отличии от гопоты убитой нами раньше вооруженные мечами и в кожаных доспехах.

-Я и Хейген на левого, вы на правого- крикнул Ольгерд моим сопартийцам и мне. Еще одна стрела задела его плечо. Вскользь она прошла только по тому что в этот момент наш лидер начал движение.

-Вон, вон он- завопил Булкинс, тыкая пальцем в дерево- На ветке сидит. Фар! Пуляй в него!

-Хейген, не спи!- заорал Ольгерд

На меня набегал здоровенный облом с мечом наперевес. Я подумал- 'Сила действия равна силе противодействия' и кинулся ему в ноги. Он споткнулся об меня и растянулся на траве. Насколько я мог судить по протяжному 'Хэээх' Ольгерд сделал верный вывод и воткнул свой меч ему в спину. Я не стал тянуть, вскочил, увидел что я таки прав, а вражина еще не поднялся, и, не мудрствуя лукаво сделал то же самое- саданул его мечом в спину. Еще пара ударов и бедолага отдал кому-то душу, даже не взмахнув ни разу своим мечом.

На опушке раздался треск ветки и мы с Ольгердом, обернувшись увидели, что это свалился с ветки полуэльф, в котором уже торчала пара стрел- Фар не дремал. Но похоже он переоценил себя- не все стрелы долетали до полуэльфа и втыкались рядом с деревьями в землю. Полуэльф же, даже получив пару стрел помирать совершенно не собирался, и напротив оживленно пулял по Булкинсу, входившему и выходившему из тени. Причем он явно пару раз попал, судя по тому, что наш малыш-рога сверкал красным делением жизни.

-Вот скотина- сказал я- Маленьких обижает.

И рванул к полуэльфу, поднимая меч.

-Я помогу парням- крикнул Ольгерд и побежал к Регеру и Анкл Федору, которые пытались порубить в капусту второго лихоимца- здоровенного и бородатого.

Я не добежал до полуэльфа несколько шагов. Он, конечно, был ловок бестия и подловив Булкинса на выходе из тени, всадил стрелу ему в голову. Пискнув, рога растаял в воздухе, оставив прозрачный кокон с вещами.

-У нас минус один- крикнул я и получил стрелу в грудь- это черт стрелял как Леголас. Мое здоровье ушло в желтый сектор- видимо прошел крит.

-Ах ты дрянь!- раздался голос откуда-то с небес- Ты в моего жениха стрелами кидаешься! Да кто ты такой!

И я и полуэльф подняли голову вверх-над нами парила Эльмилора, уперев кулаки в бока и с гневно нахмуренными бровями.

-Да кто ты такой! Да как ты посмел! Да ты знаешь кто я? Да я тебя сейчас!- И она вытянула руки вперед. С ее растопыренных пальчиков сорвались молнии и ударили полуэльфа в грудь, уведя его линию жизни в красный сектор. Точку в судьбе ловкого лучника все-таки поставил Фараинил, таки всадив стрелу ему в глаз. Полуэльф упал ничком и тут же с поляны донеслось:

-Ну и крепкий был, скотина!- стало быть и парни дорубили последнего.

-Дорогой, с тобой все в порядке?- спустилась с небес моя невеста

-Да нормально все. Спасибо тебе. Хотя с другой стороны я же сказал тебе - не суйся. А если бы тебя пришибли? Что бы я делал?

-Ой, как мило! Ты за меня переживаешь?

-Ну, а как ты думаешь. Так что давай, улетай отсюда. И Булкинса у болота встреть пожалуйста- он, я так думаю туда пойдет.

-Это малыша-полуослика? Хорошо- Эльмилора взлетела- Я быстро. У вас же все?

-Конечно все. Всех перебили- сказал я- Правда парни?

Парни поддержали меня дружным гулом- мол да, всех перебили.

Эльмилора послала мне воздушный поцелуй и упорхнула. Мы посмотрели ей вслед и перевели взгляд на зев пещеры. Никто не выходил.

-Может надо его позвать?- неуверенно спросил у нас Анкл Федор.

-Ага. Хором. Как Дедушку Мороза- сказал Ольгерд- Сейчас выйдет, куда он денется.

-Опачки!- раздалось из пещеры- А что это за шум? И кто это там шумит и не дает дяде Сильвио таки делать ночь?

Из пещеры вышли двое. Один повыше, с хорошо развитой фигурой, открытым симпатичным лицом, одетый дорого и опрятно, с батарным мечом в руке. Другой же напротив- низенький, коренастый, заросший диким волосом, одетый в соответствии с заветами Сифона и Бороды- что нашел-то и одел, с кривой абордажной саблей в короткопалой руке.

-Посмотри, Руфус, эти молодцы покрошили нашу с тобой команду. Ай, как плохо. И что мы будем делать?- взглянул высокий на коротышку.

-Глотки резать будем, хозяин. Чего ж еще- ответил короткопалый

-Согласен. Но вообще-какое хамство с вашей стороны, господа-взглянул на нас Сильвио.- Приперлись на мою поляну, перебили моих людей. Это, знаете ли совсем уж безобразие.

-Ой, да ладно- перебил его Ольгерд- Сам купцов на дно пускает и будет нас учить еще.

-Вилису убил. А они вообще безобидные- добавил свои пять копеек я

-С вилисой да. Промашка вышла- согласился Сильвио.- Кстати, коли диалог наладился- ну перебили вы этих отщепенцев, моих подручных- да и шут с ними. Может подобру-поздорову разбежимся?

-Да щас- невежливо сказал Анкл Федор- столько геморроев и разбежимся?

-Ладно, чего ждать- скомандовал Ольгерд- Хейген, Анкл- на вас этот волосатый. Ну, а мы...

Договорить он не успел. Сильвио каким-то невероятным прыжком преодолел гигантское расстояние и достал своим клинком Регера. Причем достал здорово, здоровье Регера ушло в красный сектор, от силы удара он ничком повалился в траву. На возвратном движении Сильвио попробовал достать и Ольгерда, стоявшего с Регером рядом, но тот успел среагировать и закрыться клинком. Сталь зазвенела о сталь. Регер, не обращая внимания на свое состояние жизни, абсолютно бестрепетно пошел в атаку и не задумываясь использовал возможность смело и отважно ударить в спину Сильвио, который явно этого не ожидал, сочтя нашего друга мертвым. Сильвио развернулся и мощнейшим ударом пробил защиту Регера, и на этот раз его ничего не спасло. Но и Сильвио дорого заплатил за свою месть. Он быстро развернулся. Очень быстро. Но Ольгерд был куда быстрее и после его удара шкала здоровья Сильвио оставляла желать лучшего. Плюс он получил еще пару стрел от нашего ханта в подарок- Фар переключился на Сильвио. До этого он поддерживал своей стрельбой нас.

Наше положение было куда как радужней. Наш коротконогий недруг набежал на нас размахивая своей саблей и выкрикивая какие-то слова на каком-то неизвестном нам языке. Пока он бежал, Фар успел всадить ему пару стрел в спину, мы же в отличии от наших коллег успели приготовиться и встретить его ударами двух клинков. Один удар- Анкл Федора- Руфус отбил, а

вот второй- мой,- прошел у него по плечу и был снабжен 'Кровотоком'. Жизнь Руфуса начала убывать. Чередуя удары мы начали его уничтожать, да и Фар не жалел стрел. В результате, к моменту когда Регер сложился и Ольгерд в одиночку начал воевать с вожаком, не забыв крикнуть-

-У нас минус два!- мы фактически добивали этого Руфуса, который поразил нас количеством жизненной энергии.

-Давай, дожми его, - сказал я Анкл Федору-я к Ольгерду!

Анкл Федор, кивнул, сосредоточенно стыкая меч в уже стоящего на коленях и фактически не сопротивлявшегося Руфуса.

Я подскочил к сражающейся паре и саданул Сильвио сзади по ногам-

-Меч возмездия!

Сильвио рухнул на колени. В грудь ему вонзилась стрела и Ольгард с протяжным

-Ээээх!- Вбил лезвие своего меча ему в шею. Я решил, что надо все-таки еще поучаствовать и добавил от себя еще один колющий удар. Судя по всему, именно он и решил дело.

Вами выполнено задание 'Извести сухопутных пиратов'.

Для получения награды вернитесь к Нильсу Хольгеррсону

-Все, готов- тут же сообщил нам Анкл Федор.

-Управились- облегченно сказал Ольгерд.

-Босс- обратился я к нему- Обшмонай его сразу, а я потом сразу перстенек заберу.

-Да не вопрос- сказал Ольгерд- не приведи Господи глюканет, потом его снова вали.

Он нагнулся над телом вожака.

Справка сообщила, что можно поучаствовать в розыгрыше наплечников для воина, и я было и собрался поучаствовать, но Ольгерд сказал

-Если не в претензии никто, то я его Регару отдам- все таки полег парень.

Я счел это честным и минусанул на розыгрыше. После тоже подошел к телу вожака.

Вами выполнено задание 'Перстень Хоралы'

Для получения награды вернитесь к Верховной Вилисе

-Фу, забрал.

-Ну и отлично- сказал Ольгерд- Пойду в пещере пошарюсь.

В целом рейд можно было считать удачным- помимо закрытия квестов я стал богаче на двести семьдесят золотых и приобрел наколенники славы, которые сразу и одел, :

Защите от огн

-Ну чего, хорошо помолотили.-сказал Ольгерд- пора в город.

Не дай Бог отреспаунятся еще. Хейген, ты с нами?

-Эй, я пришел!- раздался тоненький голосок, со скалы соскочил Булкинс и подбежал к своим вещам.

-Молодец- бодро ему сказал Анкл Федор.- Сейчас обратно пойдем. Дай напишу Регеру чтобы там нас ждал. У города. И вещи его приберу

-Спасибо парни, с вами было приятно иметь дело. Я на болота- пойду квест вилисе сдавать.

-Спасибо невесте своей скажи- попросил Ольгерд- Красивая она.

-И от меня еще раз- присоединился Булкинс.

-Есть такое. Я вам сейчас предложения на добавление в друзья кину, никто не против?- спросил я

-Нормально- сказал за всех Анкл Федор.

Эльмилора ждала меня у тоннеля.

-Ты только и делаешь последние два дня что меня ждешь- повинился я перед ней.

-Так ты хоть приходишь-сказала она- А скоро ты совсем уплывешь и мне неизвестно сколько еще ждать.

-Не думаю что долго-постарался приободрить ее я- Пошли к Верховной.

Выйдя на знакомую поляну я зычно гаркнул-

- К Верховной. По особо важному и секретному делу.

И с удовлетворением услышал уже где-то привычный и родной шелест крыльев откуда-то сверху.

-Никак выполнил мое поручение? Скоро, не ожидала- услышал я глубокий, полный легкого сарказма голос Верховной вилисы.

-Ну, для милого дружка и сережка из ушка- не удержался я.

-Не резвись особо-то, не забывай с кем говоришь- отрезвила меня Верховная вилиса- Перстень где?

-Извольте, вашество- я склонился в поклоне

Вами выполнено задание 'Перстень Хоралы'

Вы убили вожака разбойников и забрали у него перстень Хоралы.

Получены награды:

900 опыта;

Капитан Гуль и три его матроса будут отпущены с острова вилис;

10% к симпатии со стороны Верховной вилисы

-Приведите этих четверых, которые к нам пришли пару дней назад- негромко скомандовала Верховная вилиса.

Я же в это время с удовольствием смотрел на сообщение:

Вами получен уровень 32!

Доступных для распределения баллов: 5

-И еще- посмотрела на меня Верховная- В качестве ...ну не знаю.. поощрения что-ли скажу тебе одну вещь. Даже, скорее дам совет. Будь осторожнее выполняя задание Хранительниц. Не в смысле опасностей с ним связанных-это дело вообще безумно опасное. Будь осторожнее в другом смысле. Это задание может иметь другую цель, нежели та, которую тебе озвучили. Конечная цель может быть совсееем другой.

Я ничего не понял кроме одного- по ходу десять процентов дружелюбия с Верховной начали действовать.

Привели четверых сумрачных мужиков в бушлатах.

-Капитан Гуль?- спросил я у самого мрачного и бородатого.

-Он самый- пробасил бородатый.

-Отлично. Верховная, они свободны?- обратился я к вилисе.

-Согласно договора- кивнула та.

Вами выполнено задание 'Найти капитана'

Для получения награды вернитесь к Нильсу Хольгеррсону

-Серафина- обратилась Верховная к одной из стражниц за своим троном- Проводи этих обалдуев к Меттану. Не дай бог еще заплутают-темнеть начинает.

-Да я б довел- сказал я.

-Не сомневаюсь. Но ты иди, попрощайся с невестой. И не забудь-полгода. Через полгода ты должен быть тут.

-Буду. Куда ж я денусь.

Прощание затянулось минут на двадцать. Но наконец все слова были сказаны, щеки расцелованы, клятвы подтверждены и спустя еще полчаса я оказался у ворот в Меттан. И был буквально сметен оравами гномов влетающих в них.

-А это чего?- спросил я у Булкинса, отиравшегося у выхода

-Это гномы кланом на ту сторону собрались, в Мерастию. Короля воевать и меч добывать.

-А, точно. Вот им делать нечего!

И впрямь, все гномы были из знакомого мне уже клана 'Руби орков мой топор', они тащили бревна и строили плоты, подгоняли какие-то лодки и громко спорили, кто первый высадится на тот берег. Особенно отчаянно спорили два гнома стоящие у причала, Артеми и Партави.

-Да я крут немеряно- орал Артеми- я бабла варю знаешь сколько? Я пару кланов на бабки так развел!

-Да нашел чем гордится- орал (а может и орала-у гномов гендерность хрен определишь коли бороды нет) Партави- С бабками только в топку. Решает крутизна!

-Да я крут, я тебе говорю! Я любого на кол помножу! Любого на кол посажу и любому кол поставлю!

-Кол! Школота! А у меня костяная задница на секундочку!

Надо отметить, что это была чистая правда, на штанах гнома (или гномы?) сзади была пришпандорена костяная дощечка- от зазорных ран и судя по всему для безопасного сидения на холодном и мокром.

Одна досада- пока они спорили отчалила и первая и вторая и даже третья партия соискателей меча Короля скелетов.

Я покачал головой, посмотрел в стремительно темнеющее небо, сообщил все так же глазеющему на все это Булкинсу что:

-На гнома нет угомона!- и пошел в начальнику порта.

Господин Хольгеррсон праздновал окончание рабочего дня, стремительно наливаясь элем.

-Аааа! Это ты, сто тысяч гарпунов тебе в печень. Ну ты молодец. Старина Гуль заходил, рассказал о своих злоключениях.

Вами выполнено задание 'Найти капитана'

Вами получены награды:

700 опыта;

Существенная скидка на стоимость проезда на корабле 'Светляк'

-Ну что ж, ты свое слово сдержал и я свое сдержу. Эля хочешь? Славный эль, клянусь Кракеном!

-Нет, не хочу. Так сколько у меня скидка на проезд?

-Ну с учетом того что ты нашел этого пьянчугу, да еще этого скат Глопкинс за тебя просил...

-И еще у меня есть подаренный вами кортик!

-..И с учетом кортика один день путешествия на 'Светляке' будет стоить для тебя нууу.... Две с половиной тысячи монет.

-Сколько?

-Чего так дешево? Ну ты хороший человек, хоть и сухопутный.

-Дешево? Я думал мы договоримся на пятиста!

-Эй, ты мне не внебрачный сын! Семьдесят пять процентов скидки ему мало!

-Мало!

-Не хами- трезво и тихо сказал Нильс- Дешевле не будет.

И я понял- не будет. Ладно. На сколько-то дней у меня есть, а там видно будет. Да и поеду ли я куда?

-Вот вы жадитесь- напоследок решил я пнуть Хольгеррсона- а я еще и разбойников перебил!

-Да ты что- обрадованно заревел начальник порта- Вот молодец-то опять!

Вами выполнено задание 'Извести сухопутных пиратов'.

Вами получены награды:

1100 опыта;

800 золотых;

Предмет со склада Нильса Хольгеррсона;

10% к репутации у жителей Меттана

-Ну молодец так молодец! Эх, ладно- две тысячи в день за проезд. И вот, держи от всей души!

Шлем льда

Защита 210 единиц

+ 11 к силе

+ 14% к защите от холода

+ 7% к возможности уклониться от удара

Прочность 220 из 220

Минимальный уровень для использования -32

-Спасибо Нильс. Пойду я.

-Ну заходи коли будешь в наших местах. И это-может все ж таки эля?

Я отказался и вышел на улицу. Почти совсем стемнело. Первые плавсредства гномов достигли того берега и похоже первые из первых уже вступили в бой. Надо было потихоньку выходить в реал, но делать это среди суеты и беготни не хотелось и я решил отойти метров на триста от города и выйти из игры в каком-нибудь красивом месте, на берегу реки.

Я отошел от города метров на сто-сто пятьдесят и был просто шокирован появившимся сообщением:

'Внимание. Рядом находится игрок с именем 'Ээуыых", занесенный вами в черный список'

Вот уж кого не ждал, не чаял увидеть. Но-увидел. И ради правды ни сам Ээуыых, ни его подручные не вызвали у меня никаких чувств кроме жалости. Наверное так выглядели французы в 1812 или немцы в 1941 под Москвой-жалко, нище и убого. Уровни у них существенно уменьшились. На глазок каждый потерял уровня по три-четыре.

На каждом из подручных было одето по одному предмету амуниции, на Ээуыыхе правда три. И меч у него был, неказистый правда. Подручные были вооружены палками.

-Вы на троих шмотки одного убиенного что ли распилили?- спросил я у них.

Один из орков кивнул, Ээуыых же злобно спросил:

-Ты нас Гончим слил?

-Не вас, а тебя. Твои мальчики про них ничего не говорили в отличие от тебя.

Орки за спиной Ээуыыха быстро переглянулись.

-Вы как сюда-то попали-то? Далековато от места вашей

смертной прописки.

-Мы с трупа свиток портала взяли. Повезло нам. Нас там валили бесперечь, вот подумали что тут меньше будут. А тут ты...- объяснил один из орков.

-Чего говорить то! Обходите его с боков- прошипел Ээуыых и пошел на меня.

-А оно тебе надо?- спросил его я.- Я вас с вашими бомжевыми шмотками и дрекольем в минуту солью. Раньше бы не факт, а сейчас по любому. Зачем оно тебе?

-И я кстати прослежу, чтобы все было по честному- раздался чей-то голос- Не люблю когда трое на одного.

На дорогу из леса вышел игрок в капюшоне, надетом на голову.

-Да что же это такое!- просто завыл Ээуыых- Ты-то кто такой? Тебе-то что за печаль? Это просто нечестно уже!!!

-Никто, просто прохожий- сказал игрок с именем Странник- Я же сказал- не люблю когда трое на одного.

-Слушай- обратился ко мне один из соратников Ээуыыха по имени Грык- На него значит одного контракт у Гончих?

-Ну да- подтвердил я- Вы им и нафиг не сдались.

-Братан, валим- Грык взглянул на второго орка. Тот согласно кивнул.

-У тебя к нам двоим претензий нет?- спросил Грык у меня.

-Да нет, что было-прошло. Да и сквитался я с вами.

-Куда, сволочи!- заорал Ээуыых- Крысы!!!

-Да пошел ты- заорал в ответ на него Грык- С тобой одни проблемы. И за нами не ходи, а то и мы тебя валить будем.

И орки развернувшись припустили по дороге в сторону леса.

-Шел бы и ты- сказал я Ээуыыху- Надоел ты мне за эти две недели. Чего я на тебя время буду тратить.

Тот посмотрел на меня, на Странника, что-то прикинул, плюнул и пошел в сторону, противоположную от сбежавших соратников, причем явно собираясь по большой петле обогнуть Меттан.

-Я собирался посмотреть на ночную реку- сообщил я Страннику- не желаешь составить компанию?

-Отчего же нет- ответил мне тот- Великая Река ночью это достойное зрелище.

Мы вышли на берег реки и сели на бревнышко шагах в пяти от воды. Совсем уже стемнело, на небе высыпали звезды. На том берегу горели далекие огни и еле доносился громкий гномий мат.

-Если бы мы в реале были, зажрали бы нас комары- задумчиво сказал я.

-Это чего там такое?- спросил Странник, вглядываясь в тот

берег.

-Гномы за мечом пошли.

-Много?

-Да бород сто пятьдесят будет.

-Не дойдут- констатировал Странник- Сотни три-три с половиной дошли бы. А сто пятьдесят не дойдут.

-Они живучие- с сомнением сказал я.

-Не настолько- убежденно сказал Странник.

-Зачем искал-то меня?- спокойно спросил я Странника.

-У тебя есть корона покойного лендлорда- так же спокойно сказал Странник- она мне очень нужна.

-А сам чего? Нет, не в смысле борзоты спрашиваю, а так. Задание-то несложное.

-Несложное. Но процент успеха уж очень невелик. Рандом же. Я его раз сто уже убил- и все никак.

Ух ты. Стало быть мне сказочно свезло! И так бывает.

-Как догадался-то?- спросил Странник

-Мэрион нестандартно на слово 'странник' среагировала. И на новость о короне. А потом ты на дорогу вылез, вот и сложилось в голове все сразу.

-Ну да, она мне помогает. Так что с короной?

-Открой обмен.

Я дождался окна обмена и отдал Страннику корону.

-Что хочешь -спросил Странник- деньги, предметы?

-Ничего не хочу.

-Да ладно. Бессеребреник? Не верю

-И правильно не веришь. Но я нонконформистов люблю. Хотя... Давай так. Я оставляю за собой право задать тебе один вопрос и один раз попросить о помощи. И ты мне не откажешь. Как тебе такой вариант?

-Принимается- Странник под капюшоном похоже улыбнулся.

-Прошу Месмерту, Пресветлую Богиню быть свидетелем договора-быстро сказал я.

Ничего не произошло, только звезда сорвалась и упала с небосвода.

-Даже так- хмыкнул Странник.-Интересно девки пляшут.

Странник хочет добавить вас в друзья.

Согласиться?

Я конечно согласился.

-Слушай Странник, это конечно не мое дело, но я хочу чтобы ты знал- решил я сделать еще одно, возможно последнее хорошее дело в Файролле- Пасут тебя.

-Я знаю. Гончие.

-Не только. Все дружественные им кланы. Так что ты

осторожнее.

-Не хочешь спросить почему?- в голосе Странника была легкая ирония

-Не-а. Поберегу вопрос. А ты побереги свою голову и спину.

-Постараюсь. Ты сейчас куда?

-В реал. Самолет скоро.

-Куда летишь?

-В Испанию. В Каталонию.

-А, хорошая страна. Ну-удачного полета.

-Ну да. А тебе- удачно выжить.

Я еще раз окинул глазами водную гладь, бескрайнее звездное небо, огоньки на той стороне реки, услышал далекий звон мечей и доносящиеся даже сюда из города голоса:

-Да тебе что в играх, что в спорте делать вообще нечего! То ли дело я!

-Да спорт-то тут при чем???- два гнома явно никак не могли решить кто из них гномистей.

-Всюду жизнь-сказал я.

-Ага- кивнул Странник.

Я нажал 'логаут'.

Как только я покинул капсулу, я взглянул на часы. Было 21-20.

-Успел-выдохнул я и начал метаться.

В результате, когда Элька ворвалась в квартиру с готовностью растерзать любого подвернувшегося ей под руку, она увидела меня, сидящего в коридоре на табуретке с собранной сумкой.

-Ну чего расселся, закрывай дверь и пошли- скомандовала она и пошла на лестничную площадку.

Я обошел еще раз квартиру, проверил везде ли выключен свет и на секунду задержался у капсулы. Там, в этой капсуле сейчас Странник сидел на берегу реки и о чем- то думал, где-то в ней, в капсуле были отважный рыцарь Гунтер фон Рихтер, его беззаботная дама сердца Кролина, хитроумный Герв, рассудительный Рейнеке Лис, ждущая меня Эльмилора и еще много людей с которыми я познакомился за эти две недели. И в эту секунду мне захотелось послать Эльку в степи или куда-нибудь на север и в горы и вернуться в Файролл.

-Киф, скоро ты? Время, блин- раздался голос Эли и желание ушло, испарилось, исчезло.

Я закрыл дверь в квартиру, щелкнув ключом и нажал кнопку вызова лифта.